

## Listas de exercícios #4 – gerando sequências numéricas

Sobre a lista:

Para encontrar o valor absoluto (módulo) de um número você pode usar a função `abs()`.

Para encontrar a raiz quadrada de um número você pode usar a função `raizq()`.

Para obter apenas a parte inteira, do tipo inteiro, de um número real você pode usar a função `trunc()`.

Para encontrar o valor de  $e^x$  você pode usar a função `exp(x)`, onde  $e$  é o número de Neper.

Para todos os exercícios, você deve escrever as relações de recorrência antes de escrever o algoritmo, se ela já não tiver sido fornecida.

1. Faça um algoritmo que gere e escreva os primeiros  $n$  termos da sequência de Fibonacci, onde  $n > 2$  deve ser lido do usuário, que é definida por recorrência por

$$\begin{cases} F(1) = 1 \\ F(2) = 1 \\ F(n) = F(n - 2) + F(n - 1), \quad \forall n \in \mathbb{N} \mid n > 2 \end{cases}$$

2. A tarefa de cálculo de fatoriais:  $n! = 1 \times 2 \times 3 \times \dots \times n$ ,  $\forall n > 0$ , pode ser realizada encontrando-se o último termo da sequência dada pela relação de recorrência

$$\begin{cases} f(i) = i \times f(i - 1), \quad \forall i \in \mathbb{N} \mid i > 0 \\ f(0) = 1 \end{cases}$$

Leia o valor  $n \geq 0$  do usuário, calcule iterativamente seu fatorial e escreva o resultado na saída.

3. O cálculo da função inverso  $\frac{1}{x} = \lim_{n \rightarrow \infty} a_n$  pode ser aproximado pela descoberta do último termo da sequência dada pela relação de recorrência

$$\begin{cases} a_i = a_{i-1} \cdot (1 + c_{i-1}) \\ a_0 = 1 \\ c_i = c_{i-1}^2 \\ c_0 = 1 - x \end{cases} \quad \begin{matrix} \forall i \in \mathbb{N} \mid i > 0 \\ \forall x \in \mathbb{R} \mid 0 < x < 2 \end{matrix}$$

Assim, assumindo uma tolerância de  $10^{-9}$  para o erro encontrado, faça um algoritmo para ler um valor  $x$  do usuário e calcular e escrever o valor de seu inverso na saída.

4. Implemente, após exibir sua relação de recorrência, o algoritmo que gere e escreva na saída os números da sequência  $h$ , onde  $h_1 = 7$  e  $h_j = 3h_{j-1} + 2$ ,  $\forall j \in \mathbb{N} \mid 1 < j \leq 32$ .

5. Considere a sequência numérica decrescente  $v$  das potências positivas de 2, a partir da 16<sup>a</sup> potência. Após exibir sua relação de recorrência, produza o algoritmo que gere e escreva a sequência  $v$ .

6. Faça um algoritmo que gere uma aproximação para o cálculo de raízes quadradas

$$\sqrt{A} = \lim_{n \rightarrow \infty} x_n, \quad \forall A \in \mathbb{R} \mid A \geq 0$$

onde tal função pode ser aproximada pela descoberta do último termo da sequência dada pela relação de recorrência

$$\begin{cases} x_{n+1} = \frac{1}{2} \cdot \left( x_n + \frac{A}{x_n} \right) & \forall n \in \mathbb{N} \mid n \geq 0 \\ x_0 = 1 \end{cases}$$

Assuma a tolerância de  $10^{-6}$  para o erro. O valor de  $A$  é informado pelo usuário.

7. Fazer um algoritmo para calcular a raiz quadrada de um número positivo  $y \in \mathbb{R}$ , baseado no método de aproximações sucessivas de Newton, que diz que a primeira aproximação para a raiz quadrada de  $y$  é

$$x_1 = \frac{y}{2}$$

e que as sucessivas aproximações serão

$$x_{n+1} = \frac{x_n^2 + y}{2x_n} \quad \forall n \in \mathbb{N} \mid n \geq 1$$

onde  $y$  é o número digitado pelo usuário e  $x$  a sua raiz. O algoritmo deverá prever o valor após 20 aproximações.

8. Dada a equação  $x^3 - 3x^2 + 1 = 0$ , pode-se encontrar qualquer uma de suas raízes reais através de aproximações sucessivas utilizando a fórmula

$$X_{n+1} = X_n - \frac{X_n^3 - eX_n^2 + 1}{3X_n^2 - 6X_n} \quad \forall n \in \mathbb{N} \mid n \geq 0$$

Fazer um algoritmo que considere como primeira aproximação  $X_0 = 1,5$  e escreva o resultado do cálculo da trigésima aproximação da raiz.

9. Escreva um algoritmo que diga quantos números reais existem na sequência numérica decrescente  $r$  compreendida entre 1.0 e  $10^{-20}$  de modo que o número seguinte é sempre a metade do número anterior. Mostre, antes, a relação de recorrência da sequência  $r$ .
10. Mostre a relação de recorrência da sequência numérica  $m$  exibida a seguir, produza o algoritmo que a gere e escreva seus valores, onde o natural  $w > 0$  deve ser fornecido pelo usuário.

$$m = \langle -1, +1, -2, +2, -3, +3, \dots, -w, +w \rangle$$

11. Após mostrar a relação de recorrência da sequência  $p$  exibida abaixo, faça o algoritmo que a gere, para os valores menores que 1000, escrevendo-os na saída.

$$p = \langle 1, 1, 2, 4, 7, 11, 16, 22, 29, 37, 46, 56, \dots \rangle$$

12. Após mostrar a relação de recorrência da sequência  $q$  exibida abaixo, faça o algoritmo que a gere, a partir da relação, escrevendo seus valores na saída.

$$q = \langle 1, 2, 2, 4, 8, 32, 256, 8192, 2097152, 17179869184 \rangle$$