Estaciones Satelitales

Evaluación Continua

Asignatura: SI



Participantes: Iñaki Urrutia Rafael Gutiérrez Rafael Román

Indice

- Estructura de Estados
- O Algoritmo Genético
 - O Parámetros
 - O Composición
- O Algoritmo Taboo
 - O Parámetros
 - O Composición
- O Gráficas

Estructura de Datos

Para representar el espacio de estados, utilizaremos un vector binario de longitud NSatels (NSatels siendo el número de Satélites) donde el 1 en la posición i describe al i-ésimo satélite como representante. Y el 0 en la posición j significa que el satélite j-ésimo es un representado.



Estructura de Datos

- Para aumentar la eficiencia y reducir el tiempo de ejecución del programa, al inicio de este hemos creado una matriz distancias donde almacenaremos la distancia entre cada uno de los satélites. (Esto se realiza en Matlab mediante el comando dist)
- Además, la posición aleatoria de cada satélite se almacenará en matPos

Algoritmo Genético

Parámetros

Variables de población:

- O **Pob**: generación actual
- NPob: numero de individuos de cada generación
- O FitPob: evaluacion de cada individuo de la poblacion
- O Padres: representa el indice de los individuos que se van a cruzar
- o parejas: las parejas ya formadas
- O Pmut: probabilidad de cada individuo de mutar

Variables de parada:

- O MAX_itera: numero de maximas iteraciones
- o itera: iteración actual
- o mejora: controla que la población vaya mejorando

Variables de Satelites

- NSatels: numero de satelites (en este caso:500)
- O **NManagers**: numero de representantes

Algoritmo Genético

Composición

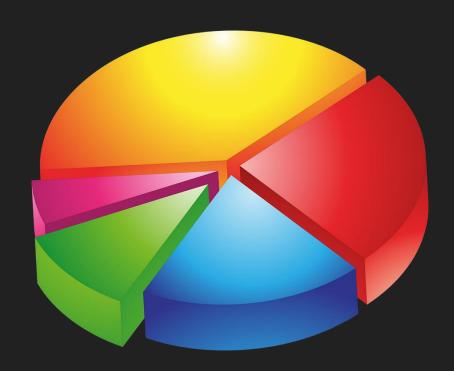
- Selección: Por Ruleta
- Cruce: Uniforme por Máscara (Modificado)
- Mutación: Inversión
- Reemplazo: Elitista (Modificado)



Selección: Por Ruleta

```
%%% Seleccion por Ruleta %%%
function [Padres] = Selection_Roulette(FitPob,k)
   Padres = zeros(1,k);
   PUnit = 1 / sum(FitPob);
   PrbAcum = cumsum(PUnit * FitPob);
   i = 1;
   while i <= k
       r = rand;
       j = find(r>=PrbAcum,1,'last');
       c = ismember(j,Padres);
       if c == 0
           Padres(i) = j;
           i = i + 1;
       end
   end
```

end

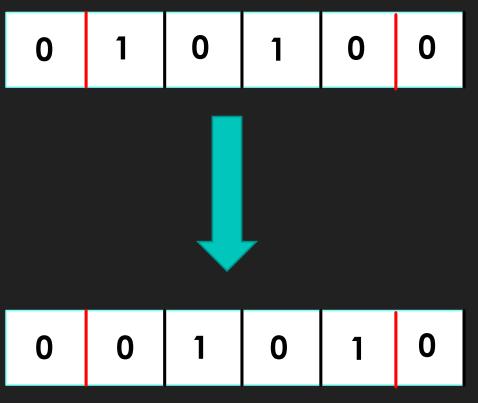


Cruce Uniforme por Máscara

```
function C = MaskCrossover(A, B, NManagers)
%We create the Mask
Mask = randi([0,1],1,size(A,2));
                                                     %Second Son: 0 to the parent 2, 1
C = zeros(2, size(A, 2));
                                                     to the parent 1
                                                     m1 = find(Mask == true);
C = logical(C);
%First Son: 0 to the first parent, 1 to parent
                                                     %Positions where Mask is 1.
                                                     m2 = find(Mask == false);
m1 = find(Mask ==false);%Positions where Mask 0
                                                     %Positions where Mask is 0.
m2 = find(Mask == true);%Positions where Mask 1
                                                     C(2,m1) = A(m1);
C(1,m1) = A(m1);
                                                     C(2,m2) = B(m2);
C(1,m2) = B(m2);
                                                     %% Comprobamos que haya 40
                                                     representantes%
```

Mutación por Inversión

```
function mutado = inversion(original)
%original: vector que queremos mutar
   puntos = randperm(length(original));
   if puntos(1) > puntos(2)
       p1 = puntos(2);
       p2 = puntos(1);
   else
       p1 = puntos(1);
       p2 = puntos(2);
   end
   clear puntos;
   mutado = original;
   mutado(:, p1:p2 ) = flip(mutado(:, p1:p2));
end
```



Reemplazo Elitista

```
function [Pob_,Ev_] = ElitistReplace(Pob,NewPob,Ev,NewEv)

tempPob = [Pob;NewPob];
tempEv = [Ev,NewEv];
[tempPob,ind] = unique(tempPob,'rows');
tempEv = tempEv(1,ind);
tempPob = [tempPob,tempEv'];
tempPob = sortrows(tempPob,length(tempPob),'descend');
Pob_ = tempPob(1:size(Pob,1),1:size(tempPob,2)-1);
Ev_ = tempEv(1:size(Pob,1));
```

Algoritmo de Búsqueda Taboo

O Variables de parada

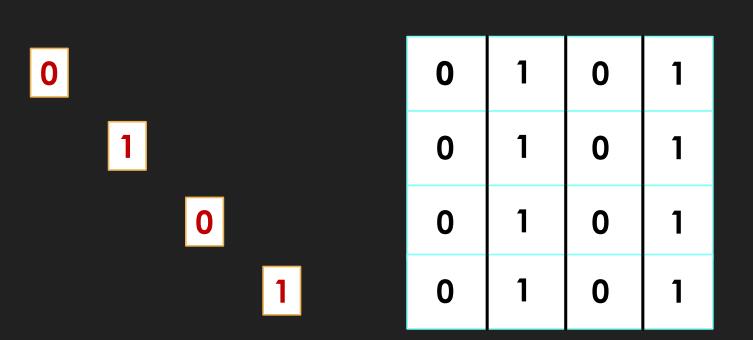
Parámetros

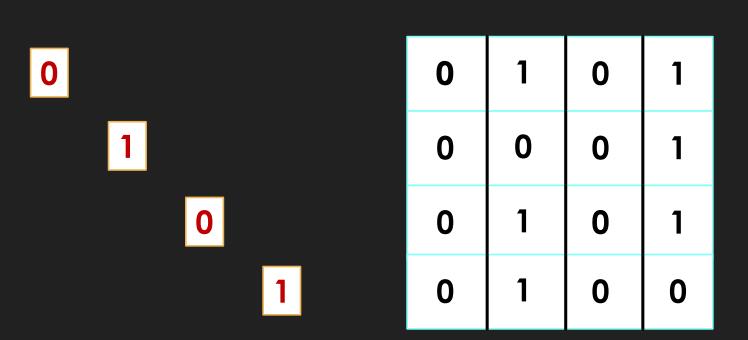
- stucked: contador de generaciones que no mejoran
- O MAX itera: numero de maximas iteraciones
- Variables de Satélites
 - matPos: matriz de posiciones
 - O distancias: matriz de distancia euclidea entre los satelites
 - O **NSatels**: numero de satelites (en este caso:500)
 - O NManagers: numero de representantes (en este caso:40)
- Variables internas del algoritmo
 - It: iteracion actual
 - current: individuo actual
 - list_suc: lista de sucesores
 - ofitOldBest: evaluación del mejor individuo
 - O fitBest: evaluación del major actual
 - O TabuList: Lista Taboo

```
function [lista_sucesores, posChanged] = sucesores(original, distancias)
lista_sucesores = repmat(original, length(original), 1);
diagonal = lista_sucesores(logical(eye(length(original))));
lista_sucesores(logical(eye(length(original)))) = original(1);
lista_sucesores(:,1) = diagonal;
lista_sucesores = double(unique(lista_sucesores,'rows'));
lista sucesores(:,end+1) = EvaluaPoblacion Satels(lista sucesores,
distancias);
[lista sucesores , posChanged] = sortrows(lista sucesores,
size(lista sucesores,2));
lista sucesores = logical(lista sucesores(:,1:end-1));
end
```

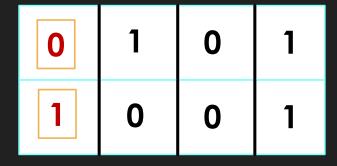


0	1	0	1
0	1	0	1
0	1	0	1
0	1	0	1



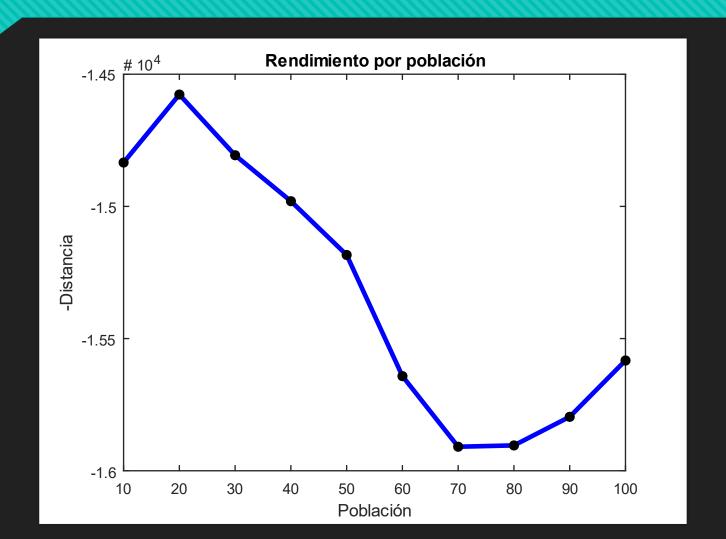


0	1	0	1
1	0	0	1
0	1	0	1
1	1	0	0

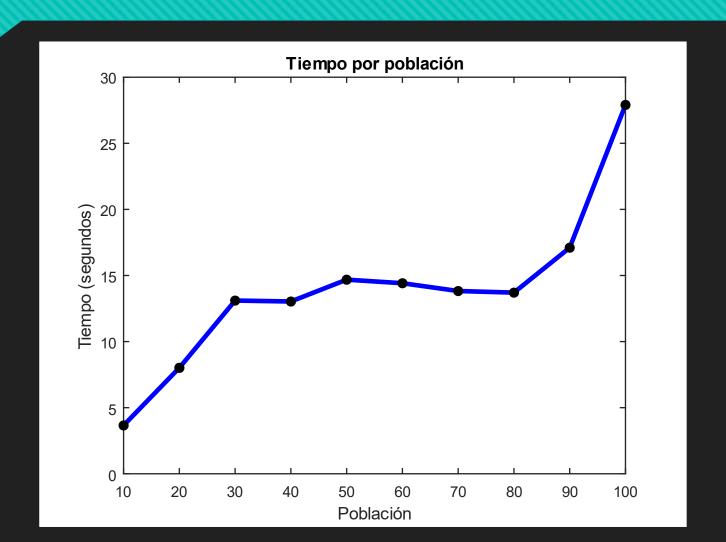




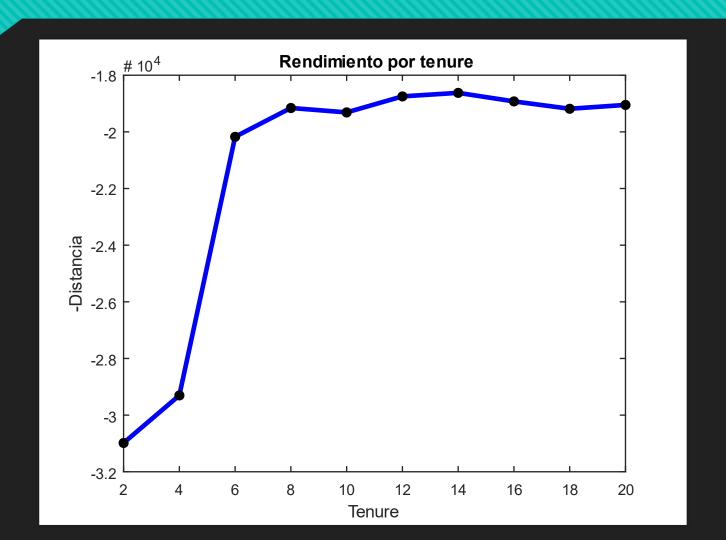
Comportamiento Algoritmo Genético



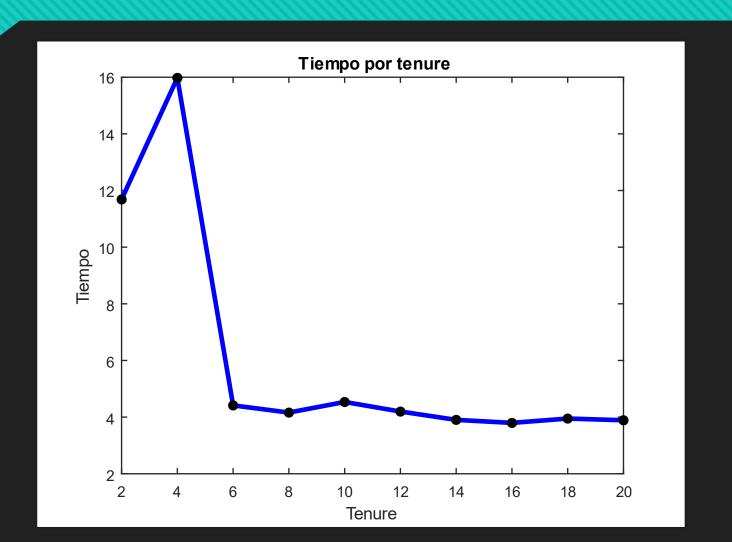
Comportamiento Algoritmo Genético



Comportamiento Taboo

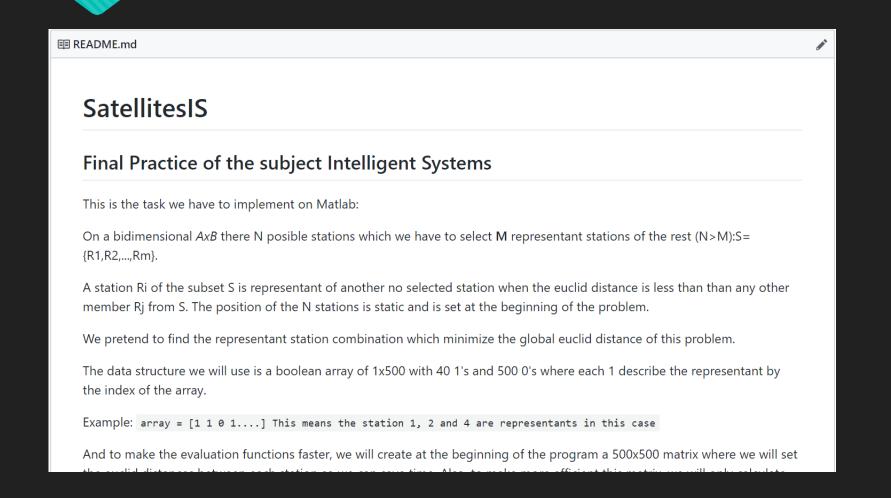


Comportamiento Taboo



GitHub

github.com/rafaroman18/SatellitesIS



Gracias por vuestra atención ¿Alguna pregunta?