

Gabriel Busquim - 1510549

Rafael Cabral - 1511068

MiniProjeto - NodeMCU

Funcionamento do programa

Nosso programa consiste de um jogo de perguntas e respostas. As perguntas são enviadas quando o botão 1 do NodeMCU é pressionado, enquanto que o botão 2 faz um “reset” do jogo, fazendo-o voltar ao início. O usuário recebe também duas opções de resposta e, caso escolha a resposta certa, o LED verde será aceso. Caso contrário, o LED vermelho será aceso. Serão mostradas no total 5 perguntas. Ao final do jogo, é exibido na tela o número de perguntas que o jogador acertou.

As perguntas, assim como as opções de resposta, aparecerão na tela do ESPlorer. O jogador deverá comunicar sua resposta por meio do Google Assistant, dizendo “Answer (nome da resposta)”. Criamos um evento no IFTTT que realiza uma requisição HTTP para o módulo servidor que implementamos assim que o Google Assistant obter esta resposta. Nosso programa então tratará esta requisição e decidirá qual dos dois LEDs acender ao comparar a resposta recebida com a resposta correta.