

Gabriel Busquim - 1510549

Rafael Cabral - 1511068

Jogo: Fruit Run

Gameplay

Fruit Run é um jogo multiplayer para 2 jogadores. O objetivo do jogo é levar mais frutas da mesa para a panela do que o seu oponente. Na parte inferior da tela são mostrados dois painéis, um para cada jogador (é possível identificar qual o painel de cada jogador pela sua cor). Cada painel mostra qual fruta deverá ser pega da mesa e levada para a panela, bem como a atual pontuação de cada jogador. O primeiro jogador a levar 10 frutas para a panela será o vencedor!

Controles

Controles para o jogador 1 (azul):

- Andar para a esquerda: Tecla 'A'
- Andar para a direita: Tecla 'D'
- Andar para cima: Tecla 'S'
- Andar para baixo: Tecla 'W'
- Pegar/Soltar um item: Barra de espaço

Controles para o jogador 2 (vermelho):

- Andar para a esquerda: Seta para a esquerda
- Andar para a direita: Seta para a direita
- Andar para cima: Seta para cima
- Andar para baixo: Seta para baixo
- Pegar/Soltar um item: Shift direito

Interface

O jogo se inicia com os dois jogadores lado a lado. Atrás deles, está a panela onde deverá ser colocada cada fruta. Diante deles, está uma mesa com quatro frutas (maçã, uva, banana e abacaxi). Ao estar em posição adequada para pegar uma fruta, ela fica marcada em vermelho. Quando um jogador pega uma fruta, ela passa a ficar na frente dele, enquanto a carrega. Na parte inferior da janela do jogo, ficam os painéis de cada jogador. O canto direito do painel mostrará qual fruta deverá ser coletada, enquanto o esquerdo mostra a pontuação atual do jogador.