

- 1- Projete um contador decimal de 0 a 21 utilizando CI's 74290. Ao atingir 11 um flip-flop do tipo D deverá ser "setado" (colocado em nível lógico 1) e resetado quando o contador chegar a 18. O contador é bloqueado ao atingir 21 e só volta a contar após um sinal de reset proveniente de uma chave.
Restrição de projeto: o flip-flop do tipo D não possui entrada de preset.

- 2- Projete um circuito capaz de contar de 7 a 23 no modo crescente e decrescente, dependendo do nível lógico de uma chave **modo**. Se a chave **modo** estiver em "0" o contador conta de forma crescente, isto é, 7, 8,... 22, 23, 7, 8.... O circuito conta de forma decrescente se a chave **modo** for colocada em "1".

Faça o projeto utilizando contadores do tipo 74193 (contagem binária).

Refaça o projeto utilizando contadores do tipo 74190 (contagem decimal).

Os projetos só precisam ser simulados.