

1. Servidores sin estado y con estado, ventajas e inconvenientes

Servidores sin estado(NFS): No almacena información del cliente. El cliente suministra toda la información necesaria en cada llamada.

Ventajas: Un fallo en el cliente no afecta al servidor.

Desventajas: dificultad con la semántica UNIX

Servidores con estado(RFS): el servidor crea una entrada para el fichero ante una invocación de abrir fichero de un cliente donde almacena: el apuntador a la posición accedida, otra información, hasta bloques del fichero (posibilita la lectura anticipada del servidor)

Ventajas: muchas invocaciones de acceso al fichero requieren mensajes mas cortos

Desventajas: limita el número de ficheros abiertos a la vez y el servidor gestiona los fallos del cliente

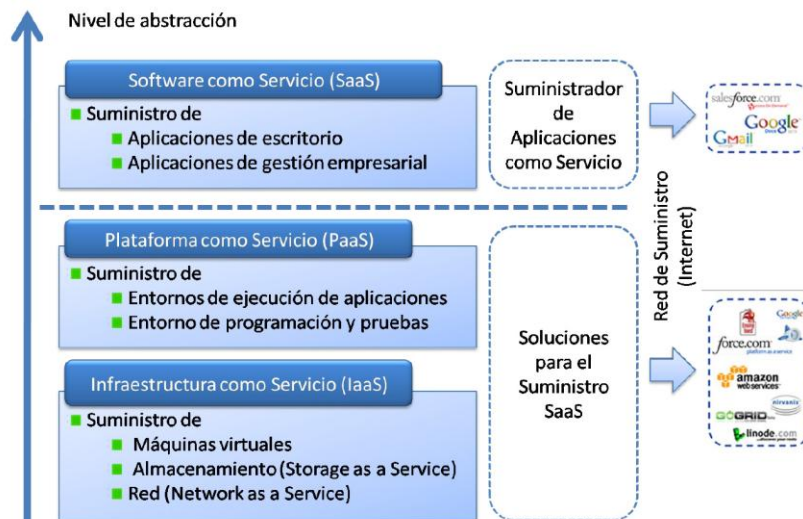
2. Políticas de gestión de la consistencia y cual usa Nfs, afs y Coda

Write-throught: cuando un elemento se modifica, se copia en el servidor

Write-on-close(AFS): el fichero se escribe en el servidor cuando se cierra. Determina semántica de sesión

Gestión centralizada(NFS): el servidor de ficheros gestiona la apertura/cierre de ficheros mediante un algoritmo de sincronización. Proporciona semántica unix pero poco escalable y no tolerante a fallos.

3. Saas, Paas, Iaas, explicar que son, cual tiene mayor nivel de abstracción y un esquema de que cubren.



4. En que lenguaje esta hecho un fichero .wsdd

Java

5. Que es async en nfs, ventajas e inconvenientes

Es una opción que se puede incluir a la hora de montar un servidor NFS. Principalmente, mejora el rendimiento y agiliza el funcionamiento pero supone un riesgo de corrupción de archivos en caso de caída o errores en el servidor.

6. que es RPC, RMI y SOAP y sus diferencias

RPC es un modelo de llamada a procedimientos remotos. Un proceso a llama a un proceso b y este devuelve un valor al proceso a.

RMI es el equivalente a RPC pero en programación orientada a objetos. Un proceso invoca métodos de un objeto que reside en un ordenador remoto

SOAP es una extensión del paradigma de invocación de métodos remotos RMI. La diferencia es que los servicios se registran en un directorio global.