

Ionic Crash Course

A Primeira Aplicação

Rafael Guterres Jeffman

Jornada Acadêmica PUC/FACIN

Julho de 2019

Ionic Framework

- ▶ *UI Toolkit*
- ▶ Baseado em ferramentas conhecidas (HTML, CSS e JavaScript)
- ▶ Integra facilmente com Angular (Vue e React em desenvolvimento)
- ▶ Multi-plataforma
- ▶ Baseado em padrões da Web
- ▶ Open Source (MIT)



Ionic 4

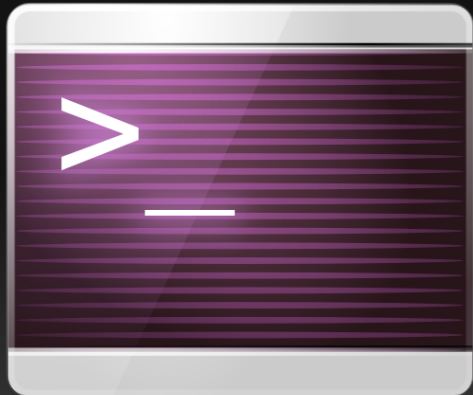
Apesar do CLI estar além de 5...

Principais conceitos

- ▶ Componentes UI
- ▶ Continuidade de Plataforma

Aplicações Ionic tem aparência nativa.
- ▶ Navegação não-linear
- ▶ Acesso a componentes nativos (com Cordova ou Capacitor)
- ▶ Temas

Ferramentas Básicas



- ▶ Git
- ▶ Node.js
- ▶ Editor de código (Visual Studio Code, Atom, ...)
- ▶ CLI Terminal

Criando um novo projeto.

- ▶ `ionic start --list`

- ▶ `ionic start PhotoGallery blank`

Criará uma estrutura de diretórios para o projeto.
Atualizará as dependências do Node.js.

- ▶ `cd PhotoGallery`

Estrutura do Projeto

- ▶ e2e - Testes automatizados: "unit" e "end-to-end"
- ▶ *.json - Arquivos de configuração do projeto.
- ▶ .gitignore - configuração para adicionar o projeto ao Git.
- ▶ src - *onde a mágica acontece.*

Estrutura do Projeto - **src**

- ▶ index.html - **app-root**
- ▶ theme - tema da interface
- ▶ assets - imagens, audios, etc.
- ▶ app - a aplicação...

Estrutura do Projeto - **src/app**

- ▶ Arquivos da aplicação.
- ▶ Diretórios das páginas da aplicação.
- ▶ Diretórios de serviços.
- ▶ Diretórios dos outros componentes.

Página da aplicação

- ▶ *.html - template da página.
- ▶ *.scss - Definições Sass para a página.
- ▶ page.page.ts - código TypeScript da página.