Ionic Crash Course

O básico do básico de TypeScript.

Rafael Guterres Jeffman

Jornada Acadêmica PUC/FACIN

Julho de 2019

Classes

- ▶ Declaração: **class** *NomeDaClasse* {...}
- ► Campos: [public] nomeDoCampo: tipo
- ► Tipos: string, number, boolean, any
- ▶ O uso de **this** para acessar um campo não é opcional!

Construtores

- ► constructor (parametros)
- ► Parâmetros de construtor viram **campos**, logo, podem ser *public* ou *private*.
- ► Exemplo:

```
class Person {
     constructor(public name: string, public age: number)
}
```

Métodos

- ▶ nomeDoMetodo (lista de parâmetros) [: tipo] {...}
- ► Arrow Functions: (param: type) => { code }

Arrays e Tuplas

- ► Array: identificador: type[]

 pares: number[] = [0, 2, 4, 6, 8]
- ► Tupla: *identificador*: [*type, type, ...*] software: [string, number] = ["lonic", 4]