Aplicações Mobile Híbridas

Luiz Antonio G. Rodrigues Junior

Apps Nativos

- Residem no dispositivo;
- · São instalados por meio da loja de aplicativos;
- Acessam todas as funcionalidades do dispositivo como câmera, contatos, etc.;
- Funciona sem conexão com a Internet caso o conteúdo esteja embarcado;
- Desempenho mais rápido por ser embarcado no dispositivo, usando as funções do próprio hardware sem necessitar de importações externas;
- A aplicação deve ser reescrita e planejada para cada plataforma escolhida;
- WhatsApp e Facebook.

Web Apps

- Web Apps são sites que de diversas formas parecem com um aplicativo nativo;
- Eles são executados através de um navegador e tipicamente escritos em HTML5;
- Não é um aplicativo real, apenas é criado um atalho para aquela página onde hospeda o serviço a ser utilizado.
- Funcionalidades limitadas em relação aos apps nativos;
- Pode ser acessado de qualquer sistema operacional, basta ter um navegador;

Web Apps

- Por não ser instalado, não consome memória do dispositivo móvel;
- Não funciona offline e geralmente solicitam o login sempre que um novo acesso é realizado;
- Facebook Lite, Booking e Adidas.

Apps Híbridos

- · São parcialmente nativos e parcialmente Web Apps;
- Devem ser baixados por meio da loja de aplicativos;
- Podem aproveitar todas as funcionalidades do dispositivo (câmera, GPS);
- São exibidos por meio de um navegador embutido no aplicativo, tendo parte ou conteúdo total carregado da web;
- São populares porque permitem desenvolvimento em multiplataformas, utilizando o mesmo código para diferentes sistemas operacionais;

Apps Híbridos

- Utiliza-se de HTML5, CSS, JavaScript para, respectivamente, estrutura, estilos e comportamento;
- O banco de dados pode ser local utilizando SQLite;
- Uso de LocalStorage para controle de acesso;
- O banco de dados pode ser remoto utilizando AJAX e um WebServer em PHP;
- Custo de desenvolvimento menor;
- · Necessita de algumas adaptações principalmente no visual;
- Netflix e Evernote.

Frameworks e Ferramentas

- Qualquer IDE para edição HMTL Sublime, Notepad++, Brackets;
- Adobe PhoneGap PhoneGap Desktop e PhoneGap Developer App (exceto iOS);
- Cordova envolve um app em um recipiente nativo que pode acessar as funções do dispositivo de várias plataformas;
- Ionic construído em cima do AngularJS. Focado principalmente na aparência e no Look and Feel, ou seja, na experiência do usuário com a interface de uma aplicação, através da construção de layouts poderosos e de simples desenvolvimento.

Plug-ins

- QR Scanner;
- File Transfer;
- Launch Navigator;
- Network Information;
- Push Notifications;
- Insomnia;
- Barcode Scanner;
- Fingerprint;
- SMS;
- Total de 4125 Plug-ins.

Publicação

- Possuir conta de desenvolvedor tanto na Play Store (25 dólares uma única vez) como na App Store (99 dólares ao ano);
- Emitir os certificados de desenvolvedor;
- Gerar os arquivos de instalação;
- Podem ser gerados dois arquivos .APK para o sistema Android, um para processadores x86 e um para processadores ARMV7;
- Pode ser gerado ainda apenas um arquivo .APK para o sistema Android. O problema reside no tamanho do arquivo;
- Deve ser gerado um arquivo .IPA para o sistema iOS;

Publicação

- A geração pode ser realizada no computador. Gera enorme quantidade de trabalho e de manutenção;
- A geração pode ser realizada por meio de ferramentas. Adobe PhoneGap Build;
- Antigamente o Framework Intel XDK fazia todo o trabalho;
- Como funciona a publicação na Play Store?
- Como funciona a publicação na App Store?