## Não deixe para testar depois o que você pode testar antes.

Rafael Guterres Jeffman

Tchelinux

2018

### Por que desenvolvemos software?



# Como desenvolvemos software?





## Ciclo do Desenvolvimento de Software

- Análise
- Projeto
- Implementação
- Testes
- Implantação



#### **User Stories**

- Descrição informal de uma funcionalidade.
- Escritas na perspectiva do usuário.
- As histórias devem dizer quem é o usuário, o que ele vai fazer, e qual o objetivo ele quer atingir.



#### Critérios de Aceitação

Para determinar se uma história de usuário está completa, deve haver um **critério de aceitação**, com objetivos que podem ser medidos e avaliados.



#### Test Driven Development

- Faz com que todo código escrito seja testado.
- Auxilia no design da aplicação.
- Inverte a ordem tradicional de testes de software.

Cria teste o Teste falha o Implementa código o Teste passa o Refatorar código



#### Críticas ao TDD

Definição do que é uma unidade

Quantidade de código de teste.

Uso de mocks.

Dificuldade de testar algumas situações, com bancos de dados e configurações específicas de plataforma.



- A unidade testada, é um requisito.
- Testa um comportamento esperado do sistema.
- Utiliza uma linguagem específica de domínio.
- Faz uso extensivo de ferramentas.



#### Gherkin DSL

- Desenvolvida para definir casos de teste no Cucumber.
- Procura forçar requisitos e resultados claros.
- Facilmente traduz os critérios de aceitação de histórias.
- Internacionalizável.



#### Exemplo

Feature: I want to code.

As a Developer, I want to code, so that I can pay my bills.

Scenario: I have to eat.

Given I know how to code.

Then I'm hired to code.

Then I'm payed in pizza.



#### Behave

- Behave é uma ferramenta que auxilia no uso de BDD com Python.
- Auxilia na automação de testes de aceitação (e unitários).
- Facil de integrar ao projeto.
- Busca facilitar a criação do código de teste.



#### **Features**

- Features são escritas pelos Stakeholders, Analistas, etc.
- Uma feature terá, provavelmente, vários cenários.
- Podemos utilizar uma História de Usuário como uma feature, e os cenários como os testes de aceitação dessa feature.
- Descritas em linguagem natural, baseado no formato Gherkin.



#### Cenários

- Descrevem os passos para validar um cenário de uma feature.
- Cada cenário descreve apenas uma característica da feature.
- Cenários são criados a partir do ponto de vista do usuário.
- Podemos ter cenários para situações de erro.



#### Given, When, Then

Cenários são descritos em passos que, se executados corretamente, mostram que o cenário está corretamente implementado.

Given Utilizado para colocar o sistema em um estado conhecido.
 When Ações são executadas, modificando, ou não, o estado do sistema.

Then Saídas observadas e avaliadas.



#### Um cenário completo.

```
Scenario: Change data of an inexistent institution.

Given the database has data for two institutions

When changing the data of an institution with id "inexistent" to

"""

{ "long_name": "A Nice Place to Be" }

"""
```

Then the status code is 404



#### Testando com o Behave.

- As **features** devem ficar em um diretório *features*
- As implementações dos passos devem ficar em um subdiretório steps, dentro de features.
- Você pode controlar diversos aspectos dos testes através de parâmetros da linha de comando.

```
You can implement step definitions for undefined steps
with these snippets:
@given(u'the database has data for two institutions')
def step_impl(context):
```

```
raise NotImplementedError(u'STEP: Given the ...')
Owhen(u'changing the data of an institution...')
```

```
def step_impl(context):
    raise NotImplementedError(u'STEP: When changing...')
Othen (u'the status code is 404')
def step_impl(context):
    raise NotImplementedError(u'STEP: Then ...')
```

#### Implementando os Testes: Given

```
@given('the database has data for two institutions')
def given_two_institutions_in_two_cities(context):
    """Add two institutions to the database."""
    url = "http://127.0.0.1:5000/api/city"
    for v in context.cidades.values():
        response = requests.post(url, json=v)
        assert response.status_code == 201
    url = "http://127.0.0.1:5000/api/institution"
    for institution in context.institutions:
        response = requests.post(url, json=institution)
        assert response.status_code == 201
```

#### Implementando os Testes: When

#### Implementando os Testes: Then

```
Othen('the status code is {status_code}')
def then_verify_status_code(context, status_code):
    """Test the context response status code."""
    expected = int(status_code)
    observed = context.response.status_code
    assert expected == observed
```

#### Implementando o Código

Agora devemos passar nos testes...

Começa a diversão!



#### Para onde ir agora?

- http://github.com/behave
- http://behave.readthedocs.io/en/latest/tutorial.html
- http://behave.readthedocs.io/en/latest



#### **Obrigado!**

https://rafaeljeffman.com/tchelinux

rafasgj@gmail.com