

Por que a galinha atravessou a rua?

Alan Mussoi Tchelinux Porto Alegre 2019

Algoritmos genéticos

- Algoritmos genéticos
- Breve visão sobre pygame

- Algoritmos genéticos
- Breve visão sobre pygame
- O que mais quiserem conversar





Galinhas



- Galinhas
- Engenharia de trânsito

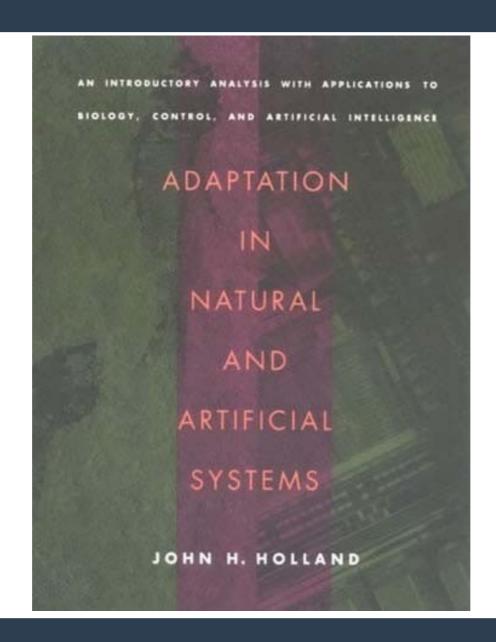


- Galinhas
- Engenharia de trânsito
- Psicologia das aves



A resposta para a pergunta do título está garantida

O que é um algoritmo genéti



O que é um algoritmo genético

Hereditário

O que é um algoritmo genético

- Hereditário
- Variável

O que é um algoritmo genético

- Hereditário
- Variável
- Selecionável



Simulações



- Simulações
- Algoritmo de busca



- Simulações
- Algoritmo de busca
- Otimização



No Access | GEOPHYSICS | Volume 64, Issue 2.

Some practical aspects of prestack waveform inversion using a genetic algorithm: An example from the east Texas Woodbine gas sand

Authors:

Subhashis Mallick

https://doi.org/10.1190/1.1444538





Journal of Economic Dynamics and Control



Volume 18, Issue 1, January 1994, Pages 3-28

Genetic algorithm learning and the cobweb model *

Jasmina Arifovic △

⊞ Show more

https://doi.org/10.1016/0165-1889(94)90067-1

Get rights and content



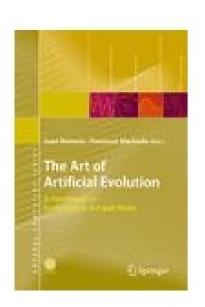
A Hybrid Genetic Algorithm for Multidepot and Periodic Vehicle Routing Problems

Thibaut Vidal, Teodor Gabriel Crainic, Michel Gendreau, Nadia Lahrichi, Walter Rei

Published Online: 1 Jun 2012

https://doi.org/10.1287/opre.1120.1048





The Art of Artificial Evolution: A Handbook on Evolutionary Art and Music

by Juan Romero and Penousal Machado (Editors) Springer - Natural Computing Series

Hardcover: 458 pages, 169 illus with 91 figs in color edition

November 2007

ISBN: 978-3-540-72876-4



A Hyper-Heuristic Genetic Algorithm To Evolve a Commander For a Capture The Flag Game

Victor de Cia Costa Amadeus Torezam Seilert Léo Françoso dal Piccol Sotto Vinícius Veloso de Melo

Federal University of São Paulo - UNIFESP, Institute of Science and Technology - ICT São José dos Campos, São Paulo, Brazil

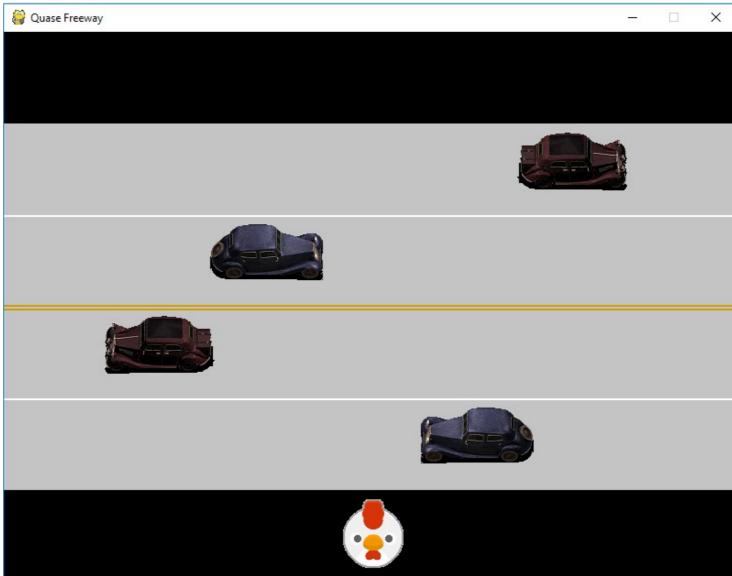
Freeway





Quase Freeway





Nosso ambiente



 Estrada com 4 faixas e 4 carros, um por faixa, com velocidades diferentes

Nosso fitness



- Chegar do outro lado
- Pontuação variável de acordo com a quantidade de movimentos

Nossa hereditariedade



 As galinhas sobreviventes passam seu material genético adiante

Nossa variação



- Primeira geração gerada aleatoriamente
- Genes das gerações seguinte escolhidos aleatoriamente

Nossa seleção



 As galinhas são selecionadas baseado no seu desempenho ao atravessar a rua

Nossas galinhas



- Podem ficar paradas, andar para frente, ou andar para trás
- Vetor de tamanho 25, cada campo correspondendo ao movimento da galinha
- Se depois de 25 movimentos a galinha não for atropelada, nem chegar ao outro lado, ela morre de "velhice"

Mão na massa





Obrigado!

Alan Mussoi
alan.mussoi@gmail.com
linkedin.com/in/alanmussoi/





Obrigado!

Alan Mussoi
alan.mussoi@gmail.com
linkedin.com/in/alanmussoi/