

USJT – 2016/2 - ARQDES – Arquitetura, Desenvolvimento e Integração de Sistemas

Professores: Bonato e Élcio

Aula: 3

Assunto: Spring MVC – Injeção de Dependência, Sessão, Autenticação e Autorização, Interceptors

### Conteúdo

Veja a apresentação Aula03-Teoria-USJT-2016-2-ArqDes-SpringMVC-ioc.pdf

### Exercício do Lab

1. Baixe do Google Drive a aula 03.
2. Importe o projeto pokemapa2completo.war para o Eclipse como pokemapa3.
3. Altere Controller, Service, DAO e Connection para utilizarem injeção de dependência. Crie o DataSource no spring-context.xml
4. Crie uma tabela Usuario dois campos varchar(50), username e password.
5. Crie o conjunto completo de classes para o caso de uso login: javabean, dao, service, controller, formulário de login. Faça apenas um método para validação de usuário. O cadastro de usuários será feito no banco manualmente via insert.
6. Crie um interceptador para desviar o acesso para a tela de login quando o usuário não estiver logado.

### Tarefa para Entrega

1. Termine em casa o exercício do lab.
2. Entregue a tarefa conforme o combinado.

### Bibliografia

DEINUM et all. Pro Spring MVC: with Web Flow. Appress. 2012

CAELUM. Java para Desenvolvimento Web. Apostila do Curso FJ-21.  
[www.caelum.com.br/apostilas](http://www.caelum.com.br/apostilas). Agosto de 2016