

AEDS 1

🕒 Criada em @October 1, 2024 10:58 PM

Na linguagem c começamos com:

1-Bibliotecas

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
```

2-uma função ou um main

```
int main ( );
tipo nome;
```

```
tipo n
char
int
float
double
```

```
nome;
a, b, c, d, ...
A, B, C, D, ..
0, 1, 2, ..., 9
```

Criação de Variáveis

e não se pode criar variáveis com caracteres com acentos ou símbolos!

Soma
soma1
1soma (X)

se voce quiser puxar algum dado de alguma variável que voce ja tenha dado algum valor

apenas use %d para inteiros, %f para float e double, e %c para character

aqui

minha letra vai ser formatada pelo %c e meu numero vai ser formatado pelo %d

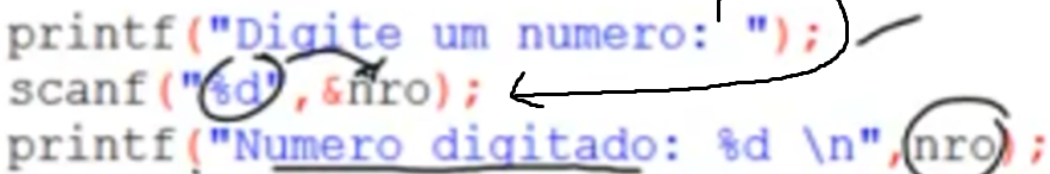
```
#include <stdio.h>
int main(){
    char letra = 'a';
    int nro = 10;
    printf("Letra %c, inteiro %d \n", letra, nro);
```



```
return 0;
```

Ele captura o dado digitado no printf com o scanf, e escolhe seu caminho e variavel

```
printf("Digite um numero: ");
scanf("%d", &nro);
printf("Numero digitado: %d \n", nro);
```



A diferença entre define e const:

Quando se utiliza do comando (const) ele armazena dentro da memoria do computador esse valor que não poderá ser alterado

Já quando utilizamos o #define é apenas uma substituição do que ele é, portanto se eu definir #define PI 3.1415 então toda vez que eu tiver um PI no programa e ele for compilado ele será lido como 3.1415

(OBS: E ambos não podem ser alterados depois de ter sido usado a linha anterior de const ou define)

Símbolos Matemáticos:

soma: +

subtração:	-
multiplicação:	*
divisão:	/
resto:	%

Continua