

Testes AED03

EXEMPLO 1

O primeiro executa bem o que pede, mas se o número for menor ou igual a 0 ele leva para finalização!

```
Entrar com uma opção  
Entrar com uma quantidade: 0  
  
Pressione <enter> para continuar.
```

```
Entrar com uma opção  
Entrar com uma quantidade: 9  
9  
8  
7  
6  
5  
4  
3  
2  
1  
  
Pressione <enter> para continuar.
```

```
Entrar com uma opção  
Entrar com uma quantidade: -1  
  
Pressione <enter> para continuar.  
  
Exemplo0300 - Programa - 3.0  
Autor: _____
```

EXEMPLO 2

Primeiro erro que pude reparar é que ele estava repetindo o numero e não estava diminuindo, mas a regra do menor que 0 continuava funcionando

```
Entrar com uma opcao: 2
Metodo_2 - 0.2
Autor: -----

Entrar com uma quantidade: 3
3
3
3

Aperte enter para continuar
```

Sabia que o problema estava por aqui:

```
//repetir (x) vezes
y = x;
while (y > 0){
    //valor atual
    IO_printf("IO_printf\n");
    // passa ao proximo valor
    y = y - 1;
}
```

Agora é outro dia, ontem foi o dia que mandei mensagem para meu professor theldo e explicando como eu estava entendendo a logica e onde eu achava que viria o erro

hoje eu fiz um teste para mostrar como ficaria se eu mostrasse a contante (x) e o valor de y

```
Entrar com uma opcao: 2
Metodo 2 - 0.2
Autor: -----

Entrar com uma quantidade: 5
5
Y: 5
5
Y: 4
5
Y: 3
5
Y: 2
5
Y: 1

Aperte enter para continuar
```

Fiquei mega entusiasmado que funcionou! EX02 concluido

Exemplo 03

Numeros igual a 0 e negativos, nao estavam mostrando nada, mas quando colocado numeros inteiros como 5 - 9 mostrava de (1 , 5) ou de (1 , 9)

Exemplo 04

```
Entrar com uma quantidade: 10
Valor= 8
1.8
Valor= 10
2.10
Valor= 20
3.20
Valor= 30
4.30
Valor= 40
5.40
Valor= 50
6.50
Valor= 60
7.60
Valor= 70
8.70
Valor= 80
9.80
Valor= 90
10.90

Pressione <enter> para continuar
```

Funcionando corretamente tambem!

Exemplo 05

Tambem funcionando como deveria

```
Entre com uma quantidade: 10
Valor= 10
10.10
Valor= 9
9.9
Valor= 8
8.8
Valor= 7
7.7
Valor= 6
6.6
Valor= 5
5.5
Valor= 4
4.4
Valor= 3
3.3
Valor= 2
2.2
Valor= 1
1.1

Apertar Enter para continuar
|
```

Exemplo 6

Funcionando corretamente

```
Entrar com uma palavra: abracadabra
10:[a]
9:[r]
8:[b]
7:[a]
6:[d]
5:[a]
4:[c]
3:[a]
2:[r]
1:[b]
0:[a]

Pressione <enter> para continuar
|
```

Exemplo 7

Corretamente como o código queria!

```
Entrar com uma palavra: Morango
0:[M]
1:[o]
2:[r]
3:[a]
4:[n]
5:[g]
6:[o]

Pressione <enter> para continuar.
|
```

Exemplo 8

FUNCIIONANDO OOOO

```
Entrar com uma opção: 8
Metodo 8 - 0.8
Autor: -----

Limite inferior do intervalo: -5
Limite superior do intervalo: 5
-5
-4
-3
-2
-1
0
1
2
3
4
5

Pressione <enter> para finalizar.
```

EXEMPLO 09

Codigo 9 não entendi oque ele queria propor então até o momento está funcionando e indo bem!

```
Entrar com uma opcao: 9
Metodo 9 - 0.9
Autor: -----

Limite inferior do intervalo: -5
Limite superior do intervalo: 5
Variacao no intervalo (passo): 2
5.0000003.0000001.000000-1.000000-3.000000-5.000
Pressione <enter> para finalizar.
```

EXEMPLO 10

Parece que ele estava com impedimento de fazer com numero negativos (símbolo de menor)

```
Entrar com uma opcao: 10
Metodo 10 - v1.0
Autor: Rafael Sampaio

Limite inferior do intervalo: [0.1 : 0.5]
Variacao no intervalo (passo): -0.1
Variacao no intervalo (passo): -0.1
Variacao no intervalo (passo): 0.1
0.000000
```