

## Ejercicios Tema 0

Antes de crear nuestra primer servidor en node.js, vamos a realizar unos ejercicios con código Javascript sencillo que nos ayude a recordar conceptos que podremos usar más adelante cuando desarrollemos nuestras aplicaciones.

(Los ejercicios relacionados con Javascript de este tema se deben entregar dentro de una única página html, dentro de la etiqueta script)

### Ejercicio 1

Pide por teclado 5 valores y saca la media de los número obtenidos. Recuerda que puedes pedir los valores al usuario a través de la función

**var numero = prompt ("Introduce un número")**

Recuerda que esta función recibe una cadena de texto, por lo que tendrás que utilizar la función **parseInt** para poder sumar los valores.

### Ejercicio 2

Realiza el mismo ejercicio anterior pero agregando los valores dentro de un array. Para sacar la media, recorre el array gracias a un bucle y obtén a partir de ahí el resultado.

### Ejercicio 3

Desarrolla un script con una imagen y tres botones que nos permita modificar la imagen en función del botón pulsado. Trabaja con la propiedad onclick del botón y src de la imagen.

Recuerda que puedes definir la función para cambiar la imagen de la siguiente manera:

```
function cambiarImagen(obj){  
  
}
```

Donde **obj** hace referencia al elemento desde el cual se ha ejecutado la función. Para pasar el elemento como parámetro de la función, la definición del botón podría ser de la siguiente manera:

```
<button id="boton1" onclick="cambiarImagen(this);">Imagen 1</button>
```

Para poder acceder a cualquier elemento con Javascript, puedes hacerlo a través de su propiedad id con:

```
document.getElementById("imagen")
```

## Ejercicio 4

Crea un documento HTML que quede así:



Escribe el año actual

Introduce el código necesario en el atributo **onchange** del input para que llame a una función que verifique si el usuario ha escrito el año actual.

Para recuperar el valor del input, puedes usar **this.value**.

## Ejercicio 5

Crea una tabla de 6 filas y 4 columnas usando un bucle. Haz que la celda contenga el valor del número de fila por el número de columna (necesitarás crear dos bucles).

