

Ejercicios Tema 10

Ejercicio 1

En este ejercicio vamos a utilizar el proyecto del ejercicio de Socket.IO. Subiremos el proyecto a Heroku para que pueda ser utilizado desde cualquier lugar, para ello en primer lugar debemos descargar la herramienta de Heroku Toolbelt desde su página web:

<https://toolbelt.heroku.com/>

Después de seguir una instalación normal tendremos disponibles los comandos heroku y foreman para preparar el deploy de la aplicación.

En segundo lugar debemos registrarnos en la página web de heroku y confirmar nuestro email:

<https://www.heroku.com/>

Una vez hecho esto, tendremos acceso al Heroku Dashboard, aquí podemos observar las aplicaciones que tenemos e información sobre ellas.

Vamos a crear una aplicación pulsando el botón + en la esquina superior derecha. A continuación pondremos un nombre, este nombre será parte del dominio al que haremos las peticiones, es por ello por lo que debe ser único.

Es el momento de configurar Heroku Toolbelt en nuestro proyecto. En primer lugar debemos introducir nuestra cuenta, para ello pondremos en la terminal:

```
$ heroku login
```

E introduciremos los datos que utilizamos para el registro.

Después crearemos un repositorio local con nuestro proyecto utilizando Git (Si no has instalado antes git, lo puedes hacer desde aquí <http://git-scm.com/download>). Estando nuestra terminal o línea de comandos en la carpeta de nuestro proyecto introduciremos el comando:

```
$ git init
```

Esto creará un directorio .git en nuestra carpeta del proyecto. Nos queda definir nuestro fichero .gitignore que contendrá las carpetas y archivos que no queremos que se almacenen. En este caso no nos interesa contar con la carpeta node-

modules, ya que se crea automáticamente con el comando `npm install`. Nuestro fichero `.gitignore` quedará de la siguiente forma:

```
/node_modules
npm-debug.log
.DS_Store
/*.env
```

Una vez definido nuestro fichero `.gitignore` ya podemos hacer nuestro primer commit.

En primer lugar añadiremos todos los ficheros al commit con el comando:

```
$ git add .
```

Después crearemos el primer commit:

```
$ git commit -m "First Commit"
```

Una vez creado nuestro commit debemos añadir el repositorio remoto de heroku, lo haremos con la siguiente línea:

```
$ heroku git:remote -a <nombre del proyecto en heroku>
```

Sólo nos quedará hacer push en git cada vez que queramos hacer deploy a nuestro servidor heroku:

```
$ git push heroku master
```

Ahora nuestro chat está en un servidor y podemos acceder a el con la url:

```
http://<nombre del proyecto en heroku>.herokuapp.com/
```