Projeto carrinho de compras



Módulo framework

O script Projeto1.py, que acompanha este documento, é um protótipo da API Rest do projeto final do "carrinho de compras".

Contexto

Nesta etapa, nossa API para o carrinho de compras irá:

- Cadastrar um usuário com um nome e um e-mail. Um usuário irá ter um código identificador único no sistema.
- Consultar um usuário pelo seu código identificador.
- Consultar um usuário pelo primeiro nome dele.
- Remover um usuário pelo código dele.
- Cadastrar o(s) endereço(s) do usuário.
- Pesquisar pelos endereços de um usuário.
- Remover um endereço do usuário pelo seu código identificador.
- Cadastrar um produto, que possua nome, descrição, preço, e código identificador.
- Remover um produto pelo código.
- Criar um carrinho de compras associado a um usuário.
- Adicionar produtos ao carrinho de compras.
- Remover produtos ao carrinho de compras.
- Calcular o valor total do carrinho.
- Remover o carrinho de compras.
- Ter na página raiz uma saudação de boas vindas.

Atividade

A partir do script Projeto1.py, seguem suas atividades:

- Revisar o código e fazer os ajustes que você considerar necessário para que o script atenda ao contexto apresentado.
- Deixar o *script Projeto1.py* **funcionando**, ou seja, as APIs de sua aplicação Web deverão *executar* cada um dos *itens* do apresentados no contexto.

- Não é necessário salvar os seus registros e informações em um banco de dados ou em um arquivo, eles podem ser salvos na memória, tal como visto na aula de Sábado (10/09/2022).
- Não é necessário criar *regras* para esta etapa.
 - Por exemplo, se sua API salvar o usuário com código, e eu informar o mesmo código, não é necessário que a aplicação barre o processo.
 - Deixe a aplicação mais simples o possível.
- O arquivo "casos_de_testes.http" é uma base dos testes que esperamos fazer para validar a sua aplicação servidora do carrinho de compras.

Sobre o trabalho

- O trabalho deverá ser entregue até o dia 18/09/2022 às 23:59:59, horário de Brasília.
- O trabalho é individual.
- Você deverá postá-lo no seu GitHub pessoal, e compartilhá-lo com os professores e os parças que irão corrigi-lo.
 - Mais detalhes sobre isto, serão repassados posteriormente.
- Serão avaliados:
 - Legibilidade do código fonte. O quanto o seu código fonte é claro e fácil de entender? Isto envolve variáveis, funções e classes que você adicionar ou modificar. O seu código segue uma lógica ou linha de raciocínio (quando aplicado)?
 - Organização do código. Foram definidas funções ou classes específicas para cada caso? Há muitas condições aninhadas?
 - Todos os requisitos do contexto foram atendidos?
 - E outros diferenciais...