

Problema D. Juiz automático

Arquivo-fonte: `juiz.c` ou `juiz.cpp`

Os juizes de competições de programação (e nós, professores de INF110) não conseguem corrigir todas as submissões de código em tempo real. Assim, precisamos de um script de correção automática para comparar a saída obtida pelos programas dos alunos com a saída correta. Tudo que você precisa fazer é escrever um programa que compare uma linha da saída de um programa do aluno com a linha de saída correta e escreva na tela uma das seguintes respostas: “Accepted”, “Presentation Error”, ou “Wrong Answer”, de acordo com as seguintes regras:

- Se as duas linhas são completamente iguais, a resposta deve ser “Accepted”. Isto quer dizer que as duas linhas contêm exatamente os mesmos caracteres e na mesma ordem.
- Se as duas linhas não são completamente iguais, mas passariam a ser iguais se removêssemos todos os espaços em branco de ambas, a resposta deve ser “Presentation Error”.
- Por fim, se as linhas não puderam ser classificadas em nenhuma das respostas acima, a resposta deve ser “Wrong Answer”.

Entrada

A entrada contém exatamente duas linhas. A primeira indica a saída do programa do aluno, enquanto a segunda indica a saída correta. Restrições: cada linha contém no máximo 1000 caracteres.

Saída

Seu programa deve gerar uma linha na saída contendo uma das 3 respostas possíveis, conforme regras no enunciado.

Exemplos

Entrada	Saída
A resposta eh : 20 A resposta eh: 20	Presentation Error
Entrada	Saída
A resposta eh: 20 A resposta eh: 30	Wrong Answer
Entrada	Saída
A resposta eh: 20 40 A resposta eh: 204 0	Presentation Error
Entrada	Saída
Resposta: 20 30 40 Resposta: 20 30 40	Accepted