

## Trabalho Prático 1 - Sistemas Multiagentes

### Objetivos

Consiste em praticar conceitos básicos de agentes inteligentes.

### Descrição

1. Abra uma conta no site CODINGAME (<https://www.codingame.com/>);
2. Clique na aba MULTI > BOT PROGRAMMING;
3. Selecione o Jogo FANTASTIC BITS;
4. Selecione uma linguagem (de interesse) e implemente Bots;
5. Teste na arena.

Seu objetivo é ficar entre os **10 primeiros** da liga *Wood 2* OU passar para a próxima liga (*Wood 1*).

### Entrega

A entrega deve ser efetuada conforme agendado no PVANet Moodle. Envie seu código (identado e comentado) e um *print* da tela com sua colocação<sup>1</sup> em uma pasta compactada (.rar ou .zip) também através do PNAVet Moodle. A pasta compactada deve conter informações do aluno (ex.: julio-reis-tp1.zip).

### Comentários Gerais

- O trabalho é individual (grupo de UM aluno);
- Trabalhos copiados serão penalizados (NOTA Zero).

---

<sup>1</sup>Esse *print* deve conter seu nome (*username*), ou alguma maneira que permita ao professor associar a sua conta a você.