

Polimorfismo

1. O mundo das formas é muito rico. Crie uma interface (em C++ uma classe abstract apenas com métodos virtuais = 0) chamada de **Forma**. A interface mais abstrata, **Forma**, deve possuir dois métodos: `std::string get_cor()` e `std::string get_nome()`. A mesma tem duas sub-interfaces: **Forma2D** e **Forma3D**. A primeira, deve conter os métodos `double get_area()` e `double get_perimetro()`. A segunda tem um único método `double get_volume()`. Implemente as classes: **Quadrado**, **Circulo**, **Triangulo**, **Esfera** e **Cubo**. Especificamente para a classe **Triangulo** você deve criar 3 construtores, um para criação de cada tipo de triângulo, sendo eles: isósceles, equilátero e escaleno.

Utilize o código abaixo (`main.cpp`) para testar o seu código.

```
1 #include <iostream>
2
3 int main(){
4     //lado, nome, cor
5     Quadrado q(2.0, "Quadrado", "Vermelho");
6     //raio, nome, cor
7     Circulo c(3.0, "Circulo", "Azul");
8     //lado 1, lado 2, lado 3/base, altura, nome, cor
9     Triangulo t1(7.0, 3.0, 4.0, 2.0, "Triangulo Escaleno", "Amarelo");
10    //lado 1/lado 2, lado 3/base, altura, nome, cor
11    Triangulo t2(3.0, 4.0, 2.0, "Triangulo Isosceles", "Rosa");
12    //lado 1/base, altura, nome, cor
13    Triangulo t3(7.0, 2.0, "Triangulo Equilatero", "Verde");
14    //raio, nome, cor
15    Esfera e(6.0, "Esfera", "Branco");
16    //lado, nome, cor
17    Cubo cb(9.0, "Cubo", "Preto");
18
19    std::cout << "Area: " << q.get_area() << " - Perimetro: " << q.
        get_perimetro() << " - Nome: " << q.get_nome() << " - Cor: " << q.
        get_cor() << std::endl;
20
21    std::cout << "Area: " << c.get_area() << " - Perimetro: " << c.
        get_perimetro() << " - Nome: " << c.get_nome() << " - Cor: " << c.
        get_cor() << std::endl;
22
23    std::cout << "Area: " << t1.get_area() << " - Perimetro: " << t1.
        get_perimetro() << " - Nome: " << t1.get_nome() << " - Cor: " << t1.
        get_cor() << std::endl;
24
25    std::cout << "Area: " << t2.get_area() << " - Perimetro: " << t2.
        get_perimetro() << " - Nome: " << t2.get_nome() << " - Cor: " << t2.
        get_cor() << std::endl;
26
27    std::cout << "Area: " << t3.get_area() << " - Perimetro: " << t3.
        get_perimetro() << " - Nome: " << t3.get_nome() << " - Cor: " << t3.
        get_cor() << std::endl;
28
29    std::cout << "Volume: " << e.get_volume() << " - Nome: " << e.get_nome()
        << " - Cor: " << e.get_cor() << std::endl;
30
31    std::cout << "Volume: " << cb.get_volume() << " - Nome: " << cb.get_nome()
        << " - Cor: " << cb.get_cor() << std::endl;
32 }
```

2. Uma farmácia necessita controlar todos os produtos que comercializa. Sabe-se que nesse estabelecimento os produtos comercializados são medicamentos e artigos de higiene. Os medicamentos possuem código, descrição, preço de compra, percentual de lucro e valor do desconto do laboratório. Os artigos de higiene possuem código, descrição, preço de compra e percentual de lucro. Sabe-se que um artigo de higiene gera como lucro 30% do preço de compra.

- Crie as classes que representem o contexto descrito;
- Crie na classe Remedio o seguinte método:
 - **gerarPrecoDeVenda**: método sem parâmetros que deverá retornar o preço de venda do remédio. O preço de venda é a soma do preço de compra mais o percentual de lucro do preço de compra, menos o desconto do laboratório.
- Crie na classe ArtigoHigiene o seguinte método:
 - **gerarPrecoDeVenda**: método sem parâmetros que deverá retornar o preço de venda do artigo de higiene. O preço de venda é a soma do preço de compra mais o percentual de lucro do preço de compra.
- Crie um **main.cpp**. Crie dois remédios e dois artigos de higiene. Utilize todos os métodos das classes criadas. Imprima todos os dados dos produtos. Importante! Para resolução deste exercício você deve empregar, obrigatoriamente, os conceitos de herança e polimorfismo.

Utilize o código abaixo (**main.cpp**) para testar o seu código.

```
1  #include <iostream>
2
3  int main(){
4      Remedio r1(123, "Amoxicilina", 500.0, 5.0, 10);
5      Remedio r2(456, "Ibuprofeno", 2000.0, 7.0, 20);
6
7      ArtigoHigiene ah1(789, "Desodorante", 1500.0);
8      ArtigoHigiene ah2(112, "Shampoo", 800.0);
9
10     std::cout << "Codigo: " << r1.get_codigo() << " - Descricao: " << r1.
        get_descricao() << " - % de Lucro: " << r1.get_percentualDeLucro()
        << " - Preco de Compra: " << r1.get_precoDeCompra() << " - Valor do
        desconto: " << r1.get_valorDoDesconto() << " - Preco de venda: "
        << r1.gerarPrecoDeVenda() << std::endl;
11     std::cout << "Codigo: " << r2.get_codigo() << " - Descricao: " << r2.
        get_descricao() << " - % de Lucro: " << r2.get_percentualDeLucro()
        << " - Preco de Compra: " << r2.get_precoDeCompra() << " - Valor do
        desconto: " << r2.get_valorDoDesconto() << " - Preco de venda: "
        << r2.gerarPrecoDeVenda() << std::endl;
12
13     std::cout << "Codigo: " << ah1.get_codigo() << " - Descricao: " << ah1.
        get_descricao() << " - % de Lucro: " << ah1.get_percentualDeLucro()
        << " - Preco de Compra: " << ah1.get_precoDeCompra() << " -
        Preco de venda: " << ah1.gerarPrecoDeVenda() << std::endl;
14     std::cout << "Codigo: " << ah2.get_codigo() << " - Descricao: " << ah2.
        get_descricao() << " - % de Lucro: " << ah2.get_percentualDeLucro()
        << " - Preco de Compra: " << ah2.get_precoDeCompra() << " -
        Preco de venda: " << ah2.gerarPrecoDeVenda() << std::endl;
15 }
```

Considerações Gerais!

- Exercício individual.
- Entrega: conforme agendado no PVANET Moodle;

- Conforme estrutura abaixo apresentada crie um projeto para resolução de cada exercício (ex.: `pratica6_exercicio1.zip`, `pratica6_exercicio2.zip`, etc). Cada projeto deve conter os arquivos `.h`, `.cpp`, e `main.cpp` criados para resolução do exercício. Envie, através do PVANet Moodle, uma pasta compactada (`.rar` ou `.zip`) contendo todos os projetos (também compactados). A pasta compactada deve conter informações do aluno (ex.: `julio_reis-pratica6.zip`).

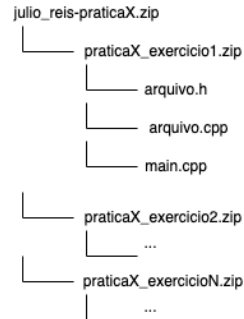


Figura 1: Estrutura de diretórios.

- O seu `main.cpp` deve conter, minimamente, instruções para criação (instanciação de objetos) e chamadas das funções implementadas (TODAS!!!). Para teste, você pode usar os exemplos fornecidos.