

Grado en Ingeniería Informática - Ingeniería del Software

Evolución y Gestión de la Configuración





Práctica 6
Máquinas virtuales y aprovisionamiento

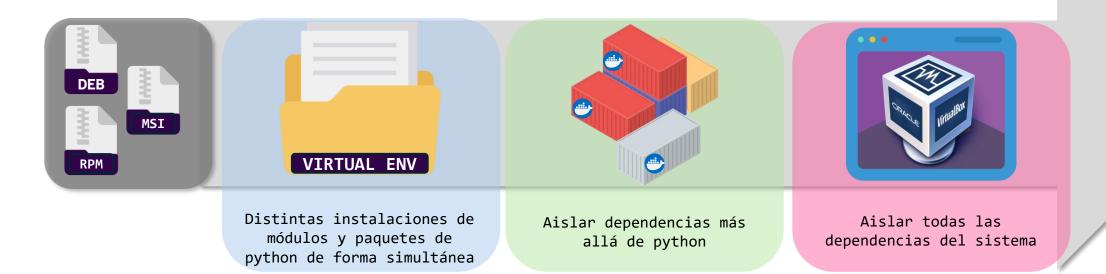


- 1. Introducción a Vagrant
- 2. Imágenes
- 3. Aprovisionamiento
- 4. Y yo, ¿qué puedo hacer en mi proyecto?
- 5. Tutorial: campo de entrenamiento de Vagrant
- 6. Tutorial: configurando Vagrant para una aplicación
- 7. Ejercicio práctico: Vagrant y uvlhub

- 1. Introducción a Vagrant
- 2. Imágenes
- 3. Aprovisionamiento
- 4. Y yo, ¿qué puedo hacer en mi proyecto?
- 5. Tutorial: campo de entrenamiento de Vagrant
- 6. Tutorial: configurando Vagrant para una aplicación
- 7. Ejercicio práctico: Vagrant y uvlhub

1. Introducción a Vagrant

Pequeño recordatorio



Overhead y aislamiento

1. Introducción a Vagrant

¿Qué es?

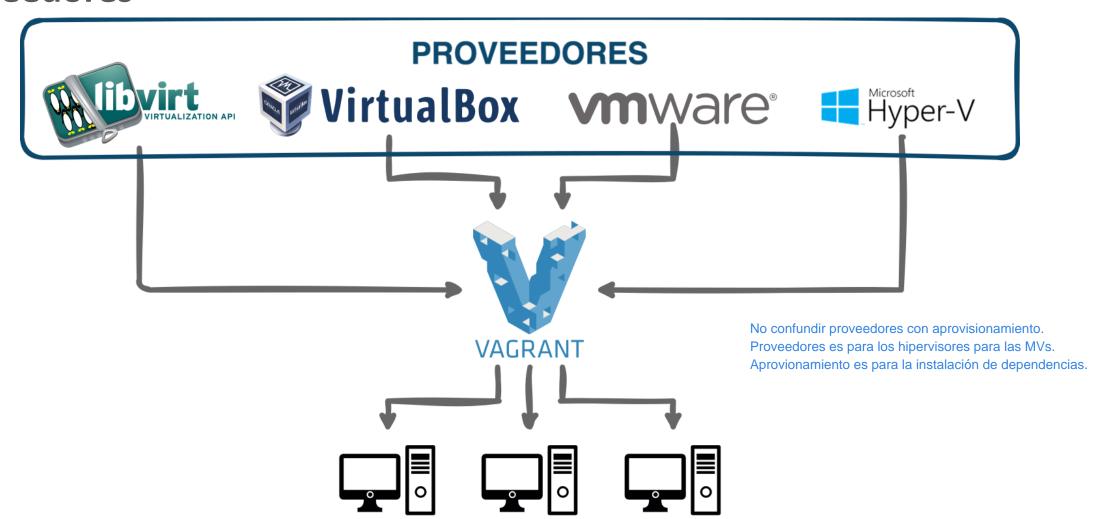


- Herramienta que permite crear y gestionar entornos virtuales de desarrollo de forma automatizada
- Utiliza máquinas virtuales o contenedores configurados mediante un Vagrantfile

1. Introducción a Vagrant

Proveedores

Vagrant llama "proveedores" a los hipervisores con los que puede crear máquinas virtuales



- 1. Introducción a Vagrant
- 2. Imágenes
- 3. Aprovisionamiento
- 4. Y yo, ¿qué puedo hacer en mi proyecto?
- 5. Tutorial: campo de entrenamiento de Vagrant
- 6. Tutorial: configurando Vagrant para una aplicación
- 7. Ejercicio práctico: Vagrant y uvlhub

2. Imágenes

Vagrant.configure("2") do |config|

Choose a base box

config.vm.box = "ubuntu/jammy64"

Network configuration

config.vm.network "forwarded_port", guest: 5000, host: 5000

config.vm.network "forwarded_port", guest: 8089, host: 8089

Synced folders

config.vm.synced_folder "../", "/vagrant"

Provider configuration

config.vm.provider "virtualbox" do |vb|

vb.memory = "2048"

vb.cpus = 4

end

Imagen base

Redirección de puertos

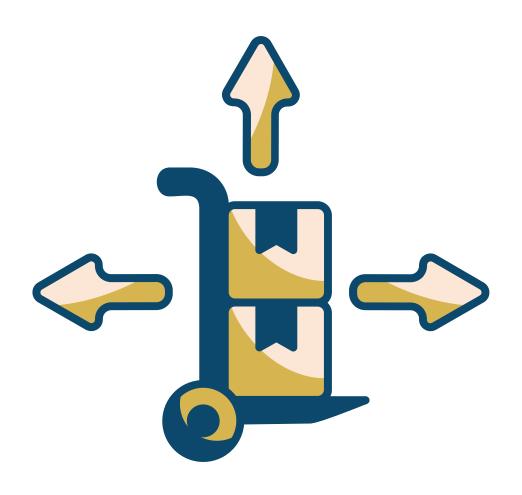
"volumen"

proveedor

Un bind mount se asemeja a una carpeta compartida entre dos máquinas virtuales en la que guest y host se transmiten información

- 1. Introducción a Vagrant
- 2. Imágenes
- 3. Aprovisionamiento
- 4. Y yo, ¿qué puedo hacer en mi proyecto?
- 5. Tutorial: campo de entrenamiento de Vagrant
- 6. Tutorial: configurando Vagrant para una aplicación
- 7. Ejercicio práctico: Vagrant y uvlhub

¿Qué es?



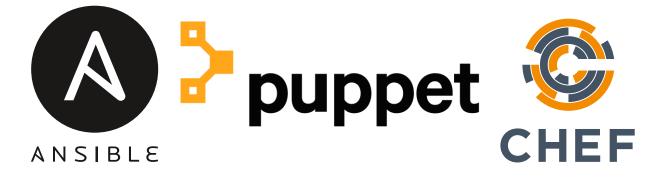
- Proceso de configurar automáticamente un entorno virtualizado
- Instala software, aplica configuraciones y prepara el sistema según unas especificaciones

Formas de aprovisionamiento

Vagrant crea las máquinas virtuales, pero no se encarga del aprovisionamiento



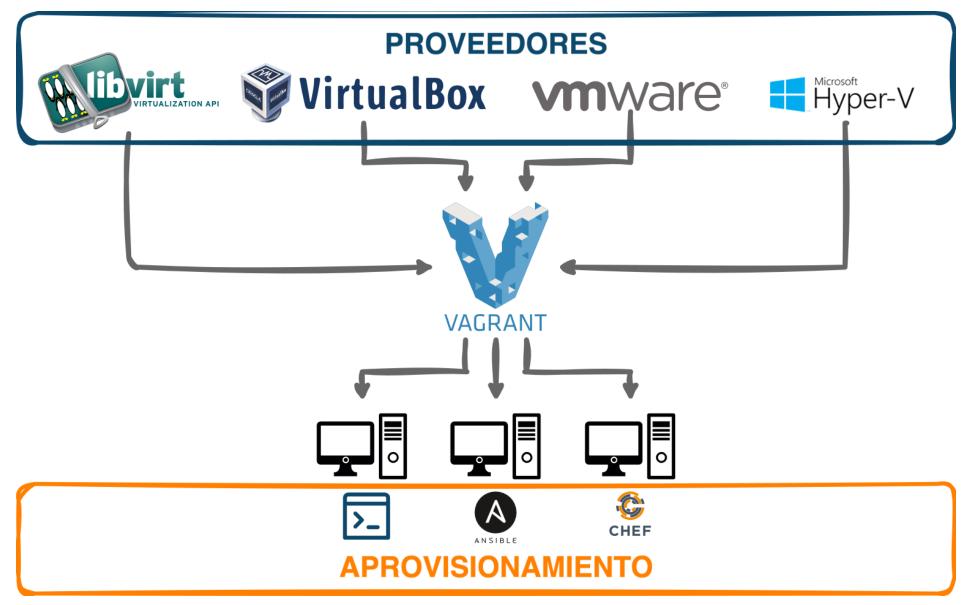
Mediante shell scripts



Mediante herramienta de configuración

Aquí tú simplemente le dices los programas que quieras y ya que estos programas se las apañen para instalarlo sea la máquina que sea.

De este modo, un script para Ubuntu no funcionaría en Windows u otros SO. O incluso depende de la versión del SO o incluso de los propios programas que usa.



Ansible



- Herramienta de automatización que permite gestionar configuraciones, implementar aplicaciones y orquestar tareas en múltiples sistemas de manera sencilla
- Utiliza archivos YAML llamados playbooks (recetas)

Ejemplo de *playbook* (uvlhub / vagrant / 02_install_mariadb.yml)

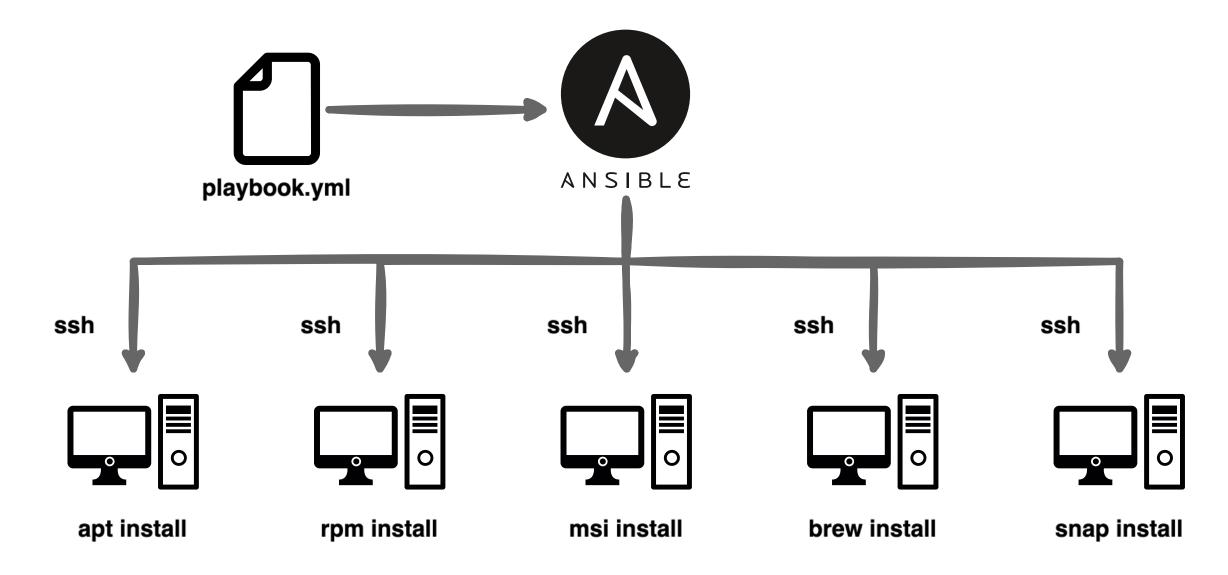
```
- hosts: all
become: true
tasks:
  - name: Install MariaDB Server
   apt:
    name:
     - mariadb-server
     - python3-pymysql
    update cache: yes
   become: yes
  - name: Start and enable MariaDB service
   systemd:
    name: mariadb
```

state: started

enabled: yes

Instalación de MariaDB

Configuración de servicio de arranque



Ventajas de Ansible



- Facilidad de uso
- Escalabilidad
- Portabilidad
- Velocidad y eficiencia
- Extensibilidad
- Automatización y reutilización
- Comunidad y documentación
- Seguridad
- Integración DevOps
- Bajo Coste

- 1. Introducción a Vagrant
- 2. Imágenes
- 3. Aprovisionamiento
- 4. Y yo, ¿qué puedo hacer en mi proyecto?
- 5. Tutorial: campo de entrenamiento de Vagrant
- 6. Tutorial: configurando Vagrant para una aplicación
- 7. Ejercicio práctico: Vagrant y uvlhub

4. Y yo, ¿qué puedo hacer en mi proyecto?



¡Diseña tu propio aprovisionamento en Vagrant!

Modifica y/o crea playbooks

Diseña *playbooks* para **desarrollo** y **producción**

Usa otra herramienta de aprovisionamiento

- 1. Introducción a Vagrant
- 2. Imágenes
- 3. Aprovisionamiento
- 4. Y yo, ¿qué puedo hacer en mi proyecto?
- 5. Tutorial: campo de entrenamiento de Vagrant
- 6. Tutorial: configurando Vagrant para una aplicación
- 7. Ejercicio práctico: Vagrant y uvlhub

5. Tutorial: campo de entrenamiento de Vagrant



https://1984.lsi.us.es/wiki-

egc/index.php/Tutorial_Campo_de_entrenamiento_de_Vagrant

- 1. Introducción a Vagrant
- 2. Imágenes
- 3. Aprovisionamiento
- 4. Y yo, ¿qué puedo hacer en mi proyecto?
- 5. Tutorial: campo de entrenamiento de Vagrant
- 6. Tutorial: configurando Vagrant para una aplicación
- 7. Ejercicio práctico: Vagrant y uvlhub

6. Tutorial: configurando Vagrant para una aplicación





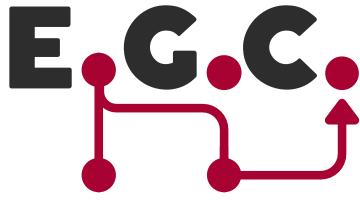
egc/index.php/Tutorial_configurando_vagrant_para_una aplicaci%C3%B3n

- 1. Introducción a Vagrant
- 2. Imágenes
- 3. Aprovisionamiento
- 4. Y yo, ¿qué puedo hacer en mi proyecto?
- 5. Tutorial: campo de entrenamiento de Vagrant
- 6. Tutorial: configurando Vagrant para una aplicación
- 7. Ejercicio práctico: Vagrant y uvlhub

7. Ejercicio práctico: Vagrant y uvlhub



docs.uvlhub.io/installation/installation_with_vagrant



Grado en Ingeniería Informática - Ingeniería del Software

Evolución y Gestión de la Configuración





¡Gracias!

"El trabajo se expande hasta llenar el tiempo disponible para su realización."

- Cyril Northcote Parkinson