

Grado en Ingeniería Informática - Ingeniería del Software

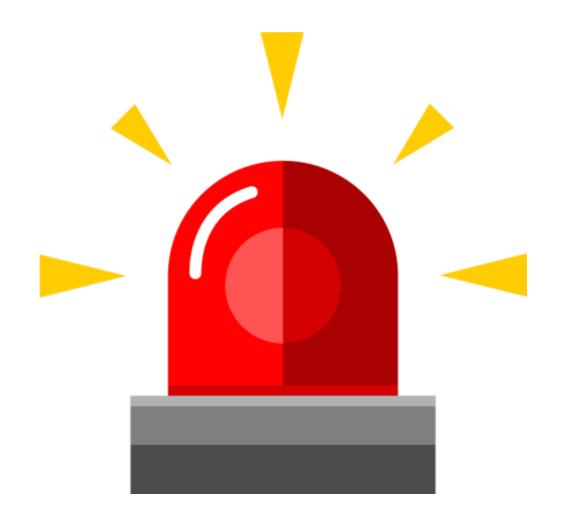
Evolución y Gestión de la Configuración





Práctica 4
Automatización
de pruebas





Antes de continuar, hay que actualizar nuestro proyecto con el fork de la asignatura

1º) Añadir repositorio original como upstream

git remote add upstream https://github.com/EGCETSII/uvlhub

2º) Fetch del repositorio original

git fetch upstream

3º) Fusionar los cambios en tu fork

git checkout main git merge upstream/main



- 1. Introducción a la automatización de pruebas
- 2. Campo de entrenamiento
- 3. Automatización de pruebas en uvlhub
- 4. Y yo, ¿qué puedo hacer en el proyecto?
- 5. Ejercicio práctico: testing del bloc de notas

- 1. Introducción a la automatización de pruebas
- 2. Campo de entrenamiento
- 3. Automatización de pruebas en uvlhub
- 4. Y yo, ¿qué puedo hacer en el proyecto?
- 5. Ejercicio práctico: testing del bloc de notas

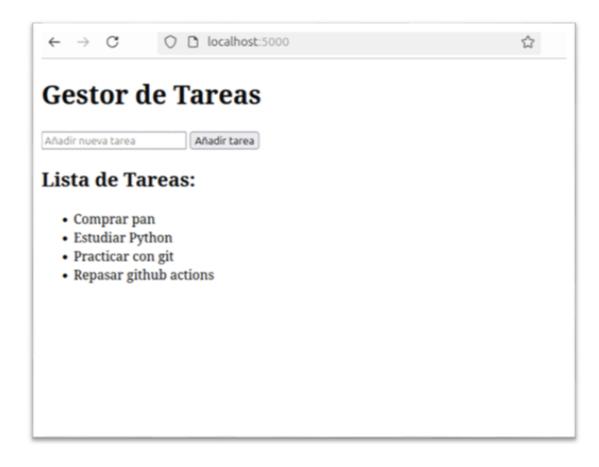
1. Introducción a la automatización de pruebas

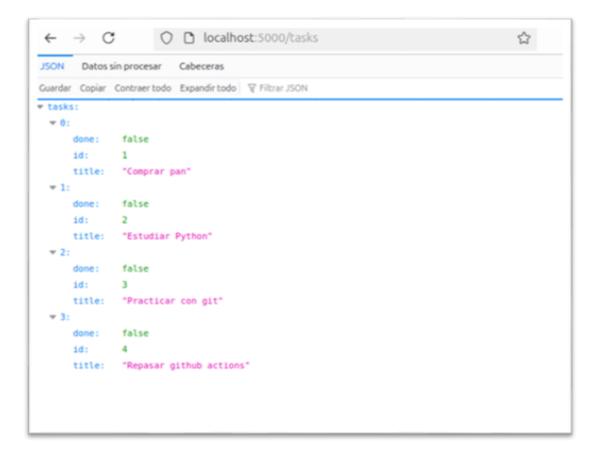


- 1. Las pruebas automatizadas son más rápidas que las manuales
- 2. Garantizan que se ejecuten de la misma manera siempre
- Permiten probar más escenarios de forma exhaustiva
- 4. Detectan errores causados por cambios en el código (regresión)
- 5. Reducen costos al identificar errores temprano
- 6. Facilitan iteraciones rápidas en CI/CD con retroalimentación constante

- 1. Introducción a la automatización de pruebas
- 2. Campo de entrenamiento
- 3. Automatización de pruebas en uvlhub
- 4. Y yo, ¿qué puedo hacer en el proyecto?
- 5. Ejercicio práctico: testing del bloc de notas

2. Campo de entrenamiento Mini app Flask para gestión de tareas





2. Campo de entrenamiento Mini app Flask para gestión de tareas

Estructura del proyecto

2. Campo de entrenamiento Pruebas unitarias con pytest



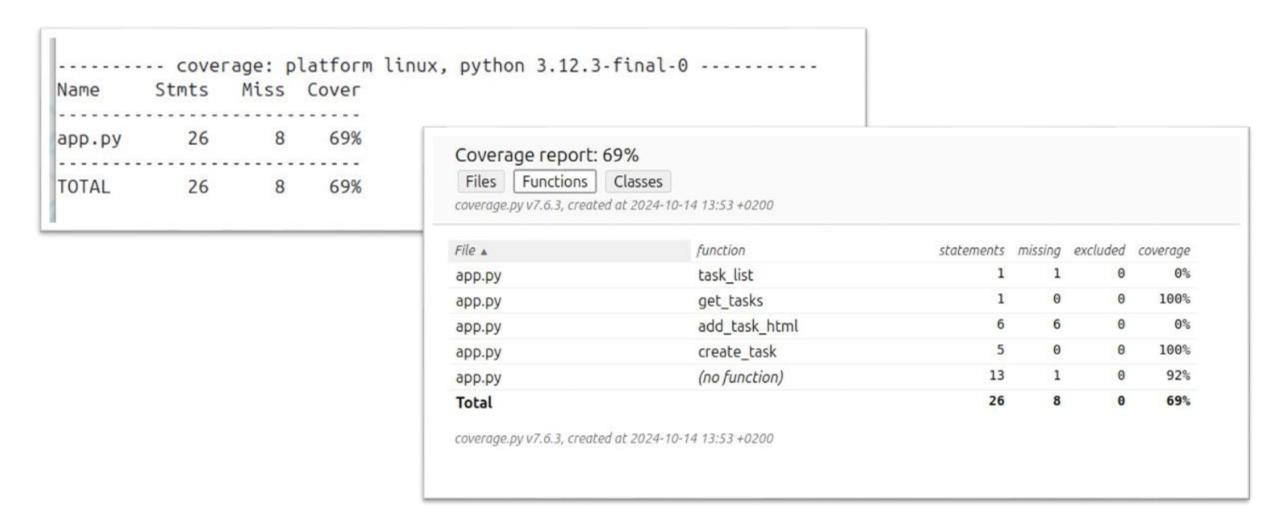
```
platform linux -- Python 3.12.3, pytest-8.3.3, pluggy-1.5.0
rootdir: /home/jemole/Documentos/US/EGC/Practicas/testing_P4
collected 4 items

tests/test_app.py ....

[100%]
```

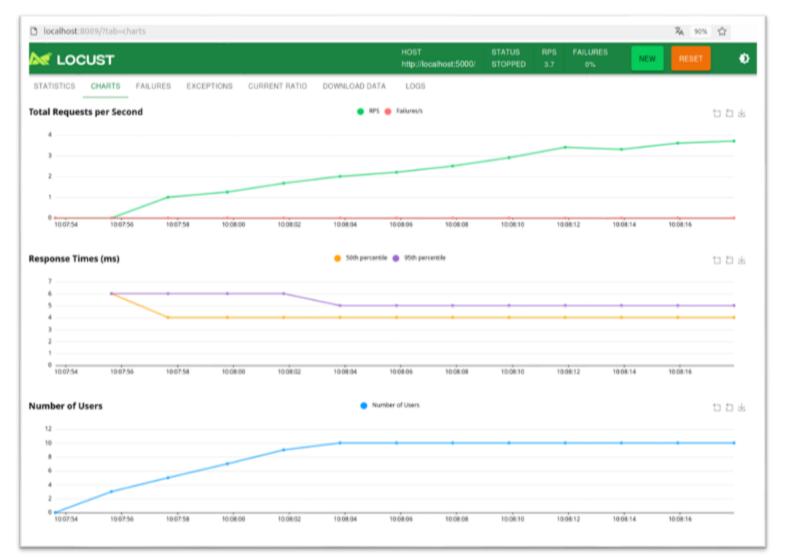
Las ejecutaremos en la terminal.

2. Campo de entrenamiento Pruebas de cobertura con pytest-cov



2. Campo de entrenamiento Pruebas de carga con Locust





En el puerto 8089

2. Campo de entrenamiento Pruebas de interfaz con Selenium



```
Dlatform linux -- Python 3.12.3, pytest-8.3.3, pluggy-1.5.0
rootdir: /home/jemole/Documentos/US/EGC/Practicas/testing_P4
plugins: cov-5.0.0
rootdir: /home/jemole/Documentos/US/EGC/Practicas/testing_P4
plugi
```

Con Selenium IDE podemos hacer como hacíamos en DP2, grabando todas las interacciones que hacemos como si fueramos un usuario final. Nos lo podemos descargar y meterlo en el proyecto.

2. Campo de entrenamiento



https://1984.lsi.us.es/wiki-

egc/index.php/Tutorial Campo de entrenamiento

- 1. Introducción a la automatización de pruebas
- 2. Campo de entrenamiento
- 3. Automatización de pruebas en uvlhub
- 4. Y yo, ¿qué puedo hacer en el proyecto?
- 5. Ejercicio práctico: testing del bloc de notas

3. Automatización de pruebas en uvlhub



Rosemary CLI / Testing / Unit tests

Unit tests

TABLE OF CONTENTS

- Testing all modules
- 2 Testing a specific module
- 3 Testing with an expression

Testing all modules

To run tests across all modules in the project, you can use the fig.

rosemary test

This command will execute all tests found within the app/module the project

Testing a specific module

If you're focusing on a particular module and want to run tests only for that module, you can specify the module name as an argument:

rosemary test <module name>

The resemany coverage command facilitates running code coverage analysis for your Flask project using pytest-cov. This command simplifies the process of assessing test coverage.

TABLE OF CONTENTS

- Test coverage of all modules
- 2 Test coverage of a specific module
- 3 Command Options
- a --html

Test coverage of all modules

To run coverage analysis for all modules within the approadules directory and generate an HI

rosemary coverage

Test coverage of a specific module

If you wish to run coverage analysis for a specific module, include the module name:

rosemary coverage <module name>

Resembly Cul / Testing / Load tests.

Load tests

TABLE OF CONTENTS

- Introduction to Locust
- # Key Features:
- b Ramp-Up in Locust
- Run all load tests
- Run load tests from specific module
- 4 Stop Locust
- Official documentation

Introduction to Locust

Recording a test

- d Exporting the test script

- Install Google Chrome version 114
- Unzip and make ChromeDriver executable
- d Move the ChromeDriver executable to the WSL2 path

Locust is an open-source load testing tool that allows you to define user behavior with Python code and swarm your system with millions of simultaneous users. It's useful for testing the performance of web applications and identifying potential bottlenecks.

Key Features:

- Scalability: Capable of simulating millions of users.
- Flexibility: User behavior can be defined with simple Python code.
- Real-time Monitoring: Provides real-time statistics and metrics during the test.

Resemany CLI / Testing / Gull tests

GUI tests

TABLE OF CONTENTS

- 1 Introduction to Selenium
- 2 Interface testing in local environment
- 3 Interface testing in Docker and Vagrant environment
- a Activate the virtual environment
- Install dependencies
- Run test
- 4 Selenium IDE
- Installation
- Playback the recorded test
- e Using the test in the project
- 5 Using WSL2 (Windows Subsystem for Linux) and WebDriver
- b Install ChromeDriver

- 1. Introducción a la automatización de pruebas
- 2. Campo de entrenamiento
- 3. Automatización de pruebas en uvlhub
- 4. Y yo, ¿qué puedo hacer en el proyecto?
- 5. Ejercicio práctico: testing del bloc de notas

4. Y yo, ¿qué puedo hacer en el proyecto?



¡Diseña los tests de tus propias funcionalidades! Diseña tests unitarios y de integración

Diseña tests de carga con Locust (o similar)

Diseña tests de vista con Selenium (o similar)

- 1. Introducción a la automatización de pruebas
- 2. Campo de entrenamiento
- 3. Automatización de pruebas en uvlhub
- 4. Y yo, ¿qué puedo hacer en el proyecto?
- 5. Ejercicio práctico: testing del bloc de notas

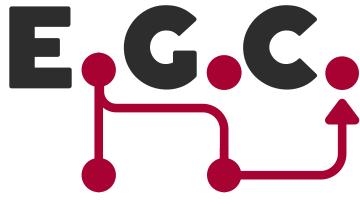
5. Ejercicio práctico: testing del bloc de notas



Ejercicio 1: Realizar testing unitario y de integración

Ejercicio 2: Realizar testing de carga con Locust

Ejercicio 3: Realizar testing de Interfaz con Selenium



Grado en Ingeniería Informática - Ingeniería del Software

Evolución y Gestión de la Configuración





¡Gracias!

"Si pds l3r 3st0, tns n bu3n ftro en prb4s s0ftwr."

- Anónimo