

# Projekt zespołowy

Prowadzący: Janusz Rafałko

Członkowie: Rafał Dobrowolski, Wiesław Bikowski, Kacper Buczkowski

# Temat projektu

Gra typu Space-shooter, utrzymana w klimacie retro.

## **Spis treści:**

## **1. Cele biznesowe.**

Produkt tworzony jest ze względu na wzrost zainteresowania powrotem do typu gier retro. Będzie to projekt przeznaczony dla ludzi w każdym wieku, którzy pałają nostalgią do starych czasów, lub po prostu chcą zobaczyć jak kiedyś wyglądały gry. Aplikacja ta będzie tworzona na systemu typu Windows, Android. Na stronie internetowej będzie znajdował się opis gry oraz możliwość pobrania. Głównym celem gry jest omijanie zagrożeń, które pojawiają się w trakcie typu: asteroidy, kosmici. W czasie grania będą zdobywane punkty, które pozwolą dowiedzieć się jak daleko doszliśmy. Będzie to również pewnego rodzaju trening refleksu oraz myślenia przestrzennego.