

Problema 1: TOKTIK

PROBLEMA

Uma equipe de empresários chineses chega ao estado de Sergipe interessados em montar um time de desenvolvimento para sua nova rede social. Uma competição, semelhante a um Hackathon, será organizada para escolher a equipe que irá desenvolver a plataforma. Por isso, instituições de ensino de todo estado resolvem enviar uma equipe para representá-las. Sabendo da importância deste evento, a coordenadora do curso de BSI convocou todos os alunos de Algoritmos e Estrutura de Dados II para participar pois será imprescindível a escolha correta das estruturas de dados para desenvolver essa aplicação.

A ideia é que o time representante de BSI faça um protótipo para treinar para a competição. Então, os alunos resolvem criar um protótipo de rede social que contenha pelo menos as seguintes funcionalidades:

- Login de usuário
- Exibir lista de amigos do usuário
- Exibir postagens do usuário (timeline)
- Buscar por usuário
- Buscar por postagens

Como ponto de partida, alguns exemplos foram esboçados para cada uma das funcionalidades:

<u>Amigos de Fulano</u>
<ol style="list-style-type: none">1. João2. Maria3. Thiago4. Pedro5. Beltrano
Figura 1. Esboço de lista de amigos do usuário

<u>Posts de Fulano</u>
<ol style="list-style-type: none">1. “Dá o passo que Deus dá o chão – Autor desconhecido”2. <meme de gatinho>3. <foto de comida>4. Tá pago! 🍷
Figura 2. Esboço das postagens do usuário

<u>Resultado da Busca</u>
Usuários que correspondem com a palavra chave “Menino da Luva”
<ul style="list-style-type: none">• Luva de pedreiro oficial• Casa das Luvas• Luvas personalizadas
Figura 3. Esboço das postagens do usuário

Empolgados com a ideia, os alunos começam a trabalhar no protótipo imediatamente, prometendo ao professor da disciplina que irão acrescentar uma funcionalidade surpresa ao aplicativo. Eles dizem que essa nova funcionalidade irá dar destaque à equipe durante a competição. O professor promete dar 1 ponto extra na nota do protótipo, caso isso ocorra.

Um integrante da dupla deve enviar o produto pelo Google Classroom até às 19:00 horas do dia 13/01/2023, anexando o código fonte do sistema desenvolvido **em linguagem Java**. Não serão aceitos códigos em outras linguagens ou em PDF. O código fonte deve estar documentado com comentários e deve incluir declaração de não plágio. Segue o modelo da declaração de não plágio para ser colocado na classe principal do programa.

METAS

CRONOGRAMA

Data	Sessão Tutorial
11/11	Apresentação do Problema 1
18/11	Sessão Tutorial - Problema 1
25/11	Sessão Tutorial - Problema 1
9/12	Sessão Tutorial - Problema 1
16/12	Sessão Tutorial - Problema 1
23/12	Sessão Tutorial - Problema 1
06/01	Sessão Tutorial - Problema 1
13/01	Entrega do Código-Fonte e Apresentação oral