



**STORE**(codice, indirizzo, telefono)  
**VIDEOGIOCO**(id, titolo, nome, genere, remake, costo, anno\_distr)  
**DISPONIBILITA'**(id, n\_copia, settore, posizione, *STORE.codice*, *VIDEOGIOCO.id*)  
**IMPIEGATO**(cf, nome, recapito, titolo)  
**MOVIMENTO**(id, periodo, ruolo, *STORE.codice*, *IMPIEGATO.cf*)

- 1) Il proprietario di uno store potrebbe richiedere la lista dei videogiochi in arrivo.
- 2) Il proprietario della catena vuole aumentare i prezzi ad alcuni videogiochi in specifici store poiché la domanda è aumentata.
- 3) Il cliente può chiedere quando sarà disponibile il videogioco.
- 4) Cambio di store o cambio anagrafica.
- 5)
  - 1: vi è necessità di creare una nuova tabella.
  - 2: è necessaria una modifica sul campo costo.
  - 3: aggiungere campo "prossima\_disponibilità".
  - 4: non è necessario aggiungere campi.
- 6) Aumento della memoria di archiviazione.