

Arquitetura e Organização de Computadores

Identificar os requisitos de Hardware necessários para execução do software planejado no componente curricular Programação Orientada a Objetos e configuração do servidor web para geração de logs, em Laboratório de Redes de Computadores, de acordo com o roteiro a seguir:

Levantar Requisitos de Hardware e Software necessários para fazer o registro da coleta de dados e tratamento de dados, oriundos dos jogos criados pelo curso de Jogos Digitais módulo 2, e gerar o Analisador de Informações.

Roteiro: Identificar os Sistemas Operacionais e Aplicativos necessários para rodar o software e implantar o Analisador de Informações, justificando suas escolhas nos aspectos: estabilidade, segurança e compatibilidade com o hardware.

Identificar as configurações de Hardware adequada para rodar o software e implantar o Analisador de Informações, enfatizando processamento, memória, placa de rede, monitor de vídeo, e justificando suas escolhas nos aspectos: velocidade, armazenamento e desempenho.

Computador Cliente

As especificações para a criação e execução do software solicitado do projeto foram determinadas levando-se em consideração os requisitos de hardware recomendados para o funcionamento dos sistemas operacionais Windows e Ubuntu, o ambiente de desenvolvimento Java JDK (Java Development Kit), a ferramenta de desenvolvimento NetBeans IDE e na execução do programa solicitado finalizado.

Windows 10

Processador.....: 1 giga-hertz (GHz) ou mais rápido ou Soc.

Memória RAM.....: 1 gigabyte (GB) para 32 bits ou 2 GB para 64 bits.

Armazenamento.....:16 GB para um SO de 32 bits ou 20 GB para um SO de 64 bits.

Monitor Resolução.....: 800x600.

Ubuntu 16.04

Processador.....: Dual-Core (dois núcleos) 1.0GHz ou superior.

Memória RAM.....: 1GB (32 bits); 2GB ou superior (64 bits).

Armazenamento.....: 7,0GB (para instalação do sistema).

Monitor Resolução.....: 640x480.

JDK (Java Development Kit)

Processador.....: Pentium 2 de 266 MHz.

Memória RAM.....: 128 Megabytes.

Armazenamento.....: 124 MB para JRE; 2 MB para Java Update.

Eclipse

Mínimo	Recomendado
Processador.....: HD 7200 RPM (fundamental) Processador com núcleo duplo	
Memoria RAM.....: 2 GB. bit)	2 GB (32-bit), 4 GB (64-bit)
Amazemento.....: 750 Megabytes. space	1.5 GB of free disk
Monitor Resolução.....: 1024x768.	1920x1080

Observando as configurações recomendadas pelos fabricantes percebemos que o hardware do computador cliente deve atender no mínimo:

Um processador que possua a frequência de operação de no mínimo 1GHz e dois núcleos de processamento;

Memória RAM de 2688 Megabytes (Plataforma 64bits);

Armazenamento (HD) de 18 Gigabytes.

Computador Servidor

A justificativa de configuração e desempenho foram definidas com base no computador usado no laboratório de redes de computadores e programação orientada a objetos, o computador especificado foi capaz de suportar enquanto a processamento, uso de memória e velocidade do

armazenamento, a instalação e configuração do servidor web e tráfego de acesso ambos feitos pelo professor e pelos alunos.

Processador: Core i7 7700, 4 núcleos e 4 threads, 3.6GHz 3.8GHz (Turbo), 8MB L3 cache.

Memoria: 16GB (Total 16GB).

Armazenamento: SEAGATE ST31000524AS (1 MB, 7200 RPM, SATA-III)
Coeficiente máximo de transferência interna 211.8 MB/s

Adaptador de Rede: Intel(R) Dual Band Wireless-AC3160

Placa Mãe: DATEN PRO DB150PRO Intel B150 INTEL

Placa de vídeo: Nvidia GeForce GT710 1GB GDDR3

Monitor: LCD, LG E2241, 22", Resolução 1920 x 1080 @ 60hz.