

RAFFAELE VALENTI

SVILUPPATORE DI SOFTWARE - CATEGORIE PROTETTE (L. 68/99)

Contatti

- +39 348 469 1962
 raffaele-valenti@tutamail.com
 raffitheo.github.io/portfolio/
 github.com/raffitheo
 linkedin.com/in/raffaele-valenti/

Programmazione



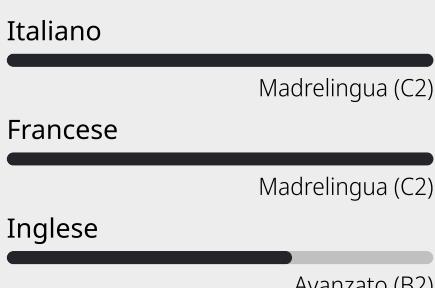
Altre competenze

Modellazione 3D: Buona conoscenza nella creazione di modelli Hard Surface mediante Blender ed utilizzo di software di slicing per la stampa in 3D.

Disegno 2D: Buona conoscenza di GIMP, Inkscape, Substance Painter e Substance Designer per creazione di texture.

Software: Conoscenza approfondita di Unity e basi dell'utilizzo di Unreal Engine e CryEngine.

Lingue



Esperienza lavorativa

- presente** **2021-11**
- Analista Digital Transformation (Apprendistato)**
FINCANTIERI S.p.A.
• Progettazione e sviluppo full-stack di applicazioni web per l'ambiente SharePoint Online, rivestendo il ruolo di lead developer. Tali applicativi sono stati sviluppati usufruendo del framework React per la parte front-end e .NET 6 e le librerie di Entity Framework per la parte back-end.
- Competenze acquisite:** Gestione di un piccolo team di sviluppo (da 2 a 4 persone), manutenzione del software (in particolare bug fixing e sviluppo di change requests), test dell'applicativo (UAT) ed interfacciamento con l'utente.
- 2021-10** **2021-04**
- Analista e progettista del software (Tirocinio)**
FINCANTIERI S.p.A.
• Progettazione e sviluppo front-end di applicazioni web per l'ambiente SharePoint Online. Tali applicativi sono stati sviluppati usufruendo del framework React.
• Sviluppo di un'applicazione di Realtà Aumentata per l'utilizzo in cantiere, finalizzata alla visualizzazione in 3D dei piani di montaggio delle navi su dispositivi Android. Lo sviluppo è stato reso possibile usufruendo delle tecnologie e delle funzionalità messe a disposizione dal game engine Unity.
- Competenze acquisite:** Funzionamento di una grande azienda in ambito informatico, rispetto delle consegne e dei tempi previsti e rilascio di software in produzione.
- 2019-07** **2019-01**
- Programmatore Android e Web (Tirocinio)**
CodaQ S.r.l.s.
• Sviluppo di un'applicazione per dispositivi Android, la quale è stata integrata all'eliminacode già sviluppato. Tale applicazione si caratterizza per la presenza di un'interfaccia grafica modificabile in tempo reale, senza la necessità di ulteriori compilazioni del codice.
• Sviluppo di un'applicazione per dispositivi mobili Android ed iOS per la gestione dei flussi di accesso dei pazienti all'IRCCS Materno Infantile "Burlo Garofolo". Tale applicativo è stata sviluppato usufruendo del framework Angular e le librerie di NativeScript.
- Competenze acquisite:** Funzionamento di un'azienda in ambito informatico, gestione di un progetto e collaborazione tra diversi sviluppatori su uno stesso progetto.

Formazione scolastica

- 2019-07** **2017-10**
- Formazione Tecnica Superiore post diploma ad indirizzo Tecnico di Informatica Biomedica (TIB)**
Fondazione Istituto Tecnico Superiore "Alessandro Volta"
- 2017-07** **2012-09**
- Diploma d'Istruzione Secondaria Superiore ad indirizzo Chimica, Materiali e Biotecnologie**
Istituto Tecnico Statale "Grazia Deledda - Max Fabiani"

Note

Sono titolare di un'invalidità civile al 74% e sono stato riconosciuto come appartenente alle categorie protette ai sensi della legge 68/99.