

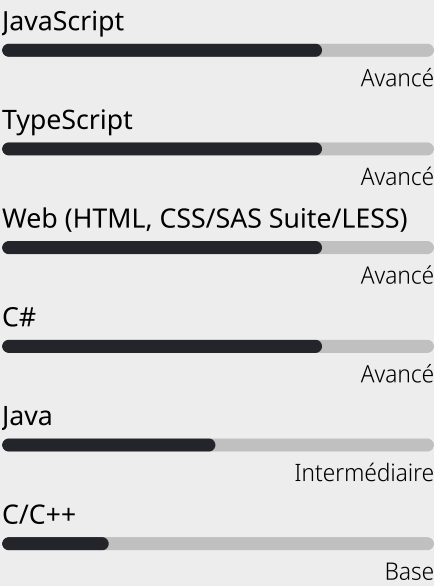
RAFFAELE VALENTI

DÉVELOPPEUR DE LOGICIELS - CATÉGORIES PROTÉGÉES (L. 68/99)

Contacts

-  +39 348 469 1962
-  raffaele-valenti@protonmail.com
-  raffaelevalenti.it/
-  github.com/raffitheo
-  linkedin.com/in/raffaele-valenti/

Programmation



Compétences clés

Modélisation 3D: J'ai de bonnes connaissances sur la création de modèles de surfaces dures à l'aide de Blender et sur l'utilisation de logiciels de découpage pour l'impression 3D.

Dessin 2D: J'ai une bonne connaissance de GIMP, Inkscape, Substance Painter et Substance Designer pour la création de textures.

Moteurs de jeu: J'ai une connaissance approfondie d'Unity et des bases de l'utilisation d'Unreal Engine et de CryEngine.

Front-end: J'ai une grande expérience de React, React Native et Ionic. J'ai également des connaissances sur d'autres frameworks et bibliothèques tels que Angular et Vue.

Expérience professionnelle

- présent

2024-03

Analyste de la transformation numérique
FINCANTIERI S.p.A.
- 2024-03

2021-11

Analyste de la transformation numérique (Apprentissage)
FINCANTIERI S.p.A.

 - Conception et développement complet d'applications web pour l'environnement SharePoint Online, en tant que développeur principal. Ces applications ont été développées en utilisant le framework React pour la partie front-end et .NET 6 et les bibliothèques Entity Framework pour la partie back-end.

Compétences acquises: Gestion d'une petite équipe de développement (2 à 4 personnes), maintenance de logiciels (notamment correction de bogues et développement de demandes de changement), tests d'applications (UAT) et interface utilisateur.
- 2021-10

2021-04

Analyste et concepteur de logiciels (Stage)
FINCANTIERI S.p.A.

 - Conception et développement d'applications web pour l'environnement SharePoint Online. Ces applications ont été développées en tirant parti du framework React.
 - Développement d'une application de réalité augmentée pour les chantiers navals, visant à visualiser en 3D les plans d'assemblage des navires sur les appareils Android. Le développement a été rendu possible par l'utilisation des technologies et des fonctionnalités offertes par le moteur de jeu Unity.

Compétences acquises: Fonctionnement d'une grande entreprise dans le domaine des technologies de l'information, respect des délais de livraison et du calendrier, et mise en production de logiciels.
- 2019-07

2019-01

Programmeur Android et Web (Stage)
CodaQ S.r.l.s.

 - Développement d'une application pour les appareils Android, qui a été intégrée à l'éliminateur de file d'attente déjà développé. Cette application se caractérise par la présence d'une interface graphique qui peut être modifiée en temps réel, sans qu'il soit nécessaire de compiler du code supplémentaire.
 - Développement d'une application pour les appareils mobiles Android et iOS pour la gestion des flux d'accès des patients à l'IRCCS Materno Infantile "Burlo Garofolo". Cette application a été développée en utilisant le framework Angular et les bibliothèques NativeScript.

Compétences acquises: Exploitation d'une entreprise dans le domaine informatique, gestion de projets et collaboration entre plusieurs développeurs sur un même projet.

Compétences techniques

Logiciels: Microsoft Windows, Linux (Ubuntu Desktop, Ubuntu Server, PopOS, Tumbleweed), Visual Studio, Visual Studio Code, Eclipse, Unity, Blender, GIMP, Inkscape

Libraries et Frameworks: NET, Entity Framework, Node.js, React, React Native, Ionic, Expo, Vite, Webpack

Contrôle de version: Git, GitHub Desktop, Sourcetree, GitHub, GitLab, Bitbucket, Azure DevOps

Bases de données: MongoDB, SQL Server Management Studio, PostgreSQL, Firebase, Supabase

Autres: GitHub Copilot, Azure

RAFFAELE VALENTI

DÉVELOPPEUR DE LOGICIELS - CATÉGORIES PROTÉGÉES (L. 68/99)

Enseignement scolaire

- 2019-07

2017-10

Technicien supérieur pour le développement et la gestion de solutions informatiques biomédicales (TIB)
Fondazione Istituto Tecnico Superiore "Alessandro Volta"
- 2017-07

2012-09

Diplôme de l'enseignement secondaire supérieur en chimie, matériaux et biotechnologie
Istituto Tecnico Statale "Grazia Deledda - Max Fabiani"

Notes

Je suis atteint d'un handicap de 74 % et j'ai été reconnu comme appartenant aux catégories protégées par la loi 68/99 (liée à l'Italie).

Confidentialité

J'autorise le traitement de mes données personnelles conformément à la législation en vigueur sur la protection des données personnelles et, en particulier, le Règlement européen pour la protection des données personnelles 2016/679, le décret législatif n° 196 du 30/06/2003 et les modifications et ajouts ultérieurs.

Back-end: Ayant de solides connaissances en C# et en JavaScript (et TypeScript), je peux facilement évoluer dans divers environnements et technologies back-end tels qu'Entity Framework (C#) et Express (JavaScript et TypeScript).

Langues

- Italien

Langue maternelle (C2)
- Français

Langue maternelle (C2)
- Anglais

Avancé (B2)