# RAFFAELE VALENTI

## DÉVELOPPEUR DE LOGICIEL - CATÉGORIES PROTÉGÉES (L. 68/99)

### Contacts



+39 348 469 1962



raffaele-valenti@protonmail.com



raffaelevalenti.it/



github.com/raffitheo



linkedin.com/in/raffaele-valenti/

## Programmation

| JavaScript       | **                         |
|------------------|----------------------------|
| TypeScript       | Avancée                    |
| Web (HTML, CSS/S | Avancée<br>SAS Suite/LESS) |
| C#               | Avancée                    |
| Java             | Avancée                    |
| C/C++            | Intermédiaire              |
| Python           | Débutant                   |
| Dart (Flutter)   | Débutant                   |
| _                | Débutant                   |

#### Focus sur les compétences

Modélisation 3D: Bonne connaissance de la modélisation Hard Surface avec Blender et de l'utilisation de logiciels de découpe pour la préparation à l'impression 3D.

Conception 2D et Texturisation: Bonne connaissance de GIMP et Inkscape pour la création de graphiques 2D, ainsi que de Substance Painter et Substance Designer pour la création et la gestion de textures avancées.

Moteurs de jeu: Connaissance approfondie de Unity et compétences de base dans l'utilisation d'Unreal Engine.

Front-end: Grande expérience avec React, React Native et Ionic, ainsi qu'une bonne connaissance d'autres frameworks et bibliothèques tels qu'Angular et Vue.

## Expérience professionnelle

### 2024-11 présent

## Développeur de logiciels

Tecnolife IT Consulting S.r.l. - A distance, Trieste

Conception et développement front-end d'applications React.

Compétences acquises: Développement d'applications Flutter, incluant l'utilisation d'outils tels que FlutterFlow; bases de la programmation en Python, utilisation de conteneurs Docker pour la gestion et le déploiement des différents environnements nécessaires à l'application (développement, assurance qualité et production).

### 2024-10 2024-03

### Analyste de la transformation numérique

FINCANTIERI S.p.A. - Hybride, Trieste

 Conception et développement de bibliothèques back-end et front-end pour une gestion améliorée et simplifiée des futures mises à jour des diverses applications.

En particulier, les bibliothèques front-end ont été créées en utilisant **React** et **Storybook** pour la visualisation et la documentation des composants graphiques.

Compétences acquises: Création et utilisation de bibliothèques internes frontend et back-end, en mettant l'accent sur la maintenance, le versionnement, la compatibilité et l'expérience développeur.

## 2024-03 2021-11

## Analyste de la transformation numérique (Apprentissage)

FINCANTIERI S.p.A. - Hybride, Trieste

- Conception et implémentation d'une pile technologique complexe, comprenant à la fois un back-end et un front-end. Chacun dispose de ses environnements respectifs (développement et production) et de pipelines de déploiement dédiés.
  - Les solutions ont été construites en utilisant **React** pour le front-end et .**NET 6/8** avec **Entity Framework** pour le back-end.
- Conception et développement full-stack d'applications web dans un environnement SharePoint Online en utilisant la pile technologique conçue.

Compétences acquises: Coordination d'une équipe de développement composée de 2 à 4 membres, maintenance logicielle avec un focus sur la correction de bugs et la mise en œuvre des demandes de modification, exécution des tests d'acceptation utilisateur (UAT), et gestion de la relation avec les utilisateurs finaux.

## 2021-10 2021-04

#### Analyste de la transformation numérique (Stage)

FINCANTIERI S.p.A. - Hybride, Trieste

- Conception et développement front-end d'applications web sans back-end dans un environnement SharePoint Online.
  - Les solutions ont été construites en utilisant React, Bootstrap et jQuery.
- Développement d'une application de réalité augmentée pour les chantiers navals, conçue pour la visualisation 3D des plans d'assemblage des navires sur des appareils Android.
  - L'application a été construite en utilisant le moteur de jeu **Unity**, en exploitant ses technologies et fonctionnalités AR.

**Compétences acquises:** Gestion opérationnelle pour le compte d'une grande entreprise du secteur IT, avec un accent sur le respect des délais, la planification des livraisons et la mise en production du logiciel.

### 2019-07 2019-01

#### Développeur Android et Web (Stage)

CodaQ S.r.l.s. - Au bureau, Area Science Park (Padriciano, Trieste)

- Développement d'une application Android intégrée à un système de gestion de files d'attente préexistant.

  L'application préexistant de l'application de files d'attente préexistant.

  L'application préexistant de l'application de files d'attente de files d'attente de l'application de files d'attente de l'application de files d'attente préexistant.

  L'application de files d'attente préexistant de files d'attente de files d'attente préexistant d'attente préexistant de files d'attente préexistant de files d'attente préexistant de files d'attente préexistant d'attente préexistant d'attente préexistant d'attente préexistant d'attente d'atte
  - L'application présente une interface utilisateur dynamique pouvant être modifiée en temps réel sans nécessiter de recompilation du code.

# RAFFAELE VALENTI

## DÉVELOPPEUR DE LOGICIEL - CATÉGORIES PROTÉGÉES (L. 68/99)

 Développement d'une application mobile pour les appareils Android et iOS, visant à gérer les flux d'accès des patients à l'IRCCS Materno Infantile "Burlo Garofolo".

L'application a été construite en utilisant le framework **Angular** et les bibliothèques **NativeScript** pour garantir la compatibilité multiplateforme.

Compétences acquises: Gestion d'une entreprise informatique, coordination de projets logiciels et collaboration efficace au sein d'équipes de développement impliquant plusieurs programmeurs travaillant sur le même projet.

## Compétences techniques

**Logiciels:** Microsoft Windows, Linux (Ubuntu Desktop, Ubuntu Server, PopOS, Tumbleweed), Visual Studio, Visual Studio Code, Cursor, Trae, Eclipse, Unity, Blender, GIMP, Inkscape

**Bibliothèques et Frameworks:** .NET, Entity Framework, Node.js, React, React Native, Ionic, Expo, Vite, Webpack

Contrôle de version: Git, GitHub Desktop, Sourcetree, GitHub, GitLab, Bitbucket, Azure DevOps Bases de données: MongoDB, SQL Server Management Studio, PostgreSQL, Firebase, Supabase Autres: IA de codage, Azure, Docker, Rancher Desktop, FlutterFlow

#### Parcours éducatif

2019-07 2017-10 Technicien supérieur en développement et gestion de solutions informatiques biomédicales (TIB)

Fondazione Istituto Tecnico Superiore "Alessandro Volta"

2017-07 2012-09 Baccalauréat en Chimie, Matériaux et Biotechnologie

Istituto Tecnico Statale "Grazia Deledda - Max Fabiani"

## Notes

Reconnaissance en vertu de la loi 68/99: invalidité à 74 % et inclusion dans les catégories protégées conformément à la loi 68/99 (Italie).

#### Privacy

J'autorise le traitement des données personnelles conformément aux lois sur la protection des données en vigueur, en particulier le Règlement général sur la protection des données (RGPD) 2016/679, le décret législatif 30/06/2003 n° 196 et ses modifications et intégrations ultérieures.

Back-end: Solide connaissance de C#, JavaScript et TypeScript, ce qui me permet de travailler avec diverses technologies back-end, notamment Entity Framework (pour C#) ou Express (pour JavaScript et TypeScript).

#### Langues

Langue maternelle (C2)
Anglais

Langue maternelle (C2)
English

Avancée (B2)