


RAFFAELE VALENTI

DÉVELOPPEUR DE LOGICIELS - CATÉGORIES PROTÉGÉES (L. 68/99)

Contacts

+39 348 469 1962 

raffaele-valenti@tutamail.com 

raffitheo.github.io/portfolio/ 

github.com/raffitheo 

linkedin.com/in/raffaele-valenti/ 

Programmation

JavaScript

Avancé

TypeScript

Avancé

Web (HTML, CSS/SAS Suite/LESS)

Avancé

C#

Avancé

Java

Intermédiaire

C/C++

De base

Autres compétences

Modélisation 3D: Bonne connaissance de la création de modèles de Hard Surfaces à l'aide de Blender et de l'utilisation de logiciels de découpage pour l'impression 3D.

Dessin 2D: Bonne connaissance de GIMP, Inkscape, Substance Painter et Substance Designer pour la création de textures.

Logiciels: Connaissance approfondie d'Unity et des bases de l'utilisation d'Unreal Engine et de CryEngine.

Langues

Italien

Langue maternelle (C2)

Français

Langue maternelle (C2)

Anglais

Avancé (B2)

Expérience professionnelle

présent
2021-11

Analyste de la transformation numérique (Apprentissage)

FINCANTIERI S.p.A.

- Conception et développement full-stack d'applications web pour l'environnement SharePoint Online, en tant que développeur principal. Ces applications ont été développées en utilisant le framework React pour la partie front-end et des bibliothèques .NET 6 et Entity Framework pour la partie back-end.

Skills acquired: Gestion d'une petite équipe de développement (2 à 4 personnes), maintenance des logiciels (en particulier correction des bogues et développement des demandes de changement), tests d'application (UAT) et interface utilisateur.

2021-10
2021-04

Analyste et concepteur de logiciels (Stage)

FINCANTIERI S.p.A.

- Conception et développement d'applications web pour l'environnement SharePoint Online. Ces applications ont été développées en utilisant le framework React.
- Développement d'une application de Réalité Augmentée pour les chantiers navals, visant à visualiser en 3D les plans d'assemblage des navires sur les appareils Android. Le développement a été rendu possible en utilisant les technologies et les fonctionnalités offertes par le moteur de jeu Unity.

Skills acquired: Fonctionnement d'une grande entreprise informatique, respect des livraisons et des calendriers et mise en production de logiciels.

2019-07
2019-01

Programmeur Android et Web (Stage)

CodaQ S.r.l.s.

- Développement d'une application pour les appareils Android, qui a été intégrée à l'éliminateur de file d'attente déjà développé. Cette application se caractérise par la présence d'une interface graphique qui peut être modifiée en temps réel, sans qu'il soit nécessaire de compiler du code supplémentaire.
- Développement d'une application pour les appareils mobiles Android et iOS pour la gestion des flux d'accès des patients à l'IRCCS Materno Infantile "Burlo Garofolo". Cette application a été développée en utilisant le framework Angular et les bibliothèques NativeScript.

Skills acquired: Fonctionnement d'une entreprise informatique, gestion de projets et collaboration entre plusieurs développeurs sur un même projet.

Education

2019-07
2017-10

Technicien supérieur pour le développement et la gestion de solutions informatiques biomédicales (TIB)

Fondazione Istituto Tecnico Superiore "Alessandro Volta"

2017-07
2012-09

Diplôme de l'enseignement secondaire supérieur en chimie, matériaux et biotechnologie

Istituto Tecnico Statale "Grazia Deledda - Max Fabiani"

Notes

Je suis atteint d'un handicap de 74 % et j'ai été reconnu comme appartenant aux catégories protégées par la loi 68/99 (liée à l'Italie).