



# Fullstack Web Challenge

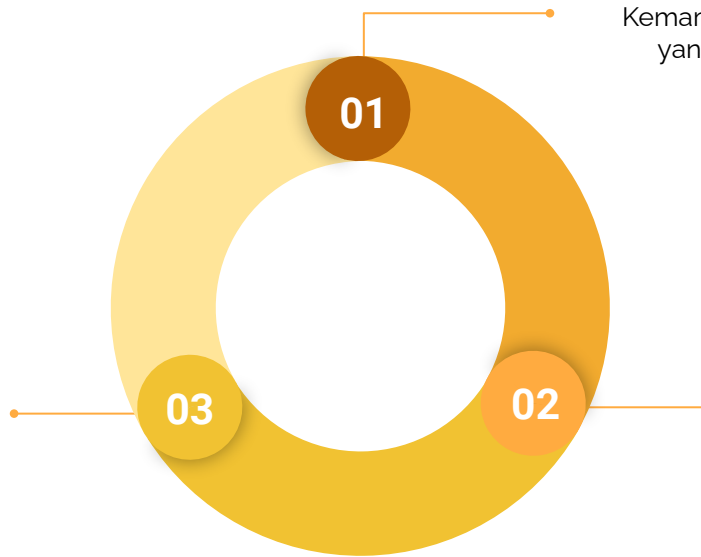
**Silver** - Chapter 3

---



### ACCEPTANCE CRITERIA

Kriteria pengumpulan challenge yang harus kamu penuhi untuk dapat melewati chapter



### SKILL METRICS

Kemampuan teknis yang akan kamu pelajari

### DELIVERY

Hal yang akan kamu lakukan untuk dapat melewati chapter



### SKILL METRICS

(Kemampuan teknis yang akan kamu pelajari)

1. Terminal dan IDE
2. Menenal GIT
  - a. Penggunaan GIT
  - b. Instalasi, inisialisasi, dan commit GIT
  - c. Remote repository
  - d. Branching
  - e. Commit behind
3. Memahami Web Layout
  - a. Teknik layouting
  - b. Slicing
  - c. Mempraktikkan CSS
4. Menenal Responsive Design
  - a. Media query
  - b. Unit
  - c. Teknik Responsive Design



### DELIVERY

(Hal yang akan kamu lakukan untuk dapat melewati chapter)

1. Terminal dan IDE
  - o Memahami konsep Terminal dan Shell serta jenis-jenisnya
  - o Memahami cara penerapan navigasi directory untuk mengatur file dari terminal
  - o Memahami string path absolute dan relative serta kaitannya dengan Shell
  - o Mengetahui cara mengatur dan menavigasi directory
  - o Memahami konsep IDE dan cara penerapannya
2. Git
  - o Memahami konsep dan fungsi GIT sebagai version control
  - o Memahami tahap dan cara penggunaan GIT untuk menyimpan folder project
  - o Mengetahui cara instalasi, inisialisasi GIT, dan commit pada folder project
  - o Memahami cara remote repository bekerja
  - o Memahami konsep Branching untuk berkolaborasi
  - o Memahami commit behind untuk menyelesaikan konflik pada Git
3. Web Layout
  - o Memahami Web Layout dan elemen dasar website
  - o Mengetahui macam-macam teknik layouting dan cara penerapannya
  - o Mampu menerapkan teknik slicing sesuai dengan design
  - o Menulis kode HTML dan CSS terstruktur sesuai standar
4. Responsive Design
  - o Memahami konsep Responsive Design pada desain website
  - o Menentukan query dengan menggunakan Media Query
  - o Memahami penggunaan unit absolute dan relative
  - o Menerapkan Responsive Design di website pada layar yang berbeda-beda



### CRITERIA

(Kriteria pengumpulan challenge yang harus kamu penuhi untuk dapat melewati chapter)

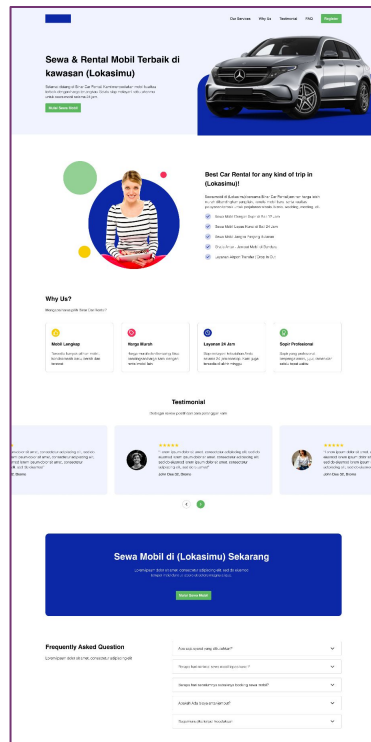
1. Mampu menggunakan Git sebagai version control.
  - Kode dari website yang dikerjakan di-upload ke Gitlab dan dibuat publik.
  - Pengumpulan challenge hanya mengirimkan link ke repository Gitlab.
2. Mampu membuat website responsive pada berbagai jenis layar.
  - Website yang dikerjakan dapat dilihat dengan baik sesuai dengan desain apabila dibuka menggunakan tablet.
  - Website yang dikerjakan dapat dilihat dengan baik sesuai dengan desain apabila dibuka menggunakan smartphone.
  - Website yang dikerjakan dapat dilihat dengan baik sesuai dengan desain apabila dibuka menggunakan desktop.
3. Mampu membuat website sesuai dengan desain yang ada di Figma.



## Terus aku harus bikin apa nih di challenge kali ini? 🤔

Masih inget challenge di chapter 1? Ya, kamu bakal revisit challenge itu lagi. Disini kamu bakal membuat website yang kamu buat di chapter 1 jadi lebih responsif untuk layar mobile.

Jadi, kalo kamu buka website kamu di desktop nanti tampilannya kayak gambar A, dan kalo dibuka lewat mobile nanti tampilannya kayak Gambar B.



A

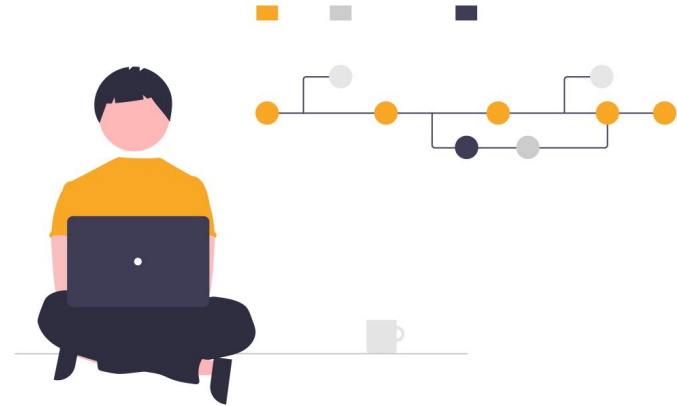


B



### Gimana cara ngerjainnya?

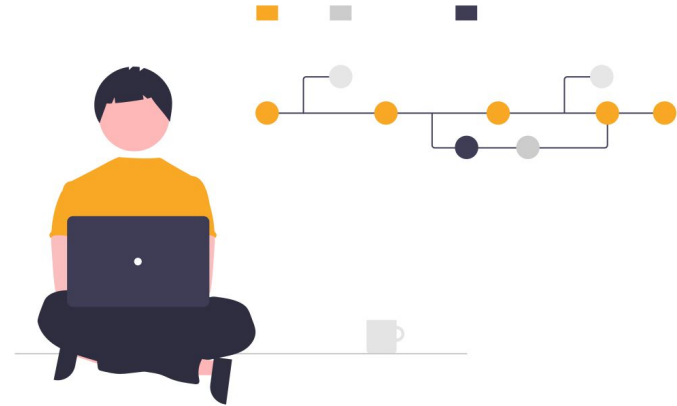
1. Copy file challenge chapter 1 kemaren.
2. Modifikasi biar responsif di layar mobile.
3. Buat Gitlab Repository.
4. Upload pekerjaanmu ke **Gitlab**.
5. Copy link ke repository Gitlab kalian, dan submit melalui form pengumpulan challenge.





**Nah, untuk detail desain dan prototype dari website yang akan kalian kerjakan dapat dilihat pada link dibawah ini:**

- [Mobile Version Prototype](#)
- [Desktop Version Prototype](#)
- [Figma Design](#)







Happy  
Hacking