

# **Bootcamp Analista de Dados**

### Trabalho Prático

Módulo 2

Processamento de dados utilizando o Ecossistema

### **Objetivos**

Exercitar os seguintes conceitos trabalhados no Módulo:

- ✓ Manipular o HDFS (Hadoop Distributed FileSystem, formatando o sistema de arquivos e executando operações com arquivos e diretórios).
- ✓ Acessar as ferramentas de Gerenciamento do Ecossistema Hadoop.
- ✓ Alterar o código fonte de um programa, compilá-lo e executá-lo.

### Enunciado

Para esta atividade, o aluno deverá assistir atentamente as seguintes aulas, disponíveis no ambiente virtual de aprendizagem, **exatamente na ordem em que se apresenta abaixo**:

- 1. Instalando a máquina virtual;
- 2. Executando os comandos básicos do Ecossistema Hadoop e do HDFS;
- 3. Criando, compilando e executando um Programa com o Hadoop/MapReduce;

#### **Atividades**

Os alunos deverão desempenhar as seguintes atividades:

### 1 – Instalando a Máquina Virtual

Deve-se assistir ao vídeo "Instalando a Máquina Virtual" e seguir todos os passos existentes nele. Ao final, deve-se verificar se a máquina virtual está inicializando normalmente e se o login está sendo realizado.

Após executar o login (*login: igti senha: igti*) na máquina virtual, inicie o Terminal do Linux, conforme demonstrado na Figura 1.



Figura 1 – Tela Inicial da Máquina Virtual.

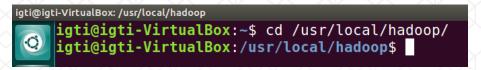
## 2 – Preparando o HDFS e iniciando os serviços do Hadoop

A ferramenta Hadoop já foi previamente instalada no ambiente virtual e encontrase no diretório /usr/local/hadoop. Sendo assim, devemos ir até o diretório de instalação do Hadoop utilizando o seguinte comando:

cd /usr/local/hadoop

Após a digitação do comando acima, teremos a tela apresentada na Figura 2.

Figura 2 – Diretório de instalação do Hadoop.





Antes de tudo é necessário realizar a formatação do sistema de arquivos distribuídos do Hadoop (HDFS). Esse processo envolve dois passos, sendo: (i) eliminar os diretórios temporários; (ii) realizar a formatação do HDFS.

(i) Delete todos os subdiretórios que estão dentro da pasta tmp localizada dentro do diretório padrão do Hadoop (/usr/local/hadoop). Utilize o comando abaixo:

```
rm -r /usr/local/hadoop/tmp/*
```

(ii) Para formatar o HDFS, execute o comando abaixo:

```
/usr/local/hadoop/bin/hdfs namenode -format
```

Após alguns segundos, a tela apresentada na Figura 3 será exibida:

Figura 3 – Tela de Formatação do Hadoop (resultado).

```
| Value | 1.00 | 1.5 | 1.00 | 1.5 | 1.00 | 1.5 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.
```

Neste momento você apagou todos os arquivos e diretórios do sistema de arquivos distribuídos do Hadoop (HDFS). Esses comandos específicos do HDFS serão melhor trabalhados nas próximas atividades práticas e também durante nossas aulas. Por enquanto, iremos utilizar apenas a formatação. Agora já estamos prontos para iniciar os serviços do Hadoop.

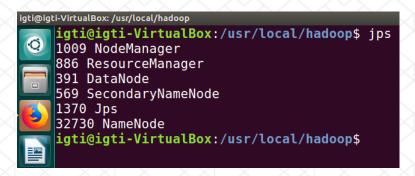
Estamos dentro do diretório de instalação do Hadoop, e a próxima tarefa será iniciar os serviços da ferramenta. Iremos utilizar um arquivo que encontra-se dentro do diretório /usr/local/hadoop/sbin chamado start-all.sh. Para isso, execute o comando abaixo:

/usr/local/hadoop/sbin/start-all.sh

Observe que ao utilizar o comando <u>start-all</u>, o Hadoop emite uma mensagem informando que esse comando foi descontinuado. Apesar disso, o comando funciona perfeitamente e, caso queira, você pode utilizar os comandos <u>start-yarn.sh</u> e <u>start-dfs.sh</u>. O efeito será exatamente o mesmo.

Neste momento é esperado que todos os serviços do Hadoop tenham sido iniciados. Para conferir se todos os serviços foram devidamente iniciados (DataNode, ResourceManager, NameNode, SecondaryNameNode e NodeManager), digite o comando *jps* no Terminal. Esse comando lista os serviços Java que estão sendo executados na máquina. Após a execução do comando *jps*, se tudo estiver correto, a tela da Figura 4 será apresentada. Observe que todos os cinco serviços necessários para a execução do Hadoop encontram-se listados:

Figura 4 – Tela com os cinco serviços do Hadoop inicializados.



Importante: se ao listar os processos com o comando jps, não aparecerem como ativos os processos DataNode, ResourceManager, NameNode,
SecondaryNameNode e NodeManager, você deverá seguir os seguintes passos:

- 1) Pare o serviço do Hadoop: /usr/local/hadoop/sbin/stop-all.sh
- 2) Delete novamente os arquivos temporários: rm -r /usr/local/hadoop/tmp/\*
- 3) Veja se os arquivos e diretórios temporários foram realmente excluídos, usando o comando:

ls /usr/local/hadoop/tmp

4) Formate novamente o HDFS: /usr/local/hadoop/bin/hdfs namenode -

format.

- 5) Reinicie os serviços do Hadoop: /usr/local/hadoop/sbin/start-all.sh
- 6) Consulte novamente os serviços do Hadoop com o comando jps.

Obs.: você não deverá avançar no tutorial caso os cinco processos do Hadoop não estejam em execução.

### 3 – Compilando o programa no Hadoop/MapReduce

Nesse momento já estamos com os serviços do Hadoop executando plenamente e já podemos escrever e compilar o nosso primeiro programa. Inicialmente, dentro do diretório /usr/local/hadoop foi criado um diretório chamado ExemploIGTI. Você deverá navegar nesse diretório e verificar que o mesmo possui um arquivo e um outro diretório.

O arquivo build\_ExemploIGTI.xml armazena os dados de compilação do nosso programa, e o arquivo ExemploIGTI.java, que se encontra dentro do diretório src, possui o código fonte em Java referente ao nosso programa de exemplo.

Vá para o diretório ExemploIGTI utilizando o seguinte comando:

cd /usr/local/hadoop/ExemploIGTI/

Liste o conteúdo do diretório ExemploIGTI:

ls

Em seguida, vá para o diretório src utilizando o seguinte comando:

cd /usr/local/hadoop/ExemploIGTI/src

Liste o conteúdo do diretório src:

ls

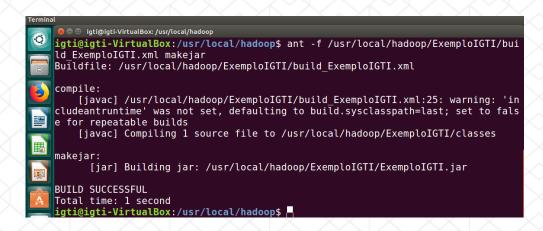
Para compilar o nosso primeiro programa Hadoop iremos utilizar o Apache Ant, que já foi previamente instalado na máquina. O comando para compilação é o seguinte:

ant -f /usr/local/hadoop/ExemploIGTI/build\_ExemploIGTI.xml makejar

Após compilar o programa, a mensagem da Figura 5 irá aparecer na tela:



Figura 5 - Tela do resultado da compilação.

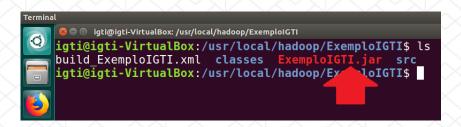


Em seguida, vamos verificar como ficou o conteúdo do nosso diretório ExemploIGTI, dando um comando ls. A Figura 6 apresenta o resultado.

cd /usr/local/hadoop/ExemploIGTI

ls

Figura 6 – Novo conteúdo do diretório ExemploIGTI.



Observe que foi criado o arquivo ExemploIGTI. jar. Esse é o arquivo compilado que será enviado para o Hadoop durante a execução.

### 4 - Alterando o programa no Hadoop/MapReduce

Nesse momento devemos realizar as alterações no código fonte do programa para que que possamos executá-lo.

Primeiramente, observe que já temos algum código escrito no arquivo ExemploIGTI.java. Para verificar o conteúdo desse arquivo, dirija-se até a pasta src e abra o arquivo utilizando o aplicativo Vim.

cd /usr/local/hadoop/ExemploIGTI/src

vim ExemploIGTI.java

Ao abrir o arquivo com o Vim, a seguinte tela da Figura 7 deverá ser apresentada. Observe que já existe uma parte do código fonte implementada. O que temos ali é somente a estrutura do programa Hadoop, que explicamos em nossas aulas gravadas. Temos a classe ExemploIGTI, que possui o método main, a classe MapIGTI que implementa o nosso método Map e a classe ReduceIGTI, que implementa o nosso método Reduce. Observe que o método run da classe ExemploIGTI se encontra vazio, somente a estrutura foi criada.

Figura 7 – Estrutura do programa Hadoop/MapReduce.

Você deverá assistir a aula "Criando, compilando e executando um Programa com o Hadoop/MapReduce" e realizar as seguintes implementações aqui no nosso código fonte:

- 1. Criar o objeto JobConf;
- Criar os objetos para manipular os diretórios de Entrada e Saída do HDFS, com os objetos Path e FileSystem e o método mkdirs;
- 3. Copiar um arquivo do sistema de arquivos do Linux para o HDFS, utilizando o método copyFromLocalFile;
- 4. Configurar o diretório de Entrada e de Saída do seu job MapReduce, utilizando FlleInputFormat e FileOutputFormat;
- Atribuir os tipos de Key e Value, por meio dos métodos setOutputKeyClass e setOutputValueClass;

- Atribuir as classes Mapper e Reducer, por meio dos métodos setMapperClass e SetReducerClass;
- 7. Implementar a chamada ao método RunJob;
- 8. Implementar o conteúdo do método Map da classe MapIGTI e do método Reduce da classe ReduceIGTI.

Atenção: todos esses passos são detalhadamente explicados na aula gravada "Criando, compilando e executando um Programa com o Hadoop/MapReduce".

Após a conclusão da sua implementação, feche o Vim (ESC + :wq) e compile novamente o seu programa, utilizando o comando abaixo:

ant -f /usr/local/hadoop/ExemploIGTI/build\_ExemploIGTI.xml makejar

### 5 - Executando o programa no Hadoop/MapReduce

Após compilar nosso programa e gerar o nosso jar, iremos submetê-lo para a execução em um *job* Hadoop/MapReduce. A linha de comando que iremos utilizar está destacada abaixo:

/usr/local/hadoop/bin/hadoop jar /usr/local/hadoop/ExemploIGTI/ExemploIGTI.jar IGTI.ExemploIGTI

O primeiro parâmetro que utilizamos é o /usr/loca/hadoop/bin/hadoop. O arquivo Hadoop que fica dentro da pasta bin é o responsável por enviar os programas para a execução do *framework*. Em seguida é passada a palavra jar, indicando que iremos enviar um arquivo compilado do tipo jar para execução. O terceiro parâmetro é a localização desse jar no sistema de arquivos do Linux. Lembre-se que compilamos esse arquivo na pasta ExemploIGTI. Por último, estamos informando a classe que possui o método *main* (IGTI.ExemploIGTI).

A Figura 8 apresenta o comando sendo enviado e o job sendo executado.

Figura 7 – Logs de execução de um job Hadoop/MapReduce.

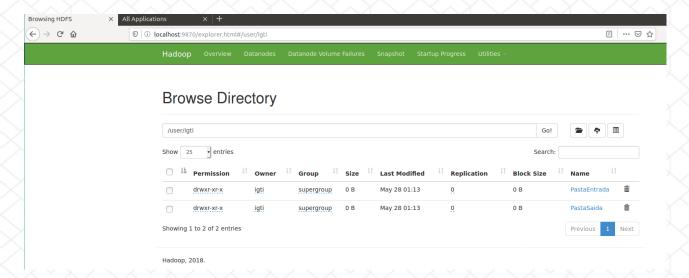


```
it in the second systems of the second system of th
```

#### 6 - Consultando os resultados

Para consultar os resultados de sua execução, acesse os diretórios do HDFS por meio do browser da sua máquina virtual, no endereço <a href="http://localhost:9870">http://localhost:9870</a>. Você deverá ir até o menu Utilities → Browse the file System. Clique no diretório user e depois em IGTI. O resultado do seu trabalho se encontra no diretório PastaSaida. A Figura 8 apresenta o resultado dessa operação:

Figura 8 – Conteúdo do HDFS após a execução.



Dentro do diretório PastaSaida há o arquivo part-00000. Esse é o resultado da execução da sua aplicação. Esse arquivo se encontra no HDFS, você deverá salva-lo no sistema de arquivos do Linux para conseguir visualizar o seu conteúdo. Clique sobre o arquivo, depois em download e salve-o. Ele será salvo em sua pasta Downloads.



# Para acessá-lo, digite no terminal:

sudo vim /home/igti/Downloads/part-00000