

## UNIVERSIDADE FEDERAL DE OURO PRETO

Rafael Francisco de Oliveira - 2021.10171 PCC104 - Projeto e Análise de Algoritmos Github: raffoliveira Lista 2



## Execução das questões práticas

A estrutura da pasta denominada lista\_2 no GitHub segue abaixo:

A implementação dos algoritmos foi dividida em módulos. A pasta exercicios contém os arquivos de cada exercício. O arquivo chamado functions.h é responsável por ter as declarações de todas as funções enquanto o arquivo chamado functions.cpp contém as implementações de cada função. No momento da execução de cada algoritmo é necessário executar também o arquivo functions.cpp.

A pasta testes contém os arquivos contendo as instâncias para testes. Para a escolha de cada arquivo, basta modificar as linhas 30 e 31 do arquivo functions.cpp, as quais especificam o caminho do diretório da pasta e o nome do arquivo escolhido.

O ambiente de execução utilizado durante a criação dos algoritmos foi *Linux*. Por isso, para a execução dos algoritmos, basta executar o seguinte comando abaixo no terminal:

g++ exercicio\_1.cpp functions.cpp -o exe ./main

## Questões teóricas

1. Apresente um descrição da classe *vector* apresentando o custo computacional de cada uma de suas operações.

Vector é uma forma de armazenar informações contíguas, onde os elementos podem ser acessados por interadores (iterators) ou por offsets de ponteiros para os elementos. A diferença entre um vector e um static array é que o vector é alocado dinamicamente (a memória é alocada a medida que cresce), consequentemente ocupando mais memória enquanto o static array alocada memória estática. A tabela abaixo apresenta as suas operações e seus custos operacionais.

Operação	Custo	Operação	Custo
swap	constante	clear	$\operatorname{linear}(n)$
operador =	linear(n)	assign	linear(n)
reserve	linear(n)	$shrink\_to\_fit$	linear(n)
erase	$\operatorname{linear}(n)$	push_back	constante amortizada
emplace_back	constante amortizada	insert	linear
emplace	linear	resize	linear
pop_back	constant	at	constant
$get\_allocator$	constant	operator[]	constant
front	constant	back	constant
empty	constant	size	constant
max_size	constant	capacity	constant
data	constant	- v	

## References