

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

## D01 - Individual Planning Report




Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2


Curso 2022 – 2023

Grupo de prácticas: C1-03-09	
Autores por orden alfabético	Rol
León Madroñal, Juan Carlos	Tester, Desarrollador

	<p>Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc</p>
	<p><b>D01 - Planning Report (jualeomad)</b></p>

## Índice de contenido


1. Resumen ejecutivo	2
2. Tabla de revisiones	3
3. Introducción	3
4. Tareas	5
5. Presupuesto	7
6. Conclusiones	8
7. Bibliografía	9

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	<b>D01 - Planning Report (jualeomad)</b>

## 1. Resumen ejecutivo


A continuación dejo constancia de todas las tareas que he realizado para este entregable incluyendo para cada tarea los aspectos:

- Nombre: Nombre de la tarea.
- Descripción: Donde haremos una pequeña descripción de la tarea.
- Tiempo Estimado: Tiempo en el que pensamos que podemos realizar la tarea.
- Tiempo Real: Tiempo que hemos empleado para la realización de la tarea.

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	D01 - Planning Report (jualeomad)


## 2. Tabla de revisiones

Fecha	Versión	Descripción
17/02/2023	1.0	Primera versión del documento

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	<b>D01 - Planning Report (jualeomad)</b>

### 3. Introducción

En este documento se detallarán las tareas desarrolladas por Juan Carlos León, mostrando tanto las estimaciones temporales iniciales, como el tiempo real calculado con el rastreador de tiempo [Clockify](#).

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	<b>D01 - Planning Report (jualeomad)</b>

## 4. Tareas


Para indicar las tareas a realizar, las presentaremos mediante una tabla:

Task 005-Edit the banner	
Descripción:	Change the default logo to Acme L3 Inc.
Tiempo Estimado	5min
Tiempo Real	6min 21s


Task 006-Change a few properties	
Descripción:	The target of this task is change the display name, the application name, and the version.
Tiempo Estimado	5min
Tiempo Real	7min 37s

Task 008- Customise the banner en-es	
Descripción:	Provide a spanish version for the banner.
Tiempo Estimado	7min
Tiempo Real	10min 13s

Task 010-Customise the company en-es	
Descripción:	Provide a spanish version for the company.
Tiempo Estimado	7min
Tiempo Real	9min 49s

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	<b>D01 - Planning Report (jualeomad)</b>

Task 015-Modify the anonymous menu 3	
Descripción:	Modify the anonymous menu so that it shows an option that takes the browser to the home page of your favourite web site. The title must read as follows: “<id-number>: <surname>, <name>”, where “<id-number>” denotes your DNI, NIE, or passport number, “<surname>” denotes your surname/s, and “<name>” denotes your name/s.
Tiempo Estimado	10min
Tiempo Real	8min 5s


	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	D01 - Planning Report (jualeomad)

## 5. Presupuesto

Presupuesto				
Rol	Coste Por Hora	Tareas a Realizar	Tiempo	Coste Total
Tester/Desarrollador	20€/h	5	34min	11,34 €


Presupuesto usando tiempos reales				
Rol	Coste Por Hora	Tareas a Realizar	Tiempo	Coste Total
Tester/Desarrollador	20€/h	8	42min 5s	14€



	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	<b>D01 - Planning Report (jualeomad)</b>

## 6. Conclusiones

En conclusión, tras la especificación detallada de las tareas, considero que las estimaciones suelen ser a la baja, lo que en tareas simples como las de este sprint puede no resultar en mucho error con respecto al tiempo real, pero que en tareas más complejas puede resultar en estimaciones más imprecisas. Se tomarán en cuenta estos datos para los futuros sprints.

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	<b>D01 - Planning Report (jualeomad)</b>

## 7. Bibliografía

- <https://app.clockify.me/tracker> para saber las horas dedicadas a cada tarea

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

## D02 - Individual Planning Report




Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2


Curso 2022 – 2023

Grupo de prácticas: C1-03-09	
Autores por orden alfabético	Rol
León Madroñal, Juan Carlos	Desarrollador, Tester

	<p>Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc</p>
	<p><b>D02 - Planning Report (jualeomad)</b></p>

## Índice de contenido

1. Resumen ejecutivo	2
2. Tabla de revisiones	4
3. Introducción	5
4. Tareas	6
5. Presupuesto	9
6. Conclusiones	10
7. Bibliografía	11

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	<b>D02 - Planning Report (jualeomad)</b>


## 1. Resumen ejecutivo

A continuación dejaremos constancia de todas las tareas que hemos realizado para este segundo entregable incluyendo para cada tarea los aspectos:

- Nombre: Nombre de la tarea.
- Descripción: Donde haremos una pequeña descripción de la tarea.
- Tiempo Estimado: Tiempo en el que pensamos que podemos realizar la tarea.
- Tiempo Real: Tiempo que hemos empleado para la realización de la tarea.


Además, un presupuesto individual detallado con los siguientes aspectos:

- Número de horas: Donde especificamos el número de horas total empleado para la realización de las tareas.
- Coste personal: Coste de cada persona en función de su rol

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	<b>D02 - Planning Report (jualeomad)</b>


## 2. Tabla de revisiones

Fecha	Versión	Descripción
07/03/2023	1.0	Primera versión del documento
17/03/2023	1.1	Actualización con los tiempos reales

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	<b>D02 - Planning Report (jualeomad)</b>

### 3. Introducción

En este documento se detallarán las tareas que hemos realizado para este entregable, cada una con su información correspondiente, además de un presupuesto detallado.

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	<b>D02 - Planning Report (jualeomad)</b>

## 4. Tareas


Para indicar las tareas a realizar, las presentaremos mediante una tabla:

Task 001: System configuration	
Descripción:	The system configuration must include the following initial data: <ul style="list-style-type: none"> <li>• A system currency, which must be initialised to “EUR”.</li> <li>• A list of accepted currencies, which must be initialised to “EUR”, “USD”, and “GBP”.</li> </ul>
Tiempo Estimado	20min
Tiempo Real	- - -

Task 006: Banner	
Descripción:	A banner allows administrators to advertise products, services, or organisations. The system must store the following data about them: an instantiation/update moment (in the past), a display period (must start at any moment after the instantiation/update moment and must last for at least one week), a link to a picture that must be stored somewhere else, a slogan (not blank, shorter than 76 characters), and a link to a target web document.
Tiempo Estimado	30min
Tiempo Real	20min 13s

Task 015: Tutorial	
Descripción:	A tutorial provides additional support to a course by means of one or more sessions. The system must store the following data about them: a code (pattern “[A-Z]{1,3}[0-9][0-9]{3}”, not blank, unique), a title (not blank, shorter than 76 characters), an abstract (not blank, shorter than 101 characters), some goals (not blank, shorter than 101 characters), and an estimated total time.
Tiempo Estimado	40min
Tiempo Real	25min 54s




	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	<b>D02 - Planning Report (jualeomad)</b>

Task 014: Assistant	
Descripción:	There is a new project-specific role called assistant, which has the following profile data: super-visor (not blank, shorter than 76 characters), list of expertise fields (not blank, shorter than 101 characters), résumé (not blank, shorter than 101 characters), and an optional link with further information.
Tiempo Estimado	30min
Tiempo Real	26min 32s


Task 016: Sessions data	
Descripción:	The system must store the following data about the sessions: a title (not blank, shorter than 76 characters), an abstract (not blank, shorter than 101 characters), an indication on whether it can be considered a theory session or a hands-on session, a time period (at least one day ahead, from one up to five hour long), and an optional link with further information.
Tiempo Estimado	40min
Tiempo Real	17min 45s

Task 017: Assistant dashboard	
Descripción:	The system must handle assistant dashboards with the following data: total number of tutorials regarding theory or hands-on courses; average, deviation, minimum, and maximum time of his or her sessions; average, deviation, minimum, and maximum time of his or her tutorials.
Tiempo Estimado	1h 30min
Tiempo Real	6min 14s

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	<b>D02 - Planning Report (jualeomad)</b>

Task 018: Assorted sample data (assistant)	
Descripción:	Produce assorted sample data to test your application informally. The data must include two assistant accounts with credentials “assistant1/assistant1” and “assistant2/assistant2”.
Tiempo Estimado	45min
Tiempo Real	1h 5min 50s


Task 036: Domain model Student3	
Descripción:	Elaborate Student3 domain model.
Tiempo Estimado	1h
Tiempo Real	2h 15min

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	D02 - Planning Report (jualeomad)

## 5. Presupuesto


Presupuesto				
Rol	Coste Por Hora	Tareas a Realizar	Tiempo	Coste Total
Tester/Desarrollador	20€/h	8	5h 55min	118,34 €

Presupuesto usando tiempos reales				
Rol	Coste Por Hora	Tareas a Realizar	Tiempo	Coste Total
Tester/Desarrollador	20€/h	8	6h 45min 28s	155,67€

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	D02 - Planning Report (jualeomad)

## 6. Conclusiones

En conclusión, se puede apreciar que se han cometido errores de estimación ya que se han sobreestimado las tareas más simples, además de una subestimación grave en la tarea 036.

	<p>Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc</p>
	<p><b>D02 - Planning Report (jualeomad)</b></p>

## 7. Bibliografía

- <https://app.clockify.me/tracker> para saber las horas dedicadas a cada tarea

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

## D03 - Individual Planning Report




Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2


Curso 2022 – 2023

Grupo de prácticas: C1-03-09	
Autores por orden alfabético	Rol
León Madroñal, Juan Carlos	Desarrollador, Tester

	<p>Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc</p>
	<p><b>D03 - Planning Report (jualeomad)</b></p>

## Índice de contenido

1. Resumen ejecutivo	2
2. Tabla de revisiones	4
3. Introducción	5
4. Tareas	6
5. Presupuesto	9
6. Conclusiones	10
7. Bibliografía	11

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	<b>D03 - Planning Report (jualeomad)</b>

## 1. Resumen ejecutivo


A continuación dejaremos constancia de todas las tareas que hemos realizado para este tercer entregable incluyendo para cada tarea los aspectos:

- Nombre: Nombre de la tarea.
- Descripción: Donde haremos una pequeña descripción de la tarea.
- Tiempo Estimado: Tiempo en el que pensamos que podemos realizar la tarea.
- Tiempo Real: Tiempo que hemos empleado para la realización de la tarea.

Además, un presupuesto individual detallado con los siguientes aspectos:


- Número de horas: Donde especificamos el número de horas total empleado para la realización de las tareas.
- Coste personal: Coste de cada persona en función de su rol



	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	<b>D03 - Planning Report (jualeomad)</b>


## 2. Tabla de revisiones

Fecha	Versión	Descripción
21/03/2023	1.0	Primera versión del documento
20/04/2023	1.1	Actualización con tiempos reales

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	<b>D03 - Planning Report (jualeomad)</b>

### 3. Introducción

En este documento se detallarán las tareas que hemos realizado para este entregable, cada una con su información correspondiente, además de un presupuesto detallado.

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	<b>D03 - Planning Report (jualeomad)</b>


## 4. Tareas

Para indicar las tareas a realizar, las presentaremos mediante una tabla:

Task 004: Operations by administrators on bulletins	
Descripción:	Post a bulletin. This operation requires confirmation because bulletins cannot be updated or deleted.
Tiempo Estimado	1h
Tiempo Real	38min 45s

Task 008: Operations by any principals on banners	
Descripción:	Display any of them randomly, as long as its display period are active; the banners must be shown in every page as little intrusively as possible
Tiempo Estimado	1h
Tiempo Real	58min 38s


Task 013: Sign up Assistant	
Descripción:	Operations by anonymous principals on user accounts: <ul style="list-style-type: none"> <li>Sign up to the system and become an assistant.</li> </ul>
Tiempo Estimado	40min
Tiempo Real	18min 24s

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	<b>D03 - Planning Report (jualeomad)</b>

Task 014: Update profile Assistant	
Descripción:	Operations by assistants on user accounts: <ul style="list-style-type: none"> <li>Update their profiles.</li> </ul>
Tiempo Estimado	40min
Tiempo Real	12min 02s


Task 015: Show tutorials (only authenticated)	
Descripción:	Operations by any authenticated principals on tutorials: <ul style="list-style-type: none"> <li>List the tutorials associated with the courses that they can list.</li> <li>Show the details of the tutorials that they can list, including their assistants.</li> </ul>
Tiempo Estimado	1h 30min
Tiempo Real	53min 24s

Task 016: Operations by assistants on tutorials	
Descripción:	Operations by assistants on tutorials: <ul style="list-style-type: none"> <li>List the tutorials that they have created.</li> <li>Show the details of their tutorials.</li> <li>Create, update, or delete their tutorials, as long as they have not been published.</li> </ul>
Tiempo Estimado	2h 30min
Tiempo Real	3h 32min 43s

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	<b>D03 - Planning Report (jualeomad)</b>

Task 017: Operations by assistants on sessions	
Descripción:	Operations by assistants on sessions: <ul style="list-style-type: none"> <li>List the sessions in their tutorials.</li> <li>Show the details of their sessions.</li> <li>Create a new session in a tutorial, as long as it has been published.</li> <li>Update or delete the sessions in their tutorials, as long as they have not been published.</li> </ul>
Tiempo Estimado	3h
Tiempo Real	2h 52min 48s


Task 018: Operations by assistants on assistant dashboards	
Descripción:	Operations by assistants on assistant dashboards: <ul style="list-style-type: none"> <li>Show their assistant dashboards.</li> </ul>
Tiempo Estimado	1h
Tiempo Real	46min 56s

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	<b>D03 - Planning Report (jualeomad)</b>

## 5. Presupuesto


Presupuesto Original				
Rol	Coste Por Hora	Tareas a Realizar	Tiempo	Coste Total
Tester/Desarrollador	20€/h	8	11h 20min	226.67€

Presupuesto usando tiempos reales				
Rol	Coste Por Hora	Tareas a Realizar	Tiempo	Coste Total
Tester/Desarrollador	20€/h	8	10h 28min 40s	209.56€

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	<b>D03 - Planning Report (jualeomad)</b>

## 6. Conclusiones

En conclusión, podemos determinar que aventajamos el tiempo del presupuesto original en algo menos de una hora, lo que nos indica una buena estimación de las tareas ya que es un error relativamente pequeño, teniendo en cuenta que las tareas han sido más complejas que las del sprint previo.

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	<b>D03 - Planning Report (jualeomad)</b>

## 7. Bibliografía

- <https://app.clockify.me/tracker> para saber las horas dedicadas a cada tarea



Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

## D04 - Individual Planning Report




Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2


Curso 2022 – 2023

Grupo de prácticas: C1-03-09	
Autores por orden alfabético	Rol
León Madroñal, Juan Carlos	Desarrollador, Tester

	<p>Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc</p>
	<p><b>D04 - Planning Report (jualeomad)</b></p>

## Índice de contenido

1. Resumen ejecutivo	2
2. Tabla de revisiones	4
3. Introducción	5
4. Tareas	6
5. Presupuesto	7
6. Conclusiones	8
7. Bibliografía	9

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	<b>D04 - Planning Report (jualeomad)</b>


## 1. Resumen ejecutivo

A continuación dejaremos constancia de todas las tareas que hemos realizado para este cuarto entregable incluyendo para cada tarea los aspectos:

- Nombre: Nombre de la tarea.
- Descripción: Donde haremos una pequeña descripción de la tarea.
- Tiempo Estimado: Tiempo en el que pensamos que podemos realizar la tarea.
- Tiempo Real: Tiempo que hemos empleado para la realización de la tarea.


Además, un presupuesto individual detallado con los siguientes aspectos:

- Número de horas: Donde especificamos el número de horas total empleado para la realización de las tareas.
- Coste personal: Coste de cada persona en función de su rol

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	<b>D04 - Planning Report (jualeomad)</b>


## 2. Tabla de revisiones

Fecha	Versión	Descripción
10/05/2023	1.0	Primera versión del documento
26/05/2023	1.1	Actualización con tiempos reales

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	<b>D04 - Planning Report (jualeomad)</b>

### 3. Introducción

En este documento se detallarán las tareas que hemos realizado para este entregable, cada una con su información correspondiente, además de un presupuesto detallado.

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	<b>D04 - Planning Report (jualeomad)</b>


## 4. Tareas

Para indicar las tareas a realizar, las presentaremos mediante una tabla:

Task 001: S3 Produce a test suite for Requirement #14	
Descripción:	-
Tiempo Estimado	3h 30min
Tiempo Real	4h 14min

Task 002: S3 Produce a test suite for Requirement #15	
Descripción:	-
Tiempo Estimado	3h 30min
Tiempo Real	2h 43min


Task 003: S3 Testing data	
Descripción:	Produce assorted testing data for your test suite
Tiempo Estimado	2h
Tiempo Real	1h 27min

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	D04 - Planning Report (jualeomad)

## 5. Presupuesto

Presupuesto Original				
Rol	Coste Por Hora	Tareas a Realizar	Tiempo	Coste Total
Tester/Desarrollador	20€/h	3	9h	180€


Presupuesto usando tiempos reales				
Rol	Coste Por Hora	Tareas a Realizar	Tiempo	Coste Total
Tester/Desarrollador	20€/h	8	8h 24min	169,33€

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	D04 - Planning Report (jualeomad)

## 6. Conclusiones

En conclusión, se ha conseguido una buena estimación y hemos conseguido realizar las tareas del sprint en algo más de media hora menos de lo estimado.



	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	<b>D04 - Planning Report (jualeomad)</b>

## 7. Bibliografía

- <https://app.clockify.me/tracker> para saber las horas dedicadas a cada tarea