

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

D04 - Individual Planning Report




Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2


Curso 2022 – 2023

Grupo de prácticas: C3-03-09	
Autores por orden alfabético	Rol
León Madroñal, Juan Carlos	Desarrollador, Tester

	<p>Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc</p>
	<p>D04 - Planning Report (jualeomad)</p>

Índice de contenido

1. Resumen ejecutivo	2
2. Tabla de revisiones	4
3. Introducción	5
4. Tareas	6
5. Presupuesto	7
6. Conclusiones	8
7. Bibliografía	9

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	D04 - Planning Report (jualeomad)


1. Resumen ejecutivo

A continuación dejaremos constancia de todas las tareas que hemos realizado para este cuarto entregable incluyendo para cada tarea los aspectos:

- Nombre: Nombre de la tarea.
- Descripción: Donde haremos una pequeña descripción de la tarea.
- Tiempo Estimado: Tiempo en el que pensamos que podemos realizar la tarea.
- Tiempo Real: Tiempo que hemos empleado para la realización de la tarea.


Además, un presupuesto individual detallado con los siguientes aspectos:

- Número de horas: Donde especificamos el número de horas total empleado para la realización de las tareas.
- Coste personal: Coste de cada persona en función de su rol

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	D04 - Planning Report (jualeomad)


2. Tabla de revisiones

Fecha	Versión	Descripción
10/05/2023	1.0	Primera versión del documento
26/05/2023	1.1	Actualización con tiempos reales
09/07/2023	1.2	Análisis amortización

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	D04 - Planning Report (jualeomad)

3. Introducción

En este documento se detallarán las tareas que hemos realizado para este entregable, cada una con su información correspondiente, además de un presupuesto detallado.

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	D04 - Planning Report (jualeomad)


4. Tareas

Para indicar las tareas a realizar, las presentaremos mediante una tabla:

Task 001: S3 Produce a test suite for Requirement #14	
Descripción:	-
Tiempo Estimado	3h 30min
Tiempo Real	4h 14min

Task 002: S3 Produce a test suite for Requirement #15	
Descripción:	-
Tiempo Estimado	3h 30min
Tiempo Real	2h 43min

Task 003: S3 Testing data	
Descripción:	Produce assorted testing data for your test suite
Tiempo Estimado	2h
Tiempo Real	1h 27min

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	D04 - Planning Report (jualeomad)

5. Presupuesto


Presupuesto Original				
Rol	Coste Por Hora	Tareas a Realizar	Tiempo	Coste Total
Tester/Desarrollador	20€/h	3	9h	180€

Presupuesto usando tiempos reales				
Rol	Coste Por Hora	Tareas a Realizar	Tiempo	Coste Total
Tester/Desarrollador	20€/h	8	8h 24min	169,33€

A continuación, se muestra un desglose del coste total de llevar a cabo estas tareas, con una amortización lineal de 3 años.

Dado el rol asignado tenemos:

Rol	Coste Por Hora
Tester/Desarrollador	20€/h


	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	D04 - Planning Report (jualeomad)

	Task 001	Task 002	Task 003	TOTAL
Tiempo Estimado	3 h 30 min	3 h 30 min	2 h	9 h
Coste Estimado	70 €	70 €	40 €	180 €
Amortización Estimada	23,33 €/año	23,33 €/año	13,33	60 €/año
Tiempo Real	4 h 14 min	2 h 43 min	1 h 27 min	8 h 24 min
Coste Real	84,67 €	54,33 €	29 €	169,33 €
Amortización Real	28,22 €/año	18,11 €/año	9,67 €/año	56,44 €/año

Donde:


$$Coste\ Estimado\ Total = \sum_{Rol} Tiempo\ estimado\ total_{Rol} \cdot Ratio\ por\ hora_{Rol}$$

$$Amortización\ lineal = Valor\ inicial / Vida\ útil\ estimada$$

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	D04 - Planning Report (jualeomad)

6. Conclusiones

En conclusión, se ha conseguido una buena estimación y hemos conseguido realizar las tareas del sprint en algo más de media hora menos de lo estimado.

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	D04 - Planning Report (jualeomad)

7. Bibliografía

- <https://app.clockify.me/tracker> para saber las horas dedicadas a cada tarea