

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Individual Planning Report




Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2


Curso 2022 – 2023

Grupo de prácticas: C1-03-09	
Autores por orden alfabético	Rol
León Madroñal, Juan Carlos	Desarrollador, Tester

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	Planning Report (jualeomad)

Índice de contenido

1. Resumen ejecutivo	2
2. Tabla de revisiones	4
3. Introducción	5
4. Tareas	6
5. Presupuesto	8
6. Conclusiones	9
7. Bibliografía	10

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	Planning Report (jualeomad)


1. Resumen ejecutivo

A continuación dejaremos constancia de todas las tareas que hemos realizado para este segundo entregable incluyendo para cada tarea los aspectos:

- Nombre: Nombre de la tarea.
- Descripción: Donde haremos una pequeña descripción de la tarea.
- Tiempo Estimado: Tiempo en el que pensamos que podemos realizar la tarea.
- Tiempo Real: Tiempo que hemos empleado para la realización de la tarea.


Además, un presupuesto individual detallado con los siguientes aspectos:

- Número de horas: Donde especificamos el número de horas total empleado para la realización de las tareas.
- Coste personal: Coste de cada persona en función de su rol

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	Planning Report (jualeomad)


2. Tabla de revisiones

Fecha	Versión	Descripción
07/03/2023	1.0	Primera versión del documento
17/03/2023	1.1	Actualización con los tiempos reales

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	Planning Report (jualeomad)

3. Introducción

En este documento se detallarán las tareas que hemos realizado para este entregable, cada una con su información correspondiente, además de un presupuesto detallado.

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	Planning Report (jualeomad)


4. Tareas

Para indicar las tareas a realizar, las presentaremos mediante una tabla:

Task 001: System configuration	
Descripción:	The system configuration must include the following initial data: <ul style="list-style-type: none"> • A system currency, which must be initialised to “EUR”. • A list of accepted currencies, which must be initialised to “EUR”, “USD”, and “GBP”.
Tiempo Estimado	20min
Tiempo Real	

Task 006: Banner	
Descripción:	A banner allows administrators to advertise products, services, or organisations. The system must store the following data about them: an instantiation/update moment (in the past), a display period (must start at any moment after the instantiation/update moment and must last for at least one week), a link to a picture that must be stored somewhere else, a slogan (not blank, shorter than 76 characters), and a link to a target web document.
Tiempo Estimado	30min
Tiempo Real	20min 13s


Task 015: Tutorial	
Descripción:	A tutorial provides additional support to a course by means of one or more sessions. The system must store the following data about them: a code (pattern “[A-Z]{1,3}[0-9][0-9]{3}”, not blank, unique), a title (not blank, shorter than 76 characters), an abstract (not blank, shorter than 101 characters), some goals (not blank, shorter than 101 characters), and an estimated total time.
Tiempo Estimado	40min
Tiempo Real	25min 54s

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	Planning Report (jualeomad)

Task 014: Assistant	
Descripción:	There is a new project-specific role called assistant, which has the following profile data: super-visor (not blank, shorter than 76 characters), list of expertise fields (not blank, shorter than 101 characters), résumé (not blank, shorter than 101 characters), and an optional link with further information.
Tiempo Estimado	30min
Tiempo Real	26min 32s


Task 016: Sessions data	
Descripción:	The system must store the following data about the sessions: a title (not blank, shorter than 76 characters), an abstract (not blank, shorter than 101 characters), an indication on whether it can be considered a theory session or a hands-on session, a time period (at least one day ahead, from one up to five hour long), and an optional link with further information.
Tiempo Estimado	40min
Tiempo Real	17min 45s

Task 017: Assistant dashboard	
Descripción:	The system must handle assistant dashboards with the following data: total number of tutorials regarding theory or hands-on courses; average, deviation, minimum, and maximum time of his or her sessions; average, deviation, minimum, and maximum time of his or her tutorials.
Tiempo Estimado	1h 30min
Tiempo Real	6min 14s

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	Planning Report (jualeomad)


Task 018: Assorted sample data (assistant)	
Descripción:	Produce assorted sample data to test your application informally. The data must include two assistant accounts with credentials “assistant1/assistant1” and “assistant2/assistant2”.
Tiempo Estimado	45min
Tiempo Real	1h 5min 50s

Task 036: Domain model Student3	
Descripción:	Elaborate Student3 domain model.
Tiempo Estimado	1h
Tiempo Real	2h 15min

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	Planning Report (jualeomad)


5. Presupuesto

Presupuesto				
Rol	Coste Por Hora	Tareas a Realizar	Tiempo	Coste Total
Tester/Desarrollador	20€/h	8	5 h 55 min	118,34 €

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	Planning Report (jualeomad)

6. Conclusiones

En conclusión, se puede apreciar que se han cometido errores de estimación ya que se han sobreestimado las tareas más simples, además de una subestimación grave en la tarea 036.

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	Planning Report (jualeomad)

7. Bibliografía

- <https://app.clockify.me/tracker> para saber las horas dedicadas a cada tarea