

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

## D04 - Individual Planning Report




Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2


Curso 2022 – 2023

| Grupo de prácticas: C1-03-09 |                       |
|------------------------------|-----------------------|
| Autores por orden alfabético | Rol                   |
| León Madroñal, Juan Carlos   | Desarrollador, Tester |

|   |  |
|---|--|
|  | <p>Diseño y Pruebas II<br/>Acme-Life-Long-Learning-Inc</p> |
|   | <p><b>D04 - Planning Report (jualeomad)</b></p>            |

## Índice de contenido

|                        |   |
|------------------------|---|
| 1. Resumen ejecutivo   | 2 |
| 2. Tabla de revisiones | 4 |
| 3. Introducción        | 5 |
| 4. Tareas              | 6 |
| 5. Presupuesto         | 7 |
| 6. Conclusiones        | 8 |
| 7. Bibliografía        | 9 |

|   |  |
|---|--|
|  | Diseño y Pruebas II<br>Acme-Life-Long-Learning-Inc |
|   | <b>D04 - Planning Report (jualeomad)</b>           |


## 1. Resumen ejecutivo

A continuación dejaremos constancia de todas las tareas que hemos realizado para este cuarto entregable incluyendo para cada tarea los aspectos:

- Nombre: Nombre de la tarea.
- Descripción: Donde haremos una pequeña descripción de la tarea.
- Tiempo Estimado: Tiempo en el que pensamos que podemos realizar la tarea.
- Tiempo Real: Tiempo que hemos empleado para la realización de la tarea.


Además, un presupuesto individual detallado con los siguientes aspectos:

- Número de horas: Donde especificamos el número de horas total empleado para la realización de las tareas.
- Coste personal: Coste de cada persona en función de su rol

|   |  |
|---|--|
|  | Diseño y Pruebas II<br>Acme-Life-Long-Learning-Inc |
|   | <b>D04 - Planning Report (jualeomad)</b>           |


## 2. Tabla de revisiones

| Fecha      | Versión | Descripción                      |
|------------|---------|----------------------------------|
| 10/05/2023 | 1.0     | Primera versión del documento    |
| 26/05/2023 | 1.1     | Actualización con tiempos reales |
| 09/07/2023 | 1.2     | Análisis amortización            |

|   |  |
|---|--|
|  | Diseño y Pruebas II<br>Acme-Life-Long-Learning-Inc |
|   | <b>D04 - Planning Report (jualeomad)</b>           |

### 3. Introducción

En este documento se detallarán las tareas que hemos realizado para este entregable, cada una con su información correspondiente, además de un presupuesto detallado.

|   |  |
|---|--|
|  | Diseño y Pruebas II<br>Acme-Life-Long-Learning-Inc |
|   | <b>D04 - Planning Report (jualeomad)</b>           |


## 4. Tareas

Para indicar las tareas a realizar, las presentaremos mediante una tabla:

| Task 001: S3 Produce a test suite for Requirement #14 |          |
|---|----------|
| Descripción:  | -        |
| Tiempo Estimado                                       | 3h 30min |
| Tiempo Real   | 4h 14min |

| Task 002: S3 Produce a test suite for Requirement #15 |          |
|---|----------|
| Descripción:  | -        |
| Tiempo Estimado                                       | 3h 30min |
| Tiempo Real   | 2h 43min |

| Task 003: S3 Testing data |   |
|---------------------------|---|
| Descripción:              | Produce assorted testing data for your test suite |
| Tiempo Estimado           | 2h  |
| Tiempo Real               | 1h 27min  |

|   |  |
|---|--|
|  | Diseño y Pruebas II<br>Acme-Life-Long-Learning-Inc |
|   | D04 - Planning Report (jualeomad)                  |

## 5. Presupuesto


| Presupuesto Original |                |                   |        |             |
|----------------------|----------------|-------------------|--------|-------------|
| Rol                  | Coste Por Hora | Tareas a Realizar | Tiempo | Coste Total |
| Tester/Desarrollador | 20€/h          | 3                 | 9h     | 180€        |

| Presupuesto usando tiempos reales |                |                   |          |             |
|-----------------------------------|----------------|-------------------|----------|-------------|
| Rol                               | Coste Por Hora | Tareas a Realizar | Tiempo   | Coste Total |
| Tester/Desarrollador              | 20€/h          | 8                 | 8h 24min | 169,33€     |

A continuación, se muestra un desglose del coste total de llevar a cabo estas tareas, con una amortización lineal de 3 años.

Dado el rol asignado tenemos:

| Rol                  | Coste Por Hora |
|----------------------|----------------|
| Tester/Desarrollador | 20€/h          |

|   |  |
|---|--|
|  | Diseño y Pruebas II<br>Acme-Life-Long-Learning-Inc |
|   | <b>D04 - Planning Report (jualeomad)</b>           |


|                       | Task 001    | Task 002    | Task 003   | TOTAL       |
|-----------------------|-------------|-------------|------------|-------------|
| Tiempo Estimado       | 3 h 30 min  | 3 h 30 min  | 2 h        | 9 h         |
| Coste Estimado        | 70 €        | 70 €        | 40 €       | 180 €       |
| Amortización Estimada | 23,33 €/año | 23,33 €/año | 13,33      | 60 €/año    |
|                       |             |             |            |             |
| Tiempo Real           | 4 h 14 min  | 2 h 43 min  | 1 h 27 min | 8 h 24 min  |
| Coste Real            | 84,67 €     | 54,33 €     | 29 €       | 169,33 €    |
| Amortización Real     | 28,22 €/año | 18,11 €/año | 9,67 €/año | 56,44 €/año |

Donde:

$$Coste\ Estimado\ Total = \sum_{Rol} Tiempo\ estimado\ total_{Rol} \cdot Ratio\ por\ hora_{Rol}$$


$$Amortización\ lineal = Valor\ inicial / Vida\ útil\ estimada$$



|   |  |
|---|--|
|  | Diseño y Pruebas II<br>Acme-Life-Long-Learning-Inc |
|   | <b>D04 - Planning Report (jualeomad)</b>           |

## 6. Conclusiones

En conclusión, se ha conseguido una buena estimación y hemos conseguido realizar las tareas del sprint en algo más de media hora menos de lo estimado.

|   |  |
|---|--|
|  | Diseño y Pruebas II<br>Acme-Life-Long-Learning-Inc |
|   | <b>D04 - Planning Report (jualeomad)</b>           |

## 7. Bibliografía

- <https://app.clockify.me/tracker> para saber las horas dedicadas a cada tarea