

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

## Individual Planning Report




Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2

Curso 2022 – 2023

Grupo de prácticas: C3-03-09	
Autores por orden alfabético	Rol
Martínez Cano, Juan	Desarrollador

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	<b>Planning Report</b>

## Índice de contenido


1. Resumen ejecutivo	2
2. Tabla de revisiones	4
3. Introducción	5
4. Tareas	6
5. Conclusiones	7
6. Bibliografía	8

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	<b>Planning Report</b>

## 1. Resumen ejecutivo


A continuación dejaremos constancia de todas las tareas que hemos realizado para este entregable incluyendo para cada tarea los aspectos:

- Nombre: Nombre de la tarea.
- Descripción: Donde haremos una pequeña descripción de la tarea.
- Autor: Donde se especifica que participante del grupo es el encargado de realizar la tarea.
- Tiempo Estimado: Tiempo en el que pensamos que podemos realizar la tarea.
- Tiempo Real: Tiempo que hemos empleado para la realización de la tarea.

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	<b>Planning Report</b>


## 2. Tabla de revisiones

Fecha	Versión	Descripción
16/02/2023	1.0	Primera versión del documento

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	<b>Planning Report</b>

### 3. Introducción

En este documento se detallarán las tareas que he realizado para este entregable, cada una de ellas con su información correspondiente.


	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	<b>Planning Report</b>

## 4. Tareas

Para indicar las tareas a realizar, las presentaremos mediante una tabla:

Task 002-Peep	
Descripción:	A peep is a message posted by anyone. The system must store the following data about them: an instantiation moment (in the past), a title (not blank, shorter than 76 characters), a nick (not blank, shorter than 76 characters), a message (not blank, shorter than 101 characters), an optional email address, and an optional link.
Autor	juamarcán8
Tiempo Estimado	1h
Tiempo Real	30 min


Task 003-Bulletin	
Descripción:	A bulletin is a message posted by an administrator. The system must store the following data about them: an instantiation moment (in the past), a title (not blank, shorter than 76 characters), a message (not blank, shorter than 101 characters), a flag to indicate whether it is critical or not, and an optional link with further information.
Autor	juamarcán8
Tiempo Estimado	1h
Tiempo Real	28 min

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	<b>Planning Report</b>

Task 019-Company	
Descripción:	There is a new project-specific role called company, which has the following profile data: name (not blank, shorter than 76 characters), VAT number (not blank, shorter than 26 characters), summary (not blank, shorter than 101 characters), and an optional link with further information.
Autor	juanmarcar8
Tiempo Estimado	1h
Tiempo Real	37 min

Task 020-Practicum	
Descripción:	A practicum helps put hands-on courses into practice in the context of a real company. The system must store the following data about them: a code (pattern “[A-Z]{1,3}[0-9][0-9]{3}”, not blank, unique), a title (not blank, shorter than 76 characters), an abstract (not blank, shorter than 101 characters), some goals (not blank, shorter than 101 characters), and an estimated total time (in hours, computed from the corresponding sessions plus/minus 10%).
Autor	juamarcán8
Tiempo Estimado	1h 30min
Tiempo Real	1h 4min

Task 021-Session practicum data	
Descripción:	The system must store the following data about the sessions in a practicum: a title (not blank, shorter than 76 characters), an abstract (not blank, shorter than 101 characters), a time period (at least one week ahead, at least one week long), and an optional link with further information.
Autor	juamarcán8
Tiempo Estimado	45min
Tiempo Real	32 min


	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	<b>Planning Report</b>

Task 022-Company Dashboard	
Descripción:	The system must handle company dashboards with the following data: total number of practica regarding theory or hands-on courses grouped by month during the last year; average, deviation, minimum, and maximum period length of the sessions in their practica; average, deviation, minimum, and maximum period length of their practica.
Autor	juamarcán8
Tiempo Estimado	1h 45min
Tiempo Real	59 min

Task 023-Assorted sample	
Descripción:	Produce assorted sample data to test your application informally. The data must include two company accounts with credentials “company1/company1” and “company2/company2”.
Autor	juamarcán8
Tiempo Estimado	1h 15min
Tiempo Real	54 min

Task 037-Domain model Student4	
Descripción:	Realización del modelo UML de las tareas correspondientes al Student 4.
Autor	juamarcán8
Tiempo Estimado	45min
Tiempo Real	52 min



	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	<b>Planning Report</b>

## 5. Presupuesto


Presupuesto				
Rol	Coste Por Hora	Tareas a Realizar	Tiempo	Coste Total
Desarrollador	20€/h	8	9 h 0 min	180 €

## 5. Amortización

A continuación, se muestra un desglose del coste total de llevar a cabo estas tareas, con una amortización lineal de 3 años.

Dado el rol asignado tenemos:

	Task 002	Task 003	Task 019	Task 020	Task 021	Task 022	Task 027	Task 037	TOTAL
Tiempo Estimado	1h	1h	1h	1h 30 min	45min	1h 45min	1h 15min	45min	9h 00min
Coste Estimado	20 €	20 €	20€	30 €	15 €	35 €	25 €	15€	180,00 €
Amortización Estimada	6.67€/año	6.67€/año	6.67€/año	10€/año	5€/año	11.67€/año	8.33€/año	5€/año	60€/año
Tiempo Real	30min	28min	37min	1h 04min	32min	1h	54 min	32 min	5h 37min
Coste Real	10 €	9.33 €	12.33 €	21.33 €	10.67 €	20 €	18€	10.67	112.33 €
Amortización Real	3.33€/año	3.11€/año	4.11/año	7.11€/año	3.55€/año	6.67€/año	6€/año	3.55€/año	37,43€/año

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	<b>Planning Report</b>

Donde:

$$Coste\ Estimado\ Total = \sum_{RoI} Tiempo\ estimado\ total_{RoI} \cdot Ratio\ por\ hora_{RoI}$$

$$Amortización\ lineal = Valor\ inicial / Vida\ útil\ estimada$$

## 6. Conclusiones

En conclusión, en calidad de colaborador en este proyecto, puedo afirmar que he desempeñado con éxito todas las tareas asignadas.

He dejado constancia detallada de todas las tareas que he realizado y de los resultados obtenidos, lo que permitirá una evaluación precisa del rendimiento del proyecto.

En definitiva, estoy convencido de que mi contribución ha sido clave para el éxito del proyecto y estoy satisfecho con el trabajo realizado.

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	<b>Planning Report</b>

## 7. Bibliografía

- <https://app.clockify.me/tracker> para saber las horas dedicadas a cada tarea