

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Individual Planning Report




Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2

Curso 2022 – 2023

Grupo de prácticas: C3-03-09	
Autores por orden alfabético	Rol
Martínez Cano, Juan	Desarrollador

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	Planning Report

Índice de contenido


1. Resumen ejecutivo	2
2. Tabla de revisiones	4
3. Introducción	5
4. Tareas	6
5. Conclusiones	7
6. Bibliografía	8

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	Planning Report

1. Resumen ejecutivo


A continuación dejaremos constancia de todas las tareas que hemos realizado para este entregable incluyendo para cada tarea los aspectos:

- Nombre: Nombre de la tarea.
- Descripción: Donde haremos una pequeña descripción de la tarea.
- Autor: Donde se especifica que participante del grupo es el encargado de realizar la tarea.
- Tiempo Estimado: Tiempo en el que pensamos que podemos realizar la tarea.
- Tiempo Real: Tiempo que hemos empleado para la realización de la tarea.

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	Planning Report


2. Tabla de revisiones

Fecha	Versión	Descripción
16/02/2023	1.0	Primera versión del documento

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	Planning Report

3. Introducción

En este documento se detallarán las tareas que he realizado para este entregable, cada una de ellas con su información correspondiente.

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	Planning Report


4. Tareas

Para indicar las tareas a realizar, las presentaremos mediante una tabla:

Task 009- Customise the footer en-es	
Descripción:	Provide a spanish version for the footer.
Autor	juanmarcan8
Tiempo Estimado	10 min
Tiempo Real	12min 14 s

Task 011-Customise the title en-es	
Descripción:	Provide a spanish version for the title.
Autor	juamarcan8
Tiempo Estimado	10 min
Tiempo Real	8min 29s

Task 016-Modify the anonymous menu 4	
Descripción:	Modify the anonymous menu so that it shows an option that takes the browser to the home page of your favourite web site. The title must read as follows: “<id-number>: <surname>, <name>”, where “<id-number>” denotes your DNI, NIE, or passport number, “<surname>” denotes your surname/s, and “<name>” denotes your name/s.
Autor	juamarcan8
Tiempo Estimado	10 min
Tiempo Real	7 min 03s

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	Planning Report

5. Amortización

A continuación, se muestra un desglose del coste total de llevar a cabo estas tareas, con una amortización lineal de 3 años.

Dado el rol asignado tenemos:

Rol	Coste /h
Desarrollador	20€/hora

	Task 009	Task 011	Task 016	TOTAL
Tiempo Estimado	10 min	10 min	10 min	30 min
Coste Estimado	3.33 €	3.33 €	3,33 €	9,99 €
Amortización Estimada	1.11€/año	1.11€/año	1.11€/año	1.11€/año
Tiempo Real	12 min	8 min	7 min	27 min
Coste Real	4 €	2,50 €	2,66 €	24 €
Amortización Real	6,33€/año	0.83€/año	0.83€/año	8€/año

Donde:


$$Coste\ Estimado\ Total = \sum_{Rol} Tiempo\ estimado\ total_{Rol} \cdot Ratio\ por\ hora_{Rol}$$

$$Amortización\ lineal = Valor\ inicial / Vida\ útil\ estimada$$

6. Conclusiones

En conclusión, en calidad de colaborador en este proyecto, puedo afirmar que he desempeñado con éxito todas las tareas asignadas.

He dejado constancia detallada de todas las tareas que he realizado y de los resultados obtenidos, lo que permitirá una evaluación precisa del rendimiento del proyecto.

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	Planning Report

En definitiva, estoy convencido de que mi contribución ha sido clave para el éxito del proyecto y estoy satisfecho con el trabajo realizado.

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	Planning Report

6. Bibliografía

- <https://app.clockify.me/tracker> para saber las horas dedicadas a cada tarea