

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

## Development Configuration Report



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software


Diseño y Pruebas 2

Curso 2022 – 2023

Grupo de prácticas: C1-03-09	
Autores por orden alfabético	Rol
Bustamante Lucena, Eduardo	Analista, Desarrollador
Garcia Galocha, Rafael David	Manager, Desarrollador
León Madroñal, Juan Carlos	Tester, Desarrollador
López Veiga, Juan Carlos	Operador, Desarrollador
Martinez Cano, Juan	Desarrollador

### Índice de contenido

#### 1. Resumen ejecutivo

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	<b>Development Configuration Report</b>

2. Tabla de revisiones	4
3. Introducción	5
4. Development configuration	6
5. Conclusiones	7
6. Bibliografía	8

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	<b>Development Configuration Report</b>

## 1. Resumen ejecutivo

En el siguiente documento dejaremos constancia de los siguientes aspectos:

- Se ha realizado una correcta configuración siguiendo las guías
- Se han solucionado los problemas ocurridos
- Se detectó un pequeño conflicto

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	Development Configuration Report

## 2. Tabla de revisiones

Fecha	Versión	Descripción
16/02/2023	1.0	Primera versión del documento

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	<b>Development Configuration Report</b>

### 3. Introducción

A continuación describiremos cómo se ha llevado a cabo el tema de la configuración para poder trabajar y desarrollar de manera correcta sobre nuestro proyecto.


	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	<b>Development Configuration Report</b>

## 4. Development configuration

Para comenzar, dejar claro que la puesta en marcha de este proyecto ha sido gracias a las guías otorgadas por el profesorado de la asignatura, con las cuales hemos conseguido configurar todo de manera correcta.


Por otro lado, aunque el manager del equipo no tuvo problema alguno realizando todos los pasos, algunos miembros del equipo tuvieron problemas al crear los launchers, debido a que estos no aparecían en eclipse. Esto lo conseguimos solucionar renombrando la carpeta del proyecto.

También cabe resaltar que hubo conflicto con las versiones de java, dado que en otra asignatura que cursamos algunos miembros del equipo se requiere de java 11, mientras que en este proyecto se utiliza java 8.

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	<b>Development Configuration Report</b>

## 5. Conclusiones

Hemos dejado constancia de que ya se tiene una correcta configuración y que el proyecto ya está en marcha y listo para trabajar en él.

	Diseño y Pruebas II Acme-Life-Long-Learning-Inc
	<b>Development Configuration Report</b>

## 6. Bibliografía

Intencionadamente en blanco