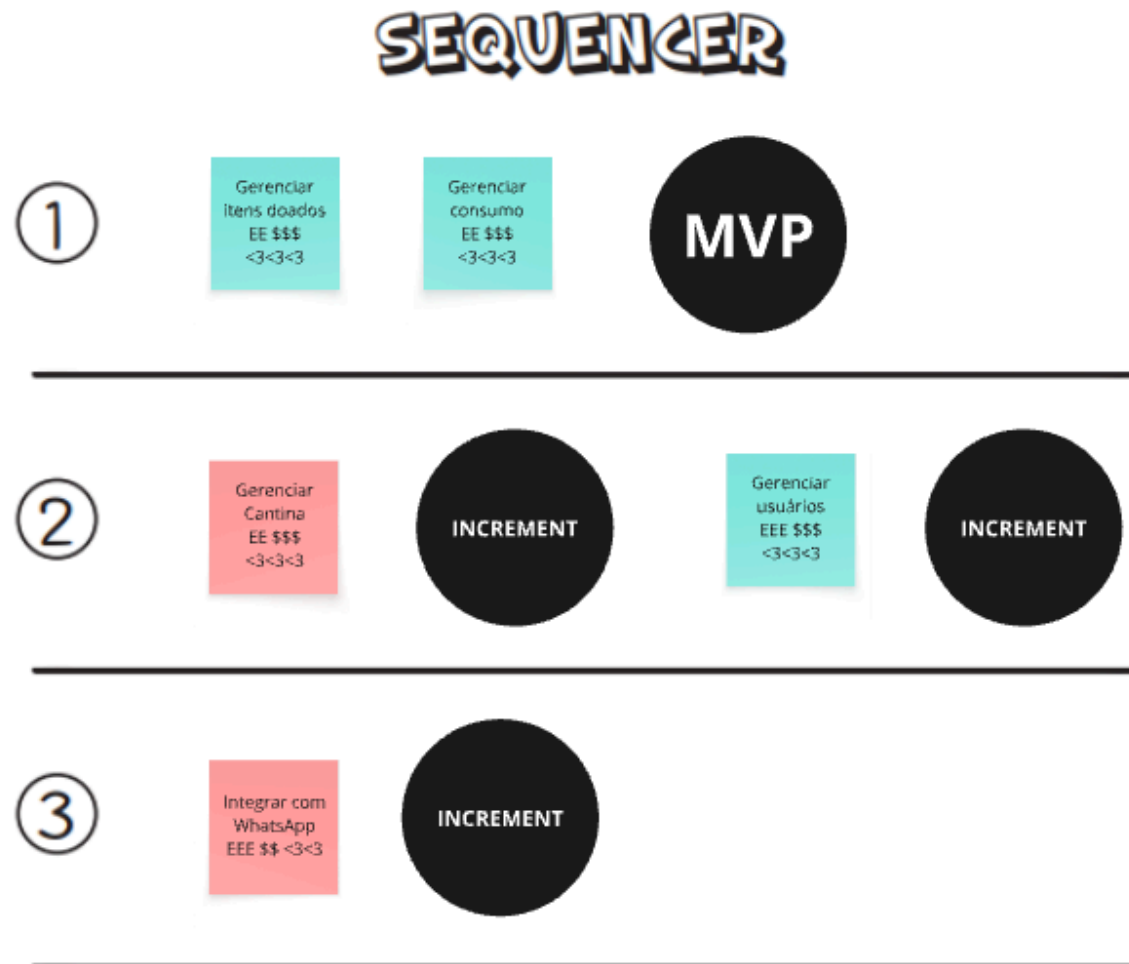


# Sequenciador



# Product Backlog

Jira

Q Search

+ Create

Upgrade

For you

Recent

Starred

Apps

Plans

Projects

Recent

Cantina Escoteira

More projects

Teams

More

Projects

Cantina Escoteira

Summary

Timeline

Backlog

Board

Calendar

List

Forms

Goals

All work

Development

Code

Archived work items

Pages

More

2

+

Q Search backlog

Epic

Sprint ZERO - Infraestrutura

29 Sep – 13 Oct (2 work items)

1600

Start sprint

Disponibilizar infraestrutura para desenvolvimento.

CSCOUT-27

Disponibilizar Banco de Dados

INFRAESTRUTURA

TO DO

8

CSCOUT-38

Disponibilizar Ambiente de Desenvolvimento

INFRAESTRUTURA

TO DO

8

+ Create

2 work items

Estimate: 16

- For you
- Recent
- Starred
- Apps
- Plans
- Spaces
- Recent
- Cantina Escoteira
- More spaces
- Teams
- More

Spaces

Cantina Escoteira

SummaryTimelineBacklogBoardCalendarListFormsGoalsAll workDevelopmentCodeArchived work itemsPagesMore2

Epic

☐ Sprint 1 14 Oct – 28 Oct (6 work items)

1600Start sprint

Desenvolvimento da feature Gerenciamento de Itens e início do desenvolvimento da feature Gerenciamento de Consumo.

CSCOUT-13	Incluir item	GERENCIAR ITENS D...	TO DO	3	
CSCOUT-14	Consultar Item	GERENCIAR ITENS D...	TO DO	2	
CSCOUT-15	Editar Item	GERENCIAR ITENS D...	TO DO	2	
CSCOUT-16	Excluir Item	GERENCIAR ITENS D...	TO DO	2	
CSCOUT-17	Abrir (Criar) Comanda	GERENCIAR CONSUMO	TO DO	5	
CSCOUT-18	Consultar Comanda	GERENCIAR CONSUMO	TO DO	2	

+ Create

☐ Sprint 2 29 Oct – 12 Nov (6 work items)

1300Start sprint

Conclusão do desenvolvimento da feature Gerenciamento de Consumo.

CSCOUT-21	Inserir item na comanda	GERENCIAR CONSUMO	TO DO	2	
CSCOUT-22	Editar item na comanda (Incluir/excluir)	GERENCIAR CONSUMO	TO DO	2	
CSCOUT-19	Excluir Comanda	GERENCIAR CONSUMO	TO DO	2	
CSCOUT-20	Encerrar Comanda	GERENCIAR CONSUMO	TO DO	3	
CSCOUT-26	Registrar pagamento	GERENCIAR CONSUMO	TO DO	2	
CSCOUT-25	Enviar mensagem de cobrança	GERENCIAR CONSUMO	TO DO	2	

+ Create

For you

Recent

Starred

Apps

Plans

Projects

Recent

Cantina Escoteira

More projects

Teams

More

Projects

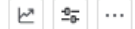
Cantina Escoteira

Summary Timeline Backlog Board Calendar List Forms Goals All work Development Code Archived work items Pages More 2 +

Search backlog



Epic



7 work items | Estimate: 15

Sprint 3 13 Nov – 27 Nov (5 work items)

14 0 0 Start sprint

CSCOUT-7	Criar cantina	GERENCIAR CANTINA	TO DO	5	
CSCOUT-8	Editar cantina	GERENCIAR CANTINA	TO DO	2	
CSCOUT-9	Excluir Cantina	GERENCIAR CANTINA	TO DO	2	
CSCOUT-10	Consultar Cantina	GERENCIAR CANTINA	TO DO	2	
CSCOUT-11	Iniciar Cantina	GERENCIAR CANTINA	TO DO	3	

+ Create

5 work items | Estimate: 14

Sprint 4 28 Nov – 12 Dec (6 work items)

16 0 0 Start sprint

CSCOUT-12	Encerrar Cantina	GERENCIAR CANTINA	TO DO	3	
CSCOUT-24	Totalizar faturamento da Cantina	GERENCIAR CANTINA	TO DO	2	
CSCOUT-28	Cadastrar Usuário	GERENCIAR USUÁRIOS	TO DO	5	
CSCOUT-29	Consultar Usuário	GERENCIAR USUÁRIOS	TO DO	2	
CSCOUT-30	Editar Usuário	GERENCIAR USUÁRIOS	TO DO	2	
CSCOUT-31	Excluir Usuário	GERENCIAR USUÁRIOS	TO DO	2	

+ Create

6 work items | Estimate: 16

Sprint 5 13 Dec – 27 Dec (2 work items)

13 0 0 Start sprint

Give feedback on the ne...

## Projects

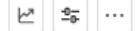
## Cantina Escoteira

Summary Timeline Backlog Board Calendar List Forms Goals All work Development Code Archived work items Pages More 2 +

Search backlog



Epic



6 work items | Estimate: 16

## Sprint 5 13 Dec – 27 Dec (2 work items)

13 0 0 Start sprint

CSCOUT-34 Enviar relatório da cantina

GERENCIAR CANTINA

TO DO

5



CSCOUT-35 Enviar notificação de cantina - whatsapp do grupo

GERENCIAR CANTINA

TO DO

8



+ Create

2 work items | Estimate: 13

## Sprint 6 28 Dec – 11 Jan (2 work items)

16 0 0 Start sprint

CSCOUT-32 Permissões de Usuário

GERENCIAR USUÁRIOS

TO DO

8



CSCOUT-33 Acessar aplicativo (tela de login)

GERENCIAR USUÁRIOS

TO DO

8



+ Create

2 work items | Estimate: 16

## Sprint 7 12 Jan – 26 Jan (1 work item)

13 0 0 Start sprint

CSCOUT-36 Bot WhatsApp

INTEGRAR COM WHA...

TO DO

13



+ Create

1 work item | Estimate: 13

## Sprint 8 27 Jan – 10 Feb (1 work item)

13 0 0 Start sprint

CSCOUT-37 Criar lista de cantina com base nas respostas no grupo do WhatsApp

INTEGRAR COM WHA...

TO DO

13



+ Create

# Detalhamento Sprint 0

Jira

Q Search

+ Create

Upgrade

For you

Recent

Starred

Apps

Plans

Spaces

Recent

Cantina Escoteira

More spaces

Teams

More

Spaces / Cantina Escoteira / CSCOUT-6 / CSCOUT-27

Disponibilizar Banco de Dados

To Do +

Description

O Banco de Dados deve ser disponibilizado a fim de permitir o desenvolvimento da aplicação.

Acceptance Criteria

Banco de dados disponibilizado conforme modelo definido.

Subtasks

Add subtask

Connected work items

Add connected work item

Activity

All Comments History Work log

Add a comment...

Looks good!

Need help?

This is blocked...

Can you clarify...?

This is on track

Pro tip: press M to comment

Details

ParentCSCOUT-6 Infraestrutura

SprintSprint ZERO - Infraestrutura

Story point estimate8

Definition of Ready (DoR)

Modelo de Dados definido.

SGBD definido.

Definition of Done (DoD)

Banco de Dados criado conforme modelo.

Banco de Dados implantado em ambiente de desenvolvimento e de homologação.

Acesso concedido aos desenvolvedores.

Banco de dados testado e validado.

RNF

DB deve ser compatível com Android 14.

DB deve responder as resquisições de forma a não comprometer o comportamento d aplicação, repostas em tempo não superior a 1500 ms.

Labels

Add labels

Due date

Add due date

Team

Add team

Start date

Add date

Assignee

Unassigned

Assign to me

Give feedback on the n...

- For you
- Recent
- Starred
- Apps
- Plans
- Spaces
- Recent
- Cantina Escoteira
- More spaces
- Teams
- More

Spaces / Cantina Escoteira / CSCOUT-6 / CSCOUT-38

Disponibilizar Ambiente de Desenvolvimento

To Do +

Description

O Banco de Dados dese ser disponibilizado a fim de permitir o desenvolvimento da aplicação.

Acceptance Criteria

Banco de dados disponibilizado conforme modelo definido.

Subtasks

Add subtask

Connected work items

Add connected work item

Activity

All Comments History Work log

Add a comment...

Looks good! Need help? This is blocked... Can you clarify...? This is on track

Pro tip: press M to comment



Details

Parent	CSCOUT-6 Infraestrutura
Sprint	Sprint ZERO - Infraestrutura
Story point estimate	8
Definition of Ready (DoR)	<ul style="list-style-type: none"><li>Arquitetura definida e validada.</li><li>Ferramentas e frameworks definidos.</li></ul>
Definition of Done (DoD)	<ul style="list-style-type: none"><li>Ambinete disponível em desenvolvimento e homologação.</li><li>Acesso concedido aos desenvolvedores.</li><li>Ambinete testado e validado.</li></ul>
RNF	<ul style="list-style-type: none"><li>Ambinete deve permitir o desenvolvimento para Android 14.</li></ul>
Labels	Add labels
Due date	Add due date
Team	Add team
Start date	Add date
Assignee	Unassigned Assign to me
Development	Create branch Create commit
Reporter	Rafael Garcia

Detalhamento Sprint 1

🏠

🔍

🚀

Jira

🔍

Search

+

Create

💎

Upgrade

🔔

?

⚙️

👤

👤 For you

🕒 Recent

★ Starred

🧩 Apps

📅 Plans

📍 Spaces

Recent

📁 Cantina Escoteira

More spaces

👥 Teams

More

Spaces / 📁 Cantina Escoteira / 🚀 CSCOUT-1 / 📌 CSCOUT-13

Incluir item

To Do

+

🔒

Description

Como usuário (chefe / jovem), quero cadastrar os itens doados para cantina de forma a gerenciar os mesmos (precificar, associar às comandas).

Acceptance Criteria

DADO QUE estou na tela inicial, QUANDO clico em Itens ENTÃO é carregada a tela de Gerenciamento de Itens.

DADO QUE estou na tela de Gerenciamento de Itens, QUANDO clico em Salvar (botão +) ENTÃO o sistema deve verificar se todos os campos estão preenchidos corretamente (Item e Preço) E indicar campos vazios ou com erros, caso os campos estejam corretos o item é exibido abaixo.

Subtasks

Add subtask

Connected work items

Add connected work item

Activity

All

Comments

History

Work log

👤

Add a comment...

👍 Looks good!

🤔 Need help?

🛑 This is blocked...

🔍 Can you clarify...?

✅ This is on track

Pro tip: press **M** to comment

⚡

Details

🔒

👁️ 1

🔗

⋮

Parent

🚀 CSCOUT-1 Gerenciar itens doados

Sprint

Sprint 1

Story point estimate

3

Definition of Ready (DoR)

- A história deve ter sido escrita seguindo modelo INVEST.
- A história deve possuir com estimativa associada.
- A história deve ter sido refinada, possuir descrição detalhada e critérios de aceitação definidos.
- Arquitetura desenhada.
- Ambientes de desenvolvimento pronto (banco de dados e ambiente para execução da aplicação) e devs com acesso.
- Ambiente de homologação (banco de dados e ambiente para execução da aplicação) pronto.

Definition of Done (DoD)

- Build do projeto sem warnings.
- Teste unitários e funcionais passando.
- Critérios de aceitação atendidos.
- Códigos revisados pelos pares.
- Entrega testada nos dispositivos suportados.
- Entrega aprovada pelo Designer de UX.
- Entrega aprovada pelo Product Owner.
- Documentação atualizada.

RNF

- O sistema deverá ser compatível com Android versão 14.
- O sistema deve cadastrar/buscar/atualizar/excluir um item em menos de 2 segundos.

🗣️

Give feedback on the n...



Jira

Q Search

+ Create

Upgrade

For you

Recent

Starred

Apps

Plans

Spaces

Recent

Cantina Escoteira

More spaces

Teams

More

Spaces

Cantina Escoteira

CSCOUT-1

CSCOUT-14

Consultar Item

To Do + @

Description

Como usuário (chefe / jovem), quero consultar os itens cadastrados para cantina de forma a gerenciar os mesmos.

Acceptance Criteria

DADO QUE estou na Gerenciamento de Itens, QUANDO tela é carregada ENTÃO são retornados todos os itens cadastrados.

DADO QUE estou na Gerenciamento de Itens, QUANDO insiro alguma descrição ENTÃO são retornados todos os itens cuja descrição contenha o texto inserido.

DADO QUE estou na Gerenciamento de Itens, QUANDO insiro algum preço ENTÃO são retornados todos os itens cujo preço seja igual ao valor inserido.

Subtasks

Add subtask

Connected work items

Add connected work item

Activity

All Comments History Work log

Add a comment...

Looks good!

Need help?

This is blocked...

Can you clarify...?

This is on track

Pro tip: press M to comment

Details

ParentCSCOUT-1 Gerenciar itens doados

SprintSprint 1

Story point estimate2

Definition of Ready (DoR)

A história deve ter sido escrita seguindo modelo INVEST.

A história deve possuir com estimativa associada.

A história deve ter sido refinada, possuir descrição detalhada e critérios de aceitação definidos.

Arquitetura desenhada.

Ambientes de desenvolvimento pronto (banco de dados e ambiente para execução da aplicação) e devs com acesso.

Ambiente de homologação (banco de dados e ambiente para execução da aplicação) pronto.

Definition of Done (DoD)

Build do projeto sem warnings.

Teste unitários e funcionais passando.

Critérios de aceitação atendidos.

Códigos revisados pelos pares.

Entrega testada nos dispositivos suportados.

Entrega aprovada pelo Designer de UX.

Entrega aprovada pelo Product Owner.

Documentação atualizada.

RNF

O sistema deverá ser compatível com Android versão 14.

O sistema deve cadastrar/buscar/atualizar/excluir um item em menos de 2 segundos.

Give feedback on the n...

Jira

Q Search

+ Create

Upgrade

For you

Recent

Starred

Apps

Plans

Spaces

Recent

Cantina Escoteira

More spaces

Teams

More

Spaces / Cantina Escoteira / CSCOUT-1 / CSCOUT-15

Editar Item

To Do

Description

Como usuário (chefe / jovem), quero editar os itens cadastrados de forma a modificar as informações dos itens quando necessário.

Acceptance Criteria

DADO QUE estou na Gerenciamento de Itens, QUANDO clico em um item e seleciono editar (icone lápis) ENTÃO a edição do edição do item é habilitada nos campos disponíveis da tela.

DADO QUE estou na Gerenciamento de Itens, QUANDO clico em Salvar ENTÃO o sistema deve verificar se os dados inseridos estão corretos (descrição e preço) e salvar as informações no respectivo item em edição.

Subtasks

Add subtask

Connected work items

Add connected work item

Activity

All

Comments

History

Work log

Add a comment...

Looks good!

Need help?

This is blocked...

Can you clarify...?

This is on track

Pro tip: press M to comment

Details

Parent

CSCOUT-1 Gerenciar itens doados

Sprint

Sprint 1

Story point estimate

2

Definition of Ready (DoR)

A história deve ter sido escrita seguindo modelo INVEST.

A história deve possuir com estimativa associada.

A história deve ter sido refinada, possuir descrição detalhada e critérios de aceitação definidos.

Arquitetura desenhada.

Ambientes de desenvolvimento pronto (banco de dados e ambiente para execução da aplicação) e devs com acesso.

Ambiente de homologação (banco de dados e ambiente para execução da aplicação) pronto.

Definition of Done (DoD)

Build do projeto sem warnings.

Teste unitários e funcionais passando.

Critérios de aceitação atendidos.

Códigos revisados pelos pares.

Entrega testada nos dispositivos suportados.

Entrega aprovada pelo Designer de UX.

Entrega aprovada pelo Product Owner.

Documentação atualizada.

RNF

O sistema deverá ser compatível com Android versão 14.

O sistema deve cadastrar/buscar/atualizar/excluir um item em menos de 2 segundos.

Give feedback on the n...

Jira

Q Search

+ Create

Upgrade

For you

Recent

Starred

Apps

Plans

Spaces

Recent

Cantina Escoteira

More spaces

Teams

More

Spaces

Cantina Escoteira

CSCOUT-1

CSCOUT-16

Excluir Item

To Do

+

Description

Como usuário (chefe / jovem), quero excluir os itens cadastrados para manter somente os itens necessários no cadastro.

Acceptance Criteria

DADO QUE estou na tela de Gerenciamento de Itens, QUANDO clico em um Item e seleciono Excluir Item (icone lixeira) ENTÃO o sistema apresenta um popup de confirmação e exclui o item se a exclusão for confirmada.

Subtasks

Add subtask

Connected work items

Add connected work item

Activity

All

Comments

History

Work log

8/6

Add a comment...

Looks good!

Need help?

This is blocked...

Can you clarify...?

This is on track

Pro tip: press **M** to comment

Details

Parent

CSCOUT-1 Gerenciar itens doados

Sprint

Sprint 1

Story point estimate

2

Definition of Ready (DoR)

A história deve ter sido escrita seguindo modelo INVEST.

A história deve possuir com estimativa associada.

A história deve ter sido refinada, possuir descrição detalhada e critérios de aceitação definidos.

Arquitetura desenhada.

Ambientes de desenvolvimento pronto (banco de dados e ambiente para execução da aplicação) e devs com acesso.

Ambiente de homologação (banco de dados e ambiente para execução da aplicação) pronto.

Definition of Done (DoD)

Build do projeto sem warnings.

Teste unitários e funcionais passando.

Critérios de aceitação atendidos.

Códigos revisados pelos pares.

Entrega testada nos dispositivos suportados.

Entrega aprovada pelo Designer de UX.

Entrega aprovada pelo Product Owner.

Documentação atualizada.

RNF

O sistema deverá ser compatível com Android versão 14.

O sistema deve cadastrar/buscar/atualizar/excluir um item em menos de 2 segundos.

Give feedback on the n...

Jira

Q Search

+ Create

Upgrade

For you

Recent

Starred

Apps

Plans

Spaces

Recent

Cantina Escoteira

More spaces

Teams

More

Spaces / Cantina Escoteira / CSCOUT-2 / CSCOUT-17

Abrir (Criar) Comanda

To Do + @

Description

Como usuário (chefe / jovem), quero cadastrar novas comandas para gerenciar o consumo dos clientes.

Acceptance Criteria

DADO QUE estou na tela inicial QUANDO clico em Comandas ENTÃO a tela Gerenciamento de Comandas é carregada.

DADO QUE estou na tela de Gerenciamento de Comandas, QUANDO clico em Salvar Comanda ENTÃO o sistema deve verificar se todos os campos estão preenchidos corretamente (nome do cliente, telefone celular) E indicar campos vazios ou com erros, se estiverem corretos uma nova comanda é criada e exibida na tela.

Subtasks

Add subtask

Connected work items

Add connected work item

Activity

All Comments History Work log

86

Add a comment...

Looks good!

Need help?

This is blocked...

Can you clarify...?

This is on track

Pro tip: press M to comment

Details

Parent CSCOUT-2 Gerenciar consumo

Sprint Sprint 1

Story point estimate 5

Definition of Ready (DoR)

A história deve ter sido escrita seguindo modelo INVEST.

A história deve possuir com estimativa associada.

A história deve ter sido refinada, possuir descrição detalhada e critérios de aceitação definidos.

Arquitetura desenhada.

Ambientes de desenvolvimento pronto (banco de dados e ambiente para execução da aplicação) e devs com acesso.

Ambiente de homologação (banco de dados e ambiente para execução da aplicação) pronto.

Definition of Done (DoD)

Build do projeto sem warnings.

Teste unitários e funcionais passando.

Critérios de aceitação atendidos.

Códigos revisados pelos pares.

Entrega testada nos dispositivos suportados.

Entrega aprovada pelo Designer de UX.

Entrega aprovada pelo Product Owner.

Documentação atualizada.

RNF

O sistema deverá ser compatível com Android versão 14.

O sistema deve cadastrar/buscar/atualizar/excluir uma comanda em menos de 2 segundos.

Give feedback on the n...

Jira

Q Search

+ Create

Upgrade

For you

Recent

Starred

Apps

Plans

Spaces

Recent

Cantina Escoteira

More spaces

Teams

More

Spaces

Cantina Escoteira

CSCOUT-2

CSCOUT-21

Inserir item na comanda

To Do

Description

Como usuário (chefe / jovem), quero incluir itens nas comandas de forma a gerenciar o consumo.

Acceptance Criteria

DADO QUE estou na tela de Gerenciamento de Comandas, QUANDO cliço em uma comanda ENTÃO a tela de Edição de Comandas é carregada.

DADO QUE estou na tela de Edição de Comanda, QUANDO cliço no botão de editar comanda (icone lápis) ENTÃO o sistema carrega a tela de edição de itens da comanda.

DADO que estou na tela de Edição de Itens da Comanda, QUANDO cliço em um botão relativo a um item ENTÃO uma unidade desse item é adicionada à comanda.

Subtasks

Add subtask

Connected work items

Add connected work item

Activity

All

Comments

History

Work log

Add a comment...

Looks good!

Need help?

This is blocked...

Can you clarify...?

This is on track

Pro tip: press M to comment

Details

Parent

CSCOUT-2 Gerenciar consumo

Sprint

Sprint 2

Story point estimate

2

Definition of Ready (DoR)

A história deve ter sido escrita seguindo modelo INVEST.

A história deve possuir com estimativa associada.

A história deve ter sido refinada, possuir descrição detalhada e critérios de aceitação definidos.

Arquitetura desenhada.

Ambientes de desenvolvimento pronto (banco de dados e ambiente para execução da aplicação) e devs com acesso.

Ambiente de homologação (banco de dados e ambiente para execução da aplicação) pronto.

Definition of Done (DoD)

Build do projeto sem warnings.

Teste unitários e funcionais passando.

Critérios de aceitação atendidos.

Códigos revisados pelos pares.

Entrega testada nos dispositivos suportados.

Entrega aprovada pelo Designer de UX.

Entrega aprovada pelo Product Owner.

Documentação atualizada.

RNF

O sistema deverá ser compatível com Android versão 14.

O sistema deve cadastrar/atualizar/excluir um item na comanda em menos de 2 segundos.

Give feedback on the n...

Detalhamento Sprint 2

🏠

🔍

🚀

Jira

🔍

Search

+

Create

🔒

👁 1

🔗

⋮

🔧

Upgrade

🔔

?

⚙

👤

👤

For you

🕒

Recent

>

☆

Starred

>

🧩

Apps

📅

Plans

>

📍

Spaces

+ ⋮

Recent

🏠

Cantina Escoteira

≡

More spaces

>

👥

Teams

🔗

⋮

More

Spaces / 🏠 Cantina Escoteira / 🚀 CSCOUT-2 / 📄 CSCOUT-21

Inserir item na comanda

To Do ▾

+

🔒

Description

Como usuário (chefe / jovem), quero incluir itens nas comandas de forma a gerenciar o consumo.

Acceptance Criteria

DADO QUE estou na tela de Gerenciamento de Comandas, QUANDO clico em uma comanda ENTÃO a tela de Edição de Comandas é carregada.

DADO QUE estou na tela de Edição de Comanda, QUANDO clico no botão de editar comanda (icone lápis) ENTÃO o sistema carrega a tela de edição de itens da comanda.

DADO que estou na tela de Edição de Itens da Comanda, QUANDO clico em um botão relativo a um item ENTÃO uma unidade desse item é adicionada à comanda.

Subtasks

Add subtask

Connected work items

Add connected work item

Activity

All

Comments

History

Work log

👤

Add a comment...

👍 Looks good!

🙋 Need help?

🛑 This is blocked...

🔍 Can you clarify...?

✅ This is on track

Pro tip:

press

M

to comment

⚡

Details

🔗

Parent

🚀 CSCOUT-2 Gerenciar consumo

Sprint

Sprint 2

Story point estimate

2

Definition of Ready (DoR)

- A história deve ter sido escrita seguindo modelo INVEST.
- A história deve possuir com estimativa associada.
- A história deve ter sido refinada, possuir descrição detalhada e critérios de aceitação definidos.
- Arquitetura desenhada.
- Ambientes de desenvolvimento pronto (banco de dados e ambiente para execução da aplicação) e devs com acesso.
- Ambiente de homologação (banco de dados e ambiente para execução da aplicação) pronto.

Definition of Done (DoD)

- Build do projeto sem warnings.
- Teste unitários e funcionais passando.
- Critérios de aceitação atendidos.
- Códigos revisados pelos pares.
- Entrega testada nos dispositivos suportados.
- Entrega aprovada pelo Designer de UX.
- Entrega aprovada pelo Product Owner.
- Documentação atualizada.

RNF

- O sistema deverá ser compatível com Android versão 14.
- O sistema deve cadastrar/atualizar/excluir um item na comanda em menos de 2 segundos.

🗣 Give feedback on the n...

Jira

Q Search

+ Create

Upgrade

For you

Recent

Starred

Apps

Plans

Spaces

Recent

Cantina Escoteira

More spaces

Teams

More

Spaces / Cantina Escoteira / CSCOUT-2 / CSCOUT-22

Editar item na comanda (incluir/excluir)

To Do + @

Description

Como usuário (chefe / jovem), quero editar itens nas comandas de forma a gerenciar o consumo, alterando as quantidades de itens já lançados na comanda.

Acceptance Criteria

DADO QUE estou na tela de Gerenciamento de Comandas, QUANDO cliço em uma comanda ENTÃO a tela de Edição de Comandas é carregada.

DADO QUE estou na tela de Edição de Comanda, QUANDO cliço no botão de editar comanda (icone lápis) ENTÃO o sistema carrega a tela de edição de itens da comanda.

DADO que estou na tela de Edição de Itens da Comanda, QUANDO cliço em ao lado de um item da lista no botão de adicionar + ENTÃO uma unidade desse item é adicionada à comanda.

DADO que estou na tela de Edição de Itens da Comanda, QUANDO cliço em ao lado de um item da lista no botão de excluir - ENTÃO uma unidade desse item é excluída da comanda.

Subtasks

Add subtask

Connected work items

Add connected work item

Activity

All Comments History Work log

8/5

Add a comment...

👍 Looks good!

🤔 Need help?

🛑 This is blocked...

🔍 Can you clarify...?

✅ This is on track

Pro tip: press M to comment

⚡

Details

Parent CSCOUT-2 Gerenciar consumo

Sprint Sprint 2

Story point estimate 2

Definition of Ready (DoR)

- A história deve ter sido escrita seguindo modelo INVEST.
- A história deve possuir com estimativa associada.
- A história deve ter sido refinada, possuir descrição detalhada e critérios de aceitação definidos.
- Arquitetura desenhada.
- Ambientes de desenvolvimento pronto (banco de dados e ambiente para execução da aplicação) e devs com acesso.
- Ambiente de homologação (banco de dados e ambiente para execução da aplicação) pronto.

Definition of Done (DoD)

- Build do projeto sem warnings.
- Teste unitários e funcionais passando.
- Critérios de aceitação atendidos.
- Códigos revisados pelos pares.
- Entrega testada nos dispositivos suportados.
- Entrega aprovada pelo Designer de UX.
- Entrega aprovada pelo Product Owner.
- Documentação atualizada.

RNF

- O sistema deverá ser compatível com Android versão 14.
- O sistema deve incluir/excluir um item na comanda em menos de 2 segundos.

Give feedback on the n...

- For you
- Recent
- Starred
- Apps
- Plans
- Spaces
- Recent
- Cantina Escoteira
- More spaces
- Teams
- More

Spaces / Cantina Escoteira / CSCOUT-2 / CSCOUT-19

Excluir Comanda

To Do + @

Description

Como usuário (chefe / jovem), quero excluir as comandas cadastradas de forma a eliminar comandas que já não sejam mais necessárias.

Acceptance Criteria

DADO QUE estou na tela de Gerenciamento de Comandas, QUANDO cliço em uma comanda ENTÃO a tela de Edição de Comandas é carregada.

DADO QUE estou na tela de Edição de Comandas, QUANDO cliço no botão de excluir comanda (icone lixeira) ENTÃO o sistema apresenta um pop up de confirmação e exclui a Comanda se a exclusão for confirmada.

Subtasks

Add subtask

Connected work items

Add connected work item

Activity

All Comments History Work log

Add a comment...

Looks good! Need help? This is blocked... Can you clarify...? This is on track

Pro tip: press M to comment



Details

Parent CSCOUT-2 Gerenciar consumo

Sprint Sprint 2

Story point estimate 2

Definition of Ready (DoR)

- A história deve ter sido escrita seguindo modelo INVEST.
- A história deve possuir com estimativa associada.
- A história deve ter sido refinada, possuir descrição detalhada e critérios de aceitação definidos.
- Arquitetura desenhada.
- Ambientes de desenvolvimento pronto (banco de dados e ambiente para execução da aplicação) e devs com acesso.
- Ambiente de homologação (banco de dados e ambiente para execução da aplicação) pronto.

Definition of Done (DoD)

- Build do projeto sem warnings.
- Teste unitários e funcionais passando.
- CrITÉrios de aceitação atendidos.
- Códigos revisados pelos pares.
- Entrega testada nos dispositivos suportados.
- Entrega aprovada pelo Designer de UX.
- Entrega aprovada pelo Product Owner.
- Documentação atualizada.

RNF

- O sistema deverá ser compatível com Android versão 14.
- O sistema deve cadastrar/buscar/atualizar/excluir uma comanda em menos de 2 segundos.



- For you
- Recent
- Starred
- Apps
- Plans
- Spaces
- Recent
- Cantina Escoteira
- More spaces
- Teams
- More

Spaces / Cantina Escoteira / CSCOUT-2 / CSCOUT-20

Encerrar Comanda

To Do +

Description

Como usuário (chefe / jovem), quero encerrar as comandas de forma a totalizar o consumo e permitir o pagamento.

Acceptance Criteria

DADO QUE estou na tela de Gerenciamento de Comandas, QUANDO cliço em uma comanda ENTÃO a tela de Edição de Comandas é carregada.

DADO QUE estou na tela de Edição de Comandas, QUANDO cliço no botão de encerrar comanda (icone carrinho de compras) ENTÃO o sistema carrega a tela de pagamento da comanda, onde são apresentados os itens consumidos e o valor total a ser pago.

Subtasks

Add subtask

Connected work items

Add connected work item

Activity

All Comments History Work log

Add a comment...

Looks good! Need help? This is blocked... Can you clarify...? This is on track

Pro tip: press M to comment



Details

Parent CSCOUT-2 Gerenciar consumo

Sprint Sprint 2

Story point estimate 3

Definition of Ready (DoR)

- A história deve ter sido escrita seguindo modelo INVEST.
- A história deve possuir com estimativa associada.
- A história deve ter sido refinada, possuir descrição detalhada e critérios de aceitação definidos.
- Arquitetura desenhada.
- Ambientes de desenvolvimento pronto (banco de dados e ambiente para execução da aplicação) e devs com acesso.
- Ambiente de homologação (banco de dados e ambiente para execução da aplicação) pronto.

Definition of Done (DoD)

- Build do projeto sem warnings.
- Teste unitários e funcionais passando.
- Crítérios de aceitação atendidos.
- Códigos revisados pelos pares.
- Entrega testada nos dispositivos suportados.
- Entrega aprovada pelo Designer de UX.
- Entrega aprovada pelo Product Owner.
- Documentação atualizada.

RNF

- O sistema deverá ser compatível com Android versão 14.
- O sistema deve encerrar uma comanda em menos de 5 segundos.

Jira

Q Search

+ Create

Upgrade

For you

Recent

Starred

Apps

Plans

Spaces

Recent

Cantina Escoteira

More spaces

Teams

More

Spaces

Cantina Escoteira

CSCOUT-2

CSCOUT-26

Registrar pagamento

To Do

Description

Como usuário (chefe / jovem), quero registrar o pagamento da comanda, de forma a gerenciar o encerramento da comanda.

Acceptance Criteria

DADO QUE estou na tela de Gerenciamento de Comandas, QUANDO clico em uma comanda ENTÃO a tela de Edição de Comandas é carregada.

DADO QUE estou na tela de Edição de Comandas, QUANDO clico no botão de encerrar comanda (icone carrinho de compras) ENTÃO o sistema carrega a tela de pagamento da comanda, onde são apresentados os itens consumidos e o valor total a ser pago.

DADO QUE estou na tela de Pagamento de Comandas, QUANDO clico no botão "Registrar Pagamento" ENTÃO o sistema encerra a comanda e a bloqueia para novos lançamentos.

Subtasks

Add subtask

Connected work items

Add connected work item

Activity

All

Comments

History

Work log

Add a comment...

Looks good!

Need help?

This is blocked...

Can you clarify...?

This is on track

Pro tip: press M to comment

Details

Parent

CSCOUT-2 Gerenciar consumo

Sprint

Sprint 2

Story point estimate

2

Definition of Ready (DoR)

A história deve ter sido escrita seguindo modelo INVEST.

A história deve possuir com estimativa associada.

A história deve ter sido refinada, possuir descrição detalhada e critérios de aceitação definidos.

Arquitetura desenhada.

Ambientes de desenvolvimento pronto (banco de dados e ambiente para execução da aplicação) e devs com acesso.

Ambiente de homologação (banco de dados e ambiente para execução da aplicação) pronto.

Definition of Done (DoD)

Build do projeto sem warnings.

Teste unitários e funcionais passando.

Critérios de aceitação atendidos.

Códigos revisados pelos pares.

Entrega testada nos dispositivos suportados.

Entrega aprovada pelo Designer de UX.

Entrega aprovada pelo Product Owner.

Documentação atualizada.

RNF

O sistema deverá ser compatível com Android versão 14.

O sistema deve cadastrar/buscar/atualizar/excluir uma comanda em menos de 2 segundos.

Give feedback on the n...

Jira

Q Search

+ Create

Upgrade

For you

Recent

Starred

Apps

Plans

Spaces

Recent

Cantina Escoteira

More spaces

Teams

More

Spaces

Cantina Escoteira

CSCOUT-2

CSCOUT-25

Enviar mensagem de cobrança

To Do

Description

Como usuário (chefe / jovem), quero incluir enviar uma mensagem, por meio do WhatsApp, com informações de encerramento da comanda para facilitar o pagamento pelos clientes.

Acceptance Criteria

DADO QUE estou na tela de Gerenciamento de Comandas, QUANDO cliço em uma comanda ENTÃO a tela de Edição de Comandas é carregada.

DADO QUE estou na tela de Edição de Comandas, QUANDO cliço no botão de encerrar comanda (ícone carrinho de compras) ENTÃO o sistema carrega a tela de pagamento da comanda, onde são apresentados os itens consumidos e o valor total a ser pago.

DADO QUE estou na tela de Pagamento de Comandas, QUANDO cliço no botão "Enviar Mensagem" ENTÃO o sistema envia uma mensagem pelo WhatsApp do usuário, com as informações da comanda.

Subtasks

Add subtask

Connected work items

Add connected work item

Activity

All

Comments

History

Work log

Add a comment...

Looks good!

Need help?

This is blocked...

Can you clarify...?

This is on track

Pro tip: press M to comment

Details

Parent

CSCOUT-2 Gerenciar consumo

Sprint

Sprint 2

Story point estimate

2

Definition of Ready (DoR)

A história deve ter sido escrita seguindo modelo INVEST.

A história deve possuir com estimativa associada.

A história deve ter sido refinada, possuir descrição detalhada e critérios de aceitação definidos.

Arquitetura desenhada.

Ambientes de desenvolvimento pronto (banco de dados e ambiente para execução da aplicação) e devs com acesso.

Ambiente de homologação (banco de dados e ambiente para execução da aplicação) pronto.

Definition of Done (DoD)

Build do projeto sem warnings.

Teste unitários e funcionais passando.

Critérios de aceitação atendidos.

Códigos revisados pelos pares.

Entrega testada nos dispositivos suportados.

Entrega aprovada pelo Designer de UX.

Entrega aprovada pelo Product Owner.

Documentação atualizada.

RNF

O sistema deverá ser compatível com Android versão 14.

O sistema deve processar o envio da mensagem em menos de 5 segundos.

Labels

Add labels

Give feedback on the n...

## MVP + Incrementos

For you

Recent

Starred

Apps

Plans

Spaces

Recent

Cantina Escoteira

More spaces

Teams

More

Search

Create

Upgrade

Spaces

Cantina Escoteira

Summary

Timeline

Backlog

Board

Calendar

List

Forms

Goals

All work

Development

Code

Archived work items

Pages

Shortcuts

Reports

Search timeline

Epic

Status category

Work	October	November	December	January '26	February '26				
Sprints	Sprint ZERO - Infraes...	Sprint 1	Sprint 2	Sprint 3	Sprint 4	Sprint 5	Sprint 6	Sprint 7	Sprint 8
<input type="checkbox"/> > CSCOUT-6 Infraestrutura									
<input type="checkbox"/> > CSCOUT-1 Gerenciar itens doados									
<input type="checkbox"/> > CSCOUT-2 Gerenciar consumo									
<input type="checkbox"/> > CSCOUT-3 Gerenciar cantina									
<input type="checkbox"/> > CSCOUT-4 Gerenciar usuários									
<input type="checkbox"/> > CSCOUT-5 Integrar com WhatsApp									
+ Create Epic									

Today

Weeks

Months

Quarters

1

