

Gifts4YourFriends


Rapport

Nuit de l'informatique

Défi Zenika

Responsables de l'événement :

Blanc Xavier
Bromberg David
Fleury Emmanuel

 logo_bx1.jpg

Rage Against The Turing Machine

2 décembre 2011.

0.1 Présentation de SCRUM

SCRUM est une méthode agile de développement et permet aux petites équipes de gérer un projet en permettant de rester souple et ouvert face au changement des besoins des clients. Cette méthode est composée d'une analyse complète (backlog) et ensuite est découpée en sprint qui dure généralement trois, quatre semaines cependant pour tenir les deadlines du concours, nous avons fait des sprints de 4 heures. Chaque sprint est composé de plusieurs tâches à implémenter puis tester.

0.2 Répartition des tâches

Compte tenu du nombre de défis que nous avons relevés, nous avons profité du grand nombre de personnes dans l'équipe et dispatcher l'effectif aux différentes parties des défis. Six personnes s'occupaient de mettre en place le web service et la base de données correspondante. Trois personnes étaient responsables de l'interface Android trois autres de l'interface Windows Phone 7 et les trois dernières réalisaient le site avec Google Web Toolkit. Une personne par 'sous-équipe' était désignée en tant que scrum-master suppléant. À chaque fin de sprint, un point était fait pour valider l'avancement des différentes tâches à exécuter et affecter les nouvelles tâches aux différentes personnes. Pour nous aider dans notre gestion de projet nous avons utilisé un tableau blanc et énormément de post-its.

photos...

0.3 Bilan

Nous avons bien mis en pratique cette méthode scrum