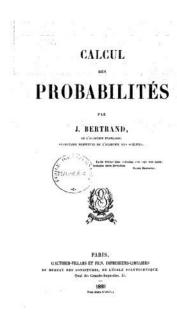
Paradoks Bertranda

Rafał Głodek

Paradoks Bertranda

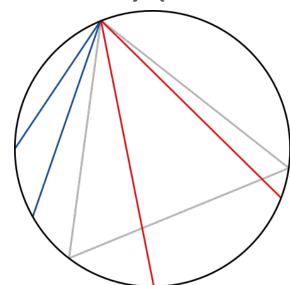
- Calcul des Probabilities, 1888 Joseph Bertrand
- Na ustalonym okręgu skonstruowano losowo cięciwę. Jaka jest szansa, że cięciwa będzie dłuższa niż bok trójkąta równobocznego wpisanego w ten okrąg?
- Trzy sposoby rozwiązania problemu



Podejście pierwsze

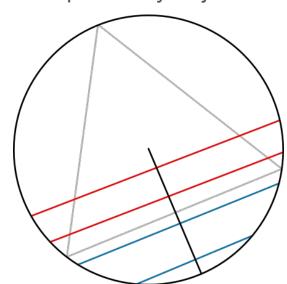
- Zdarzenie elementarne: wybór początku i końca cięciwy ↔ wybór kata wpisanego
- Zdarzenie sprzyjające: cięciwa znajduje się między ramionami trójkąta
- Ustalamy:
 - przestrzeń zdarzeń elementarnych $\Omega = [0, \pi]$

 - zdarzenie sprzyjające $A=\left(\frac{1}{3}\pi,\frac{2}{3}\pi\right)$ obliczone prawdopodobieństwo wynosi $P(A)=\frac{1}{3}$



Podejście drugie

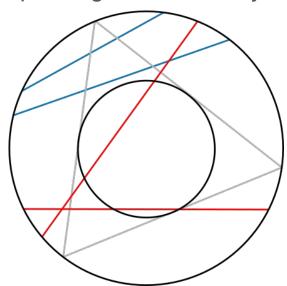
- → Zdarzenie elementarne: wybór odległości między środkami poprowadzonej cięciwy a okręgu o promieniu jednostkowym
- → Zdarzenie sprzyjające: cięciwa jest bliżej środka niż środek podstawy trójkata
- → Ustalamy:
 - lacktriangle przestrzeń zdarzeń elementarnych $\,\Omega=[0,1]\,$
 - zdarzenie sprzyjające $B = \left[0, \frac{1}{2}\right)$
 - obliczone prawdopodobieństwo wynosi $P(B) = \frac{1}{2}$



Podejście trzecie

- → Jako zdarzenie elementarne przyjmujemy wybór punktu wewnątrz koła jednostkowego ↔ wybór cięciwy o środku w tym punkcie
- → Zdarzenie sprzyjające: wybrany punkt należy do koła wpisanego w rozważany trójkąt równoboczny
- → Ustalamy:
 - $lack przestrzeń zdarzeń elementarnych <math>\Omega = K(0,1)$
 - lacktriangleq zdarzenie sprzyjające $C=K\left(0,\frac{1}{2}\right)$
 - obliczone prawdopodobieństwo wynosi

$$P(C) = \frac{S_C}{S_{\Omega}} = \frac{\pi}{4\pi} = \frac{1}{4}$$



Skąd wynika rozbieżność wyników?

- → Każde podejście daje nam inny wynik (w ogólności możemy otrzymać dowolne prawdopodobieństwo między 0 a 1)
- → Istnieje nieskończenie wiele sposobów wyboru cięciw
- → Klasyczna (jedyna wówczas znana) definicja prawdopodobieństwa jako ilorazu liczności zbioru zdarzeń sprzyjających i elementarnych nie może być stosowana do zbiorów nieskończonych

Rozwiązanie paradoksu Bertranda

- → Rozważając zbiory nieskończone, konieczne jest zdefiniowanie funkcji, która w jednoznaczny sposób określa procedurę losowania elementów z tego zbioru
- → Każdy problem wymaga uprzedniego zdefiniowania przestrzeni probabilistycznej
- → Problem stał się trywialny dopiero po 1933 roku, gdy Kołmogorow sformułował aksjomatykę rachunku prawdopodobieństwa

