

Jurnal Praktikum Praktikum Ke:

Nama	: Muhammad abdul raafi
NPM	: 21.11,3867
Kelas	: 21 IF 01
Mata Kuliah	: Pemrograman
Dosen Pengampu	: Bapak Bayu Nadya Kusuma, S.T., M.Eng

1. Tujuan praktikum : Membuat mahasiswa bisa memahami bahasa pemrograman C Sharp (C#) dan juga langkah awal mahasiswa memahami inti-inti coding dari C sharp itu sendiri
2. Peralatan : Visual Studio/Visual Studio Code
C# language

Jelaskan Script Program yang saudara buat dan Screenshot Hasil Running!

```
using Project1TheSuperCar;
using System;

namespace Motor
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            MotorSport motorSport = new MotorSport();
            Console.WriteLine("current speed : " +
                motorSport.speedCurrent);
            motorSport.go();//speed = 10
            Console.WriteLine("current speed : " +
                motorSport.speedCurrent);
            motorSport.turnLeft();//speed = 8
            Console.WriteLine("current speed : " +
                motorSport.speedCurrent);
            motorSport.go();//speed = 18
            Console.WriteLine("current speed : " +
                motorSport.speedCurrent);
            motorSport.turnLeft();//speed = 8
            Console.WriteLine("current speed : " +
```

```

    }
    }
}
motorSport.speedCurrent);
}
}
}

```

Penjelasan coding:

Using : Struktur pertama ini merupakan pendefinisian library apa yang harus ada pada program kita atau library apa yang kita impor.

Namespace : Struktur kedua ini adalah nama dari project kita.

Class : Struktur ketiga ini berbicara tentang apa nama dari Class yang kita buat dan bisa juga langsung diberi penanda seperti **Main Class** yang menandakan bahwa Class tersebut Class utama.

static void : Struktur keempat ini merupakan pendeklarasian method sebagai awalan untuk menjalankan method atau perintah yang ada di dalamnya, jika didefinisikan dengan "Main" maka method tersebut yang dijalankan pertama kali oleh compiler.

HASIL RUN

