

Jurnal Praktikum Praktikum Ke: 8

| | |
|----------------|--|
| Nama | : Muhammad abdul raafi |
| NPM | : 21.11.3867 |
| Kelas | : 21 IF 01 |
| Mata Kuliah | : Pemrograman |
| Dosen Pengampu | : Bapak Bayu Nadya Kusuma, S.T., M.Eng |

1. Tujuan praktikum :

Supaya mahasiswa bisa memahami bahasa pemrograman C Sharp (C#) dan juga langkah awal mahasiswa memahami inti-inti coding dari C sharp itu sendiri serta mahasiswa bias memahami konsep dari polymorphism pada C#

2. Peralatan

PC / Laptop
Visual Studio/Visual Studio Code
C# language
MingGW

Pertanyaan dan Jawaban:

1. Apa beda method overriding dengan method overloading ?

Overriding method adalah sebuah metode yang dipakai untuk kelas induk atau *superclass* dan nantinya akan dipakai untuk mendefinisikan ulang dengan kelas turunan atau *subclass* menggunakan nama metode serta parameter-parameter yang sama.

Overloading adalah sebuah metode yang bisa membuat dua atau lebih metode dengan nama yang sama dalam sebuah kelas, namun tipe dan jumlah argumennya harus berbeda satu sama lain.

Perbedaan

- · Dalam Overload terdapat satu kelas sementara di Overriding tidak.
- · Kedua bahasa pemrograman ini memiliki kelas turunan.
- · Nama metode dalam satu kelas pada metode Overloading sama, sedangkan dalam Overriding tidak. · Kemudian, jika pada bahasa turunannya, nama metode yang dipakai baik itu untuk Overloading atau Overriding sama.
- · Jumlah parameter pada satu kelas di metode Overloading berbeda sementara pada Overriding tidak menggunakan parameter pada satu kelas.
- · Lalu, jumlah parameter pada kelas pada metode Overloading adalah berbeda dan pada Overriding sama.

2. Bilamana harus menggunakan Static Polymorphism dan Dynamic Polymorphism?

Untuk Static polymorphism digunakan disaat kita membuat sebuah program yang dimana program tersebut membutuhkan waktu untuk compile dan hasilnya outputnya akan tertera sesuai dengan perintah yang kita buat tanpa harus menginputkan data.

Dan untuk Dynamic polymorphism digunakan disaat kita akan membuat sebuah program yang dimana program tersebut kita menginputkan sebuah data pada saat proses run sedang berjalan.