מטרת הפרויקט

מטרת הפרויקט היא ליצור אפליקציית React המדמה גלריית אמנות וירטואלית, תוך שימוש ב-API של Unsplash לקבלת תמונות אמנות. הפרויקט נועד לתרגל ולהדגים שימוש במגוון טכנולוגיות ומושגים ב-React, כולל ניהול state, רינדור דינמי, שימוש ב-hooks, context, ותקשורת בין קומפוננטות.

פונקציונליות עיקרית

- הצגת רשת של תמונות אמנות מ-Unsplash בתצוגת כרטיסים.
 - אפשרות לצפייה בפרטים מורחבים של כל תמונה.
 - מנגנון "לייק" לתמונות.
 - תצוגה מותאמת למובייל ודסקטופ.

קומפוננטות עיקריות

- 1. GalleryApp: הקומפוננטה הראשית המנהלת את האפליקציה.
 - וות. **ImageGrid**: מציגה את רשת התמונות.
 - .3 ומייצגת כרטיס בודד של תמונה: ImageCard
 - 4. ImageDetails: מציגה פרטים מורחבים של תמונה נבחרת.

ניהול State

• שימוש ב-useState ברמת הקומפוננטה לניהול

כיצד המושגים באים לידי ביטוי

- 1. **State**: שימוש ב-useState לניהול מצב האפליקציה.
- 2. Dynamic rendering flag: הצגה מותנית של קומפוננטת Dynamic rendering flag:
- .lmageGrid בינמי של רשימת התמונות: Dynamic rendering lists .3
 - .lmageDetails- לטיפול בקליקים מחוץ ל-useRef .4
- lmageCard- בין קומפוננטות (למשל, מ-**Comps Communication (callback** .5 (GalleryApp).
 - useEffect: שימוש ב-useEffect לביצוע נות. שימוש ב-3 side effects שימוש ב-10 אונות.

תכונות נוספות

- טיפול במצבי טעינה ושגיאות.
 - . עיצוב רספונסיבי

API

- שימוש ב-Unsplash API לקבלת תמונות אמנות.
 - נדרש מפתח API של

אתגרים והרחבות אפשריות

- הוספת אפשרות חיפוש תמונות.
 - יצירת אלבומים אישיים.
- הוספת אפשרות שיתוף תמונות.
- יישום אינפיניטי סקרול לטעינת תמונות נוספות.

דרישות טכניות

- React •
- TypeScript •
- Unsplash של API מפתח

Art Gallery





