



1.

resolve שמבצע successPromise בשם Promise שמבצע SuccessPromise כתוב פונקציה שמחזירה למחרוזת "Success".

השתמש ב-then להרשם ל Promise ולהדפיס אותו לקונסול.

2.

כתוב פונקציה שמקבלת שתי מחרוזות (שם פרטי ושם משפחה) מחזירה את השם המלא - עם רווח ביניהם לאחר שניה. הדפס את השם המלא לקונסול.

3.

צור שלוש פונקציות: multiplyByTwo, addFive, ו-subtractTen. כל פונקציה צריכה לקבל מספר כארגומנט ולהחזיר ערך לאחר ביצוע הפעולה המתמטית המתאימה על המספר - לאחר חצי שניה (כל פונקציה).

2 מכפילה ב multiplyByTwo

5 מוסיפה - addFive

10 מחסירה - subtractTen

שרשר את הפונקציות ביחד בעזרת then כדי לבצע את הפעולות בסדר הבא: multiplyByTwo, addFive, ו-subtractTen

לבסוף, הדפס את התוצאה הסופית לקונסולה.

4.

צור פונקציה בשם divide שמקבלת שני מספרים כארגומנט ומחזירה את תוצאת החילוק של המספר הראשון במספר השני לאחר חצי שניה. אם המספר השני הוא 0, ה-Promise צריך לדחות (reject) עם אובייקט שגיאה עם ההודעה "לא ניתן לחלק באפס." אחרת, הוא צריך להחזיר את התוצאה. השתמש ב-then כדי לטפל בערך שנקבל וב-catch כדי לטפל בשגיאות שעשויות

להתרחש. הדפס את התוצאה או הודעת השגיאה לקונסולה בהתאם.

5.

async/await-סדר את פתרון התרגילים 2 ו3 לשימוש ב

6.





try שים לב לשימוש ב - async/await - שים לב לשימוש ב catch