

DOM

תרגול

1. צרו תגית כותרת עם הטקסט `Mouse Out`
 - a. בכניסה עם העכבר לשטח התגית, התגית תשנה את הטקסט `Mouse In`
 - b. ביציאה עם העכבר משטח התגית, התגית תחזיר את הטקסט `Mouse Out`
 - c. בלחיצה על התגית הוסיפו מספר סגנונות
 - i. `color`
 - ii. `background-color`
 - iii. `text-decoration`
 - iv. ועוד...
2. צרו קופסה `div` - עם ערכי גובה, רוחב וצבע רקע
 - a. בנו כפתור שמחליף לקופסה צבע
 - b. בנו תפריט `select` עם שלושה צבעים בלחיצה על כפתור הקופסה תחליף לצבע המצוין
 - c. בנו כפתור שיתפקד כמתג, יעלים ויחזיר את הקופסה מהמסך.
 - d. בנו אינפוט טקסט וכפתור, בלחיצה על הכפתור הטקסט באינפוט יתווסף כ `option` ל `select`
3. צרו `div` ובתוכו טקסט.
 - a. צרו כפתורים למיקום הטקסט:
 - i. בכל אחת מפינות ה `div`
 - ii. במרכז של כל אחת מהצלעות ה `div`
 - iii. במרכז ה `div` אנכי ואופקי
4. בנו אתר המכיל טבלה ריקה עם 4 עמודות: `id`, `שם`, `גיל`, `מין`.
5. צרו 3 אינפוטטים מתאימים ל**שם**, **גיל** ובחירה ל**מין**. בלחיצת כפתור תתווסף שורה מתאימה לטבלה. את ה `id` יש לנהל אוטומטית. **בנוס:** הוסיפו יכולת מחיקת שורה.
5. בנו את הטבלה מתרגול הHTML.

סדרו את כל המידע שאספתם במבנה נתונים מתאים והציגו אותו בטבלה שתבנה באמצעות JS.

- בנו טבלה המכילה מידע על מדינות בעלת שש עמודות:
שם, בירה, אטרקציות, אוכלוסיה, מטבע, דגל.
אטרקציות - 3 אטרקציות לתיירים ברשימה
דגל - תמונה, הזינו מידע ל-3 מדינות.
6. כתוב פונקציה שיוצרת אלמנט header
a. הפונקציה תקבל פרמטרים: גודל, טקסט, צבע
b. הפונקציה תחזיר תגית h
7. צור 3 כותרות באמצעות הפונקציה והצג אותן על המסך

8. בנו אתר שבלחיצת כפתור "זרוק" שתי קוביות.
a. האתר חייב להכיל כפתור
b. אפשר להציג את תוצאות הקוביות כטקסט.
i. **בנוס:** הציגו תמונות מתאימות

9. בנו אתר to-do list.
a. אינפוט טקסט שבלחיצת כפתור יוסיף לרשימה
b. אופציה לסימון בוצע
c. אופציה למחיקה לגמרי
d. בנוס: הרשימה תכיל רק 10 משימות. אם התווספה משימה חדשה תוצג הודעה
האם למחוק מהרשימה הקיימת. במידה וכן למחוק את המשימה הכי ישנה.

10. נתון מערך אובייקטים במבנה הזה.

```
person = {  
  id: 1,  
  name: 'John',  
  age: 30,  
  address: { city: 'London', street: 'Abbey Road' },  
  children: [{  
    name: 'John Junior',  
    age: 5,  
  }, {  
    name: 'Lilly',  
    age: 2,  
  }]  
}
```

בנו מכל אובייקט את הכרטיס הבא:

John

30

London, Abbey Road

Kids:

- John Junior
 - 5
- Lilly
 - 2

11. בנו משחק איקס עיגול.

a. צרו לוח משחק לבחירתכם

b. בלחיצה על אחד התאים יופיע סימון X או O .

c. במידה ומישהו ניצח תופיע הודעת ניצחון

d. במידה ותיקו תופיע הודעת תיקו

e. **בנוס:**

i. כפתור להתחלת משחק חדש

ii. הצגת תמונות

iii. בחירת גודל לוח

iv. השתמשו ב `local storage` בכדי לשמור נתונים של משתתפים (שמות ומס' נצחונות)