

משחק ניחושים

1.

בנו משחק שמטרת השחקן היא לנחש מספר בין 1 - 100.

המשחק יכיל אינפוט וכפתור

האפליקציה תגריל מספר רנדומלי שזה יהיה המספר שהמשתמש צריך לנחש במידה והמספר שהוזן גבוה או נמוך מהמספר הרנדומלי תודפס הודעה מתאימה. במידה והשחקן ניחש נכון תודפס הודעה מתאימה.

2.

יש להציג את מספר הנסיונות של השחקן

3.

הגבילו את השחקן לא נסיונות

1. Please build a game, where the goal of the player is to guess a number between 1 and 100.
2. The game will include an INPUT and a BUTTON.
3. The application will pick a random number, which the player will need to guess.
4. In the event that the number guessed is greater or smaller than the random number, an appropriate message will be presented to the user. ("Too high" or "too low" for example)
5. If the guess is successful, then show a "success" message and reset to a new random number.
6. Please show the number of attempts/guesses of the player.
7. Limit the player to x number of guesses.