

NodeJS - תרגול מודולים וקבצים

1.

בתרגיל זה עליכם ליצור אפליקצית node JS אשר קוראת קובץ טקסט, מבצעת עליו מספר פעולות שונות. וכותבת את התוצאות לקובץ אחר. אתם תשתמשו במודול fs, במודול lodash שתיצרו לסידור הקוד ויישום האפליקציה.

צור תיקייה חדשה עבור המשימה והחל אותה באמצעות `npm init -y`
התקינו את חבילת lodash

נתון לכם קובץ הטקסט לקריאה. יש להעתיק אותו לתיקייה תחת השם data בתוך תיקיית הפרוייקט.

בקובץ הראשי app.js קראו את התוכן של קובץ הטקסט שהעתקתם וכתבו אפליקציה שתתמוך בפעולות הבאות:

- האפליקציה תדפיס את תוכן הקובץ
- תדפיס את מספר המילים
- תדפיס את תוכן הקובץ (לא כמערך) מהסוף להתחלה - השתמשו ב `reverse` של `lodash`
- תדפיס את המילים ללא כפילויות - השתמשו בפונקציה `uniq` של `lodash`
- תדפיס את מספר המילים הייחודיות (כמות המילים ללא כפילויות)
- **תדפיס את המילים ללא כפילויות באותיות גדולות**
- **תדפיס את המילים ללא כפילויות שגדולות מחמש תווים**

אתגר:

- **תספור את כמות אותיות אהוי (vowels) בכל מילה מהמילים ללא כפילויות דוגמא לפלט:**

Vowels Count: [

{ word: 'In', vowelCount: 1 },

{ word: 'it', vowelCount: 1 },

{ word: 'except', vowelCount: 2 }]

- **תשמור את תוצאות המשימות המודגשות בקובץ נפרד. להפריד בין כל תוצאה ע"י שורת רווח.**

- **הפרידו את הפעולות למודולים שונים. חייבים להיות לפחות שלושה קבצים בתרגיל הזה:**

- קובץ app.js - הקובץ הראשי. בקובץ זה אין הגדרות של פונקציות - רק מימושים
- lodashModule.js - מודול שמכיל את כל הפעולות הקשורות ל lodash
- Utils (כלי-עזר) - מודול שמכיל את שאר הפעולות שלא משתמשות ב Lodash

2.

אמנם lodash נראית שימושית אנחנו לא נעבוד איתה כסטנדרט. ממשו במודול נפרד את כל הפעולות שעשיתם בהם שימוש ב lodash. אבל עם ג'אווה סקריפט בלבד.

קראו למודול lodashImplements.js