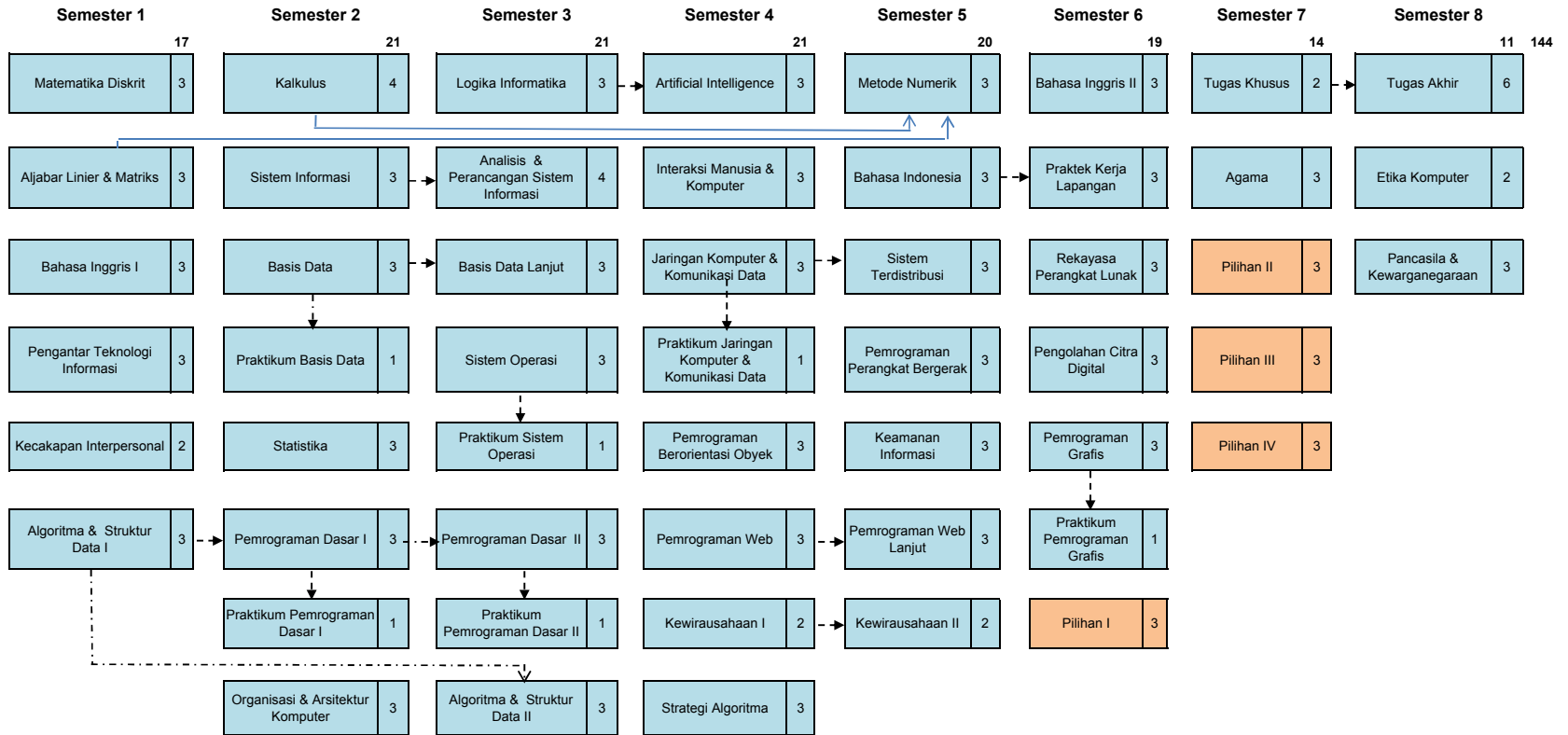


## KURIKULUM TEKNIK INFORMATIKA 2014 (REVISI 2017)



### Mata Kuliah Pilihan:

- |   |  |   |
|---|--|---|
| 1. Lingkungan Imersif (3)<br>2. Pengembangan Game Dasar (3)<br>3. Pengembangan Game Lanjut (3)<br>4. Animasi 3D (3)<br>5. Sistem Multimedia (3) | 6. Komputasi Awan (3)<br>7. Komputasi Pervasif (3)<br>8. Pengembangan Aplikasi Perangkat Bergerak (3)<br>9. Komputasi Perangkat Bergerak (3)<br>10. Sistem Informasi Geografis (3) | 11. Information Retrieval (3)<br>12. Kriptografi (3)<br>13. Sistem Penunjang Keputusan (3)<br>14. Data Mining (3)<br>15. Pembelajaran Mesin (3) |
|---|--|---|