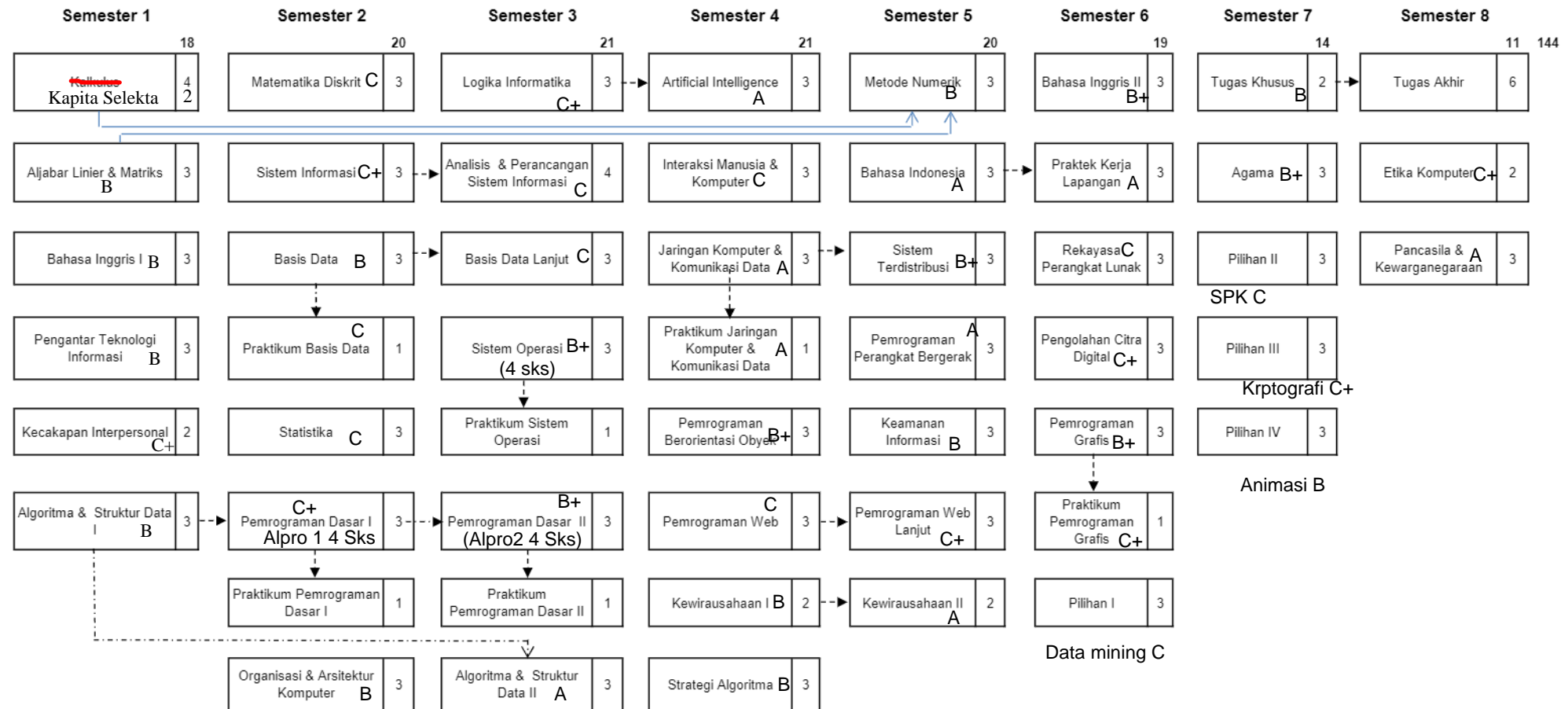


KURIKULUM TEKNIK INFORMATIKA



Mata Kuliah Pilihan:

- | | | |
|---------------------------------|---|------------------------------------|
| 1. Lingkungan Imersif (3) | 6. Komputasi Awan (3) | 11. Information Retrieval (3) |
| 2. Pengembangan Game Dasar (3) | 7. Komputasi Pervasif (3) | 12. Kriptografi (3) |
| 3. Pengembangan Game Lanjut (3) | 8. Pengembangan Aplikasi Perangkat Bergerak (3) | 13. Sistem Penunjang Keputusan (3) |
| 4. Animasi 3D (3) | 9. Komputasi Perangkat Bergerak (3) | 14. Data Mining (3) |
| 5. Sistem Multimedia (3) | 10. Sistem Informasi Geografis (3) | 15. Pembelajaran Mesin (3) |