

RAFI ARDINATA RISKIANSYAH

081252896841 | rafiardinata@gmail.com | <https://www.linkedin.com/in/rafiardinata> | <https://www.rafiardinata.my.id>



Perum Graha Asri Sukodono RT 27, RW 08, Blok i-26, 61258, Sidoarjo

Sebagai mahasiswa Teknologi Informasi Telkom University Surabaya yang antusias dan bermotivasi tinggi, saya memiliki pengalaman dan keahlian dalam pengembangan frontend web. Saya menguasai berbagai teknologi dan framework, dengan fokus pada React.js untuk membangun aplikasi web yang responsif dan interaktif. Selain itu, saya juga berpengalaman dalam menggunakan HTML, CSS, JavaScript, serta tools pengembangan modern seperti Git. Dengan latar belakang yang kuat di bidang desain grafis, saya memiliki kemampuan untuk menciptakan antarmuka pengguna yang menarik dan user-friendly. Keahlian saya dalam Figma memungkinkan saya untuk merancang prototipe yang efektif dan mengoptimalkan pengalaman pengguna.

Pengalaman Kerja

Badan Pelayanan Pajak Daerah Kabupaten Sidoarjo (Magang) - Sidoarjo, Indonesia <i>Server Administrator</i> Badan Pelayanan Pajak Daerah Kabupaten Sidoarjo adalah instansi pemerintah yang bertanggung jawab untuk mengelola, mengawasi, dan meningkatkan penerimaan pajak daerah di wilayah Kabupaten Sidoarjo.	Oct 2019 - Feb 2020
<ul style="list-style-type: none">Menyusun laporan rutin mengenai status dan kinerja serverMemelihara dokumentasi lengkap mengenai konfigurasi sistem, kebijakan keamanan, dan prosedur operasionalMemberikan dukungan teknis dan panduan penggunaan dalam mengoperasikan sistem	
Laboratory Internship Active Talent - Design Graphic - Surabaya, Indonesia <i>Frontend Developer</i> Laboratory Internship Active Talent - Design Graphic adalah program magang yang diselenggarakan oleh Telkom University Surabaya. Program ini dirancang untuk memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk mengembangkan keterampilan praktis dan profesional dalam dunia desain grafis, sekaligus memperkenalkan mereka pada lingkungan kerja yang dinamis dan penuh tantangan.	Sep 2024 - Jan 2025
<ul style="list-style-type: none">Membuat desain User Interface WebsiteMengimplementasikan hasil desain UI ke dalam code editorMelakukan responsif pada websiteMembuat tampilan landing pageMerubah dan memperbaiki tampilan halaman website	

Pendidikan

Universitas Telkom Surabaya  - Surabaya, Indonesia <i>Bachelor of Teknologi Informasi, 3.82/4.00</i>	Sep 2021 - Jul 2025 (Expected)
<ul style="list-style-type: none">Mengikuti pelatihan Keterampilan Manajemen Mahasiswa Pra-Tingkat DasarTerpilih untuk mengikuti Open House Universitas TelkomTerpilih untuk menjadi konten kreator program studi Teknologi InformasiTerpilih sebagai kepanitiaan Pengenalan Kehidupan Kampus bagi Mahasiswa Baru tahun 2022Menjadi bagian kepanitiaan dari kegiatan Orientasi Mahasiswa Teknologi Informasi tahun 2023Menjadi bagian kepanitiaan dari kegiatan Malam Keakraban tahun 2024	
SMKS YPM 3 Taman  - Sidoarjo, Indonesia <i>High School Diploma in Multimedia</i>	Jul 2018 - Jun 2021
<ul style="list-style-type: none">Ujian Satuan Pendidikan (USP) mendapatkan nilai ujian 92 dengan predikat "Sangat Baik"Lulus dari SMKS YPM 3 Taman dengan nilai rata-rata 82	

Pengalaman Organisasi

Organisasi Siswa Intra Sekolah (OSIS SMKS) - Sidoarjo, Jawa Timur <i>Anggota Komunikasi & Informasi</i> Sebagai anggota komunikasi dan informasi di organisasi siswa intra sekolah, pengalaman saya sangat berharga dalam memahami pentingnya komunikasi dan manajemen informasi dalam konteks pendidikan	Jun 2020 - Jan 2021
<ul style="list-style-type: none">Membantu proses membuat poster setiap acara yang diselenggarakanBerkoordinasi dengan anggota divisi lainMembuat perencanaan video pengenalan OSISMengelola akun media sosial resmi OSISMenyampaikan informasi penting dan pengumumanMendokumentasikan setiap kegiatan OSIS dan acara sekolah melalui foto/video	

Anggota Publikasi, Dekorasi, dan Dokumentasi

Kepanitiaan Pengenalan Kehidupan Kampus Mahasiswa Baru (PKKMB) adalah sebuah organisasi sementara yang dibentuk di lingkungan perguruan tinggi dengan tujuan utama menyelenggarakan kegiatan orientasi bagi mahasiswa baru.

- Mendesain dan menyebarkan poster, brosur, dan spanduk terkait kegiatan
- Membuat konten harian untuk platform media sosial seperti instagram
- Membuat konsep dan desain dekorasi panggung, aula, dan area lainnya
- Bekerja sama dengan divisi acara untuk memastikan dekorasi sesuai dengan kebutuhan
- Menyediakan dokumentasi foto dan video selama kegiatan berlangsung
- Mengedit foto dan video agar hasilnya menarik dan profesional
- Menyimpan dan mengarsipkan dokumentasi acara secara teratur

Himpunan Mahasiswa Teknologi Informasi - Surabaya, Indonesia

Feb 2023 - Nov 2023

Anggota Media dan Informasi

Organisasi kemahasiswaan yang berfokus pada pengembangan kompetensi dan potensi mahasiswa di bidang teknologi informasi. HIMATISI berperan sebagai wadah untuk mengembangkan kemampuan akademik, teknis, dan non akademik melalui berbagai kegiatan seperti seminar, workshop, lomba, dan proyek kolaboratif.

- Merancang dan mengimplementasikan strategi konten media sosial
- Membuat desain grafis untuk berbagai keperluan seperti poster, banner, dan infografi acara HIMATISI
- Mengedit video dan konten lainnya untuk dokumentasi
- Melakukan dokumentasi foto dan video selama kegiatan dan acara HIMATISI
- Bekerjasama dengan divisi lain dalam HIMATISI
- Memperbarui konten dan memastikan informasi terbaru tentang kegiatan, acara, dan pengumuman
- Membantu menyusun materi presentasi dan promosi untuk acara besar HIMATISI

Konten Kreator Prodi Teknologi Informasi - Surabaya, Indonesia

Feb 2022 - Feb 2024

Anggota Divisi Desain Grafis

Sebagai seorang Konten Kreator di bidang Prodi Teknologi Informasi, saya telah memiliki pengalaman dalam menghasilkan konten-konten yang informatif dan relevan seputar dunia teknologi informasi. Dalam peran ini, saya seringkali membuat materi edukatif lainnya untuk membantu orang memahami konsep-konsep penting dalam TI.

- Membuat desain untuk brosur, poster, banner, dan materi promosi yang menarik
- Merancang konten visual untuk platform media sosial
- Meningkatkan follower media sosial instagram prodi sebesar 300
- Melakukan perencanaan untuk siaran langsung podcast
- Mengambil foto dan video dokumentasi acara, workshop, dan kegiatan lainnya
- Mengedit foto dan video menggunakan aplikasi Adobe Photoshop

Himpunan Mahasiswa Teknologi Informasi - Surabaya, Indonesia

Feb 2024 - Present



Kepala Departemen Kewirausahaan

Sebagai Kepala Departemen Kewirausahaan pada Himpunan Mahasiswa Teknologi Informasi, saya bertanggung jawab untuk mengembangkan dan mengimplementasikan berbagai program yang bertujuan untuk memupuk semangat kewirausahaan di kalangan mahasiswa.

- Merancang dan mengelola berbagai kegiatan kewirausahaan seperti workshop, seminar, dan bootcamp
- Mencari peluang kerjasama strategis
- Melakukan penjualan setiap proker di Himpunan Mahasiswa Teknologi Informasi
- Membuat dan mendistribusikan Merchandise Prodi
- Mengelola anggaran departemen dengan efisien
- Berkomunikasi secara aktif dengan anggota Departemen Kewirausahaan
- Menyusun laporan kegiatan dan capaian departemen

Kemampuan, Proyek, Pelatihan, dan Kompetisi

- **Kompetisi** 🏆 (2020): Juara Favorit Desain Grafis tingkat Nasional
- **Pelatihan** 🎓 (2020): KAMP KREATIF SMK INDONESIA - KKS 2020 Animasi 2D untuk Game Edukasi sebagai Peserta
- **Kompetisi** (2021): TOP 10 Karya Terbaik Perlombaan Desain Kreatif tingkat SMA/SMK Nasional
- **Kompetisi** 🏆 (2021): Sebagai peserta YOSCA, Youth Science Challenge
- **Kemampuan** 🎓 (2021): Pasca Produksi Film, Video, dan Program Televisi - Sertifikasi Kompetensi BNSP
- **Kompetisi** 🏆 (2023): Juara 2 Voli tingkat Prodi Teknologi Informasi
- **Kompetisi** 🏆 (2023): Juara 3 Valorant tingkat Universitas Telkom Surabaya
- **Proyek** 🎯 (2023): Membuat Aplikasi Dekstop menggunakan Bahasa Pemrograman Java
- **Proyek** 🎯 (2023): Membuat Aplikasi Perangkat Bergerak dengan tema E-Commerce menggunakan Framework Flutter

- **Proyek**  (2024): Membuat Website Tambakku E-Commerce menggunakan Framework Laravel
- **Proyek**  (2024): Membuat Website Blogger menggunakan HTML5 & CSS