**Déclenchement automatique**

**Retour n°1 :**

**-Continuer ?**

**-10 mots ?**

**SI mot n’existe pas, retour**

**Nouveau mot**

**Saisir un mot**

**Ajout du mot dans la liste**

**1ère lettre**

**1er tirage(x2)**

**Ajout du pot**

**Diagramme de séquence**

**En observation sur le joueur X :**

**-A l’ajout d’un nouveau mot valide pour X**

**-On retire un mot à Y si les conditions sont vérifiées**

**Démarrage du tour du Joueur**

**Choisir 2 lettres**

**n°1**

**Des mots valides du joueur X**

**Contient**

**Retour des 2 lettres**

**Génération de 2 lettres**

**Créer joueur**

**Dépôt 1ère lettre dans le Pot Commun**

**Générer une lettre**

**2 joueurs**