Tugas Pemrograman Berorientasi Objek

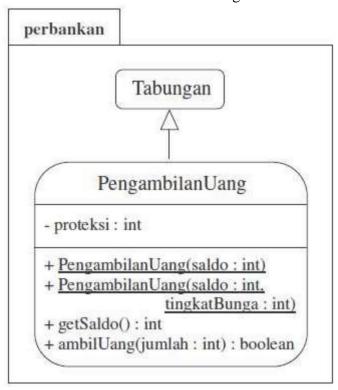
Praktikum 3 (Inheritance)



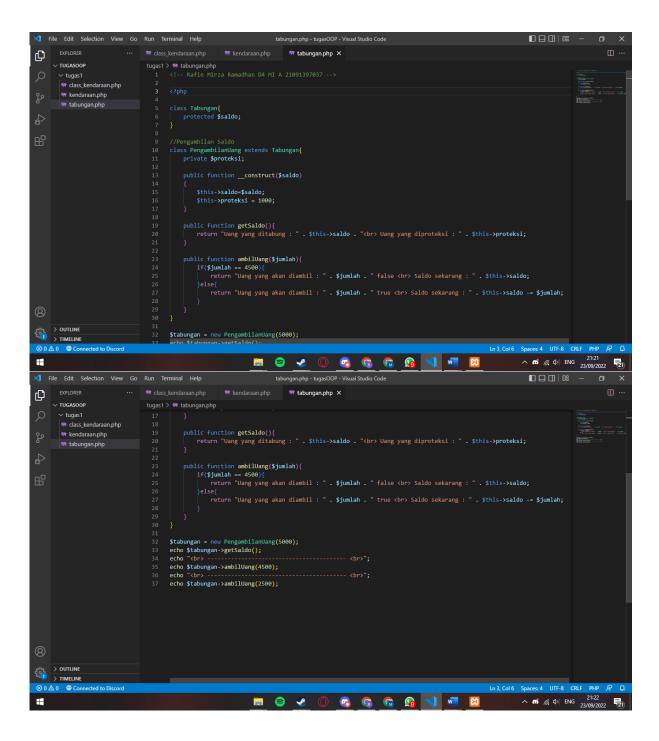
Nama:

Rafie Mirza Ramadhan 21091397037

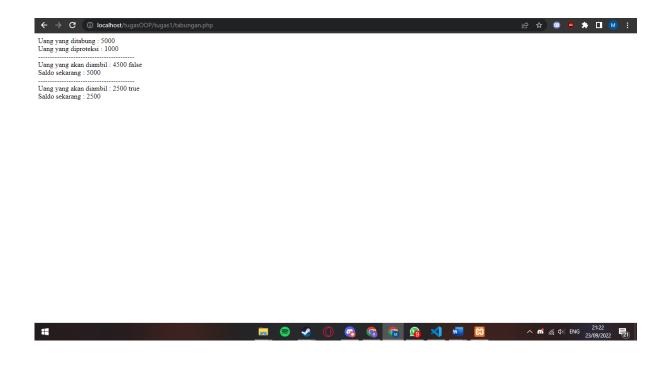
DIV MANAJEMEN INFORMATIKA PROGRAM VOKASI UNIVERSITAS NEGERI SURABAYA TAHUN AJARAN 2021/2022 1. Transformasikan UML class diagram dibawah ini kedalam program



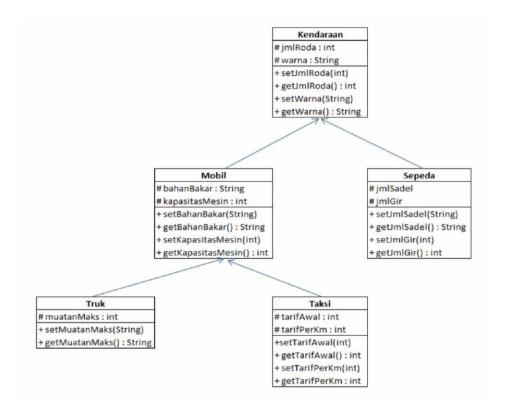
Pseodocode dari soal di atas adalah sebagai berikut:



Output yang dihasilkan adalah sebagai berikut:

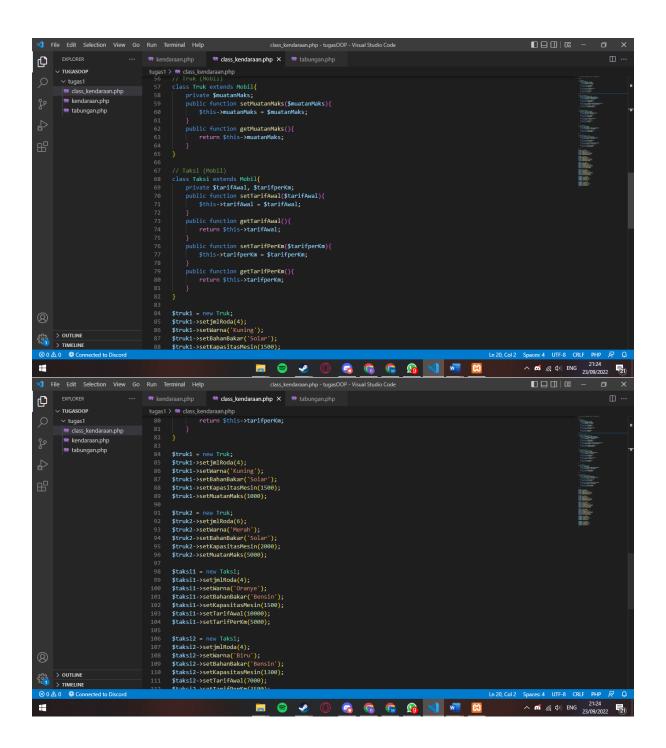


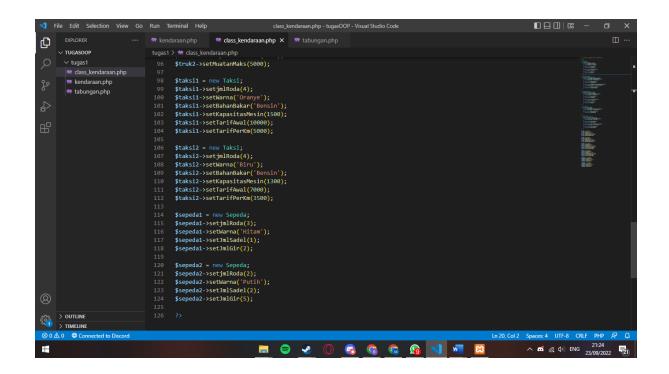
2. a. Buatlah kelas-kelas berdasarkan UML class diagram dibawah ini!



Hasil pseudocode dari class diatas adalah sebagai berikut:

```
| File | Edit | Selection | View | Go | Run | Terminal | Help | doss_kendaraan.php | w | dass_kendaraan.php | u | public function getBahanBakar; | public function setKapasitasNesin; | return $this->hapasitasNesin; | s | public function setKapasitasNesin; | s | sthis->hapasitasNesin; | s | sthis->hapasitasNesin; | s | public function getBahanBakar; | s
```



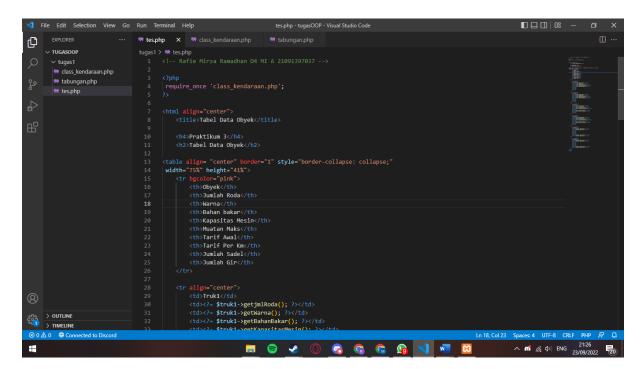


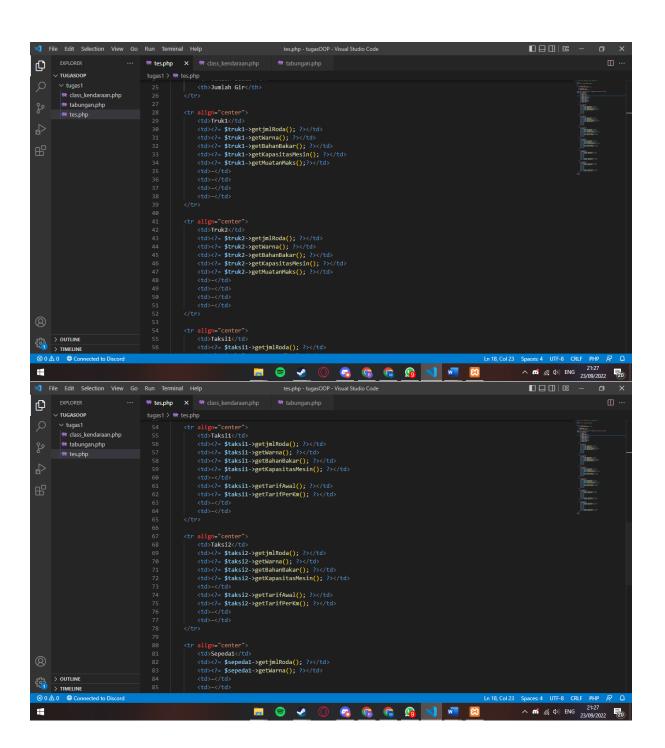
b. Selanjutnya buatlah kelas Tes.php yang membuat obyek-obyek serta mengeset nilai variabel seperti pada Tabel 1 dan tampilkan data per obyek.

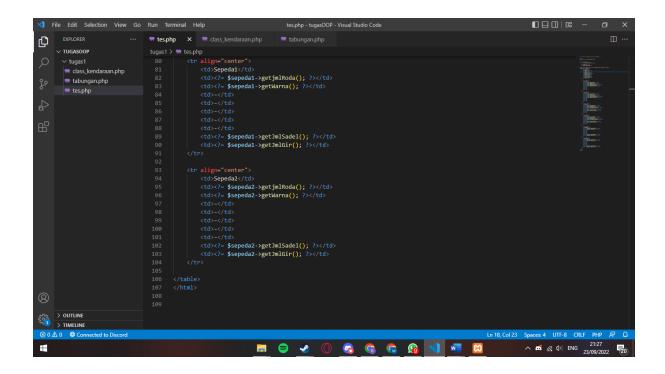
Tabel 1. Data obyek

Obyek	jmlRoda	warna	bahanBakar	kapasitasMesin	muatanMaks	
truk1	4	kuning	solar	1500	1000	
truk2	6	merah	solar	2000	5000	
					tarifAwal	tarifPerKm
taksi1	4	oranye	bensin	1500	10000	5000
taksi1	4	biru	bensin	1300	7000	3500
			jmlSadel	jmlGir		
sepeda1	3	hitam	1	2		
sepeda2	2	putih	2	5		

Pseudocode dalam Tes.php adalah sebagai berikut:



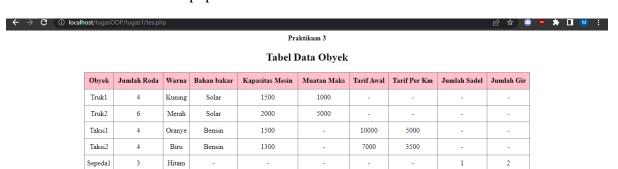




Hasil setelah ditambah Tes.php

Sepeda2

2



5

