

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

Deluxe Tea Real-time Stock Management

untuk:

Deluxe Tea

Dipersiapkan oleh:


- | | |
|------------------------------|--------------|
| 1. Rachman Noor Sidiq | (1301164361) |
| 2. Rafif Falih S. Dalimunthe | (1301164459) |
| 3. Tiani Tiara Putri | (1301164152) |
| 4. M Hasbi Abdul Maajid | (1301160335) |
| 5. Farisi Rahman | (1301154225) |

Program Studi S1 Teknik Informatika – Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Jalan Telekomunikasi Terusan Buah Batu, Bandung

Indonesia

 UNIVERSITAS Telkom	Program Studi S1 Teknik Informatika - Fakultas Informatika	Nomor Dokumen		Halaman
		<i>DPPL-0106</i>		71
		Revisi	A	7 Mei 2018

DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	1. Perubahan class diagram pada setiap usecase (A) 2. Perubahan usecase keseluruhan (A) 3. Perubahan penulisan variable pada query (A) 4. Perbaikan Skema Relasi 5. Perbaikan Matriks Keruntutan (A)
B	
C	
D	
E	
F	
G	

INDEX	-	A	B	C	D	E	F	G
TGL	30 April 2018	7 mei 2018						
Ditulis oleh	Kelompok 6	Kelompok 6						
Diperiksa oleh	Ibu Vero	Ibu Vero						
Disetujui oleh	Ibu Vero	Ibu Vero						

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi
11 – 42	Perubahan class diagram pada setiap usecase (A)		
46	Perubahan usecase keseluruhan (A)		
49	Perubahan penulisan variable pada query (A)		
70	Perbaikan Skema Relasi (A)		
71	Perbaikan Matriks Kerunutan (A)		

Daftar Isi

Daftar Halaman Perubahan.....	3
Daftar Isi.....	4
Daftar Gambar.....	6
Daftar Tabel.....	7
1. Pendahuluan	8
1.1 Tujuan Penulisan Dokumen.....	8
1.2 Lingkup Masalah	8
1.3 Definisi dan Istilah	8
1.4 Aturan Penamaan dan Penomoran.....	9
1.5 Referensi.....	9
1.6 Ikhtisar Dokumen	9
2 Deskripsi Perancangan Global.....	10
2.1 Rancangan Lingkungan Implementasi.....	10
2.2 Deskripsi Arsitektural	10
2.3 Deskripsi Komponen	10
3 Perancangan Rinci	11
3.1 Realisasi Use Case.....	11
3.1.1 Use Case LoginPemilik	11
3.1.2 Use Case LoginAdmin.....	13
3.1.3 Use Case LoginPartner	15
3.1.4 Use Case Lihat Data Stock (pemilik)	17
3.1.5 Use Case Lihat Data Stock (Admin).....	19
3.1.6 Use Case Lihat Data Stock (Partner)	21
3.1.7 Use Case Input Data Admin	23
3.1.8 Use Case Input Data Partner.....	25
3.1.9 Use Case Input Stock (Pemilik).....	27
3.1.10 Use Case Input Stock (Admin)	29
3.1.11 Use Case Update Stock (Partner).....	31
3.1.12 Use Case Update Stock (Pemilik).....	33
3.1.13 Use Case Edit Partner (Pemilik)	35
3.1.14 Use Case Edit Partner (Admin)	37
3.1.15 Use Case Delete partner	39
3.1.16 Use Case Delete Admin.....	41
3.2 Perancangan Detil Kelas.....	43
3.2.1 Kelas User	43
3.2.2 Kelas Pemilik.....	44
3.2.3 Kelas Admin	44
3.2.4 Kelas Partner	45
3.2.5 Kelas Stock.....	45
3.3 Diagram Kelas Keseluruhan	46
3.4 Algoritma/Query.....	47
3.5 Diagram Statechart	50
3.5.1 Input Data Partner.....	50
3.5.2 Input Data Admin	50
3.5.3 Input Stock.....	50
3.5.4 Edit Partner	50
3.5.5 Delete Partner	50
3.5.6 Delete Admin.....	51
3.6 Perancangan Antarmuka.....	51
3.6.1 Login untuk semua jenis akun	51
3.6.2 Menu Utama untuk pemilik	52
3.6.3 Menu Lihat Data Stock untuk pemilik.....	53
3.6.4 Menu Input Stock untuk pemilik	54
3.6.5 Menu Update Stock untuk pemilik	55
3.6.6 Menu Input Data Partner untuk pemilik	56
3.6.7 Menu Edit Partner untuk pemilik	57
3.6.8 Menu Delete Partner untuk pemilik.....	58
3.6.9 Menu Input Data Admin untuk pemilik.....	59
3.6.10 Menu Delete Admin untuk pemilik	60

3.6.11	Menu utama untuk partner	61
3.6.12	Menu lihat data stock untuk partner	62
3.6.13	Menu Update Stock untuk partner	63
3.6.14	Menu utama untuk admin	64
3.6.15	Menu lihat data stock untuk admin	65
3.6.16	Menu input stock untuk admin	66
3.6.17	Menu edit partner untuk admin.....	67
3.6.18	Alert Konfirmasi Delete	68
3.7	Perancangan Representasi Persistensi Kelas	69
4	Matriks Kerunutan.....	71

Daftar Gambar

Gambar 1 Component Diagram.....	10
Gambar 2 Sequence Diagram LogInPemilik.....	11
Gambar 3 Diagram Kelas LogInPemilik.....	12
Gambar 4 Sequence Diagram LoginAdmin	13
Gambar 5 Diagram Kelas LoginAdmin.....	14
Gambar 6 Sequence Diagram LoginPartner.....	15
Gambar 7 Diagram Kelas LoginPartner	16
Gambar 8 Sequence Diagram Lihat Data Stock (Pemilik)	17
Gambar 9 Diagram Kelas Lihat Data Stock (Pemilik)	18
Gambar 10 Sequence Diagram Lihat Data Stock (Admin)	19
Gambar 11 Diagram Kelas Lihat Data Stock (Admin).....	20
Gambar 12 Sequence Diagram Lihat Data Stock (Partner)	21
Gambar 13 Diagram Kelas Lihat Data Stock (Partner)	22
Gambar 14 Sequence Diagram Input Data Admin	23
Gambar 15 Diagram Kelas Input Data Admin	24
Gambar 16 Sequence Diagram Input Data Partner	25
Gambar 17 Diagram Kelas Input Data Partner.....	26
Gambar 18 Sequence Diagram Input Stock (Pemilik).....	27
Gambar 19 Diagram Kelas Input Stock (Pemilik).....	28
Gambar 20 Sequence Diagram Input Stock (Admn).....	29
Gambar 21 Diagram Kelas Input Stock (Admn)	30
Gambar 22 Sequence Diagram Update Stock (Partner)	31
Gambar 23 Diagram Kelas Update Stock (Partner).....	32
Gambar 24 Sequence Diagram Update Stock (Pemilik)	33
Gambar 25 Diagram Kelas Update Stock (Pemilik).....	34
Gambar 26 Sequence Diagram Edit Partner (Pemilik)	35
Gambar 27 Diagram Kelas Edit Partner (Pemilik)	36
Gambar 28 Sequence Diagram Edit Partner (Admin)	37
Gambar 29 Diagram Kelas Edit Partner (Admin)	38
Gambar 30 Sequence Diagram Delete Partner	39
Gambar 31 Diagram Kelas Delete Partner	40
Gambar 32 Sequence Diagram Delete Admin.....	41
Gambar 33 Diagram Kelas Delete Admin.....	42
Gambar 34 Diagram Keseluruhan	46

Daftar Tabel

Tabel 1 Definisi dan istilah.....	8
Tabel 2 Penamaan dan Penomoran.....	9
Tabel 3 Deskripsi Komponen.....	10
Tabel 4 Identifikasi Kelas LoginPemilik.....	11
Tabel 5 Identifikasi Kelas LoginAdmin.....	13
Tabel 6 Identifikasi Kelas LoginPartner.....	15
Tabel 7 Identifikasi Kelas Lihat Data Stock (Pemilik).....	17
Tabel 8 Identifikasi Kelas Lihat Data Stock (Admin).....	19
Tabel 9 Identifikasi Kelas Lihat Data Stcok (Partner).....	21
Tabel 10 Identifikasi Kelas Input Data Admin.....	23
Tabel 11 Identifikasi Kelas Input Data Partner.....	25
Tabel 12 Identifikasi Kelas Input Stock (Pemilik).....	27
Tabel 13 Identifikasi Kelas Input Stock (Admn).....	29
Tabel 14 Identifikasi Kelas Update Stock (Partner).....	31
Tabel 15 Identifikasi Kelas Update Stcok (Pemilik).....	33
Tabel 16 Identifikasi Kelas Edit Partner (Pemilik).....	35
Tabel 17 Identifikasi Kelas Edit Partner (Admin).....	37
Tabel 18 Identifikasi Kelas Delete Partner.....	39
Tabel 19 Identifikasi Kelas Delete Admin.....	41
Tabel 20 Perancangan Detil Kelas.....	43
Tabel 21 Matriks Kerunutan.....	71

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen DPPL merupakan dokumen deskripsi dari perancangan perangkat lunak yang akan dikembangkan dan bertujuan untuk memberikan landasan yang diperlukan dalam proses pengembangan perangkat lunak Aplikasi Management Stock. Dokumen ini digunakan oleh pengembang perangkat lunak sebagai acuan teknis pengembangan perangkat lunak pada tahap selanjutnya

1.2 Lingkup Masalah

“Deluxe Tea Real-time Stock Management” adalah perangkat lunak berupa sistem informasi berbasis web yang digunakan oleh pemilik ,partner, dan admin. Perangkat lunak ini akan mencatat setiap pengeluaran dan pemasukan stok barang yang akan disimpan kedalam database yang sudah dibuat. Perangkat lunak akan menampilkan data jumlah stok barang. Salah satu permasalahan terbesar yang dimiliki oleh pemilik bisnis ialah, tidak mengetahui jumlah stock yang tersisa di setiap tempat ia mendistribusikan barang. Sehingga hal ini menghambat pemilik bisnis untuk mengetahui situasi dan kondisi di lapangan. Dampak dari hal tersebut membuat pemilik bisnis kesulitan untuk memperkirakan dan merencanakan strategi produksi, distribusi dan penjualan produk. Oleh karena itu, aplikasi ini hadir untuk mencatat dan mendata distribusi barang secara real-time

1.3 Definisi dan Istilah

Tabel 1 Definisi dan istilah

No	ISTILAH, SINGKATAN, AKRONIM	KETERANGAN
1.	DPPL	Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak, merupakan deskripsi dari perangkat lunak yang akan dikembangkan.
2.	SKPL	Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak atau Software Requirement Specification (SRS), merupakan dokumentasi kebutuhan perangkat lunak
3.	Algoritma	Merupakan langkah-langkah yang ditulis secara berurutan untuk menyelesaikan masalah pemrograman komputer.
4.	Query	Bahasa untuk melakukan manipulasi terhadap database, yang telah distandarkan dan lebih dikenal dengan nama Structured Query Language (SQL)
5.	Use Case Diagram	Suatu Diagram yang mendeskripsikan fungsionalitas suatu system berdasarkan sudut pandang pengguna
6.	Kelas Diagram	Model statis yang menggambarkan struktur dan deskripsi kelas serta hubungannya anatar kelas
7.	Sequence Diagram	Sequence diagram adalah suatu diagram yang menggambarkan interaksi antar obyek dan mengindikasikan komunikasi diantara obyek-obyek tersebut.

1.4 Aturan Penamaan dan Penomoran

Penulisan dokumen DPPL ini menggunakan berbagai macam aturan penamaan dan penomoran yang berbeda-beda untuk beberapa bagian tertentu. Aturan penamaan dan penomoran yang digunakan berdasarkan hal/bagian tersebut adalah seperti yang tercantum pada tabel berikut ini.

Tabel 2 Penamaan dan Penomoran

Hal/Bagian	Aturan Penomoran/Penamaan
Kebutuhan Non Fungsional	SKPL-NFXX : Menunjukkan kebutuhan non fungsional ke-XX

1.5 Referensi

- Template Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL), Jurusan Teknik Informatika, Telkom University
- Modul Praktikum APPL, IF LAB, Fakultas Informatika, Telkom University.

1.6 Ikhtisar Dokumen

Dokumen DPPL ini berisi deskripsi kebutuhan pengembangan perangkat lunak berbasis website secara rinci. Dokumen ini dibagi menjadi empat bagian utama, yaitu:

1. Bab 1 Pendahuluan, berisi penjelasan tentang dokumen DPPL yang mencakup tujuan pembuatan dokumen ini, lingkup masalah yang diselesaikan oleh perangkat lunak yang dikembangkan, definisi, referensi dan deskripsi umum.
2. Bab 2 Deskripsi Perancangan Global, berisi diagram dan spesifikasi kelas, komponen sistem dan arsitektur sistem dari Aplikasi Manajemen Stock yang telah dispesifikasikan pada dokumen SKPL.
3. Bab 3 Deskripsi Rinci Kebutuhan, berisi hasil analisis terhadap kebutuhan perangkat lunak berbasis website secara terperinci.
4. Bab 4 Matriks Keruntutan, berisi mapping use case dengan kelas-kelas terkait

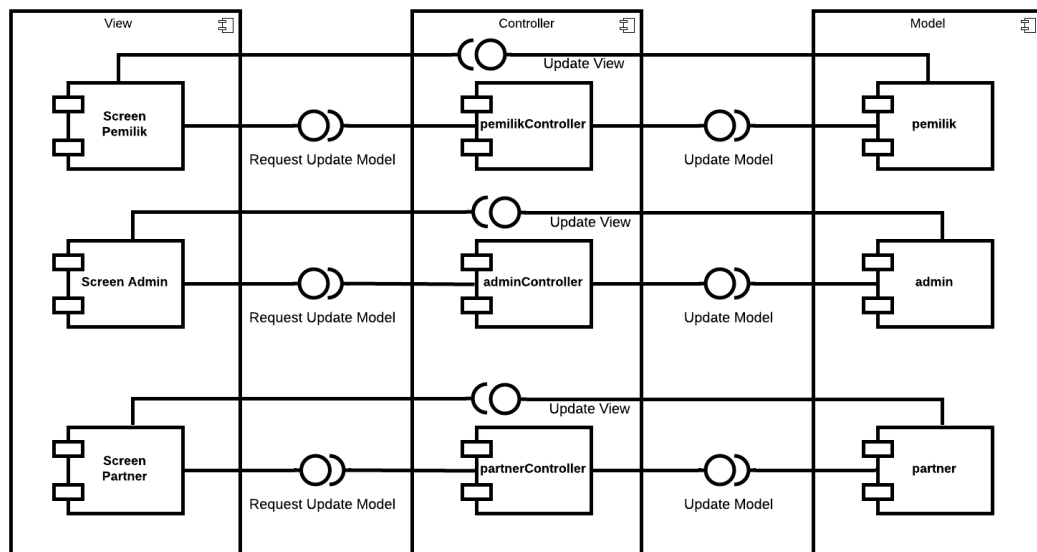
2 Deskripsi Perancangan Global

2.1 Rancangan Lingkungan Implementasi

Sistem yang akan dibangun diimplementasikan dalam kebutuhan perangkat lunak sebagai berikut :

- Sistem Operasi : Ubuntu 14.04
- Bahasa Pemrograman : HTML & PHP
- DBMS : MySQL
- Development tools : notepad++, Dreamweaver, phpmyadmin(database)
- Framework : Code Igniter

2.2 Deskripsi Arsitektural



Gambar 1 Component Diagram

2.3 Deskripsi Komponen

Tabel 3 Deskripsi Komponen

No	Nama Komponen	Keterangan
1	User	Database yang menyimpan semua data yang dapat mengakses perangkat lunak
2	Create Admin	Menambahkan admin baru
3	Create Partner	Menambahkan partner baru
4	Edit Partner	Merubah password partner
5	Delete Partner	Menghapus admin baru
6	Add Stock	Menambahkan Stock baru
7	View Stock	Melihat Stock dari partner
8	Edit Stock	Merubah data stock partner

3 Perancangan Rinci

3.1 Realisasi Use Case

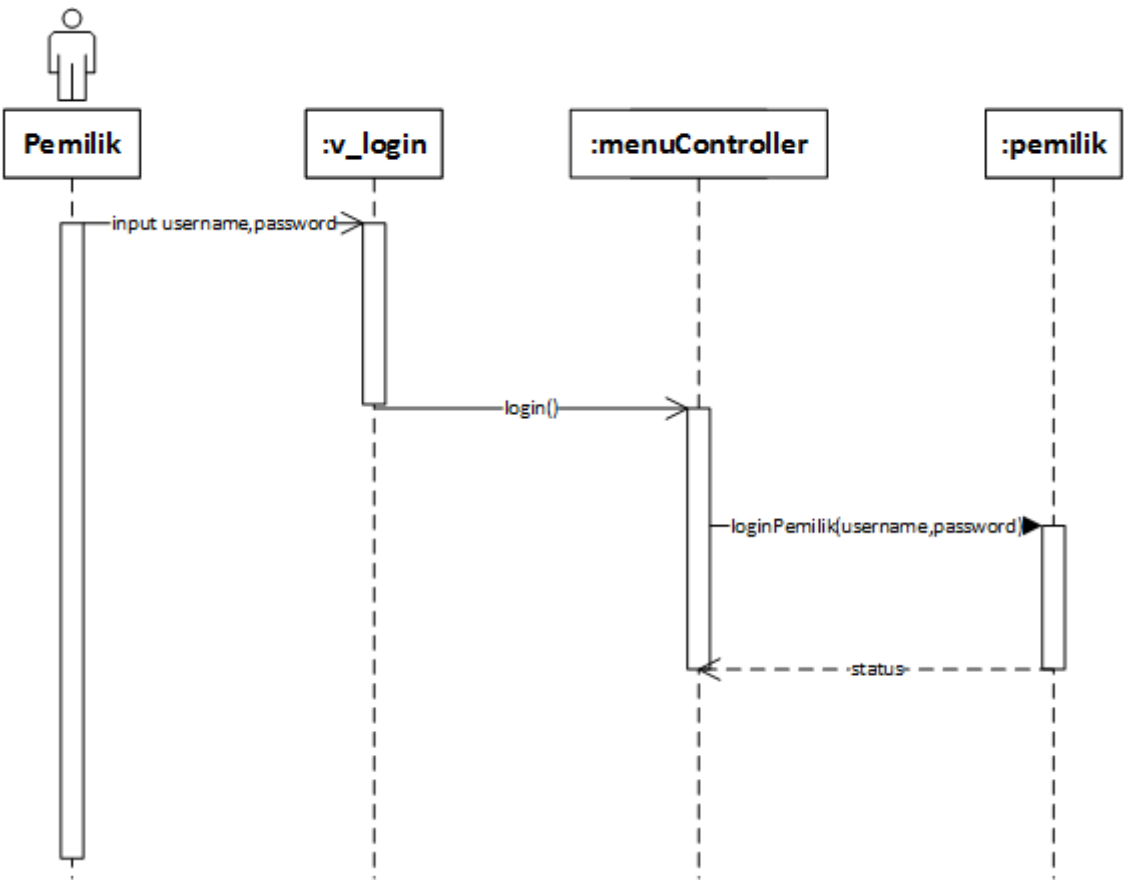
3.1.1 Use Case LoginPemilik

3.1.1.1 Identifikasi Kelas

Tabel 4 Identifikasi Kelas LoginPemilik

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1	Pemilik	Pemilik
2	MenuController	MenuController
3	V_login	V_login

3.1.1.2 Sequence Diagram



Gambar 2 Sequence Diagram LogInPemilik

3.1.1.3 Diagram Kelas



Gambar 3 Diagram Kelas LogInPemilik

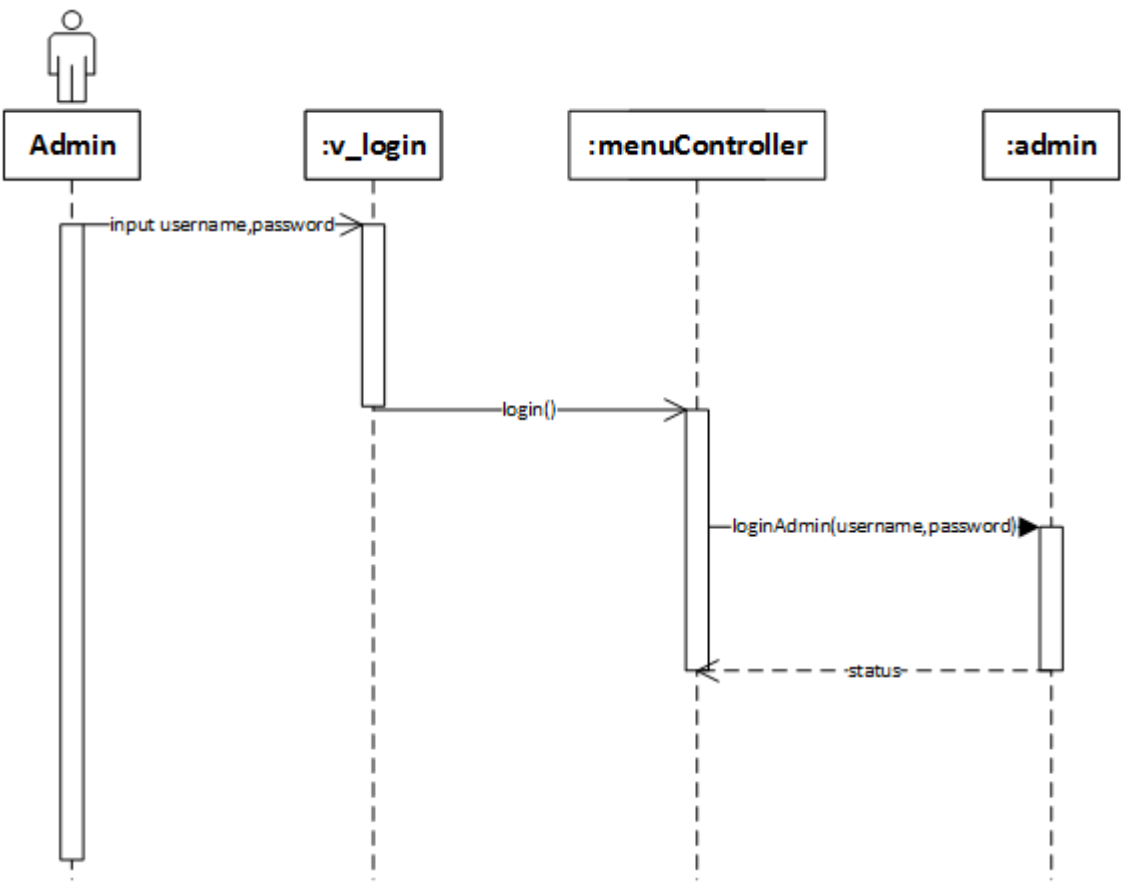
3.1.2 Use Case LoginAdmin

3.1.2.1 Identifikasi Kelas

Tabel 5 Identifikasi Kelas LoginAdmin

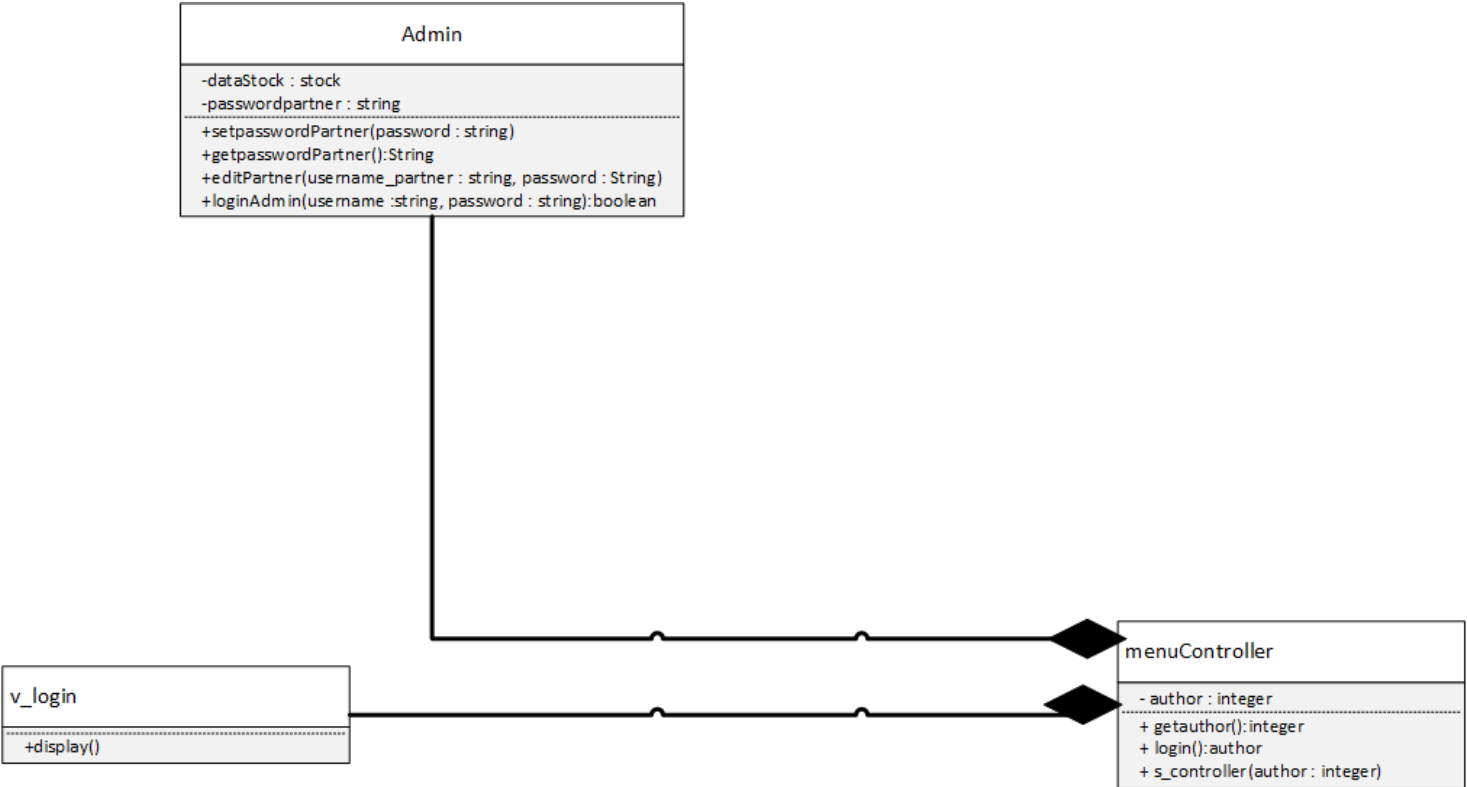
No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1	Admin	Admin
2	MenuController	MenuController
3	V_login	V_login

3.1.2.2 Sequence Diagram



Gambar 4 Sequence Diagram LoginAdmin

3.1.2.3 Diagram Kelas



Gambar 5 Diagram Kelas LoginAdmin

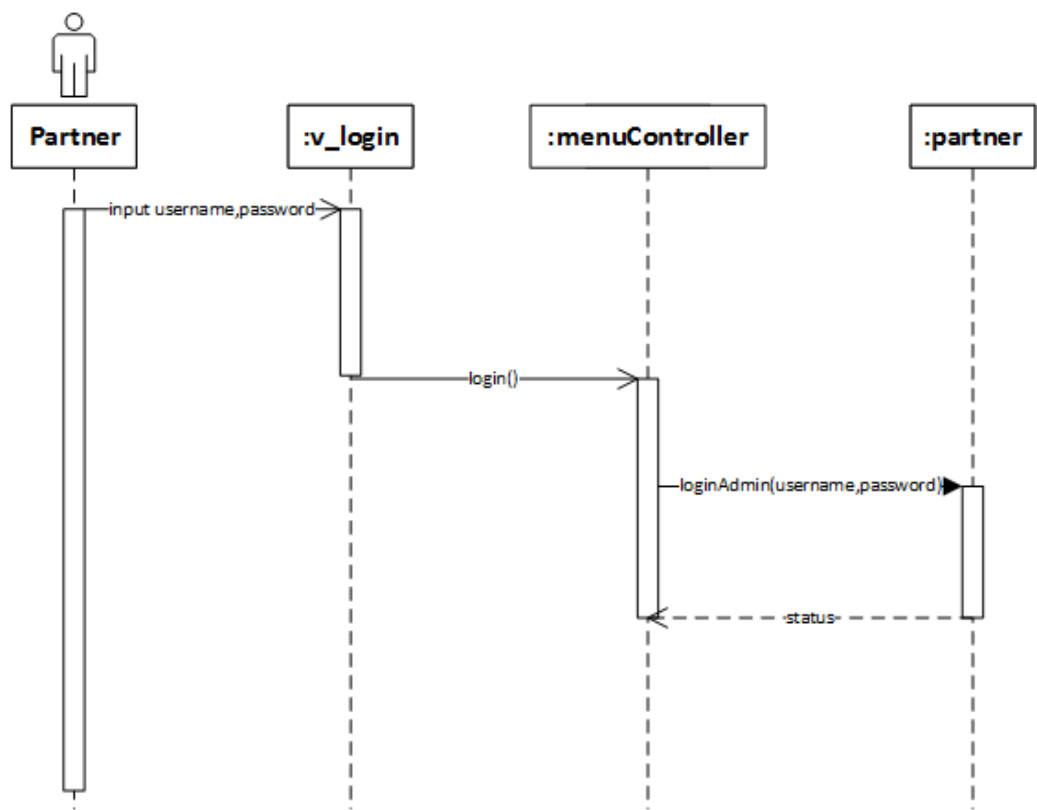
3.1.3 Use Case LoginPartner

3.1.3.1 Identifikasi Kelas

Tabel 6 Identifikasi Kelas LoginPartner

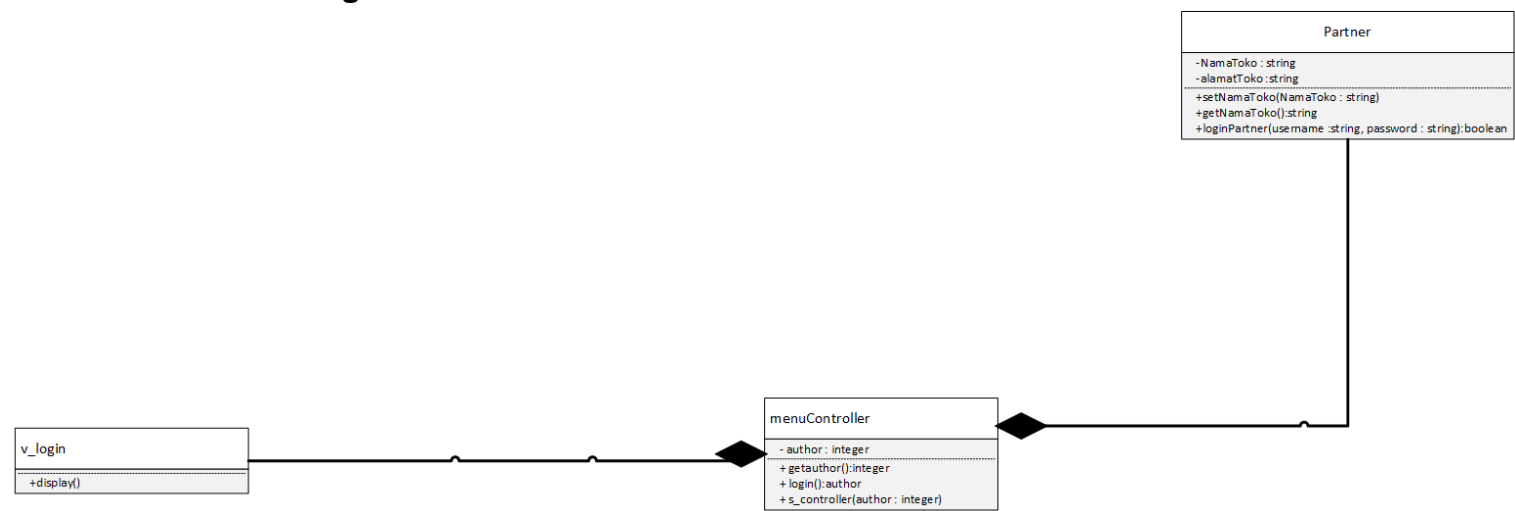
No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1	Partner	Partner
2	MenuController	MenuController
3	V_login	V_login

3.1.3.2 Sequence Diagram



Gambar 6 Sequence Diagram LoginPartner

3.1.3.3 Diagram Kelas



Gambar 7 Diagram Kelas LoginPartner

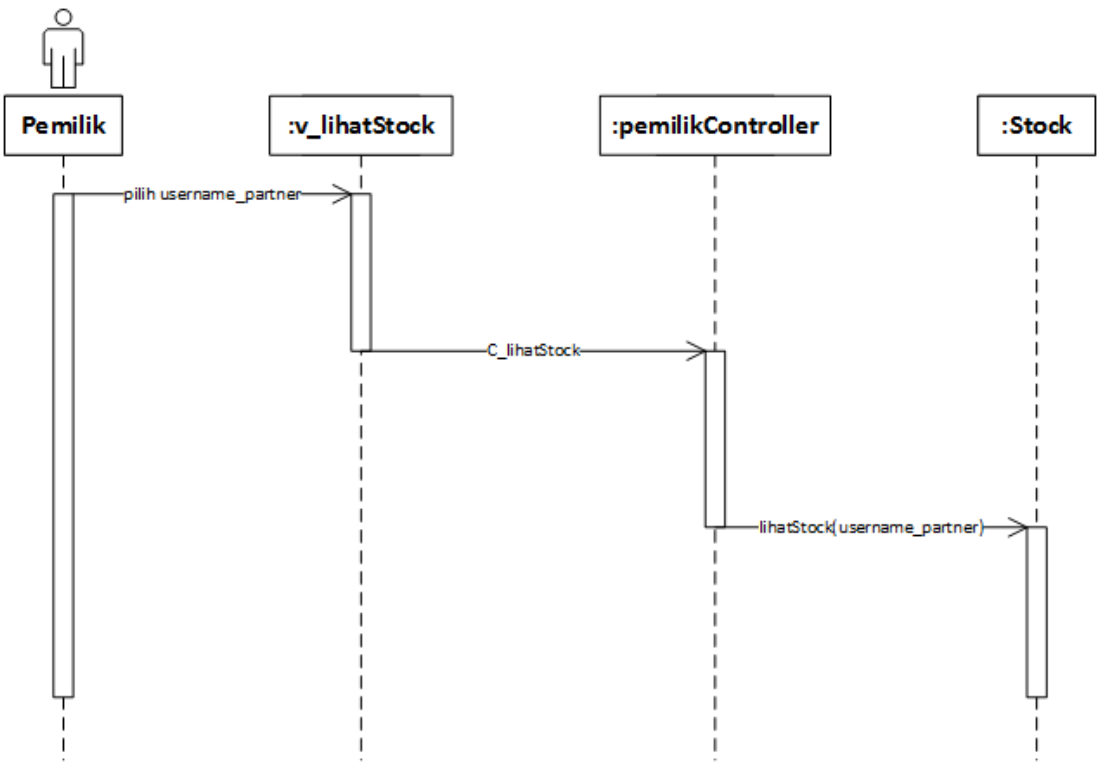
3.1.4 Use Case Lihat Data Stock (pemilik)

3.1.4.1 Identifikasi Kelas

Tabel 7 Identifikasi Kelas Lihat Data Stock (Pemilik)

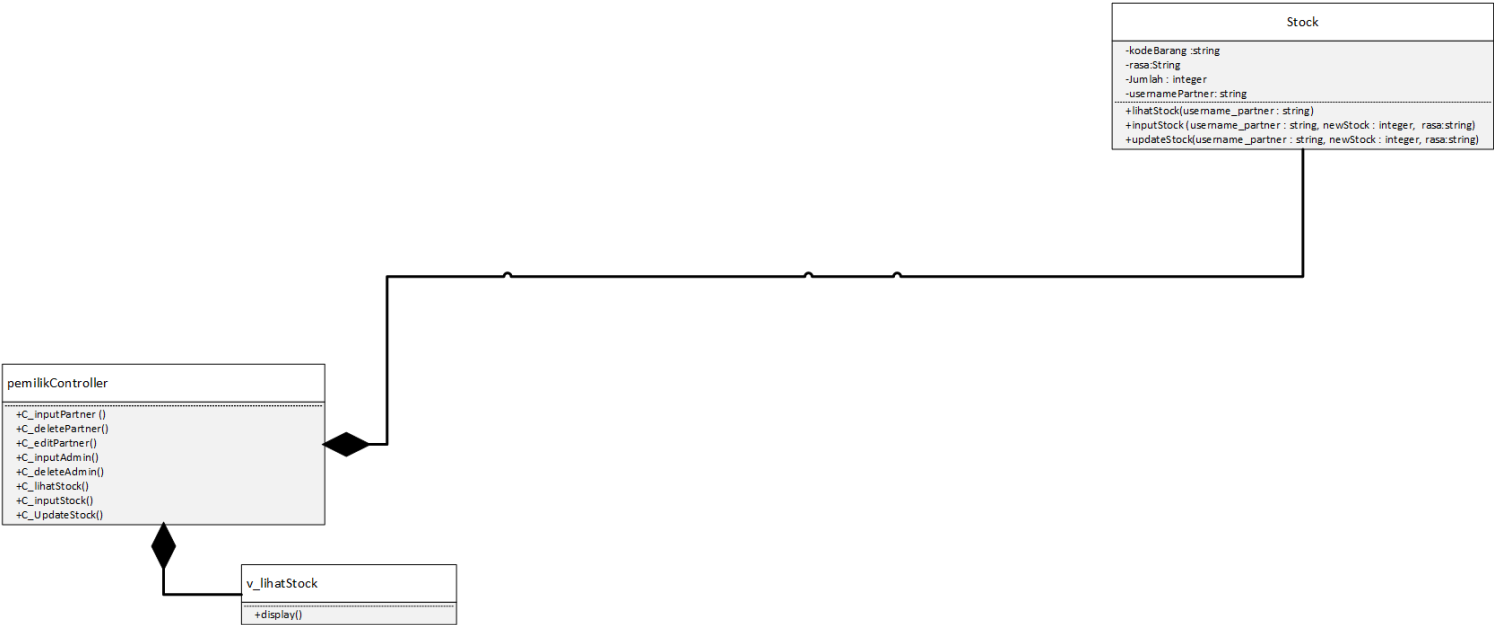
No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1	Stock	Stock
2	PemilikController	PemilikController
3	V_lihatstock	V_lihatstock

3.1.4.2 Sequence Diagram



Gambar 8 Sequence Diagram Lihat Data Stock (Pemilik)

3.1.4.3 Diagram Kelas



Gambar 9 Diagram Kelas Lihat Data Stock (Pemilik)

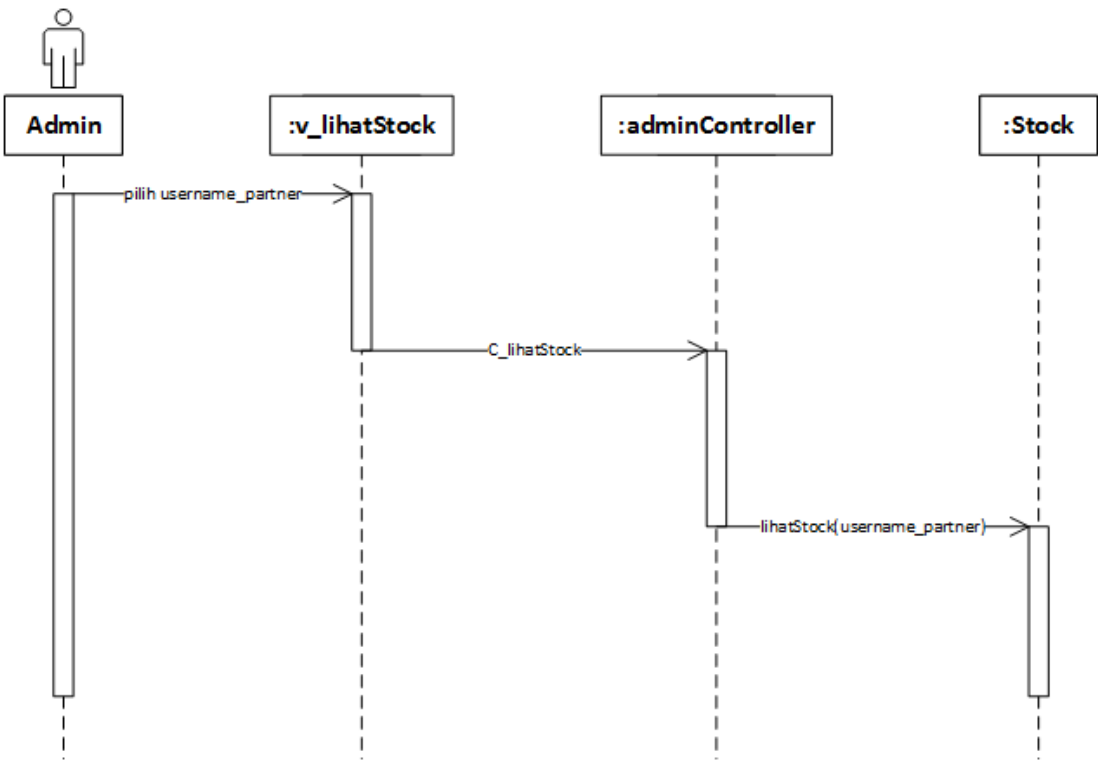
3.1.5 Use Case Lihat Data Stock (Admin)

3.1.5.1 Identifikasi Kelas

Tabel 8 Identifikasi Kelas Lihat Data Stock (Admin)

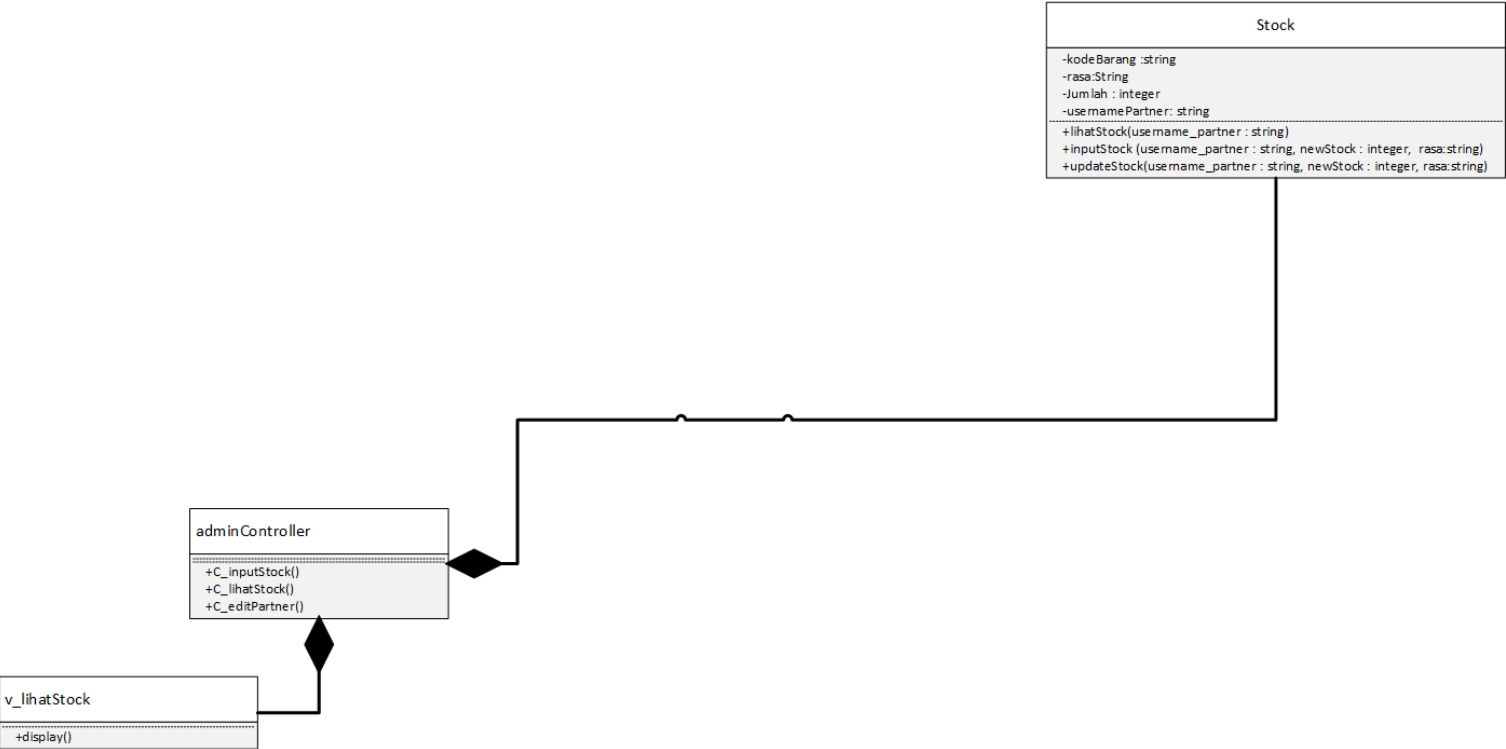
No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1	Stock	Stock
2	adminController	adminController
3	V_lihatstock	V_lihatstock

3.1.5.2 Sequence Diagram



Gambar 10 Sequence Diagram Lihat Data Stock (Admin)

3.1.5.3 Diagram Kelas



Gambar 11 Diagram Kelas Lihat Data Stock (Admin)

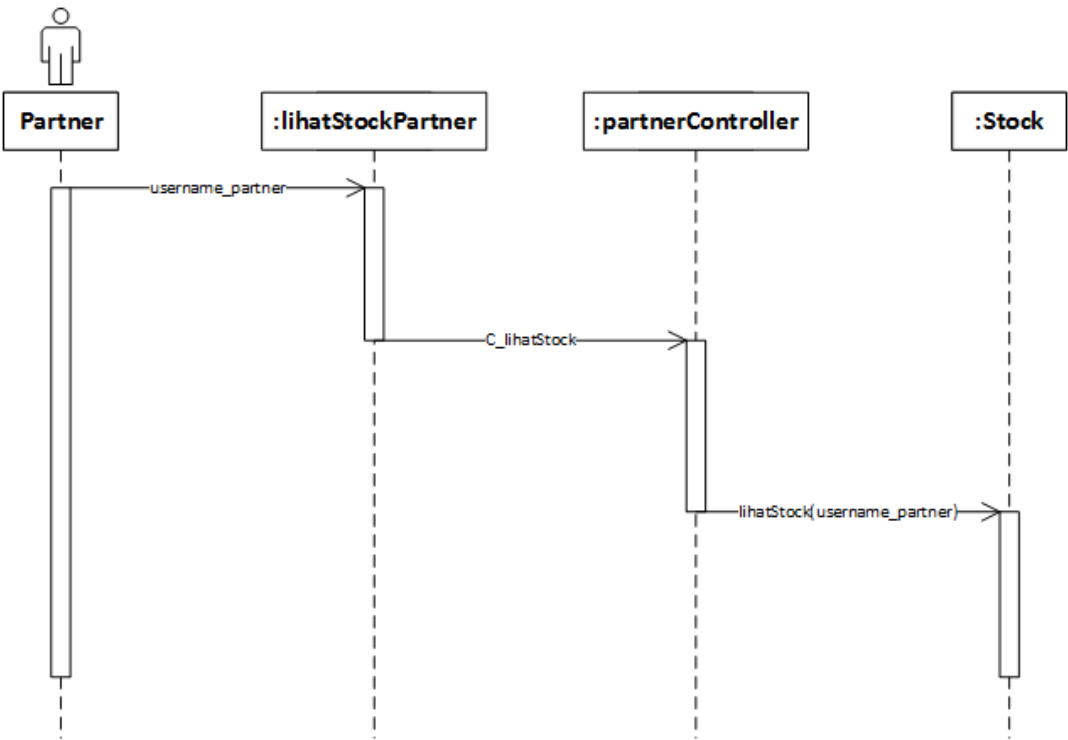
3.1.6 Use Case Lihat Data Stock (Partner)

3.1.6.1 Identifikasi Kelas

Tabel 9 Identifikasi Kelas Lihat Data Stock (Partner)

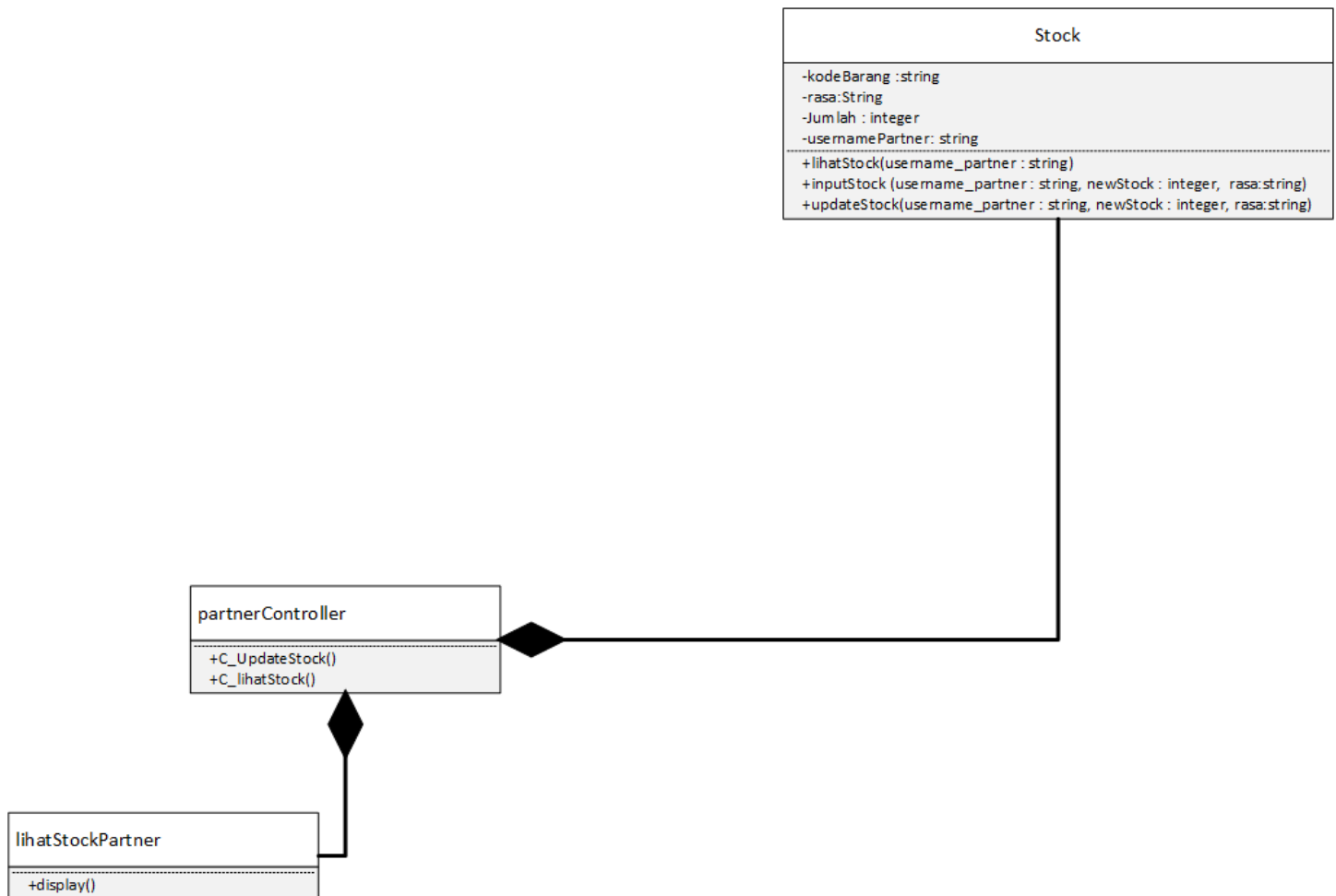
No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1	Stock	Stock
2	partnerController	partnerController
3	lihatstockpartner	lihatstockpartner

3.1.6.2 Sequence Diagram



Gambar 12 Sequence Diagram Lihat Data Stock (Partner)

3.1.6.3 Diagram Kelas



Gambar 13 Diagram Kelas Lihat Data Stock (Partner)

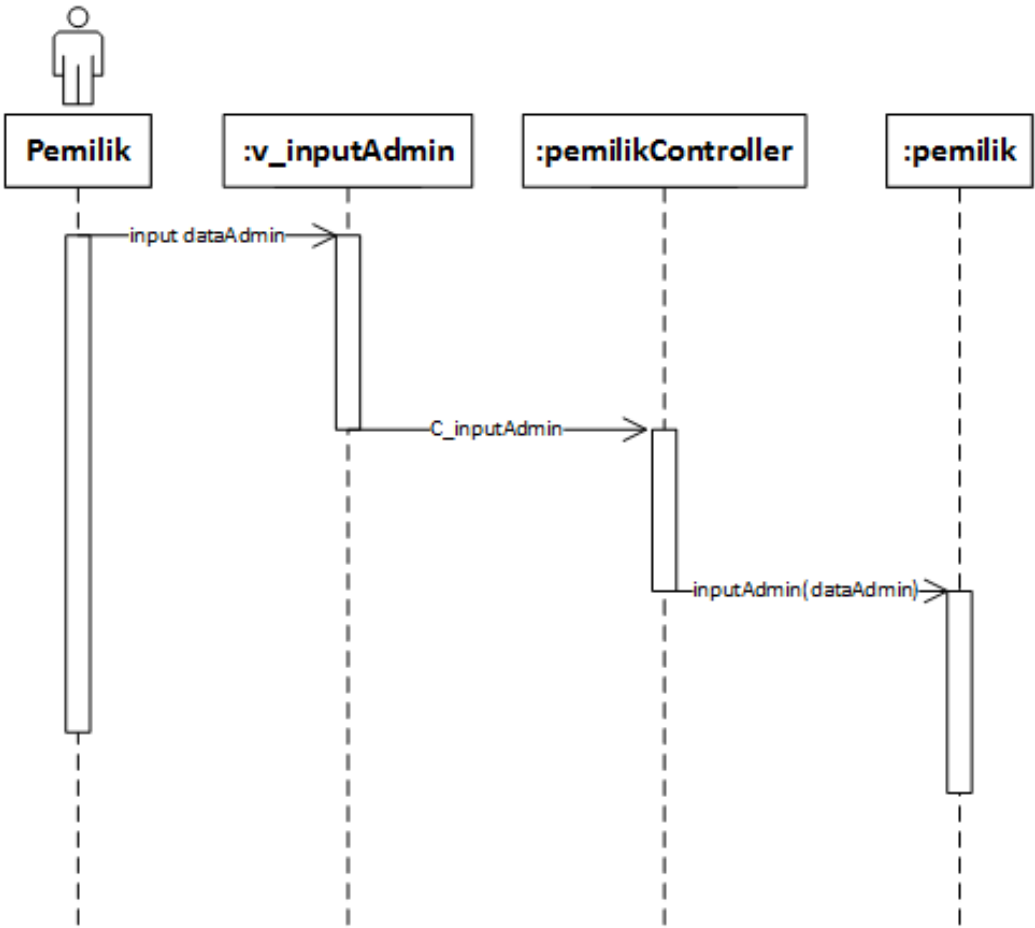
3.1.7 Use Case Input Data Admin

3.1.7.1 Identifikasi Kelas

Tabel 10 Identifikasi Kelas Input Data Admin

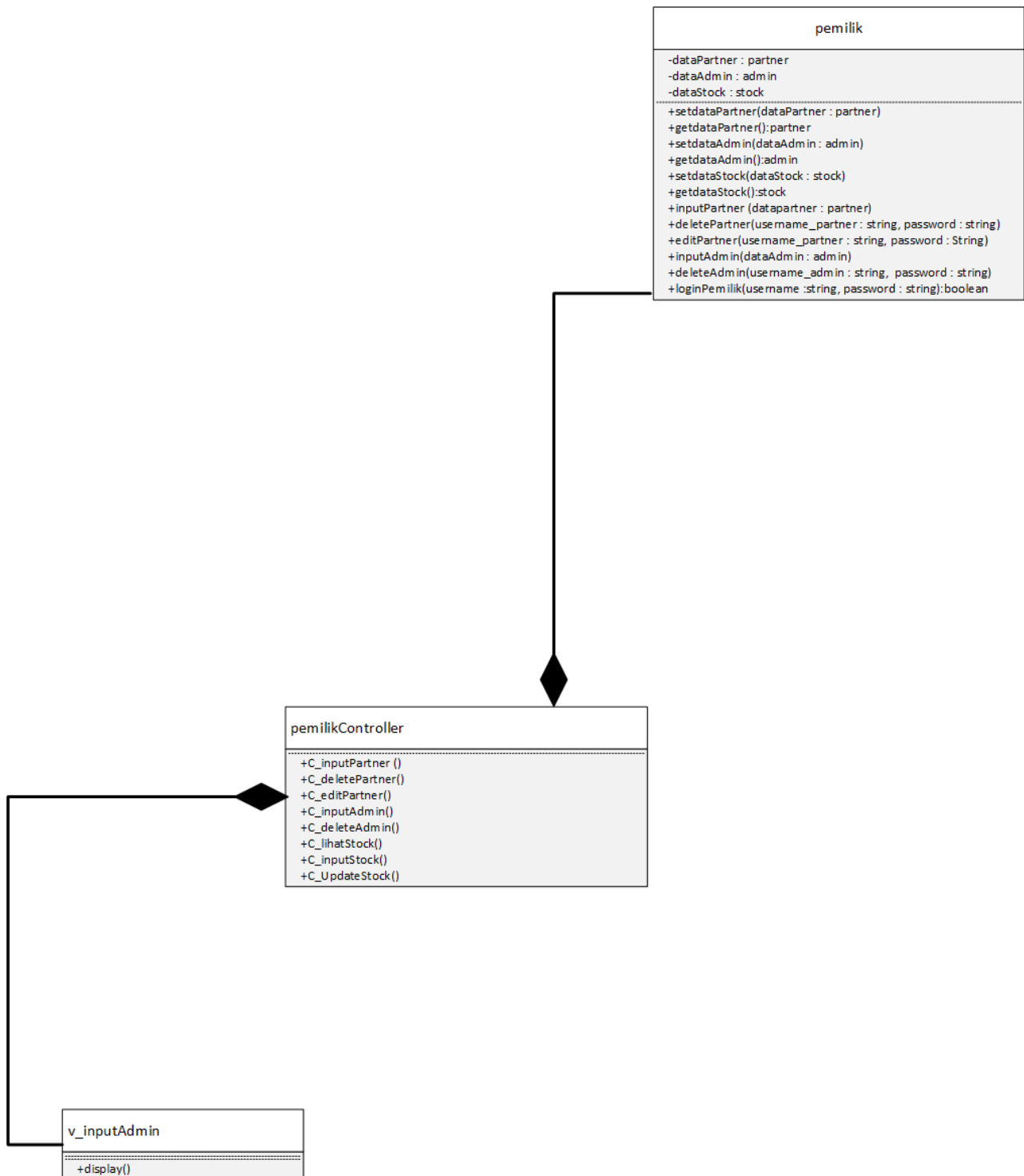
No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1	Pemilik	Pemilik
2	PemilikController	PemilikController
3	V_inputAdmin	V_inputAdmin

3.1.7.2 Sequence Diagram



Gambar 14 Sequence Diagram Input Data Admin

3.1.7.3 Diagram Kelas



Gambar 15 Diagram Kelas Input Data Admin

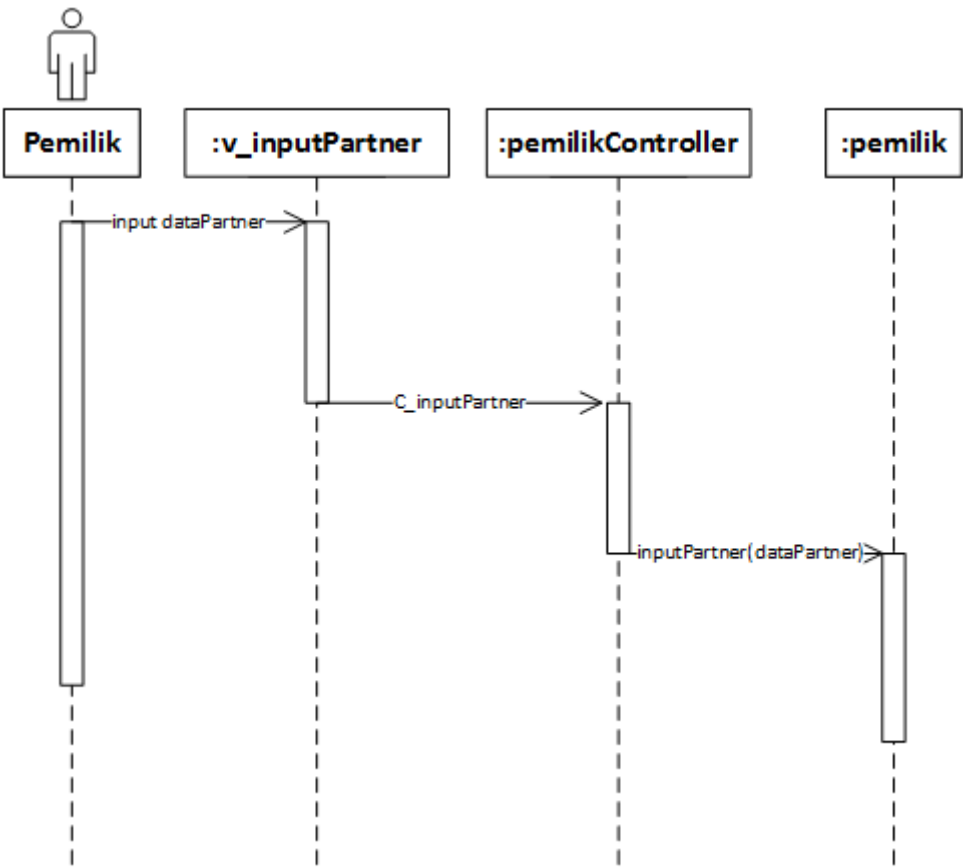
3.1.8 Use Case Input Data Partner

3.1.8.1 Identifikasi Kelas

Tabel 11 Identifikasi Kelas Input Data Partner

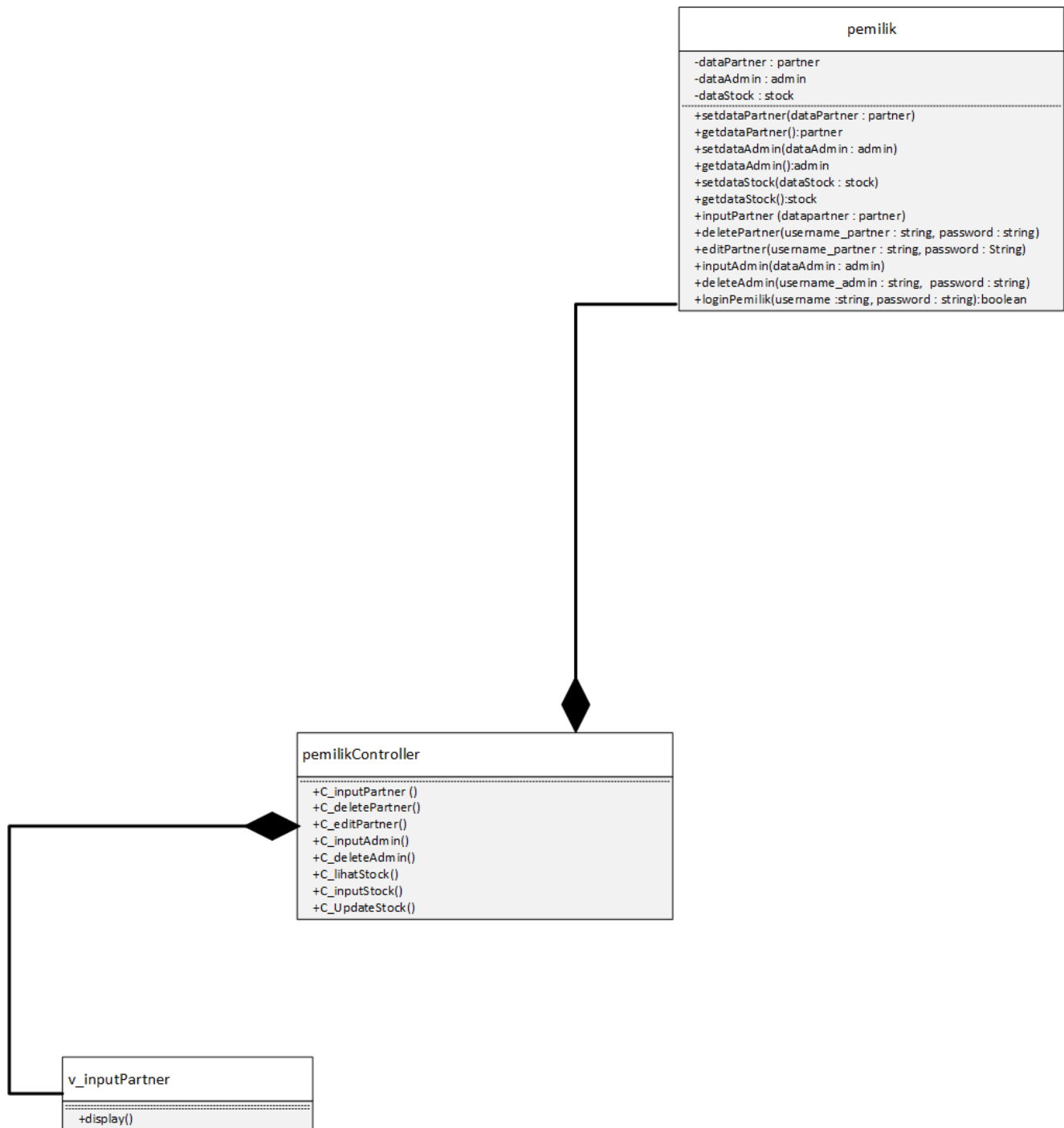
No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1	Pemilik	Pemilik
2	PemilikController	PemilikController
3	V_inputPartner	V_inputPartner

3.1.8.2 Sequence Diagram



Gambar 16 Sequence Diagram Input Data Partner

3.1.8.3 Diagram Kelas



Gambar 17 Diagram Kelas Input Data Partner

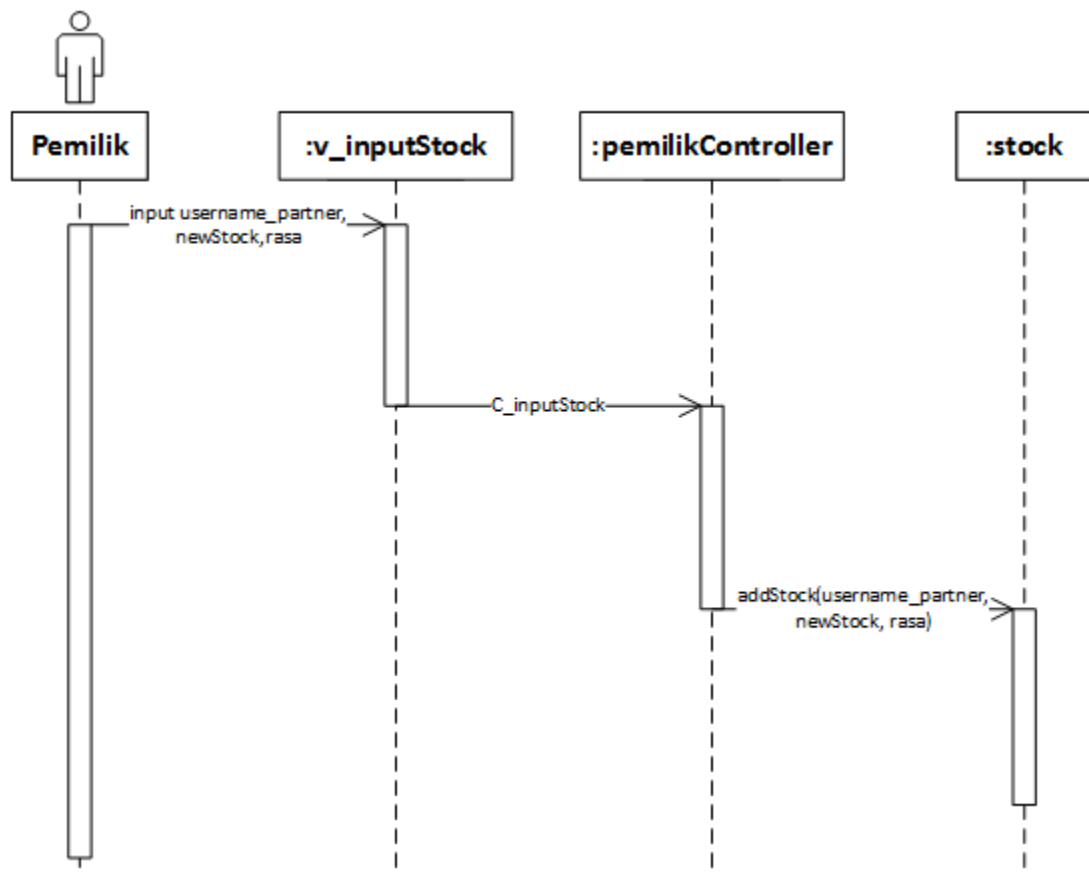
3.1.9 Use Case Input Stock (Pemilik)

3.1.9.1 Identifikasi Kelas

Tabel 12 Identifikasi Kelas Input Stock (Pemilik)

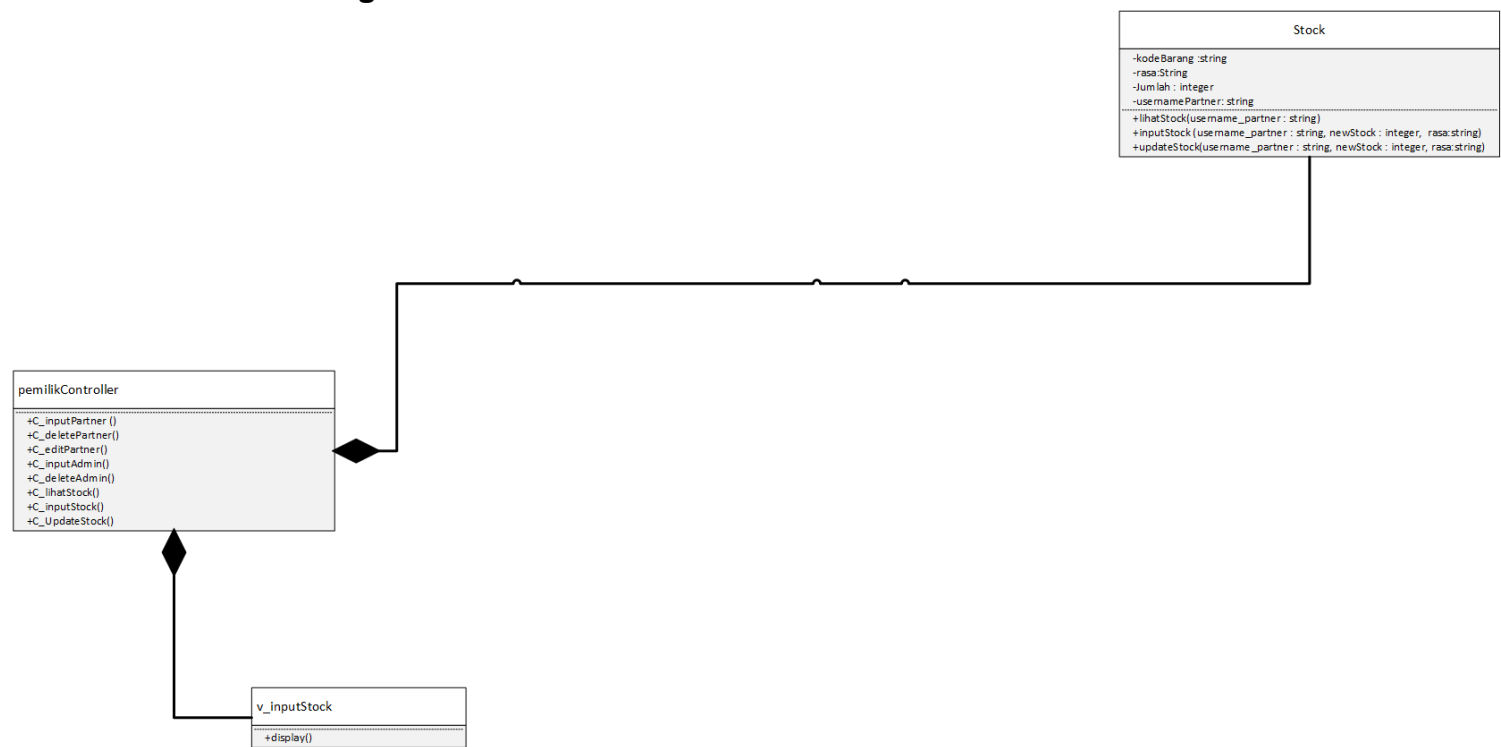
No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1	PemilikController	PemilikController
2	V_inputStock	V_inputStock
3	stock	stock

3.1.9.2 Sequence Diagram



Gambar 18 Sequence Diagram Input Stock (Pemilik)

3.1.9.3 Diagram Kelas



Gambar 19 Diagram Kelas Input Stock (Pemilik)

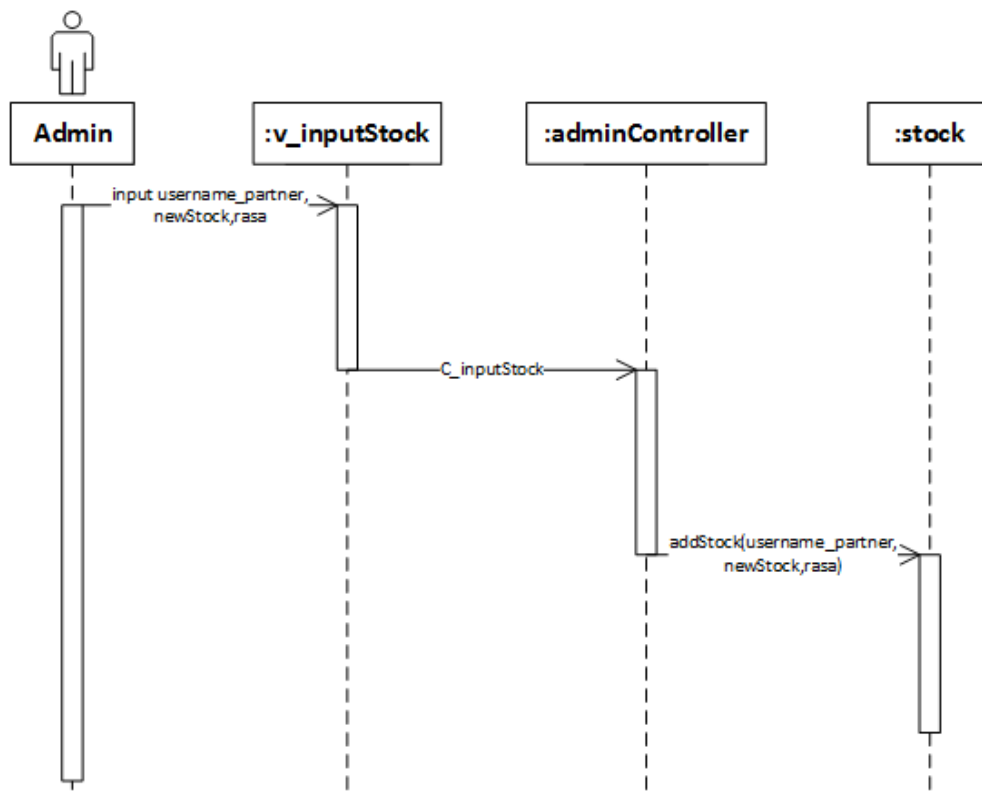
3.1.10 Use Case Input Stock (Admin)

3.1.10.1 Identifikasi Kelas

Tabel 13 Identifikasi Kelas Input Stock (Admn)

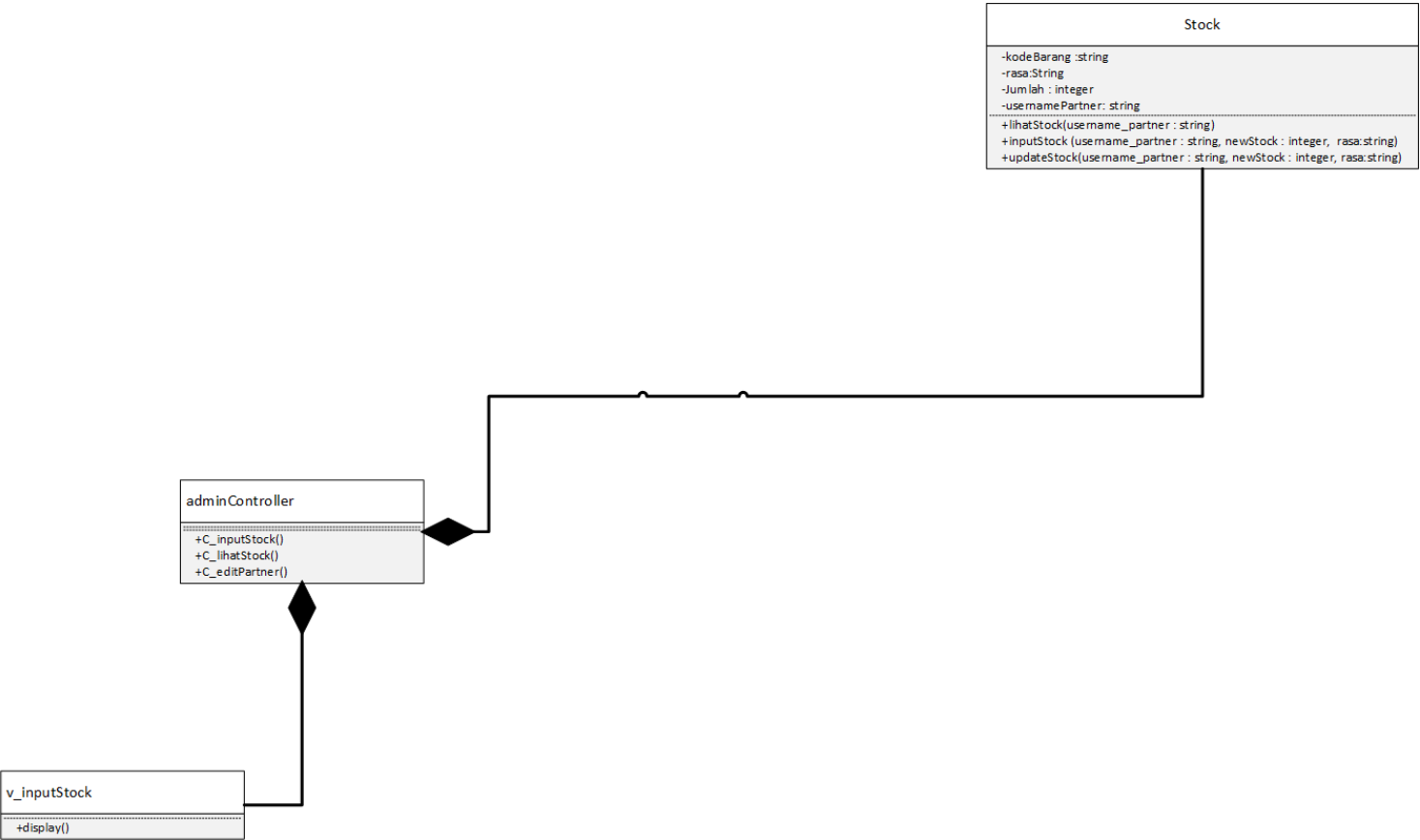
No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1	<i>adminController</i>	<i>adminController</i>
2	<i>V_inputStock</i>	<i>V_inputStock</i>
3	<i>stock</i>	<i>stock</i>

3.1.10.2 Sequence Diagram



Gambar 20 Sequence Diagram Input Stock (Admin)

3.1.10.3 Diagram Kelas



Gambar 21 Diagram Kelas Input Stock (Admn)

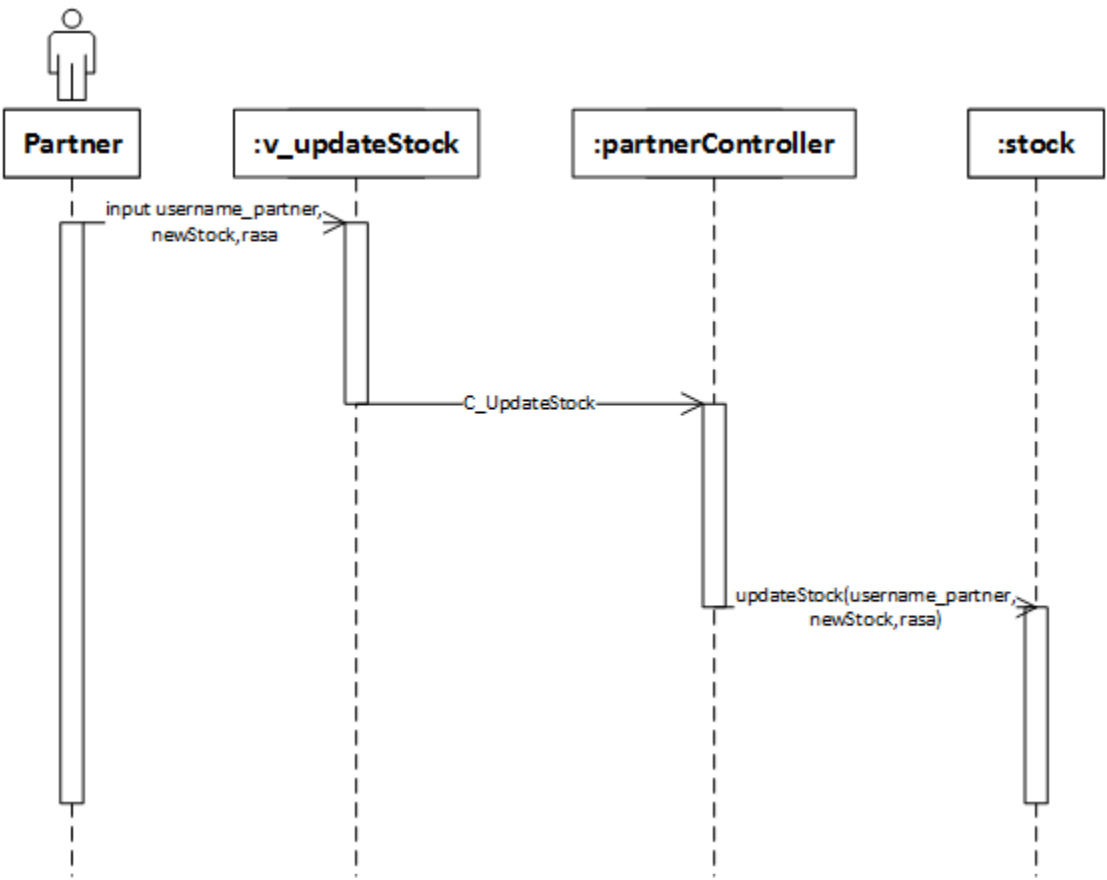
3.1.11 Use Case Update Stock (Partner)

3.1.11.1 Identifikasi Kelas

Tabel 14 Identifikasi Kelas Update Stock (Partner)

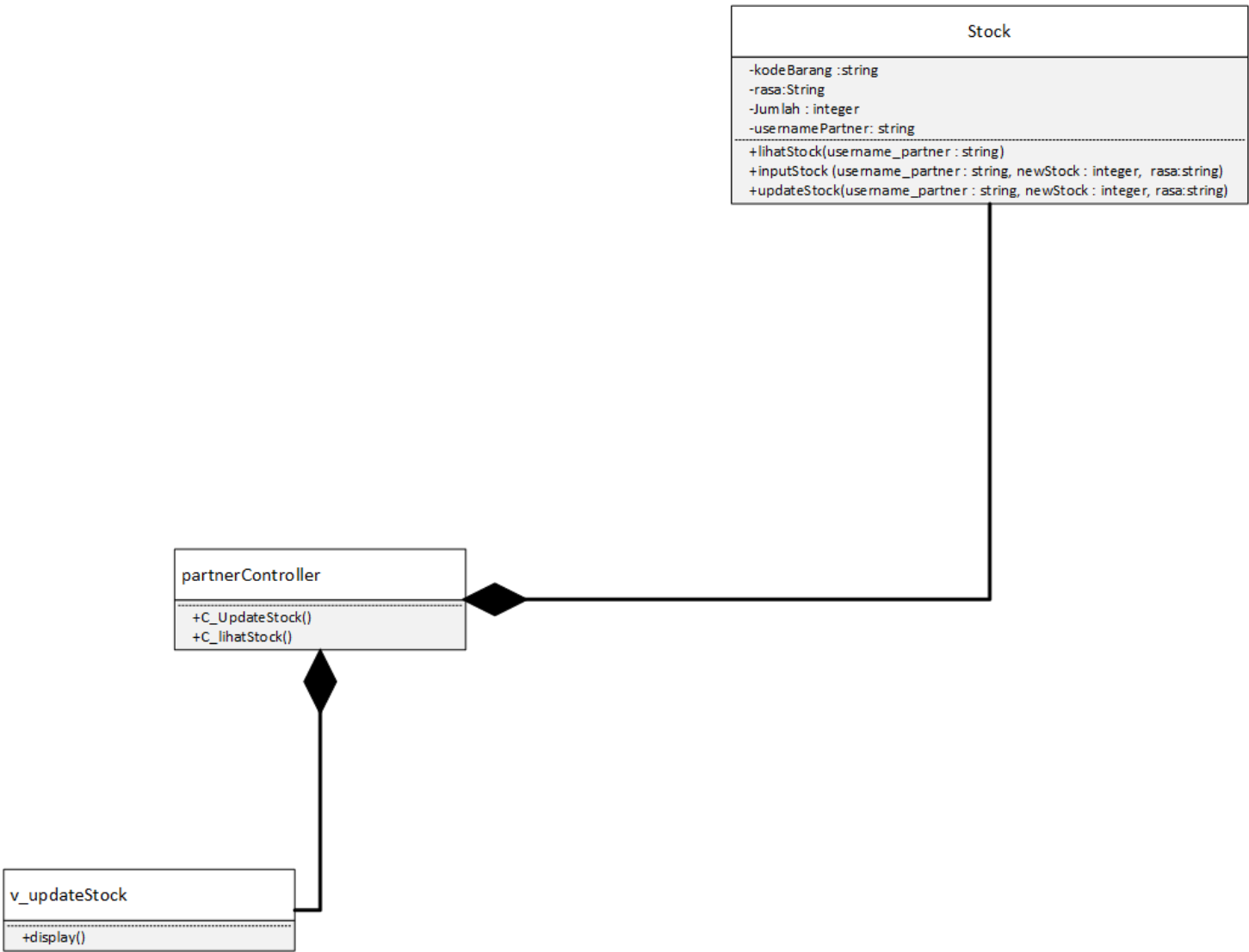
No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1	PartnerController	PartnerController
2	V_updateStock	V_updateStock
3	stock	stock

3.1.11.2 Sequence Diagram



Gambar 22 Sequence Diagram Update Stock (Partner)

3.1.11.3 Diagram Kelas



Gambar 23 Diagram Kelas Update Stock (Partner)

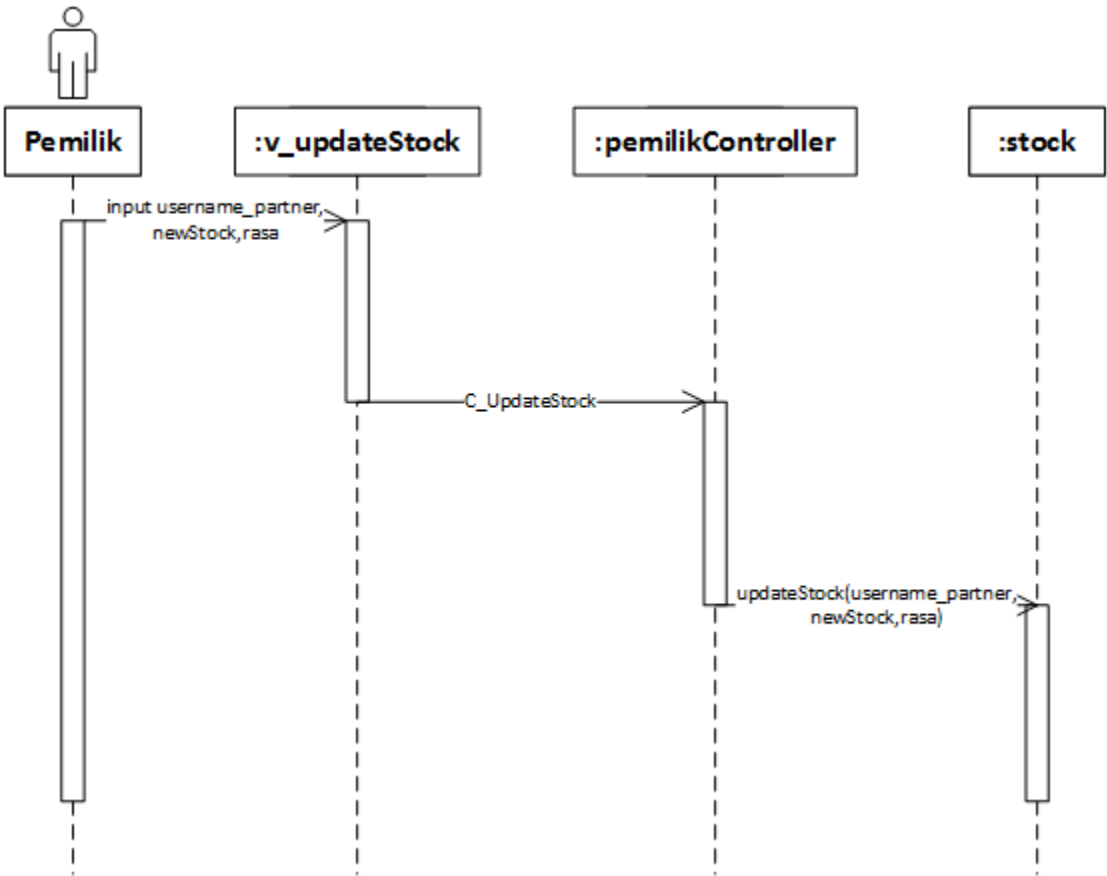
3.1.12 Use Case Update Stock (Pemilik)

3.1.12.1 Identifikasi Kelas

Tabel 15 Identifikasi Kelas Update Stock (Pemilik)

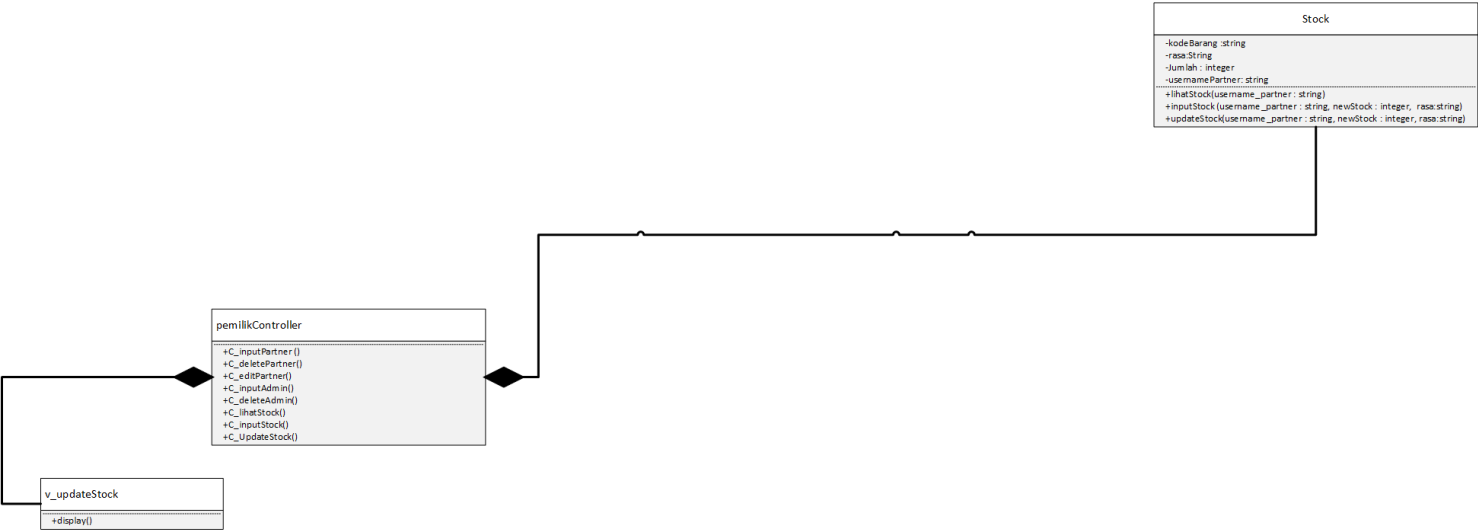
No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1	PemilikController	PemilikController
2	V_updateStock	V_updateStock
3	stock	stock

3.1.12.2 Sequence Diagram



Gambar 24 Sequence Diagram Update Stock (Pemilik)

3.1.12.3 Diagram Kelas



Gambar 25 Diagram Kelas Update Stock (Pemilik)

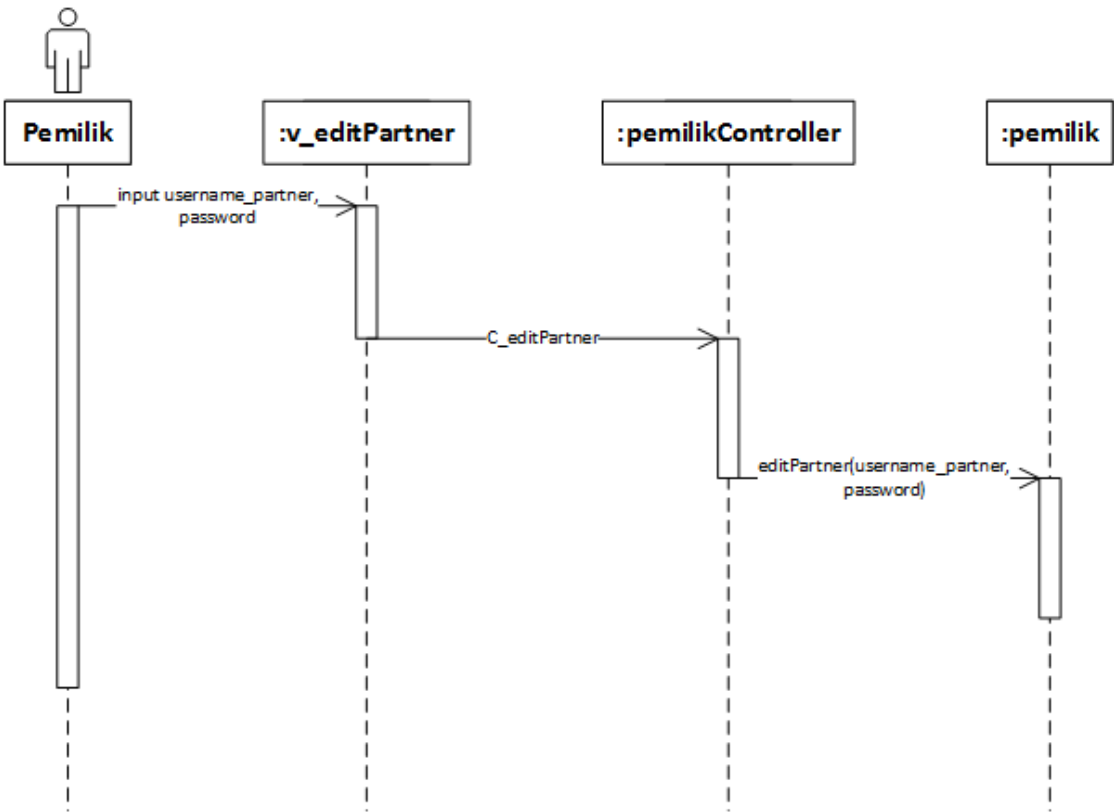
3.1.13 Use Case Edit Partner (Pemilik)

3.1.13.1 Identifikasi Kelas

Tabel 16 Identifikasi Kelas Edit Partner (Pemilik)

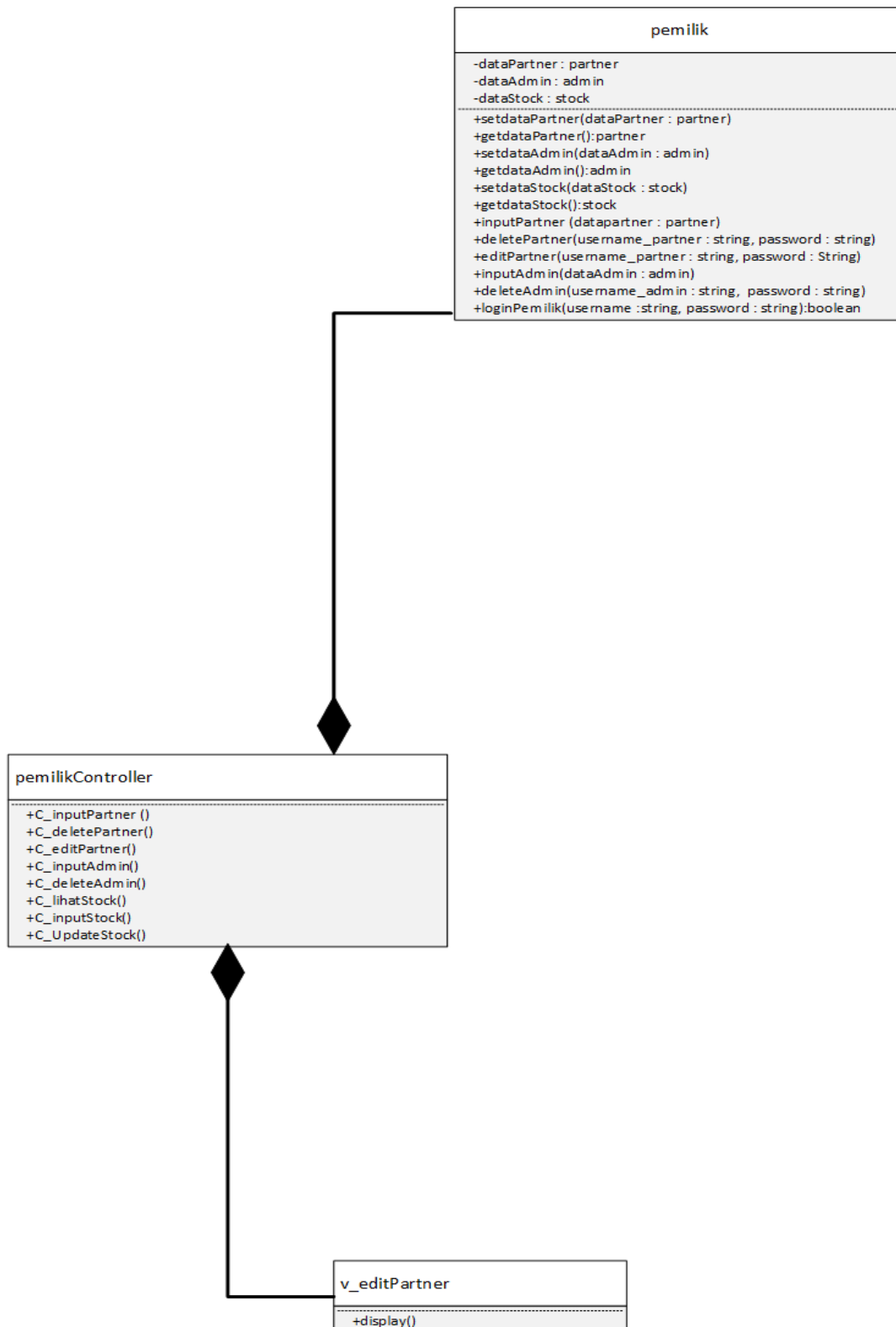
No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1	PemilikController	PemilikrController
2	V_editpartner	V_editpartner
3	Pemilik	Pemilik

3.1.13.2 Sequence Diagram



Gambar 26 Sequence Diagram Edit Partner (Pemilik)

3.1.13.3 Diagram Kelas



Gambar 27 Diagram Kelas Edit Partner (Pemilik)

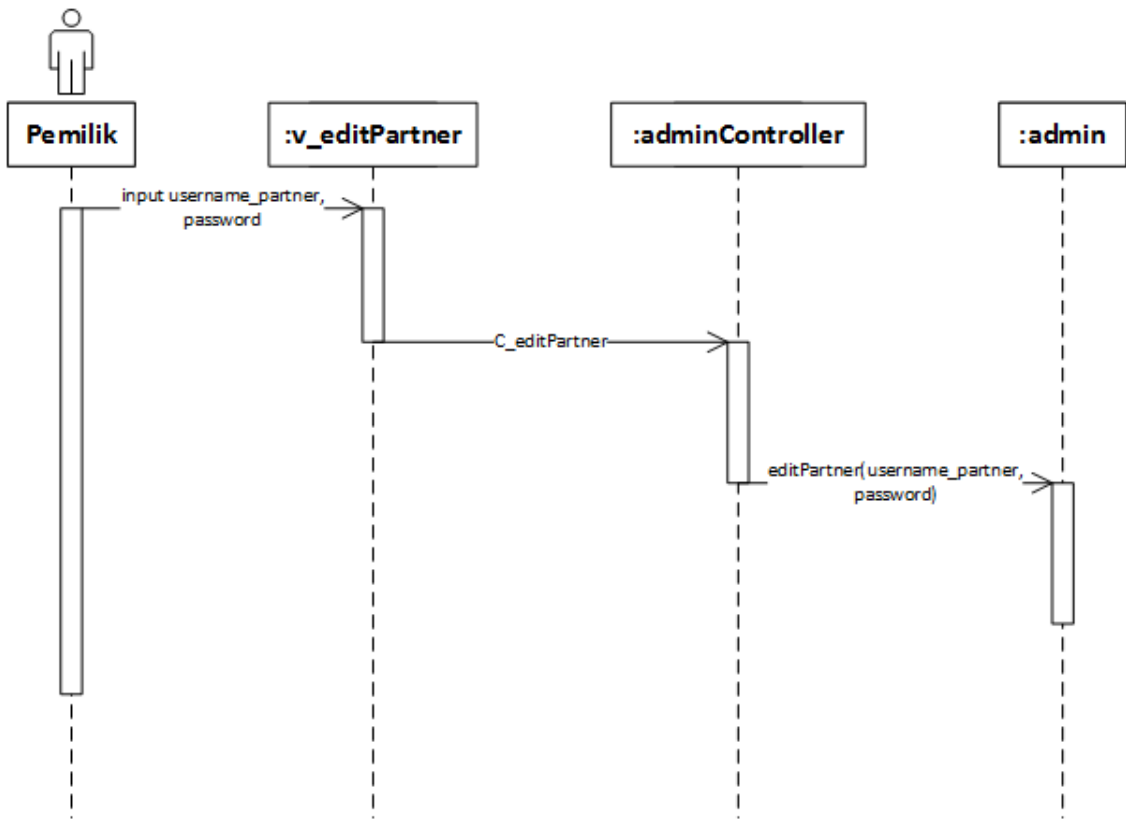
3.1.14 Use Case Edit Partner (Admin)

3.1.14.1 Identifikasi Kelas

Tabel 17 Identifikasi Kelas Edit Partner (Admin)

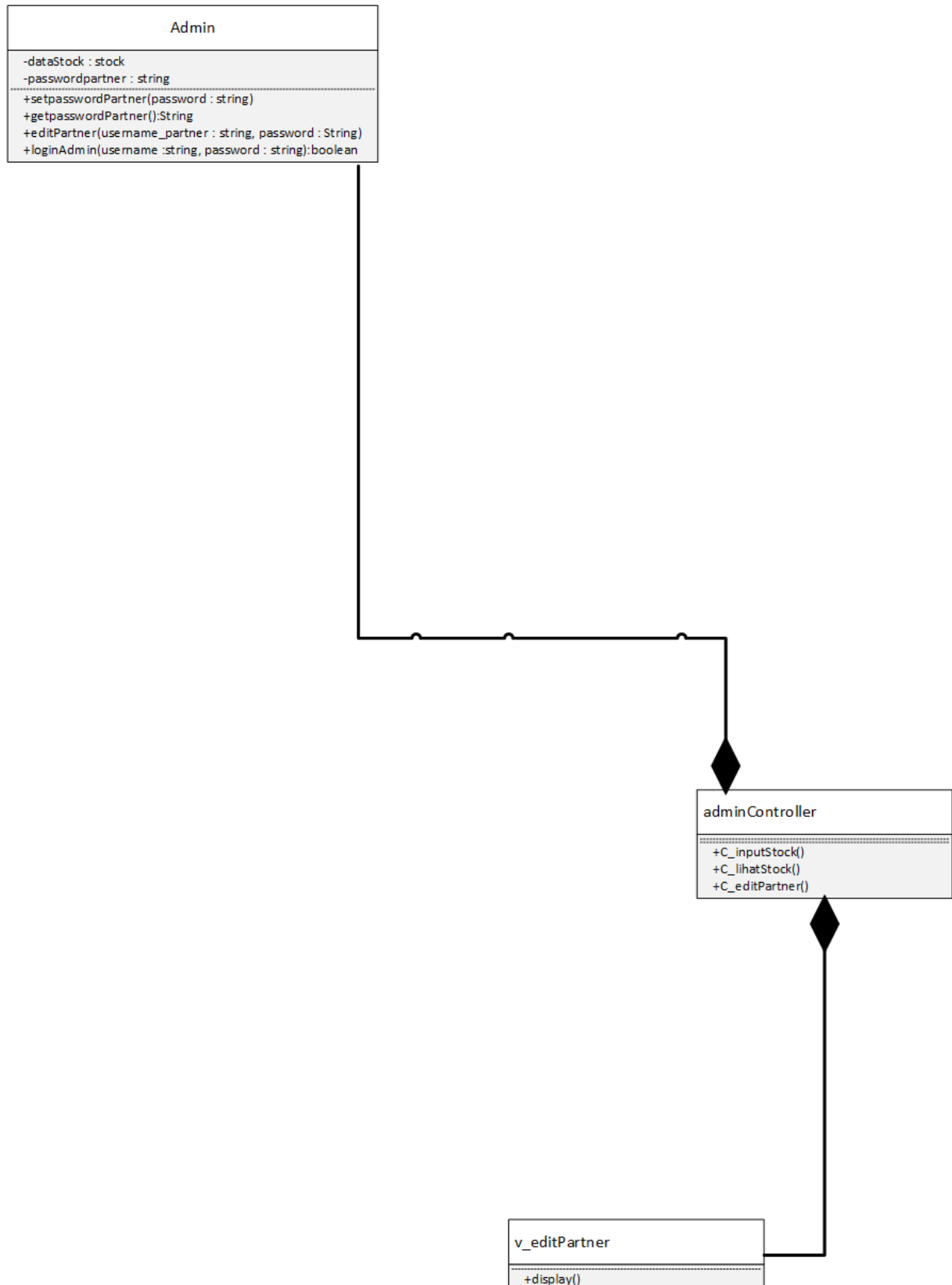
No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1	AdminController	AdminController
2	V_editpartner	V_editpartner
3	Admin	Admin

3.1.14.2 Sequence Diagram



Gambar 28 Sequence Diagram Edit Partner (Admin)

3.1.14.3 Diagram Kelas



Gambar 29 Diagram Kelas Edit Partner (Admin)

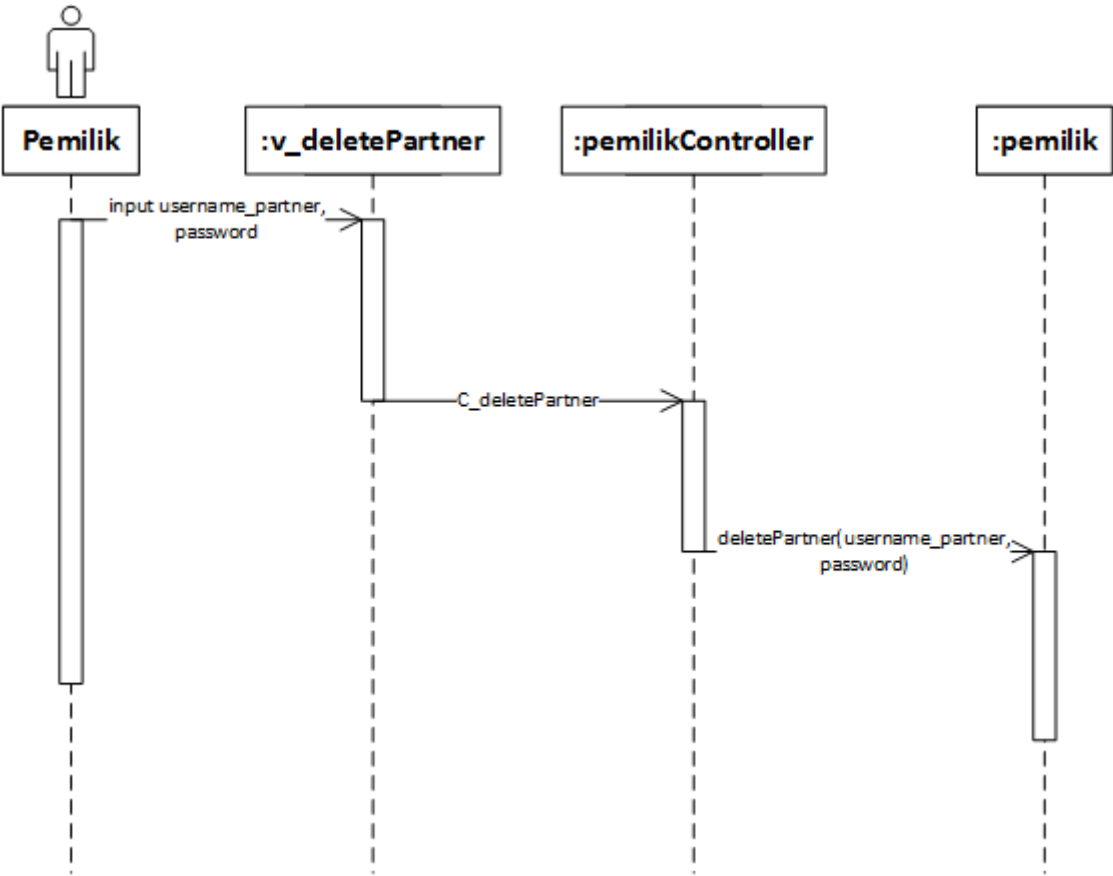
3.1.15 Use Case Delete partner

3.1.15.1 Identifikasi Kelas

Tabel 18 Identifikasi Kelas Delete Partner

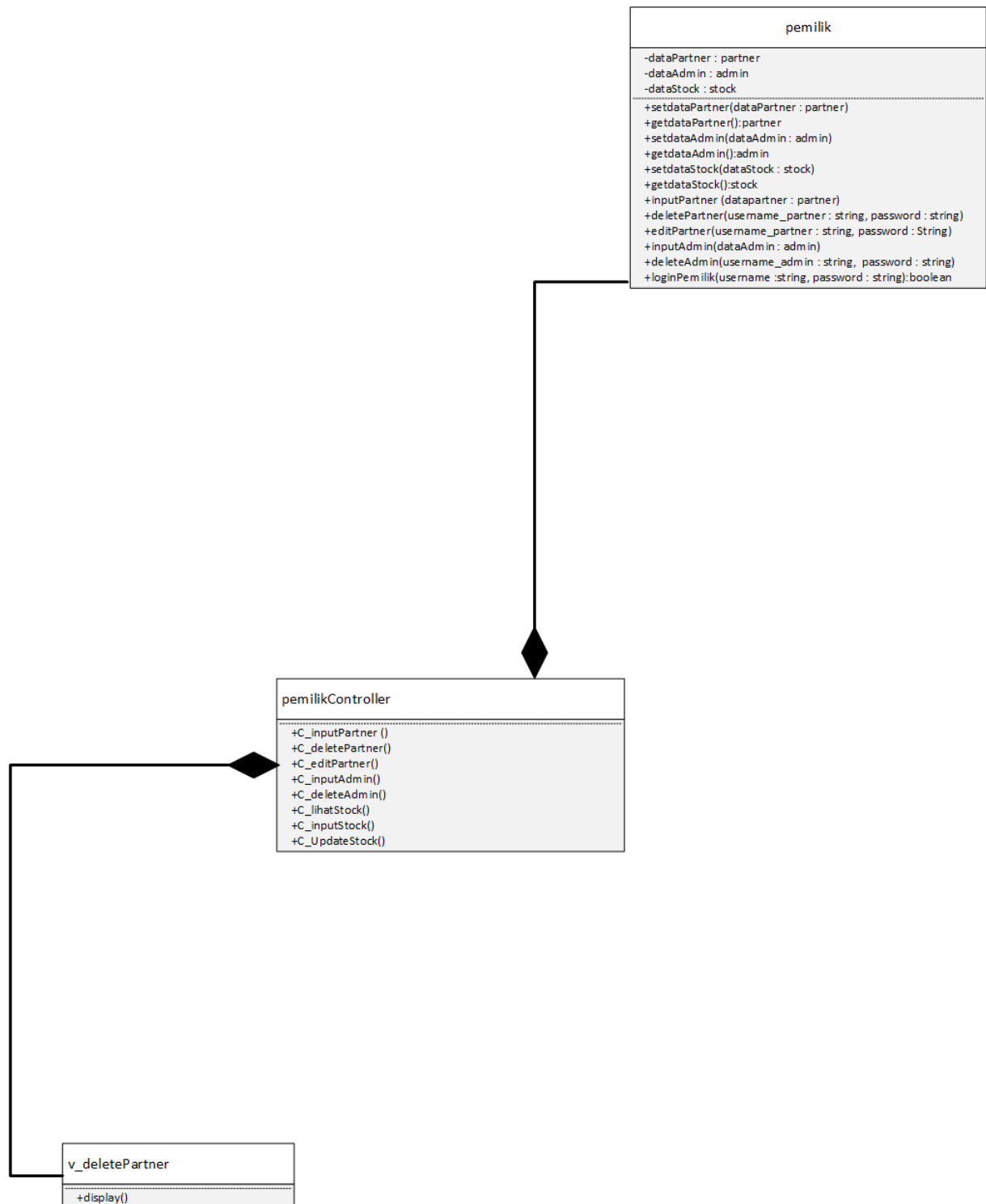
No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1	PemilikController	PemilikController
2	V_deletepartner	V_deletepartner
3	Pemilik	Pemilik

3.1.15.2 Sequence Diagram



Gambar 30 Sequence Diagram Delete Partner

3.1.15.3 Diagram Kelas



Gambar 31 Diagram Kelas Delete Partner

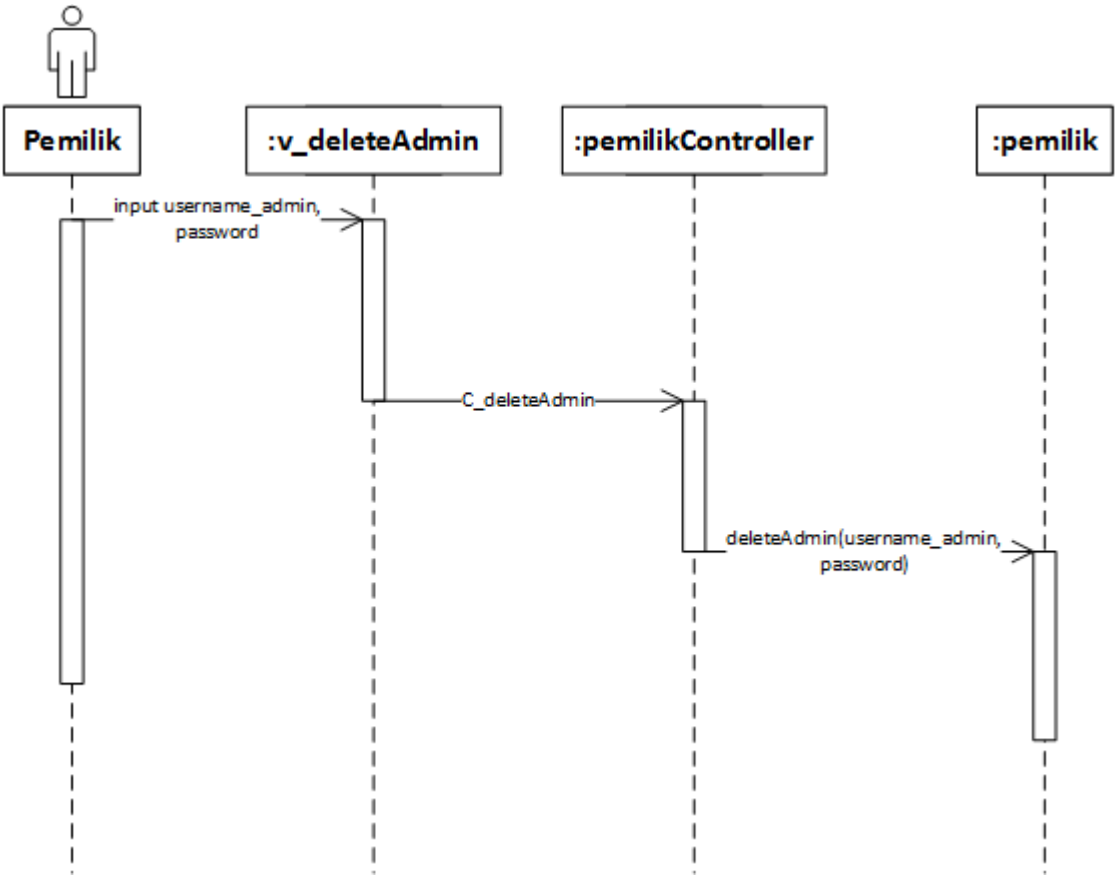
3.1.16 Use Case Delete Admin

3.1.16.1 Identifikasi Kelas

Tabel 19 Identifikasi Kelas Delete Admin

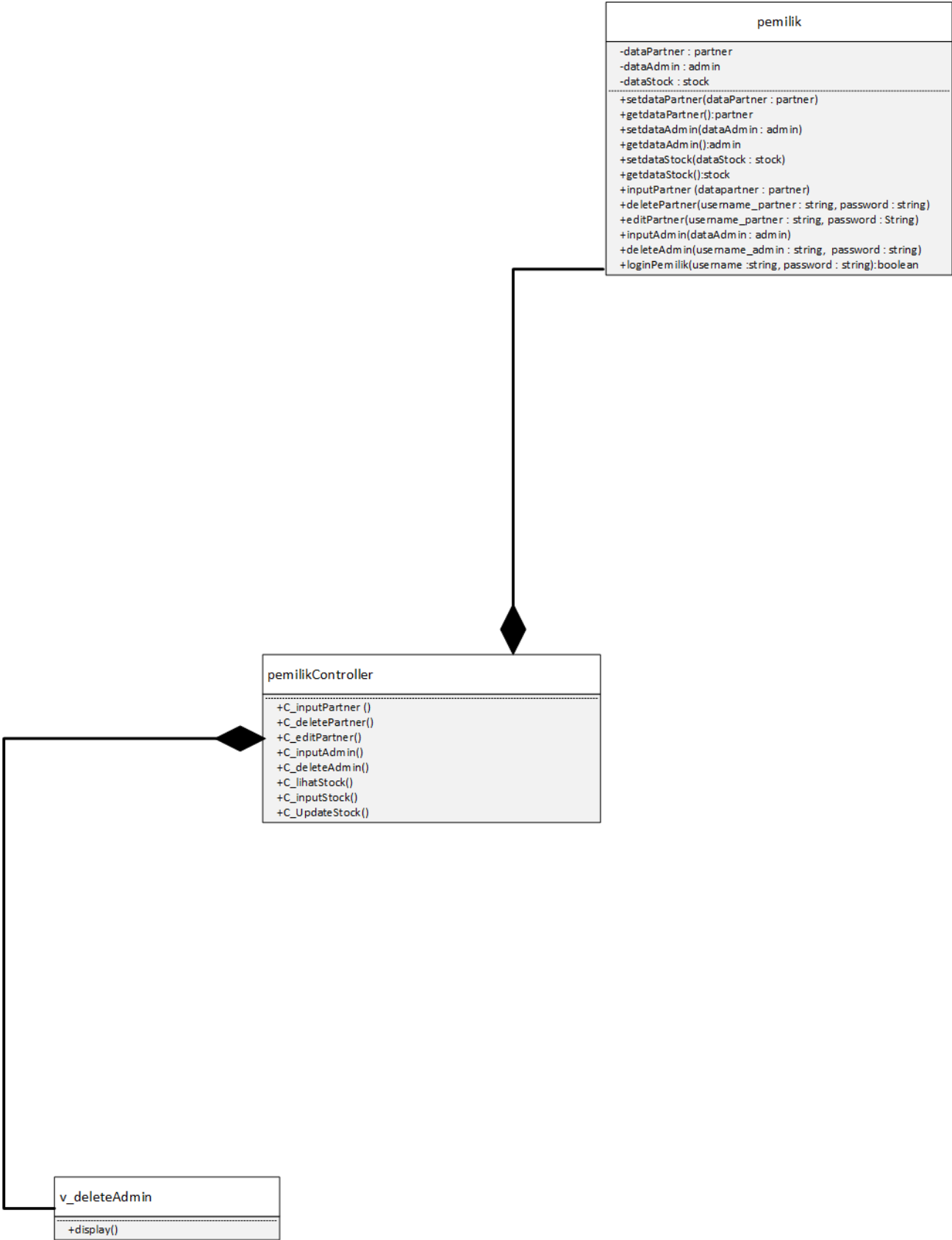
No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1	PemilikController	PemilikController
2	V_deleteAdmin	V_deleteAdmin
3	Pemilik	Pemilik

3.1.16.2 Sequence Diagram



Gambar 32 Sequence Diagram Delete Admin

3.1.16.3 Diagram Kelas



Gambar 33 Diagram Kelas Delete Admin

3.2 Perancangan Detil Kelas

Tabel 20 Perancangan Detil Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1	User	User
2	Pemilik	Pemilik
3	Admin	Admin
4	Partner	Partner
5	Stock	Stock
6	menuController	menuController
7	PemilikController	PemilikController
8	AdminController	AdminController
9	PartnerController	PartnerController
10	V_login	V_login
11	V_lihatStock	V_lihatStock
12	V_lihatStockPartner	V_lihatStockPartner
13	V_inputAdmin	V_inputAdmin
14	V_inputPartner	V_inputPartner
15	V_inputStock	V_inputStock
16	V_updateStock	V_updateStock
17	V_updateStockPartner	V_updateStockPartner
18	V_editPartner	V_editPartner
19	V_deletePartner	V_deletePartner
20	V_deleteAdmin	V_deleteAdmin

3.2.1 Kelas User

Nama Kelas : User

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
setUsername	Public	Untuk set username
getUsername	Public	Untuk mengambil nilai dari username
setPassword	Public	Untuk set password
getPassword	Public	Untuk mengambil nilai dari password
setNama	Public	Untuk set Nama
getNama	Public	Untuk mengambil nilai dari nama
setNoHP	Public	Untuk set No HP
getNoHP	Public	Untuk mengambil nilai dari No HP
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
Username	Private	Varchar
password	Private	Varchar
nama	Private	Varchar
no_hp	private	Varchar

3.2.2 Kelas Pemilik

Nama Kelas : Pemilik

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
setdataPartner	Public	Untuk set data partner
getdataPartner	Public	Untuk mengambil nilai dari data partner
setdataAdmin	Public	Untuk set data admin
getPassword	Public	Untuk mengambil nilai dari password
getdataAdmin	Public	Untuk mengambil nilai dari data admin
setdataStock	Public	Untuk set data stock
getdataStock	Public	Untuk mengambil nilai dari data stock
addPartner	Public	Untuk menambahkan akun partner pada database
deletePartner	Public	Untuk menghapus akun partner dari database
editPartner	Public	Untuk mengubah data partner dalam database
addAdmin	Public	Untuk menambahkan akun admin dalam database
deleteAdmin	Public	Untuk menghapus akun admin dari database
loginPemilik	Public	Untuk masuk ke dalam sistem sebagai pemilik
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Tipe</i>
dataPartner	Private	Partner
dataAdmin	Private	Admin
dataStock	Private	Stock

3.2.3 Kelas Admin

Nama Kelas : Admin

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
setpasswordPartner	Public	Untuk set password partner
getpasswordPartner	Public	Untuk mengambil nilai dari password partner
setPassword	Public	Untuk set password
getPassword	Public	Untuk mengambil nilai dari password
editPartner	Public	Untuk mengubah data partner dalam database
loginAdmin	Public	Untuk masuk ke dalam sistem sebagai admin
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Tipe</i>
dataStock	Private	Stock
passwordpartner	Private	Varchar

3.2.4 Kelas Partner

Nama Kelas : User

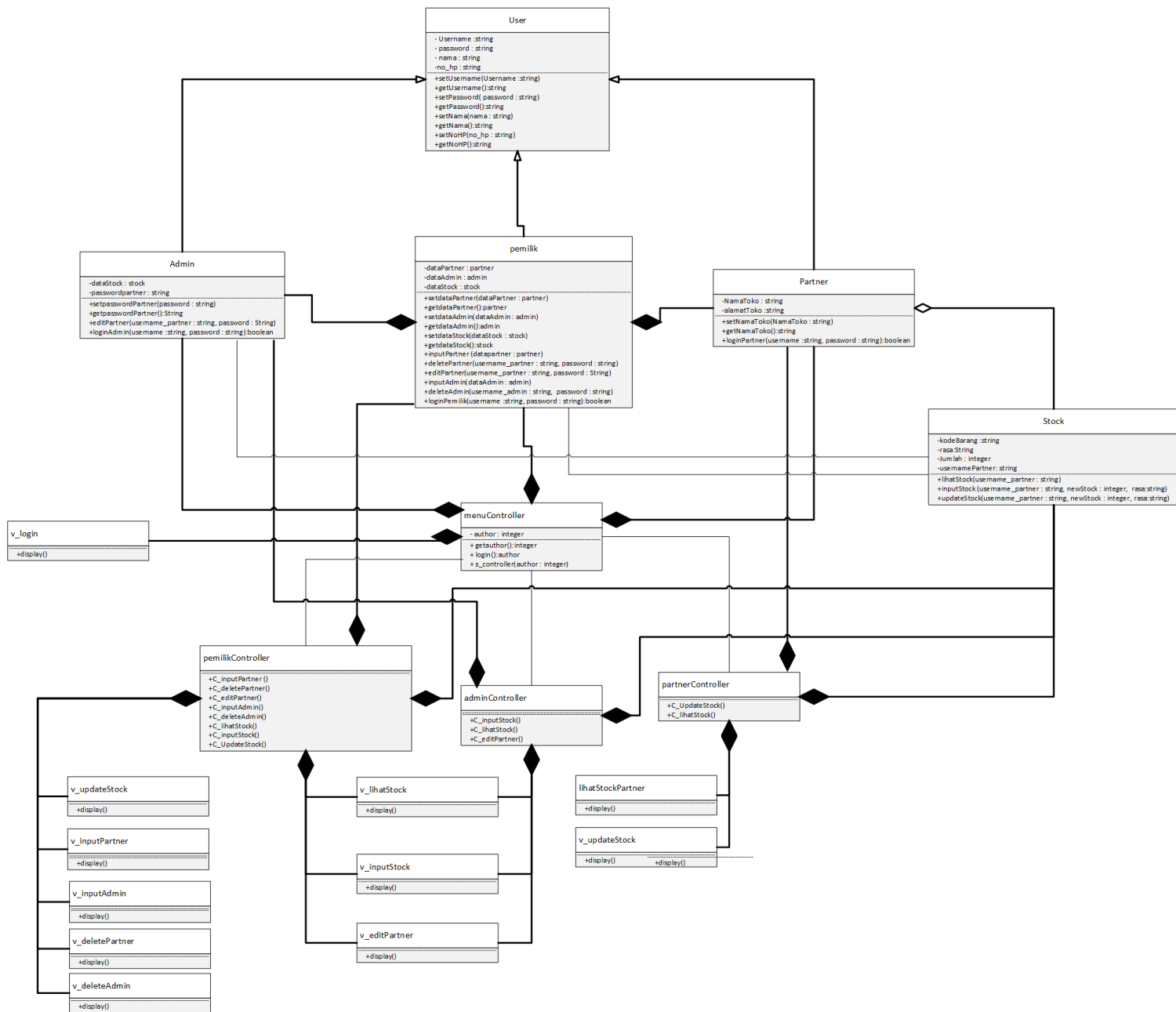
<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
setNamaToko	Public	Untuk set nama toko
getNamaToko	Public	Untuk mengambil nilai dari nama toko
editPartner	Public	Untuk mengubah data partner dalam database
getPassword	Public	Untuk mengambil nilai dari password
loginPartner	Public	Untuk Masuk ke dalam system sebagai partner
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Tipe</i>
NamaToko	Private	Varchar
alamatToko	Private	Varchar

3.2.5 Kelas Stock

Nama Kelas : Stock

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
viewStock	Public	Untuk melihat stock
addStock	Public	Untuk menambahkan stock
editStock	Public	Untuk mengubah jumlah stock
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Tipe</i>
kodeBarang	Private	Varchar
rasa	Private	Varchar
Jumlah	Private	Integer
usernamePartner	private	Varchar

3.3 Diagram Kelas Keseluruhan



Gambar 34 Diagram Keseluruhan

3.4 Algoritma/Query

Nama Kelas : *Pemilik*
Nama Operasi : *inputpartner*
Algoritma :

(Algo-001)

Input(username, password, nama, nama_toko, alamat_toko, no_hp)
Query(Q-001)
If (jika username ditemukan dari query)
Output('Username sudah terdaftar')
Else
Query(Q-002)

Nama Kelas : *Pemilik*
Nama Operasi : *deletePartner*
Algoritma :

(Algo-002)

Input(username)
Query(Q-003)

Nama Kelas : *Pemilik*
Nama Operasi : *editPartner*
Algoritma :

(Algo-003)

Input(username)
Query(Q-001)
If (ketemu)
Query(Q-004)
Else
Output('Tidak ditemukan')

Nama Kelas : *Pemilik*
Nama Operasi : *inputAdmin*
Algoritma :

(Algo-004)

Input(username, password, nama, no_hp)
Query(Q-005)
If (jika username ditemukan dari query)
Output('Username sudah terdaftar')
Else
Query(Q-006)

Nama Kelas : *Pemilik*
Nama Operasi : *deleteAdmin*
Algoritma :

(Algo-005)

Input(username)
Query(Q-007)

Nama Kelas : *Pemilik*
Nama Operasi : *loginPemilik*
Algoritma :

(Algo-006)

Input(username,password)
Query(Q-008)
If(ketemu)
Pindahcontroller
Else
Output('Username/password salah')

Nama Kelas : Admin
Nama Operasi : editPartner
Algoritma :

(Algo-007)

Input(username)
Query(Q-001)
If (ketemu)
Query(Q-004)
Else
Output('Tidak ditemukan')

Nama Kelas : Admin
Nama Operasi : LoginAdmin
Algoritma :

(Algo-008)

Input(username,password)
Query(Q-009)
If(ketemu)
Pindahcontroller
Else
Output('Username/password salah')

Nama Kelas : Partner
Nama Operasi : loginPartner
Algoritma :

(Algo-009)

Input(username,password)
Query(Q-011)
If(ketemu)
Pindahcontroller
Else
Output('Username/password salah')

Nama Kelas : Stock
Nama Operasi : lihatStock
Algoritma :

(Algo-010)

If(author=1 OR author=2)
Query(Q-012)
Else
Query(Q-013)

Nama Kelas : Stock
Nama Operasi : inputStock
Algoritma :

(Algo-011)

Input(kode_barang, jumlah, rasa, username_partner)
Query(Q-014)

Nama Kelas : Stock
Nama Operasi : UpdateStock
Algoritma :

(Algo-012)

Query(Q-015)
Kode_lama = kode_barang(Q-015)
Query(Q-016)
Jumlah=jumlah(Q-016) – newStock
Query(Q-017)

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-001	SELECT * FROM partner WHERE username = \$username	Mengambil data partner dengan username yang diinginkan
Q-002	INSERT INTO partner(username, password, nama, nama_toko, alamat_toko, no_hp) VALUES (\$username, \$password, \$nama, \$nama_toko, \$alamat_toko, \$no_hp)	Untuk menambahkan akun partner baru ke dalam database
Q-003	DELETE FROM partner WHERE username = \$username	Untuk menghapus akun partner dari database
Q-004	UPDATE partner SET password=password WHERE username = \$username	Untuk mengubah password akun partner yang ada di dalam database
Q-005	SELECT * FROM admin WHERE username = \$username	Mengambil data admin dengan username yang diinginkan
Q-006	INSERT INTO admin (username, password, nama, no_hp) VALUES (\$username, \$password, \$nama, \$no_hp)	Untuk menambahkan akun admin baru ke dalam database
Q-007	DELETE FROM admin WHERE username = \$username	Untuk menghapus akun admin dari database
Q-008	Select * FROM pemilik WHERE username = username AND password = \$password	Untuk mengambil data dari table pemilik yang memiliki username dan password yang diinputkan
Q-009	Select * FROM admin WHERE username = username AND password = \$password	Untuk mengambil data dari table admin yang memiliki username dan password yang diinputkan
Q-010	UPDATE partner SET password=password alamat_toko=\$alamat_toko no_hp=\$no_hp WHERE username = \$username	Untuk mengubah data akun partner yang ada di dalam database
Q-011	Select * FROM partner WHERE username = \$username AND password = \$password	Untuk mengambil data dari table partner yang memiliki username dan password yang diinputkan
Q-012	SELECT * FROM stock	Untuk mengambil semua data pada table stock
Q-013	SELECT * FROM stock WHERE username=\$username	Untuk mengambil data stock dengan username tertentu
Q-014	INSERT INTO stock (kode_barang, jumlah, rasa, username_partner) VALUES (NULL, \$jumlah, \$rasa, \$username_partner)	Untuk menambahkan data pada tabel stock
Q-015	SELECT * FROM stock WHERE username=\$username ORDER BY kode_barang ASC	Untuk mengambil data stock yang lama pada username tersebut
Q-016	SELECT * FROM stock WHERE username=\$username ORDER BY kode_barang DSC	Untuk mengambil data stock yang terbaru pada username tersebut
Q-017	DELETE FROM stock WHERE kode_barang = \$kode_barang	Untuk menghapus data pada table

3.5 Diagram Statechart

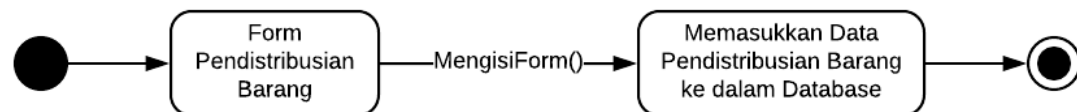
3.5.1 Input Data Partner



3.5.2 Input Data Admin



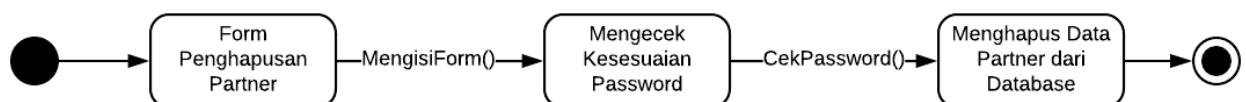
3.5.3 Input Stock



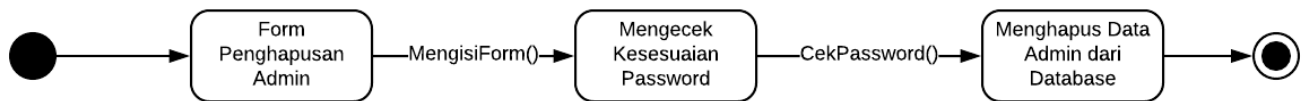
3.5.4 Edit Partner



3.5.5 Delete Partner



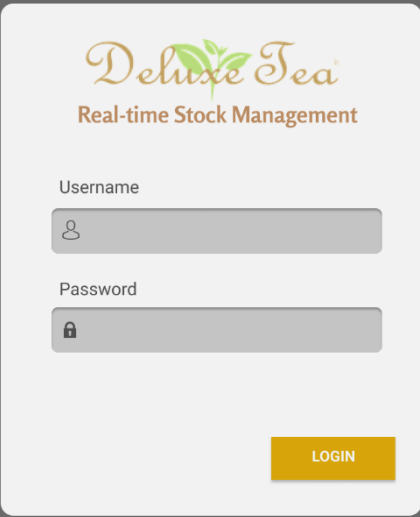
3.5.6 Delete Admin



3.6 Perancangan Antarmuka

3.6.1 Login untuk semua jenis akun

Antarmuka : 001



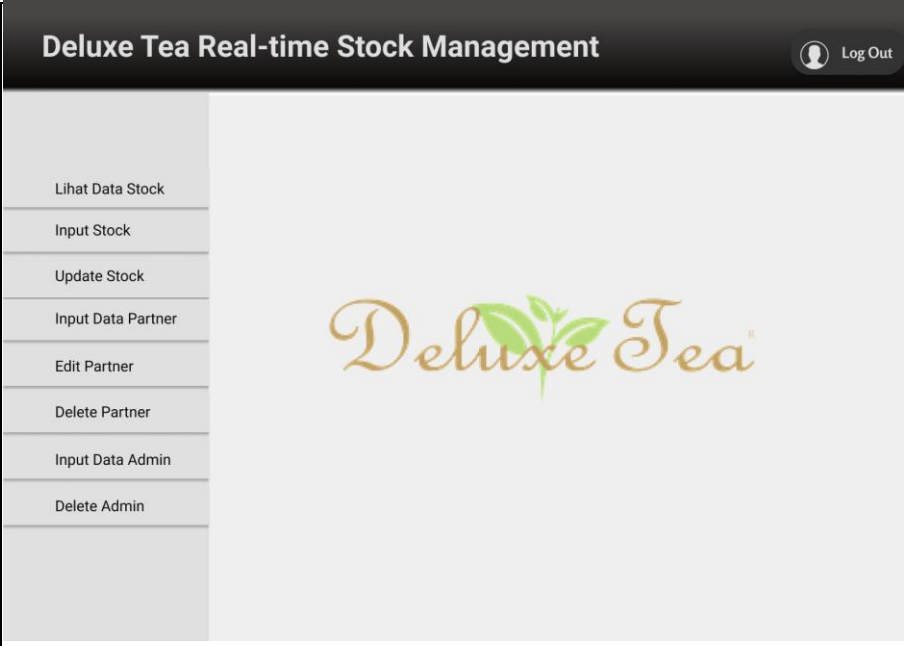
- Klik login atau tekan enter menuju 002

Ukuran 1440" x 1024" Font 28 Roboto warna abu-abu, Nama Form: 001

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
001Button1	Button	LOGIN	Jika diklik, maka data username & password akan divalidasi, lalu diarahkan ke halaman yang sesuai dengan hak akses user
001Textfield1	Textfield	Username	Diisi dengan string username
001Passwordfield1	Passwordfield	Password	Diisi dengan string password

3.6.2 Menu Utama untuk pemilik

Antarmuka : 002

		<ul style="list-style-type: none"> • Klik menu Lihat Data Stock menuju 003 • Klik menu Input Stock menuju 004 • Klik menu Update Stock menuju 005 • Klik menu Input Data Partner menuju 006 • Klik menu Edit Partner menuju 007 • Klik menu Delete Partner menuju 008 • Klik menu Input Data Admin menuju 009 • Klik menu Delete Admin menuju 010 • Klik menu Log Out menuju keluar sistem
<p>Ukuran 1440” x 1024” Font 28 Roboto warna Hitam, Nama Form: 002</p>		

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
002Button1	Button	Lihat Data Stock	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Lihat Data Stock
002Button2	Button	Input Stock	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Input Stock
002Button3	Button	Update Stock	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Update Stock
002Button4	Button	Input Data Partner	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Input Data Partner
002Button5	Button	Edit Partner	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Edit Partner
002Button6	Button	Delete Partner	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Delete Partner
002Button7	Button	Input Data Admin	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Input Data Admin
002Button8	Button	Delete Admin	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Delete Admin
002Button9	Button	Log Out	Jika diklik, maka akan keluar dari sistem

3.6.3 Menu Lihat Data Stock untuk pemilik

Antarmuka : 003

Deluxe Tea Real-time Stock Management

-Lihat Data Stock-

Partner XXX - Toko ABC

Jumat, 13 Mei 2018

Jumlah Stock Awal Hari = 20

Jumlah Stock Akhir Hari = 12

Statistik Penjualan Partner XXX - Toko ABC

History :

No	Tanggal	Terjual	
		Lemon	BlackCurrant
1	Selasa, 10 Mei 2018	10	5
2	Rabu, 11 Mei 2018	3	7
3	Kamis, 12 Mei 2018	6	4
4	Jumat, 13 Mei 2018	3	5

- Klik menu Input Stock menuju 004
- Klik menu Update Stock menuju 005
- Klik menu Input Data Partner menuju 006
- Klik menu Edit Partner menuju 007
- Klik menu Delete Partner menuju 008
- Klik menu Input Data Admin menuju 009
- Klik menu Delete Admin menuju 010
- Klik menu Log Out menuju keluar sistem

Ukuran 1440” x 1024” Font 28 Roboto warna Hitam, Nama Form: 003

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
003Dropdown1	Dropdown	Partner xxx-Toko ABC	Berisi semua username yang telah didaftarkan
003Button2	Button	Input Stock	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Input Stock
003Button3	Button	Update Stock	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Update Stock
003Button4	Button	Input Data Partner	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Input Data Partner
003Button5	Button	Edit Partner	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Edit Partner
003Button6	Button	Delete Partner	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Delete Partner
003Button7	Button	Input Data Admin	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Input Data Admin
003Button8	Button	Delete Admin	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Delete Admin
003Button9	Button	Log Out	Jika diklik, maka akan keluar dari system

3.6.4 Menu Input Stock untuk pemilik

Antarmuka : 004

Deluxe Tea Real-time Stock Management

Log Out

- Lihat Data Stock
- Input Stock**
- Update Stock
- Input Data Partner
- Edit Partner
- Delete Partner
- Input Data Admin
- Delete Admin

-Input Stock-

Partner XXX - Toko ABC
Senin, 22 Agustus 2018

Rasa
Pilih Rasa

Jumlah yang ingin didistribusikan

History :

No	Tanggal	Terdistribusi	
		Lemon	BlackCurrant
1	Selasa, 10 Mei 2018	10	5
2	Rabu, 11 Mei 2018	3	7
3	Kamis, 12 Mei 2018	6	4

- Klik menu Lihat Data Stock menuju 003
- Klik menu Update Stock menuju 005
- Klik menu Input Data Partner menuju 006
- Klik menu Edit Partner menuju 007
- Klik menu Delete Partner menuju 008
- Klik menu Input Data Admin menuju 009
- Klik menu Delete Admin menuju 010
- Klik submit menuju 004
- Klik menu Log Out menuju keluar system

Ukuran 1440" x 1024" Font 28 Roboto warna Hitam, Nama Form: 004

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
004Dropdown1	Dropdown	Partner xxx-Toko ABC	Berisi semua username yang telah didaftarkan
004Dropdown2	Dropdown	Pilih Rasa	Berisi semua rasa stock
004TextField1	TextField	TextField Jumlah	Diisikan dengan jumlah stock data yang ingin didistribusikan
004Button1	Button	Lihat Data Stock	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Lihat Data Stock
004Button3	Button	Update Stock	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Update Stock
004Button4	Button	Input Data Partner	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Input Data Partner
004Button5	Button	Edit Partner	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Edit Partner
004Button6	Button	Delete Partner	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Delete Partner
004Button7	Button	Input Data Admin	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Input Data Admin
004Button8	Button	Delete Admin	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Delete Admin
004Button9	Button	Log Out	Jika diklik, maka akan keluar dari sistem
004Button10	Button	Submit	Jika diklik, maka data di textfield akan disimpan

3.6.5 Menu Update Stock untuk pemilik

Antarmuka : 005

Deluxe Tea Real-time Stock Management
 Log Out

- Lihat Data Stock
- Input Stock
- Update Stock
- Input Data Partner
- Edit Partner
- Delete Partner
- Input Data Admin
- Delete Admin

-Update Stock-

Partner XXX - Toko ABC
▼

Jumlah yang telah diinput : 75

Rasa

Pilih Rasa
▼

Jumlah yang ingin diperbaharui

Submit


- Klik menu Lihat Data Stock menuju 003
- Klik menu Input Stock menuju 004
- Klik menu Input Data Partner menuju 006
- Klik menu Edit Partner menuju 007
- Klik menu Delete Partner menuju 008
- Klik menu Input Data Admin menuju 009
- Klik menu Delete Admin menuju 010
- Klik submit menuju 005
- Klik menu Log Out menuju keluar sistem

Ukuran 1440” x 1024” Font 28 Roboto warna Hitam, Nama Form: 005

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
005Dropdown1	Dropdown	Partner xxx-Toko ABC	Berisi semua username yang telah didaftarkan
005Dropdown2	Dropdown	Pilih Rasa	Berisi semua rasa stock
005TextField1	TextField	TextField Jumlah	Diisikan dengan jumlah stock data yang ingin diperbaharui
005Button1	Button	Lihat Data Stock	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Lihat Data Stock
005Button2	Button	Input Stock	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Input Stock
005Button4	Button	Input Data Partner	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Input Data Partner
005Button5	Button	Edit Partner	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Edit Partner
005Button6	Button	Delete Partner	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Delete Partner
005Button7	Button	Input Data Admin	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Input Data Admin
005Button8	Button	Delete Admin	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Delete Admin
005Button9	Button	Log Out	Jika diklik, maka akan keluar dari sistem
005Button10	Button	Submit	Jika diklik, maka data di textfield akan disimpan

3.6.6 Menu Input Data Partner untuk pemilik

Antarmuka : 006

Deluxe Tea Real-time Stock Management		Log Out
	-Input Data Partner-	
Lihat Data Stock	Username	<input type="text"/>
Input Stock	Password	<input type="password"/>
Update Stock	Nama	<input type="text"/>
Input Data Partner	Alamat	<input type="text"/>
Edit Partner	No Hp	<input type="text"/>
Delete Partner	Nama Toko	<input type="text"/>
Input Data Admin	Register	
Delete Admin		


- Klik menu Lihat Data Stock menuju 003
- Klik menu Input Stock menuju 004
- Klik menu Update Stock menuju 005
- Klik menu Edit Partner menuju 007
- Klik menu Delete Partner menuju 008
- Klik menu Input Data Admin menuju 009
- Klik menu Delete Admin menuju 010
- Klik Submit menuju 006
- Klik menu Log Out menuju keluar sistem

Ukuran 1440" x 1024" Font 28 Roboto warna Hitam, Nama Form: 006

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
006Button1	Button	Lihat Data Stock	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Lihat Data Stock
006Button2	Button	Input Stock	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Input Stock
006Button3	Button	Update Stock	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Update Stock
006Button5	Button	Edit Partner	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Edit Partner
006Button6	Button	Delete Partner	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Delete Partner
006Button7	Button	Input Data Admin	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Input Data Admin
006Button8	Button	Delete Admin	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Delete Admin
006Button9	Button	Log Out	Jika diklik, maka akan keluar dari sistem
006TextField1	TextField	TextField Username	Diisikan dengan username baru partner yang akan didaftarkan
006TextField2	TextField	TextField Password	Diisikan dengan password baru partner yang akan didaftarkan
006TextField3	TextField	TextField Nama	Diisikan dengan nama partner baru yang akan didaftarkan
006TextField4	TextField	TextField Alamat	Diisikan dengan alamat partner baru yang akan didaftarkan
006TextField5	TextField	TextField Nohp	Diisikan dengan no hp partner baru r yang akan didaftarkan
006TextField6	TextField	TextField Nama Toko	Diisikan dengan nama toko partner baru yang akan didaftarkan
006Button10	Button	Register	Jika diklik, maka data di textfield akan disimpan

3.6.7 Menu Edit Partner untuk pemilik

Antarmuka : 007

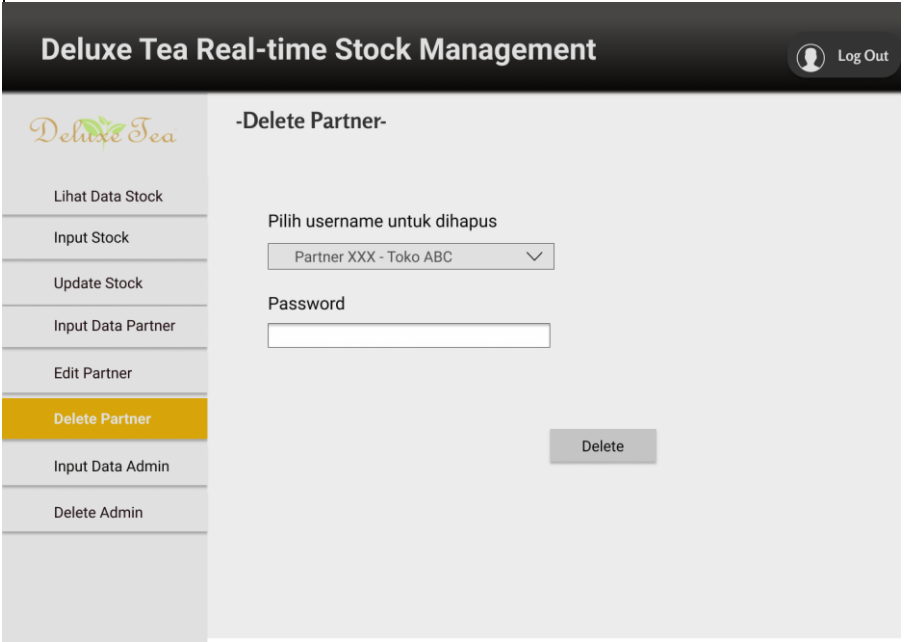
Deluxe Tea Real-time Stock Management		Log Out
 <ul style="list-style-type: none"> Lihat Data Stock Input Stock Update Stock Input Data Partner Edit Partner Delete Partner Input Data Admin Delete Admin 	<p>-Edit Partner-</p> <p>Partner XXX - Toko ABC ▼</p> <p>Password baru <input type="password"/></p> <p>Update</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Klik menu Lihat Data Stock menuju 003 • Klik menu Input Stock menuju 004 • Klik menu Update Stock menuju 005 • Klik menu Input Data Partner menuju 006 • Klik menu Delete Partner menuju 008 • Klik menu Input Data Admin menuju 009 • Klik menu Delete Admin menuju 010 • Klik Update menuju 007 • Klik menu Log Out menuju keluar sistem

Ukuran 1440" x 1024" Font 28 Roboto warna Hitam, Nama Form: 007

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
007Dropdown1	Dropdown	Partner xxx-Toko ABC	Berisi semua username yang telah didaftarkan
007Button1	Button	Lihat Data Stock	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Lihat Data Stock
007Button2	Button	Input Stock	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Input Stock
007Button3	Button	Update Stock	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Update Stock
007Button4	Button	Input Data Partner	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Input Data Partner
007Button6	Button	Delete Partner	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Delete Partner
007Button7	Button	Input Data Admin	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Input Data Admin
007Button8	Button	Delete Admin	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Delete Admin
007Button9	Button	Log Out	Jika diklik, maka akan keluar dari sistem
007TextField1	TextField	TextField Password	Diisikan dengan password baru untuk partner yang telah dipilih
Button10	Button	Update	Jika diklik, maka data di textfield akan disimpan

3.6.8 Menu Delete Partner untuk pemilik


Antarmuka : 008

	<ul style="list-style-type: none"> • Klik menu Lihat Data Stock menuju 003 • Klik menu Input Stock menuju 004 • Klik menu Update Stock menuju 005 • Klik menu Input Data Partner menuju 006 • Klik menu Edit Partner menuju 007 • Klik menu Input Data Admin menuju 009 • Klik menu Delete Admin menuju 010 • Klik Delete menuju 018 • Klik menu Log Out menuju keluar system
<p>Ukuran 1440” x 1024” Font 28 Roboto warna Hitam, Nama Form: 008</p>	

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
008Dropdown1	Dropdown	Partner xxx-Toko ABC	Berisi semua username yang telah didaftarkan
008Button1	Button	Lihat Data Stock	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Lihat Data Stock
008Button2	Button	Input Stock	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Input Stock
008Button3	Button	Update Stock	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Update Stock
008Button4	Button	Input Data Partner	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Input Data Partner
008Button5	Button	Edit Partner	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Edit Partner
008Button7	Button	Input Data Admin	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Input Data Admin
008Button8	Button	Delete Admin	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Delete Admin
008Button9	Button	Log Out	Jika diklik, maka akan keluar dari sistem
008TextField1	TextField	TextField Password	Diisikan dengan password yang dimiliki pemilik
008Button10	Button	Delete	Jika diklik, maka partner yang telah dipilih akan dihapus

3.6.9 Menu Input Data Admin untuk pemilik

Antarmuka : 009

Deluxe Tea Real-time Stock Management		Log Out
	-Input Data Admin-	
Lihat Data Stock		
Input Stock	Username	<input type="text"/>
Update Stock	Password	<input type="password"/>
Input Data Partner	Nama	<input type="text"/>
Edit Partner	No Hp	<input type="text"/>
Delete Partner		
Input Data Admin		
Delete Admin	Register	


- Klik menu Lihat Data Stock menuju 003
- Klik menu Input Stock menuju 004
- Klik menu Update Stock menuju 005
- Klik menu Input Data Partner menuju 006
- Klik menu Edit Partner menuju 007
- Klik menu Delete Partner menuju 008
- Klik menu Delete Admin menuju 010
- Klik Register menuju 009
- Klik menu Log Out menuju keluar sistem

Ukuran 1440" x 1024" Font 28 Roboto warna Hitam, Nama Form: 009

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
009Button1	Button	Lihat Data Stock	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Lihat Data Stock
009Button2	Button	Input Stock	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Input Stock
009Button3	Button	Update Stock	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Update Stock
009Button4	Button	Input Data Partner	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Input Data Partner
009Button5	Button	Edit Partner	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Edit Partner
009Button6	Button	Delete Partner	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Delete Partner
009Button8	Button	Delete Admin	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Delete Admin
009Button9	Button	Log Out	Jika diklik, maka akan keluar dari sistem
009TextField1	TextField	TextField username	Diisikan dengan username admin baru yang akan didaftarkan
009TextField2	TextField	TextField Password	Diisikan dengan password admin baru yang akan didaftarkan
009TextField3	TextField	TextField nama	Diisikan dengan nama admin baru yang akan didaftarkan
009TextField4	TextField	TextField no hp	Diisikan dengan no hp admin baru yang akan didaftarkan
009Button10	Button	Register	Jika diklik, maka data di textfield akan disimpan

3.6.10 Menu Delete Admin untuk pemilik

Antarmuka : 010

Deluxe Tea Real-time Stock Management		Log Out
 <ul style="list-style-type: none"> Lihat Data Stock Input Stock Update Stock Input Data Partner Edit Partner Delete Partner Input Data Admin Delete Admin 	<p>-Delete Admin-</p> <p>Pilih username untuk dihapus</p> <div>Admin-xxx ▼</div> <p>Password</p> <input type="password"/> <p>Delete</p>	<ul style="list-style-type: none"> Klik menu Lihat Data Stock menuju 003 Klik menu Input Stock menuju 004 Klik menu Update Stock menuju 005 Klik menu Input Data Partner menuju 006 Klik menu Edit Partner menuju 007 Klik menu Delete Partner menuju 008 Klik menu Input Data Admin menuju 009 Klik Delete menuju 018 Klik menu Log Out menuju keluar system

Ukuran 1440" x 1024" Font 28 Roboto warna Hitam, Nama Form: 010

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
010Dropdown1	Dropdown	Admin xxx	Berisi semua username admin yang telah didaftarkan
010Button1	Button	Lihat Data Stock	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Lihat Data Stock
010Button2	Button	Input Stock	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Input Stock
010Button3	Button	Update Stock	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Update Stock
010Button4	Button	Input Data Partner	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Input Data Partner
010Button5	Button	Edit Partner	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Edit Partner
010Button6	Button	Delete Partner	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Delete Partner
010Button7	Button	Input Data Admin	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Input Data Admin
010Button9	Button	Log Out	Jika diklik, maka akan keluar dari sistem
010TextField1	TextField	TextField password	Diisikan dengan password yang dimiliki pemilik
010Button10	Button	Delete	Jika diklik, maka admin yang telah dipilih akan dihapus

\

3.6.11 Menu utama untuk partner

Antarmuka : 011

	<ul style="list-style-type: none">• Klik menu Lihat Data Stock menuju 012• Klik menu Update Stock menuju 013• Klik menu Log Out menuju keluar sistem
Ukuran 1440" x 1024" Font 28 Roboto warna Hitam, Nama Form: 011	

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
011Button1	Button	Lihat Data Stock	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Lihat Data Stock
011Button2	Button	Update Stock	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Update Data Stock
011Button3	Button	Log Out	Jika diklik, maka akan keluar dari sistem

3.6.12 Menu lihat data stock untuk partner

Antarmuka : 012

Deluxe Tea Real-time Stock Management
 Log Out

-Lihat Data Stock-

Selamat datang, Partner XXX - Toko ABC

Jumat, 13 Agustus 2018

Stock Bulan ini : 97

History :

No	Tanggal	Keterangan
1	Selasa, 10 Mei 2018	100 Stock telah diinputkan bulan ini oleh pemilik bisnis. Dengan rincian 45 Lemon, 55 Blackcurrant .
2	Senin, 13 Juni 2018	75 Stock telah diinputkan bulan ini oleh pemilik bisnis. Dengan rincian 25 Lemon, 50 Blackcurrant .
3	Minggu, 9 Juli 2018	120 Stock telah diinputkan bulan ini oleh pemilik bisnis. Dengan rincian 40 Lemon, 80 Blackcurrant .

- Klik menu Data Stock menuju 013
- Klik menu Log Out menuju keluar sistem


Ukuran 1440” x 1024” Font 28 Roboto warna Hitam, Nama Form: 012

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
012Button2	Button	Update Stock	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Update Stock
012Button3	Button	Log Out	Jika diklik, maka akan keluar dari sistem

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	DPPL-0106	Halaman 62 dari 71
Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom		

3.6.13 Menu Update Stock untuk partner

Antarmuka : 013

Deluxe Tea Real-time Stock Management		Log Out
 Lihat Data Stock Update Stock	-Update Stock- Selamat datang, Partner XXX - Toko ABC Jumat, 13 Agustus 2018 Stock pada awal hari ini : 97 Stock pada akhir hari ini : 94 Rasa <input type="text" value="Pilih Rasa"/> Jumlah yang terjual <input type="text"/> <input type="button" value="Submit"/>	<ul style="list-style-type: none">• Klik menu Lihat Data Stock menuju 012• Klik Submit menuju 013• Klik menu Log Out menuju keluar sistem
Ukuran 1440" x 1024" Font 28 Roboto warna Hitam, Nama Form: 013		

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
013Dropdown1	Dropdown	Pilih Rasa	Berisi semua rasa stock
013Button1	Button	Lihat Data Stock	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Lihat Data Stock
013Button3	Button	Log Out	Jika diklik, maka akan keluar dari sistem

3.6.14 Menu utama untuk admin

Antarmuka : 014

Deluxe Tea Real-time Stock Management

Log Out

Homepage

Lihat Data Stock

Input Stock

Edit Partner



- Klik menu Lihat Data Stock menuju 015
- Klik menu Input Stock menuju 016
- Klik menu Edit Partner menuju 017
- Klik menu Log Out menuju keluar sistem

Ukuran 1440" x 1024" Font 28 Roboto warna Hitam, Nama Form: 014

Id Objek	Jenis	Nama	Keterangan
014Button1	Button	Lihat Data Stock	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Lihat Data Stock
014Button2	Button	Input Stock	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Input Stock
014Button3	Button	Edit Partner	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Edit Partner
014Button4	Button	Log Out	Jika diklik, maka akan keluar dari system

3.6.15 Menu lihat data stock untuk admin

Antarmuka : 015

Deluxe Tea Real-time Stock Management

-Lihat Data Stock-

Partner XXX - Toko ABC

Jumat, 13 Mei 2018

Jumlah Stock Awal Hari = 20

Jumlah Stock Akhir Hari = 12

Statistik Penjualan
Partner XXX - Toko ABC

History :

No	Tanggal	Terjual	
		Lemon	Black Currant
1	Selasa, 10 Mei 2018	10	5
2	Rabu, 11 Mei 2018	3	7
3	Kamis, 12 Mei 2018	6	4
4	Jumat, 13 Mei 2018	3	5

- Klik menu Input Stock menuju 016
- Klik menu Edit Partner menuju 017
- Klik menu Log Out menuju keluar sistem

Ukuran 1440" x 1024" Font 28 Roboto warna Hitam, Nama Form: 015

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
015Dropdown1	Dropdown	Partner xxx-Toko ABC	Berisi semua username partner yang telah didaftarkan
015Button2	Button	Input Stock	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Input Stock
015Button3	Button	Edit Partner	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Edit Partner
015Button4	Button	Log Out	Jika diklik, maka akan keluar dari system

3.6.16 Menu input stock untuk admin

Antarmuka : 016

Deluxe Tea Real-time Stock Management

Log Out

Lihat Data Stock

Input Stock

Edit Partner

-Input Stock-

Partner XXX - Toko ABC

Senin, 22 Agustus 2022

Rasa

Pilih Rasa

Jumlah yang ingin didistribusikan

Submit

History :

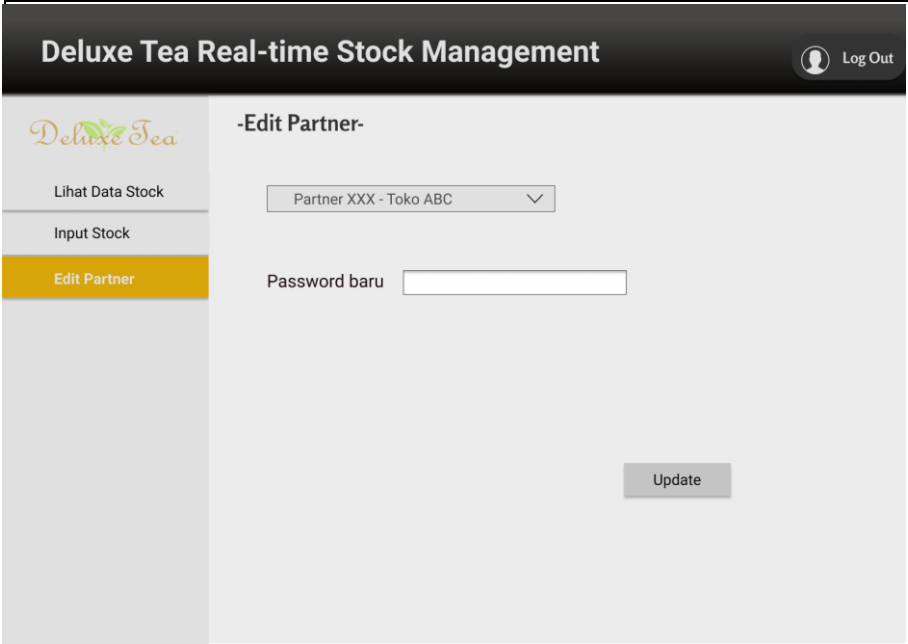
No	Tanggal	Terjual	
		Lemon	BlackCurrant
1	Selasa, 10 Mei 2018	10	5
2	Rabu, 11 Mei 2018	3	7
3	Kamis, 12 Mei 2018	6	4

- Klik menu Lihat Data Stock menuju 015
- Klik menu Edit Partner menuju 017
- Klik submit menuju 016
- Klik menu Log Out menuju keluar sistem

Id Objek	Jenis	Nama	Keterangan
016Dropdown1	Dropdown	Partner xxx-Toko ABC	Berisi semua username partner yang telah didaftarkan
016Dropdown2	Dropdown	Pilih Rasa	Berisi semua rasa stock
016TextField1	TextField	TextField Jumlah	Diisikan dengan jumlah stock data yang ingin didistribusikan
016Button1	Button	Lihat Data Stock	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Lihat Data Stock
016Button3	Button	Edit Partner	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Edit Partner
016Button4	Button	Submit	Jika diklik, maka data di textfield akan disimpan
016Button5	Button	Log Out	Jika diklik, maka akan keluar dari sistem

3.6.17 Menu edit partner untuk admin

Antarmuka : 017

		<ul style="list-style-type: none"> • Klik menu Lihat Data Stock menuju 015 • Klik menu Input Stock menuju 016 • Klik Update menuju 017 • Klik menu Log Out menuju keluar sistem
<p>Ukuran 1440" x 1024" Font 28 Roboto warna Hitam, Nama Form: 017</p>		

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
017Button1	Button	Lihat Data Stock	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Lihat Data Stock
017Button2	Button	Input Stock	Jika diklik, maka akan berpindah ke menu Input Stock
017Dropdown1	Dropdown	Partner xxx-Toko ABC	Berisi semua username partner yang telah didaftarkan
017TextField1	TextField	TextField Password	Diisikan dengan password baru untuk partner yang telah dipilih
017Button2	Button	Update	Jika diklik, maka data di textfield akan disimpan
017Button3	Button	Log Out	Jika diklik, maka akan keluar dari sistem

3.6.18 Alert Konfirmasi Delete

Antarmuka : 018

Apakah anda yakin untuk menghapus?

✓ Ya

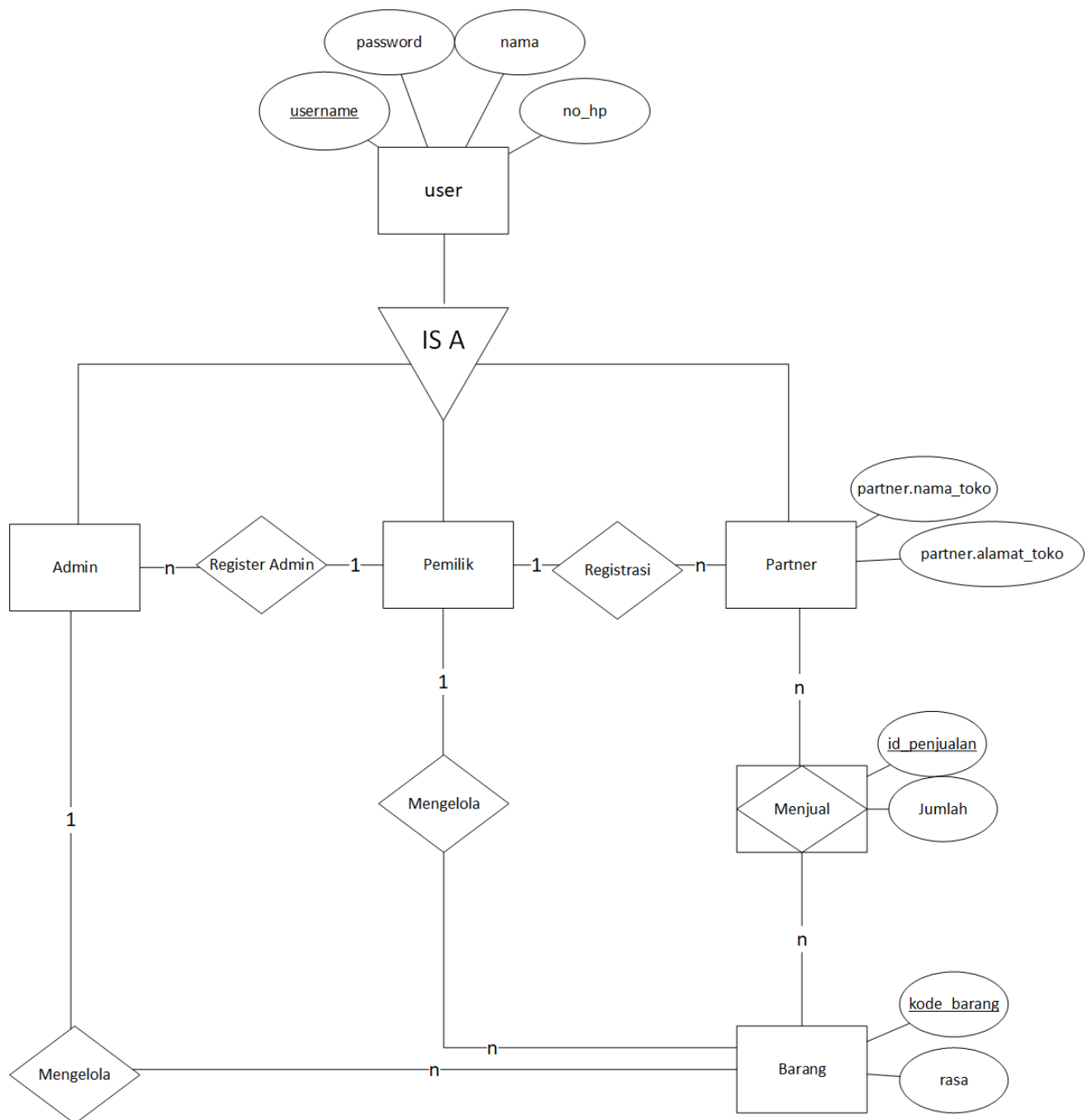
✗ Tidak

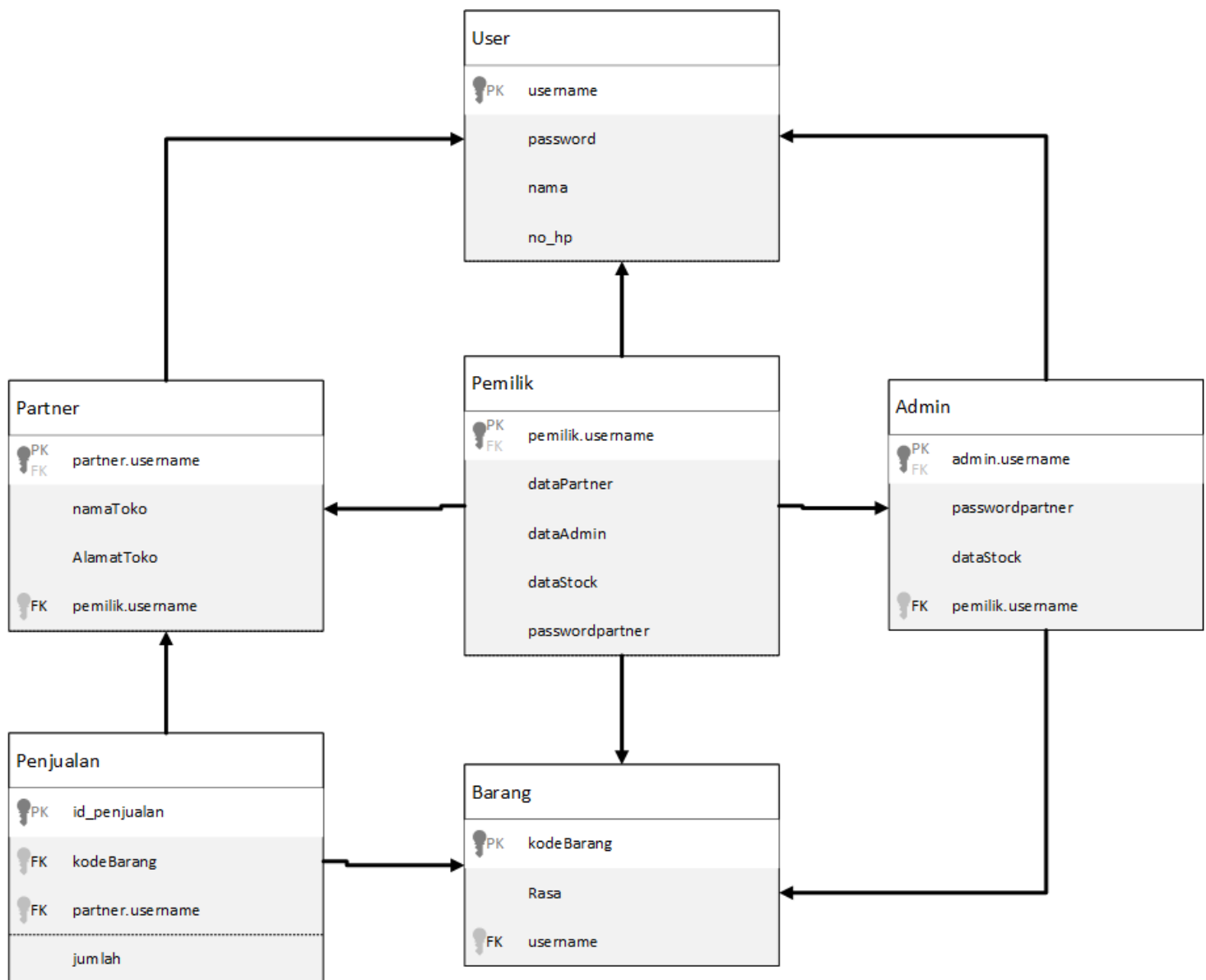
- Klik Ya menuju 002
- Klik Tidak kembali ke menu sebelumnya (008/010)

Ukuran 1440” x 1024” Font 28 Roboto warna Hitam, Nama Form: 018

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
018Button1	Button	Ya	Jika diklik, maka akan menghapus data partner atau admin yang telah dipilih
018Button2	Button	Tidak	Jika diklik, maka batal menghapus dan kembali ke menu sebelumnya

3.7 Perancangan Representasi Persistensi Kelas





4 Matriks Kerunutan

Tabel 21 Matriks Kerunutan

Use Case Terkait	Kelas	UI terkait
Login Pemilik	user, pemiik, menuController, v_login	Antarmuka 001
Login Admin	user, admin, menuController, v_login	Antarmuka 001
Login Partner	user, partner, menuController, v_login	Antarmuka 001
Lihat Data Stock (pemilik)	user, pemilik, stock, menuController, pemilikController, v_lihatStock	Antarmuka 003
Lihat Data Stock (admin)	user, admin, , stock, menuController, adminController, v_lihatStock	Antarmuka 003
Lihat Data Stock (partner)	user, partner, stock, menuController, partnerController, lihatStockPartner,	Antarmuka 003
Input Data Admin	user, pemilik, admin, menuController, pemilikController, v_addAdmin	Antarmuka 009
Input Data Partner	user, pemilik, partner, menuController, pemilikController, v_addPartner	Antarmuka 006
Input Stock (pemilik)	user, pemilik, admin, partner, stock, menuController, pemilikController, adminController, v_addStock	Antarmuka 004
Input Stock (Admin)	User, Admin, Partner, MenuController, adminController, V_inputStock, stock	Antarmuka 016
Update Stock (Partner)	user, partner, stock, menuController, partnerController, v_updateStock	Antarmuka 013
Update Stock (Pemilik)	user, pemilik, partner, stock, menuController, pemilikController, v_updateStock	Antarmuka 005
Edit Partner (Pemilik)	user, pemilik, admin, menuController, pemilikController, adminController, v_editPartner	Antarmuka 007
Edit Partner (Admin)	User, partner, MenuController, AdminController, V_editpartner, Admin	Antarmuka 017
Delete Partner	user, pemilik, menuController, pemilikController, v_deletePartner	Antarmuka 008, Antarmuka 018
Delete Admin	user, pemilik, menuController, pemilikController, v_deleteAdmin	Antarmuka 010, Antarmuka 018