













"Collaborate in Innovate: Gen - Z in Action" \*

Collaboration with:























## **ABOUT LDSC**

LDSC memiliki singkatan, LP3I Depok School Competition, sebuah event kompetisi tahunan yang diselenggarakan untuk membantu kreatifitas dan mengapresiasi minat bakat baik dalam bidang akademik dan non akademik Siswa/i MA/SMA/K sederajat. Dengan menciptakan kolaborasi pihakpihak yang bersangkutan, terciptalah event kompetisi yang mendorong penuh visi tersebut, dengan tema pada tahun ini "Collaborate to Innovate: Gen - Z in Action"

Beberapa kali LDSC telah berhasil mencari bibit unggul dan mengapresiasikan atas prestasi yang mereka miliki untuk terus berkarya. LDSC kami gelar kembali di tahun 2025 dengan tujuan menunjukan keterampilan para peserta kompetisi dalam membina persahabatan, serta inovasi. Target kompeitisi ini ialah MA/SMA/K sederajat wilayah Bogor dan Depok, dimana LDSC 2025 ini akan menampilkan serangkaian kompetisi dinamis yang dirancang untuk menantang dan menginspirasi peserta di berbagai bidang.











- 1.Menggali potensi dan bakat yang ada pada diri Siswa/I MA/SMA/SMK dan Sederajatnya Domisili Depok dan Bogor.
- 2.Menumbuhkan sportifitas pada diri Siswa/I MA/SMA/SMK dan Sederajatnya Domisili Depok dan Bogor.
- 3. Menyalurkan dan meningkatkan skill dan potensi dalam Electronic Sport terutama dalam bermain Mobile Legends.
- 4. Menjalin persahabatan dan komunikasi baik antar peserta maupun penyelenggara.



## COMPETITION

#### **AKADEMIK**

- Business PlanCompetition
- AccountingCompetition
- English SpeechCompetition
- UI/UX DesignCompetition

#### **NON AKADEMIK**

- Singing Competition
- Tournament Mobile
  Legends
- Tournament Futsal
- Short MovieCompetition





















# Registrasi

09 Des 24 - <del>18 Januari 2025</del> 24 Januari 2025

## **Add Group**

23 Januari 2025

## **Technical Meeting**

22 januari 2025 & 8 Februari 2025 25 Januari 2025

# Deadline Proposal UI/UX

31 Januari 2025

Deadline Proposal Business Plan & Paper, Vidio Speech English

06 Februari 2025

# Tahap Kualifikasi & SEMIFINAL

10 - 20 Februari 2025

# Tahap SEMIFINAL & Grand Final

15 - 22 Februari 2025

# Closing Ceremony

22 Februari 2025

\*waktu detail akan diberitahu saat technical meeting & Group WhatsApp









## **PERSYARATAN UMUM**

- Peserta Merupakan Siswa/i MA/SMA/SMK sederajat domisili Depok dan Bogor
- Peserta masih tercatat siswa/i aktif kelas 10 s.d 12, dibuktikan dengan kartu pelajar.
- Peserta melakukan registrasi dengan mengisi Formulir pendaftaran melalui :

## https://s.id/RegistrasiLDSC2025

atau bisa scan barcode berikut:



- **8410859824** (BCA) A.N Yadi Supriyadi
- **087847349212** (OVO) A.N Bella Celesta Audrey
- Konfirmasi bukti registrasi dapat melalui Kak Windy (WA) +62 858-8012-4872
- Peserta **Wajib** Mengikuti Technical Meeting.
- Penyerahan hadiah pemenang diserahkan pada saat Closing Ceremony dan seluruh peserta diperkenankan untuk hadir dalam Closing Ceremony.

# SPECIAL REWIND









Beasiswa Pendidikan

**Uang Tunai** 

**Trophy** 

Sertifikat

Pertanyaan lainnya dapat menghubungi

& Kak Andina. (WA) 081210270886

-tertera juga dalam bio ig @bem\_lp3i\_depok











#### A. BUSINESS PLAN COMPETITION

Regist Rp. 150.000

## 1) Persyaratan Pendaftaran & Note Perlombaan :

- Peserta adalah siswa/I MA/SMA/SMK Domisili Depok dan Bogor
- Peserta masih tercatat sebagai siswa aktif Kelas 10 s.d 12 di sekolah yang bersangkutan yang ditunjukkan dengan Kartu Pelajar.
- Peserta adalah tim yang terdiri dari 3 (tiga) orang siswa/i dan dapat didampingi oleh 1 (satu) orang guru pembimbing.
- Seluruh peserta yang berada di team, wajib mengisi link pendaftaran.

## 2) Adapun mekanisme Business Plan Competition sebagai berikut

- Setiap Kelompok Business Plan akan dihubungi oleh Panitia dan akan di add ke dalam group.
- Peserta mengupload proposal bisnis plan ke ruang yang sudah di sediakan oleh panitia, jika peserta terlambat mengupload proposal bisnis plan maka akan di kenakan pengurangan point oleh panitia.
- Tanggal maksimal mengupload proposal bisnis plan 06 Februari 2025.
- Peserta tidak diperbolehkan untuk mengupload Proposal yang sudah pernah di lombakan pada event LP3I sebelumnya.
- Karya yang dibuat harus original dan terbaru atau hasil karya peserta lomba.
- Peserta dilarang menjiplak karya orang lain, jika peserta diketahui menjiplak maka akan di diskualifikasi oleh panitia.
- Peserta diperbolehkan memasukan unsur seperti logo sekolah dan logo kampus LP3I Depok dalam karya.
- Pembuatan poster/flyer business dalam bentuk digital visual untuk disebar melalui sosial media disertai caption.











#### **B. ACCOUNTING COMPETITION**

Regist Rp. 150.000

## 1) Persyaratan Pendaftaran & Note Perlombaan

- Peserta adalah siswa/I MA/SMA/SMK Domisili Depok dan Bogor
- Peserta masih tercatat sebagai siswa aktif Kelas 10 s.d 12 di sekolah yang bersangkutan yang ditunjukkan dengan Kartu Pelajar.
- Peserta adalah tim yang terdiri dari 3 (tiga) orang siswa/i dan dapat didampingi oleh 1 (satu) orang guru pembimbing.
- Seluruh peserta yang berada di team, wajib mengisi link pendaftaran.

## 2) Adapun mekanisme Accounting Competition sebagai berikut

- Setiap Kelompok Accounting sudah menyelesaikan pendaftaran.
- Setiap Kelompok Accounting akan dihubungi oleh Panitia dan akan di add ke dalam group
- Setiap Kelompok Accounting membuat nama grup masingmasing
- Setiap peserta membawa alat tulis masing-masing.
- Peserta tidak diperkenankan membawa catatan/mencontek/mencari dan melihat jawaban dari internet
- Peserta akan didiskualifikasi jika ketahuan melakukan kecurangan dalam bentuk apapun saat lomba dilaksanakan
- Peserta wajib membawa alat tulis sendiri (kalkulator hitung)
- Peserta wajib hadir 30 menit sebelum acara dimulai
- Babak Kualifikasi merupakan seleksi awal yang harus diikuti oleh tim peserta yang mendaftar dan akan menjadi langkah awal untuk pengumpulan poin dan semua tim akan memasuki Babak Semi final. Pada babak semifinal wajib membawa laptop setiap tim

## 3) Materi yang dilombakan:

- Akuntansi Perusahaan Jasa
- Akuntansi Perusahaan Dagang
- Perpajakan
- Persediaan











#### C. ENGLISH SPEECH COMPETITION

Regist Rp. 100.000

## 1) Persyaratan Pendaftaran & Note Perlombaan

- Peserta adalah siswa/I MA/SMA/SMK Domisili Depok dan Bogor
- Peserta masih tercatat sebagai siswa aktif Kelas 10 s.d Kelas 12 di sekolah yang bersangkutan yang ditunjukkan dengan Kartu Pelajar.
- Kompetisi bersifat individu.

## 2) Adapun mekanisme English Speech sebagai berikut

- English Speech Competition akan dilakukan dengan metode pengumpulan vidio project dan paper kepada panitia.
- Peserta kompetisi wajib menggunakan seragam dan almamater sekolah lengkap pada saat melakukan rekaman vidio
- Vidio dibuat dengan format landscape resolusi minimal 1280 x 720 pixel (720p)
- Vidio speech terdiri dari : Perkenalan diri Speech Penutup
- Durasi waktu vidio ialah 5 10 Menit
- Panjang paper terdiri maksimal 5 halaman. Dengan jenis huruf Times New Roman berukuran 12 dengan spasi 1,15. Ukuran A4 (potrait), paper dikumpulkan dalam bentuk PDF.
- Naskah speech merupakan naskah yang belum pernah digunakan dalam kompetisi speech manapun sebelumnya. Juga bukan naskah hasil plagiarisme.

# 3). Tema Speech:

- Tahap Kualifikasi, "Social Media Addiction and Mental Health Awareness towards Gen-Z"
- Tahap Semifinal "The Importance of Emotional Intelligence in the Digital Era"











# UI/UX DESIGN COMPETITION

Regist Rp. 100.000

## 1.) Persyaratan Pendaftaran & Note Perlombaan

- Peserta adalah siswa/I MA/SMA/SMK Domisili Depok dan Bogor
- Peserta masih tercatat sebagai siswa aktif Kelas 10 s.d Kelas 12 di sekolah yang bersangkutan yang ditunjukkan dengan Kartu Pelajar.

## 2). Mekanisme Kompetisi

- Perlombaan bersifat tim yang terdiri dari 3 orang (1 ketua dan 2 anggota).
- Peserta diwajibkan untuk like dan share poster lomba di instagram pribadi serta meng-tag akun Instagram @lp3i.depok @bem\_lp3i\_depok dan 3 orang teman lainnya.
- Selama periode upload poster, peserta harus mengubah setelan instagramnya menjadi tampilan publik (non private)
- Bersedia mengikuti seluruh rangkaian kegiatan yang telah dijadwalkan oleh panitia.
- Seluruh peserta dalam tim, wajib mendaftar di link pendaftaran.

# 3). TAHAP KOMPETISI

- Tahap Penyisihan
  - o Tahap penyisihan dilaksanakan secara online.
  - Peserta wajib mengikuti Technical Meeting.
  - Peserta melakukan pengumpulan proposal hingga batas waktu tanggal 31 Januari 2025.
  - Peserta mengirimkan proposal dalam bentuk softcopy dengan format PDF dan dikumpulkan melalui link yang sudah disediakan oleh panitia.
  - Format surat orisinalitas dapat diakses pada link berikut : https://docs.google.com/document/d/1Uo9I\_luozPT9LisHrdHE3 KeRMFKp8fdvaVStawp\_4Gk/edit?usp=sharing











- Tahap Semifinal
  - o Tahap semifinal dilaksanakan secara online.
  - Peserta yang lolos ke babak semifinal diambil berdasarkan proposal terbaik.
  - Peserta mengirimkan beberapa file yang meliputi:
  - Buku panduan,
  - Link atau File Desain
  - Surat Orisinalitas
  - File buku panduan berformat PDF dengan format nama:
    LDSC\_UIUX\_BUKU PANDUAN\_NAMA TIM\_ASAL SEKOLAH
- Tahap Final
  - Tahap final dilaksanakan secara offline di Politeknik LP3I Jakarta Kampus Depok.
  - Peserta yang lolos ke babak final diambil berdasarkan 3 tim dengan karya UI/UX terbaik.
  - Peserta yang lolos ke babak final akan melakukan presentasi dengan juri.
  - Presentasi menjelaskan mengenai Demo Protoype Design Mobile App dan PPT yang sudah dibuat dan diakhiri sesi tanya jawab dengan juri.











#### D. SINGING COMPETITION

Regist Rp. 100.000

#### 1.) Persyaratan Pendaftaran & Note Perlombaan

- Peserta adalah siswa/I MA/SMA/SMK Domisili Depok dan Bogor
- Peserta masih tercatat sebagai siswa aktif Kelas 10 s.d Kelas 12 di sekolah yang bersangkutan yang ditunjukkan dengan Kartu Pelajar.
- Kompetisi bersifat Individu.

## 2) Adapun mekanisme Singing sebagai berikut

- Peserta telah melakukan pendaftaran dan masuk kedalam WA Grup yang akan di invite oleh panitia.
- Peserta diharapkan menyiapkan dan membawakan 1 lagu bergenre bebas (part yang diinginkan spt reffrain/chorus) untuk dinyanyikan secara acapella.
- Pada babak penyisihan dan semifinal juri dapat menghentikan penampilan jika dirasa cukup.
- Pada babak semi final peserta diharapkan menyiapkan dan membawakan 1 lagu bergenre bebas kecuali dangdut untuk dinyanyikan dengan karaoke minus one (diutamakan karaoke piano ataupun acoustik gitar)
- Pada babak grandfinal, Grandfinalis akan diberikan undian yang berisi 1 dari 6 lagu yang telah ditentukan untuk dinyanyikan di grandfinal menggunakan karaoke minus one











#### E. TOURNAMENT FUTSAL

Regist Rp. 450.000

## 1.) Persyaratan Pendaftaran & Note Perlombaan

- Peserta turnamen adalah tim futsal yang berasal dari sekolah tingkat SMA/SMK/MA yang ada di Depok-Bogor.
- Peserta masih tercatat sebagai siswa aktif Kelas 10 s.d Kelas 12 di sekolah yang bersangkutan yang ditunjukkan dengan Kartu Pelajar.
- Setiap tim terdiri dari 12 orang pemain (5 inti, 7 pemain cadangan) dan 1 pelatih.
- Hanya pemain yang telah terdaftar yang dapat mengikuti pertandingan.
- Pendaftaran dibuka mulai tanggal 09 Desember 2024 melalui link yang sudah disediakan dengan melampirkan fotocopy Kartu pelajar.
- Biaya pendaftaran untuk tiap team sebesar Rp 450.000 (Empat Ratus Lima Puluh Ribu Rupiah)
- Waktu pelaksanaan technical meeting dilaksanakan pada tanggal 8
  Februari 2025 secara Online Zoom.
- Peserta wajib datang 30 Menit sebelum pertandingan
- Peserta wajib melampirkan administrasi berupa : Surat pernyataan siswa, Foto copy identitas siswa, Pas foto Ukuran 4x6 1 lembar, Bukti pembayaran registrasi, Menandatangani kesepakatan sportifitas dengan materai 10.000 oleh ketua perwakilan tim

## 2.) Sistem Pertandingan

- Babak Kualifikasi 20 besar akan dilakukan dengan sistem group akan dibagi lima group
- Peringkat group ditentukan dari :
  - Menang = 3 poin
  - Seri = 1 poin
  - o Kalah = 0 poin
  - Jika terdapat poin sama akan ditentukan dengan kriteria tambahan: selisih gol, jumlah gol yang dicetak, head to head











- Tim yang lolos ke babak 10 besar merupakan juara dan runner up dari masing-masing group
- Tahap 10 Besar
  - Babak 10 besar merupakan babak knokout dan akan dilakukan sampai menemukan juara.

## 3.) Waktu Pertandingan

- Pertandingan dimulai pada minggu ke-3 bulan Februari 2025.
- Lama waktu normal dalam pertandingan dilaksanakan selama 10 menit x 2 dan diberikan waktu untuk istirahat selama 5 menit.
- Pada final waktu pertandingan menjadi 2 x 15 menit
- Setiap tim berhak untuk meminta 1 kali waktu time out selama maksimal 1 menit kepada wasit pada tiap babak.

UNTUK KAMU SISWA-SISWI MA/SMA/SMK











#### G. TOURNAMENT MOBILE LEGEND

Regist Rp. 100.000

## 1.) Persyaratan Pendaftaran & Note Perlombaan

- Pendaftaran dibuka mulai tanggal 09 Desember 2024 kepada panitia pelaksana pertandingan dengan melampirkan fotocopy Kartu pelajar.
- Waktu pelaksanaan technical meeting dilaksanakan pada tanggal 8 Februari 2025 secara Online Zoom dengan diikuti oleh seluruh peserta yang terdaftar.
- Setiap peserta harus mentaati peraturan yang telah ditetapkan oleh panitia.

# 2.) Persyaratan Pemain & Tim

- Peserta turnamen adalah tim yang berasal dari sekolah tingkat SMA/SMK/MA yang ada di Depok-Bogor.
- Peserta masih tercatat sebagai siswa aktif Kelas 10 s.d Kelas 12 di sekolah yang bersangkutan yang ditunjukkan dengan Kartu Pelajar.
- Setiap pemain tidak diperbolehkan untuk memiliki lebih dari 1 tim.
- 1 tim berisikan 6 orang (5 pemain utama dan 1 pemain cadangan).
- Pemain melakukan registrasi ulang minimal 30 menit sebelum pertandingan dimulai, jika peserta tidak hadir 15 menit setelah jadwal pertandingan maka akan didiskualifikasi.
- Setiap nama akun pemain tidak mengandung unsur SARA dan PORNOGRAFI.
- Pemain tidak diperbolehkan untuk berprilaku dan berbicara tidak senonoh selama perlombaan berlangsung,
- Pemain dilarang melakukan kecurangan dalam bentuk apapun.











- Setiap tim harus mempunyai 1 orang sebagai kapten tim yang akan dimasukan kedalam grup Whatsapp. Karena semua informasi mengenai lomba akan dikirim melalui grup.
- Setiap tim dilarang mengganti pemain yang belum terdaftar.

## 3.) Sistem pertandingan

- Semua tim akan di undi secara acak.
- Pertandingan dilakukan dalam Draf Pick Mode.
- Pada babak awal akan dilakukan dengan best of three, dan babak final akan dikakukan dengan best of five. Tim yang menang semifinal akan masuk ke babak final dan akan bertanding merebutkan juara 1 dan 2. Serta 2 tim yang kalah pada babak semifinal akan bertanding merebutkan juara 3.
- Peserta yang mengalami kendala jaringan saat pertandingan sedang berlangsung diperbolehkan untuk menjeda pertandingan ke panitia. 1 tim hanya diperbolehkan menjeda 1 kali per match.
- Panitia berhak merubah peraturan dan ketentuan sewaktu-waktu bila dirasa perlu dan mendadak.
- Tidak boleh mengaktifkan Chat All dan Radio All.











#### H. SHORT MOVIE COMPETITION

HTM Rp. 100.000

## 1.) Persyaratan Pendaftaran & Note Perlombaan

- Peserta adalah siswa/I MA/SMA/SMK Domisili Depok dan Bogor
- Peserta masih tercatat sebagai siswa aktif Kelas 10 s.d Kelas 12 di sekolah yang bersangkutan yang ditunjukkan dengan Kartu Pelajar.
- Team beranggotakan 10 15 peserta siswa/i.

## 2). Mekanisme Perlombaan

- Durasi Video Minimal 10 Menit dan Maksimalnya 15 Menit.
- Video bertemakan Edukasi dan Judul serta Genrenya Bebas Sesuai Kreasi Tim.
- Gunakan Backsound atau SFX (No Copyright) oleh Masing-Masing Tim.
- Video Tidak Boleh Mengandung Unsur SARA dan Vulgar.
- Video Tidak Boleh sama (No Copyright) oleh Tim lain dari semua aspek yaitu: Judul dan Genre Video, bila ada yang sama dari semua aspek tersebut maka video dari kelompok kalian akan terkena di diskualifikasi.
- Biaya Pendaftaran Sebesar : Rp.100.000.00,- Perkelompok.
- Pengumuman Pemenang dan Hadiahnya akan diinformasikan pada saat Closing Ceremony
- Pengumpulan Short Movie: Para peserta memulai pembuatan karya mereka dalam bentuk Format MP4 HD Quality dan File Video diberi nama kelompok berupa : LDSC2025\_Judul Short Movie\_Asal Sekolah dan Video akan dikumpulkan melalui Link Google Drive yang disediakan oleh panitia.
- Untuk Info Selengkapnya, Terkait Ketentuan Penilaian, Teknis dan Mekanisme Perlombaan, Akan dijelaskan Ketika Technical Meeting Nanti.









#### **PREVIOUS SPONSOR**















# PREVIOUS MEDIA PARTNER







