

```

-- ***** Listas *****
-- Sequências de elementos. Todos do mesmo tipo (listas homogêneas)

-- Dois construtores
-- [] e :
-- [] é a lista vazia (lista sem elementos)
-- x : xs é uma lista cuja cabeça/início é x e o resto é a lista xs
-- Obs, x é um elemento, xs é uma lista

-- []
-- 3:[]
-- 3:(3:[])
-- 5:(3:(3:[]))

-- (:) é associativo à direita, logo
-- 5:(3:(3:[]))
-- podemos escrever assim
-- 5:3:3:[]

-- Podemos escrever por extenso
-- []
-- [3]
-- [3,3]
-- [5,3,3]

-- A avaliação destas listas transforma para a notação usando : e []
-- [5,3,3] --> 5:3:3:[]

-- O operador (++) concatena listas
-- xs ++ ys
-- Forma uma lista juntando os elementos de xs com ys, colocando
primeiro xs
-- A operação xs ++ ys, percorre sequencialmente xs

-- [53,2] ++ [4,2,5] --> [53,2,4,2,5]

-- Listas podem ser comparadas usando (==) e (/=)
-- [53,2,4,2,5] == [53,2,4,2,5] --> True
-- [53,2,4,2,5] /= [2,4] --> True

```

```

-- Ordem dos elementos é relevante
-- [5,3] /= [3,5]

-- Quantidade de elementos é relevante
-- [3] /= [3,3]


-- Tipo de uma lista
-- [5,3,3] :: [Int]
-- [True, False, True] :: [Bool]

lostNumbers :: [Int]
lostNumbers = [4,8,15,16,23,42]


-- Podem haver listas de listas, por exemplo
-- [[1,2,3,4],[5,3,3,3],[1,2,2,3,4],[1,2,3]]
-- Seu tipo é
-- [[1,2,3,4],[5,3,3,3],[1,2,2,3,4],[1,2,3]] :: [[Int]]

-- O que são:
-- []
-- [[]]
-- [[],[],[ ]]
-- ?


-- Listas são homogêneas
-- [1, 'a']
-- dá erro


-- Strings são listas de caracteres

-- "abcd" --> ['a', 'b', 'c', 'd']

-- > :t "abcd"
-- [Char]

-- > 'A': " SMALL CAT"
-- "A SMALL CAT"

```

```
-- concatenação de strings
-- "abcd" ++ "\n" ++ "zxy\n"

-- A função pré-definida putStr serve para *visualizar* strings
-- > putStr "abcd" ++ "\n" ++ "zxy\n"
-- abcd
-- zxy
-- >
```

```
-- ***** Ranges *****
```

```
-- [1..20]

-- ['a'..'z']

-- ['K'..'O']

-- [2,4..20]

-- [3,6..20]

-- [13,26..24*13]

-- [20,17..1]

-- Cuidado com a precisão ao trabalhar com Float ou Double
-- [0.1,0.3..1]
-- [0.1,0.3,0.5,0.7,0.8999999999999999,1.0999999999999999]
```

```
-- ***** Exercícios de fixação
```

```
-- Escreva expressões para
```

```
-- . O string formado pelas letras maiúsculas e minúsculas do
--   alfabeto inglês. Neste string, devem vir primeiro as
--   maiúsculas, na ordem alfabética, e depois as minúsculas em
--   ordem alfabética invertida.
```

```
['A'..'Z'] ++ ['z','y'..'a']
```

```
-- . Os múltiplos de 3 que estão entre 100 e 1000
```

```
[102,105..1000]
```

```

-- funções prédefinidas sobre listas

-- head
-- tail
-- last
-- init
-- head, tail, last e init são funções parciais (podem dar erro)

-- length
-- null
-- reverse
-- take
-- drop

-- maximum
-- minimum
-- sum
-- product
-- concat

-- elem

-- show

-- Exemplos
somaAte :: Int -> Int
somaAte n = sum [1..n]

-- *****
fatorial :: Integer -> Integer
fatorial n = product [1..n]
-- quanto é
-- fatorial 0?

-- Exercícios de fixação
-- Defina funções para
-- . retornar o segundo elemento de uma lista
-- . calcular quantos dígitos decimais têm um número
-- . retornar o i-ésimo elemento de uma lista
-- . calcular a média aritmética de uma lista de números
-- . ver se um número Integer é palíndromo
--   (Dica: usar show e reverse)
-- . verificar se todos os elementos de uma lista são iguais entre
eles
--   (Dica: usar maximum e minimum)
-- . dado um inteiro n positivo, calcular o produto dos números
--   ímpares de 1 até n.
-- . Calcular o número de combinações de m elementos pegos de um
--   universo de n elementos. A fórmula das combinações é:
--   
$$\frac{n!}{m!(n-m)!}$$


```

```

-- Tente que sua função realize o menor número de multiplicações

-- ***** Listas por compreensão
-- gerar, testar e transformar

-- gerar
-- [x | x <- [1..10]]
-- obviamente temos que
-- [x | x <- [1..10]] == [1..10]

-- gerar e transformar
-- [x^2 | x <- [1..10]]

-- [paraMaiusc c | c <- "Maria Dolores: 10"]

-- mylength xs = ... *****

-- Calcular o valor aproximado da constante de Euler e usando a série
--  $1/0! + 1/1! + 1/2! + 1/3! + \dots$ 
eAproxTaylor :: Integer -> Float
eAproxTaylor n = sum [1 / fatorial i | i <- [0..n-1] ]

-- Dará erro de tipos, qual?

eAproxTaylor :: Integer -> Float
eAproxTaylor n = sum [1 / fromIntegral (fatorial i) | i <- [0..n-1] ]

-- *testes* ou *filtros* (gerar, testar e transformar)
-- [x^2 | x <- [1..10], 2*x >= 12]
-- 2*x >= 12 é chamado de teste ou filtro

-- [3*x | x <- [1,3..20], x `mod` 5 == 0 ]

-- tira dígitos

tiraDigitos String -> String
tiraDigitos cs = ... ****

```

```
-- Outro exemplo:
```

```
boomBangs xs = [ if x < 10 then "BOOM!" else "BANG!" | x <- xs, impar
x]
  where impar n = n `mod` 2 /= 0
-- boomBangs [7..13]?
```

```
-- Obs. Haskell oferece as funções even e odd (par e impar,
respectivamente)
boomBangs xs = [ if x < 10 then "BOOM!" else "BANG!" | x <- xs, odd x]
```

```
-- usando a função pré-definida odd
-- boomBangs xs = [ if x < 10 then "BOOM!" else "BANG!" | x <- xs, odd
x]
```

```
-- vários predicados
-- [ x | x <- [10..20], x /= 13, x /= 15, x /= 19]

-- [ 3*x | x <- [1..200], odd x, x `mod` k == 0 ]
```

```
-- Como podemos escrever uma expressão equivalente porém com só um
teste?
[..** | ...**]
```

```
-- Exercícios de Fixação
-- . Defina uma função que dada uma lista cheque se todos são
múltiplos de 5
-- . Escreva uma função para selecionar os ímpares de uma lista de
inteiros.
--   desta lista e devolve uma lista em que os elementos ímpares
aparecem triplicados.
-- . Sem usar maximum nem minimum, escrever uma função que checa se
uma lista está formada
--   pela repetição de um único elemento
```