Variantes da Recursão Primitiva e Recursão Geral

Programação Funcional DCOMP-UFS

Fugindo um pouco do esquema

As vezes o caso base não é para a lista vazia. Por exemplo

```
maior :: [Int] -> Int
maior [] = ?
maior (b:bs) = ...
```

```
maior :: [Int] -> Int
maior [b] = b
maior (b:bs) = max b (maior bs)
```

Definir propriedades da função maior e testar com quickCheck

Definir uma função menor para calcular o menor de uma lista de inteiros

Definir propriedades da função menor e testar com quickCheck

Fugindo do esquema

Pode ser necessário ter mais de um caso base

```
sorted :: [Int] -> Bool
sorted [] = True
sorted [x] = True
sorted (x1:x2:xs) = x1 <= x2 && sorted (x2:xs)</pre>
```

Testando iSort

A lista produzida por isort efetivamente está ordenada

```
prop_Sorted_iSort :: [Int] -> Bool
prop_Sorted_iSort xs = sorted (iSort xs)
```

```
Main> quickCheck prop_Sorted_iSort
...
```

Definir a função

```
filtraPosicoesPares :: [Int] -> [Int] que retorna todos os elementos da lista de entrada que estão em posições impares
```

Definir a função

```
filtraPosicoesImpares :: [Int] -> [Int] que retorna todos os elementos da lista de entrada que estão em posições pares
```

Recursão Primitiva numa combinação de argumentos

Para m, n inteiros tais que m<=n, queremos calcular a soma de m até n

somaDeAte m n = m +
$$(m+1)$$
 + $(m+2)$ + ... + n

Recursão em que variável? Qual é o caso base?

Observe:

Se m == n, somaDeAte m n = m

Se m < n, somaDeAte m n = somaDeAte m (n-1) + n

Recursão primitiva em n-m

Uma forma de raciocinar sobre a "parada" da indução é pensar num "tamanho do problema"

```
somaDeAte m n
| m == n = m
| otherwise = somaDeAte m (n-1) + n
```

O tamanho do problema é n-m

- O tamanho é decrescido em 1 a cada chamada recursiva
- Temos as garantia que o caso base vai ser alcançado (em algum momento teremos que m==n)

Outra versão de soma DeAte Tamanho do problema também é n-m Recursão primitiva em n-m

```
somaDeAte m n
| m == n = m
| otherwise = m + somaDeAte (m+1) n
```

Recursão Geral

Definição recursiva em termos de valores menores (não necessariamente n-1)

```
par :: Int -> Bool
par 0 = True
par n = par (n-2)
```

Algum problema?

```
par :: Int -> Bool
par 0 = True
par 1 = False
par n = par (n-2)
```

O tamanho do problema é n

- O tamanho é decrescido em 2 a cada chamada recursiva
- Temos as garantia que um dos casos bases será alcançado (em algum momento teremos que n==1 ou n==0)

Recursão geral: a chamada rercursiva é feita com um tamanho do problema menor (não necessariamente n-1)

A definição dos casos base deve ser cuidadosa para evitar loops (computos infinitos)

div e mod por subtrações sucessivas

O tamanho do problema é m

- O tamanho é decrescido em n a cada chamada recursiva
- O caso base ocorre quando não podemos decrescer o tamanho do problema em n
- Temos a garantia que o caso base será alcançado?

O que acontece com meuDiv e meuMod quando n = 0?

Sem usar nem div nem mod, defina uma função chamada divMod que calcula ao mesmo tempo a divisão inteira e o resto da divisão inteira

Testar usando quickCheck

O algoritmo de Euclides para o mdc

Uma propriedade do mdc (máximo divisor comum) é que se a > b, então

```
mdc a b = mdc (a-b) b
```

Podemos usar esta propriedade para darmos uma definição recursiva para a função mdc

Exercício: Euclides estendido

Outra propriedade do mdc (máximo divisor comum) é que se a > b, então

```
mdc a b = mdc (a `mod` b) b
```

Usar esta propriedade para dar uma definição recursiva para a função mdc.

Considere que o caso base acontece quando um número divide o outro.

Quantas chamadas recursivas são feitas para calcular pot m n?

Podemos melhorar muito a eficiência de pot usando as seguintes propriedades

```
m^n = (m^k)^2, se n \in \text{par com } n = 2k

m^n = m(m^k)^2, se n \in \text{impar com } n = 2k+1
```

Dê uma definição para pot que explore as propriedades acima. Nesta versão, quantas chamadas recursivas são feitas para calcular pot m n?

Fibonacci

A sequência de Fibonacci começa com 0 e 1 e depois cada subsequente número é a soma dos dois anteriores.

```
0,1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144, ...
```

Uma função que calcula o n-ésimo número de fibonacci é

```
fib :: Integer -> Integer
fib 0 = 0
fib 1 = 1
fib n = fib (n-1) + fib (n-2)
```

Recursão com n-1 e n-2, simultaneamente Termina sempre? Eficiência? ... Exemplo de cálculo

Fibonacci com recursão primitiva

```
-- fib n retorna um par:
-- o primeiro é o n ésimo fibonacci
-- o segundo é o próximo fibonacci
fib :: Int -> (Int, Int)
fib 0 = (0,1)
fib n = (b, a+b)
 where (a, b) = fib \quad (n-1)
fib :: Int -> Int
fib n = first (fib_n)
```

Recursão geral em listas

```
last :: [Int] -> Int
last [a] = a
last (x:xs) = last xs
```

```
last :: [Int] -> Int
last [] = error "last is undefined for []"
last [a] = a
last (x:xs) = last xs
```

Recursão geral em listas

```
take :: Int -> [Int] -> [Int]
take n [] = []
take 0 xs = []
take n (x:xs) = x : take (n-1) xs
```

```
drop :: Int -> [Int] -> [Int]
drop n [] = []
drop 0 xs = xs
drop n (x:xs) = drop (n-1) xs
```

 O que acontece com take e drop quando o primeiro argumento é negativo?

 Redefina take de tal forma que take n xs retorne [] quando n < 0.

• Redefina drop de tal forma que drop n xs retorne xs quando n < 0.

Quick sort

```
qSort :: [Int] -> [Int]
qSort [] = []
qSort (x:xs) = qSort menores ++ [x] ++ qsort maiores
  where menores = [ y | y <- xs, y <= x ]
      maiores = [ y | y <- xs, y > x ]
```

```
qSort :: [Int] -> [Int]
qSort [] = []
qSort (x:xs) = qSort menores ++ (x : qsort maiores)
  where menores = [ y | y <- xs, y <= x ]
      maiores = [ y | y <- xs, y > x ]
```

Defina a função

```
merge :: [Int] -> [Int] -> [Int] de tal maneira que ao receber duas listas ordenadas xs e ys, merge xs ys retorna todos os elementos de xs e ys numa única lista também ordenada.
```

• Usando merge, defina a função

```
mergeSort :: [Int] -> [Int]
```

que ordena a lista de entrada. A ideia é dividir a lista de entrada em duas partes de tamanho igual ou no máximo variando em um, recursivamente ordenar cada parte e então aplicar merge.

Recursão mútua

```
par :: Int -> Bool
par 0 = True
par n = impar (n-1)

impar :: Int -> Bool
impar 0 = False
impar n = par (n-1)
```

Definir as funções

```
filtraPosicoesPares :: [Int] -> [Int]
filtraPosicoesImpares :: [Int] -> [Int]
```

usando recursão mútua

Usando quickCheck, podemos testar as seguintes propriedades da função maior

- maior xs **é maior ou igual que todos os elementos** de xs
- xs contém um elemento que é igual a maior xs

```
prop_Maior_maior :: [Int] -> Bool
prop_Maior_maior ns =
    ns == [] || and [ m <= n | n <- ns]
where m = menor ns</pre>
```

Defina uma função para a propriedade:

• xs contém um elemento que é igual a maior xs

Teste usado quickCheck