

Funções como argumento

Padrões de computo

Padrões de computo

- Reuso é uma meta principal na indústria de software
- Haskell permite definir funções gerais
 - Polimorfismo paramétrico
 - Funções como argumentos
- Funções como argumento permitem escrever funções que representam padrões de computo
 - Transformar todos os elementos de uma lista
 - Combinar os elementos de uma lista usando um operador
- Chamamos estas funções de combinadores

Padrões de Computo sobre listas

Aplicando a todos

```
doubleAll :: [Int] -> [Int]
doubleAll [] = []
doubleAll (x : xs) = 2*x : doubleAll xs

roundAll :: [Float] -> [Int]
roundAll [] = []
roundAll (f : fs) = round f : roundAll fs

capitalize :: String -> String
capitalize [] = []
capitalize (c : cs) = toUpper c : capitalize cs
```

Padrão: transformar (mapear) todos os elementos de uma lista

Podemos definir uma única função passando a transformação como argumento

A função map

```
map :: (a -> b) -> [a] -> [b]
map f [ ] = [ ]
map f (x:xs) = f x : map f xs
```

```
roundAll :: [Float] -> [Int]
roundAll fs = map round fs
```

```
capitalize :: String -> String
capitalize cs = map toUpper cs
```

```
doubleAll :: [Int] -> [Int]
doubleAll xs = map times2 xs
    where times2 x = 2*x
```

Escolhendo elementos – Filtrando

- Outro padrão comum:

Escolher os elementos de uma lista que possuem uma dada propriedade

- Exemplos:
 - Escolher de uma lista de inteiros os números ímpares
 - Escolher dígitos de uma string
- Modelamos as propriedades com funções que retornam `Bool`

```
odd :: Int -> Bool
```

```
isDigit :: Int -> Bool
```

Um elemento `x` tem a propriedade `f` quando `f x == True`

A função filter

```
filter p [ ] = [ ]  
filter p (x:xs)  
    | p x = x : filter p xs  
    | otherwise = filter p xs
```

Qual é o tipo mais geral de filter?

```
impares :: [Int] -> [Int]
impares ns = filter odd ns
```

```
digitos :: String -> String
digitos cs = filter isDigit cs
```

```
maiusculas :: String -> String
maiusculas cs = filter isUpper cs
```


Exercícios

- Resolva os problemas 1 e 4 da primeira prova sem usar nem compreensões e nem recursão

zipWith: Combinando zip com map

- A função `zip` permite agrupar duas listas numa só onde c/elemento é um par

`zip :: [a] -> [b] -> [(a,b)]`

- Duas visões de `zipWith`
 - generalização de `map` para funções binárias, ou
 - generalização de `zip` onde o “critério de agrupamento” é dado como argumento

- Exemplo:

`zipWith (+) [1,2,3] [10,20,30,40] = [1+10,2+20,3+30]`

```
zipWith f (x:xs) (y:ys) = f x y : zipWith f xs ys  
zipWith f _ _ = [ ]
```

Qual é o tipo mais geral de `zipWith`?

```
zipWith :: (a -> b -> c) -> [a] -> [b] -> [c]
```

Exercícios

- Defina `length` usando `map` e `sum`
- Considere a função

```
addUp ns = filter greaterOne (map addOne ns)
  where greaterOne n = n>1
        addOne n = n+1
```

Como pode redefinir `addUp` de tal forma que seja feito o `filter` antes do `map`, como em

```
addUp ns = map fun1 (filter fun2 ns)
```

- Qual é o efeito de

```
map addOne (map addOne ns)
```

Pode concluir algo geral sobre propriedades de `map f (map g ns)` onde `f` e `g` são funções arbitrárias?

- Defina funções que tomem uma lista, ns , e
 - retorne a lista consistindo dos quadrados dos inteiros em ns
 - retorne a soma dos quadrados dos itens em ns
 - Verifique se todos os itens da lista são maiores que zero
- Defina funções para
 - calcular o menor valor de uma função f aplicada de 0 até n
 - verificar se os valores de f aplicados de 0 até n são todos iguais
 - verificar se todos os valores de f aplicados de 0 até n são maiores que 0
 - verificar se os valores de f aplicados de 0 até n estão em ordem crescente

- Defina uma função `p` que receba uma lista de strings `strs` e uma lista de caracteres `cs` e retorne um string contendo cada string em `str` acrescido, ao fim dele, o correspondente caractere da lista `cs`.

Por exemplo

```
p ["Penso", "logo", "existo"] [' ', ',', ' ', ' ', '.'] =  
    "Penso, logo existo."
```

- Estabeleça o tipo e defina uma função `twice` que aceita uma função e um valor e aplica esta função duas vezes. Por exemplo, a função `twice` aplicada as entradas `double` e a `7` produzirá `28` como resultado
- Defina o tipo e defina a função `iter` tal que

$$\text{iter } n \ f \ x = f \ (f \ (f \ \dots \ (f \ x) \ \dots))$$
 onde `f` ocorre `n` vezes no lado direito da equação. Por exemplo, deveríamos ter que

$$\text{iter } 3 \ f \ x = f \ (f \ (f \ x)))$$
- Usando `iter` e `double` defina uma função a qual para a entrada `n` retorna 2^n

Combinando todos os elementos de uma lista – *folding*

- Mais um padrão: aplicar uma função binária sobre todos os elementos de uma lista

```
sum [2,3,71] = 2 + 3 + 71
```

```
concat [ [1..5], [3..10], [15..16] ] =  
        [1..5] ++ [3..10] ++ [15..16]
```

```
concat ["casa ", "de Tonho", "\n"] =  
        "casa " ++ "de Tonho" ++ "\n"
```

```
and [True, True, False] = True && True && False
```

```
or [True, True, False] = True || True || False
```

```
maximum [2, 71, 40] = 2 `max` 71 `max` 40
```


foldr1

```
foldr1 g [e1,e2, ... ,ek]
  = e1 `g` (e2 `g` ... (... `g` ek) ... )
  = e1 `g` (foldr1 g [e2, ..., ek])
  = g e1 (foldr1 g [e2, ..., ek])
```

```
foldr1 :: (a -> a -> a) -> [a] -> a
foldr1 g [x]      = x
foldr1 g (x:xs)    = g x (foldr1 g xs)
```

```
foldr1 (+) [3,98,1] ↪ 3 + 98 +1 ↪ 102
```

```
foldr1 (||) [False,True,False] ↪ False || True || False  
↪ True
```

```
foldr1 (++) ["casa ", "de Tonho", "\n"]  
↪ "casa " ++ "de Tonho" ++ "\n"  
↪ "casa de Tonho\n"
```

```
foldr1 max [8,10,4]  
↪ 8 `max` (10 `max` 4)  
↪ 10
```

foldr

- `foldr1` está indefinido para `[]`
- `foldr` recebe um argumento extra para devolver quando a lista for `[]`

```
foldr g s []      = s
foldr g s (x:xs) = g x (foldr g s xs)
```

Definições com foldr e foldr1

```
sum :: Num a => [a] -> a
sum xs = foldr (+) 0 xs
```

```
product :: Num a => [a] -> a
product xs = foldr (*) 1 xs
```

```
concat :: [[t]] -> [t]
concat xss = foldr (++) [] xss
```

```
and :: [Bool] -> Bool
and bs = foldr (&&) True bs
```

```
or :: [Bool] -> Bool
or bs = foldr (||) False bs
```

```
maximum :: Num a => [a] -> a
maximum ns = foldr1 max ns
```

```
fact :: Integral a => a -> a
fact n = foldr (*) 1 [1..n]
```

Combinando and/or con map

```
all :: (t -> Bool) -> [t] -> Bool  
all p xs = and (map p xs)
```

```
any :: (t -> Bool) -> [t] -> Bool  
any p xs = or (map p xs)
```

```
all odd [1,3,5,7] ≈ True
```

```
any even [1,3,5,7] ≈ False
```

- Qual é o tipo mais geral de `foldr`?

```
foldr :: (a -> b -> b) -> b -> [a] -> b  
foldr g s [] = s  
foldr g s (x:xs) = g x (foldr g s xs)
```

foldr e recursão primitiva

- Definições com recursão primitiva sobre listas podem ser expressas sem recursão usando `foldr`
- `length` com `foldr`
precisamos encontrar uma função `g` tal que, por exemplo

$$\text{foldr } g \ 0 \ [x, y, z] \rightsquigarrow x \ `g` (y \ `g` (z \ `g` 0)) \rightsquigarrow \dots \rightsquigarrow 3$$

```
length :: [t] -> Int
length xs = foldr g 0 xs
  where g :: t -> Int -> Int
        g _ n = n + 1
```

- reverse **com** foldr

```
foldr g [] [x, y, z] ≈  
  x `g` (y `g` (z `g` [])) ≈  
  ... ≈ [z, y, x]
```

```
reverse :: [t] -> [t]  
reverse xs = foldr snoc [] xs  
  where snoc x xs = xs ++ [x]
```



```
iSort :: Ord a => [a] -> [a]
iSort [] = []
iSort (x:xs) = ins x (iSort xs)

iSort :: Ord a => a -> [a] -> [a]
ins x [] = [x]
ins x (y:ys)
    | x < y = x : y : ys
    | otherwise = y : ins x ys
```

- iSort **com** foldr

```
iSort :: Ord a => [a] -> [a]
iSort xs = foldr ins [] xs
```

Sem recursão primitiva, mas com `foldr`

- Estratégias

- Adivinhar a função de *folding*, ou
- Definir usando recursão primitiva e depois transformar numa definição com `foldr`

- Vantagens

- maior clareza, sabemos que há um *fold*
- podemos usar propriedades do `foldr`

Exercícios

- Calcule a soma dos quadrados dos números naturais 1 até n usando `map` e `foldr`
- Defina uma função que dê a soma dos quadrados dos inteiros positivos de uma lista de inteiros
- Usando `foldr` defina as funções `unzip`, `last` e `init`
- O que calcula a seguinte função

```
misterio xs = foldr (++) [] (map sing xs)
  where sing x = [x]
```
- Defina uma função

```
filterFirst :: (a -> Bool) -> [a] -> [a]
```

tal que `filterFirst p xs` remova o primeiro elemento de `xs` que não satisfaz a propriedade `p`.
- Defina

```
filterLast :: (a -> Bool) -> [a] -> [a]
```

que remove a última ocorrência de um elemento de uma lista que não satisfaz a propriedade.

- Defina a função `switchMap` que aplica de forma alternada duas funções aos elementos de uma lista. Por exemplo

```
switchMap addOne addTen [1,2,3,4] ≈ [2,12,4,14]
```

- Defina funções

```
split :: [a] -> ([a], [a])
```

```
merge :: ([a], [a]) -> [a]
```

tal que `split` divide em duas listas, pegando alternadamente, enquanto `merge` intercala as duas listas. Por exemplo

```
split [1,2,3,4,5] ≈ ([1,3,5], [2,4])
```

```
merge ([1,3,5], [2,4]) ≈ [1,2,3,4,5]
```

- Formule propriedades que relacionem `split` e `merge` e teste-as com QuickCheck.

Generalizando divisão de listas

- Funções para quebrar listas já vistas

- `take, drop :: Int -> [a] -> [a]`
- `splitAt :: Int -> [a] -> ([a], [a])`
- `takeWhile, dropWhile ::`
`(a -> Bool) -> [a] -> [a]`

- `takeWhile (dropWhile)` captura um padrão comum:

- Criar uma sublista com (eliminando) os primeiros elementos que satisfazem alguma propriedade

```
takeWhile men8 [2,5,7,8,10,11,12] ~ [2,5,7]
```

```
takeWhile isDigit "12bcd34gh" ~ "12"
```

```
takeWhile isLetter "bcd 34 gh" ~ "bcd"
```

```
ins :: Int -> [Int] -> [Int]
ins x xs = takeWhile mx xs ++ [x] ++ dropWhile mx xs
  where mx y = y <= x
```

```
type Word = String
```

```
splitWords :: String -> [Word]
```

```
splitWords st = split (dropSpace st)
```

```
  where
```

```
    split [] = []
```

```
    split ss = takeWord ss :
```

```
              split (dropSpace (dropWord ss))
```

```
takeWord :: String -> String
```

```
takeWord xs = takeWhile isLetter xs
```

```
dropWord :: String -> String
```

```
dropWord xs = dropWhile isLetter xs
```

```
dropSpace :: String -> String
```

```
dropSpace xs = dropWhile notLetter xs
```

Exercícios

- Defina as funções `takeWhile` e `dropWhile`
Quais são seus tipos mais gerais?
- Usando `takeWhile` e `dropWhile` defina a função
 `splitLines :: String -> [String]`
tal que `splitLines txt` retorna uma lista com as linhas em
txt, assim por exemplo:

```
splitLines "Este texto\ntêm\n\nquatro linhas" ≈  
["Este texto", "têm", "", "quatro linhas"]
```