

BMI KALKULATOR APPPP

APLIKASI MENGHITUNG BERAT
BADAN ANDA

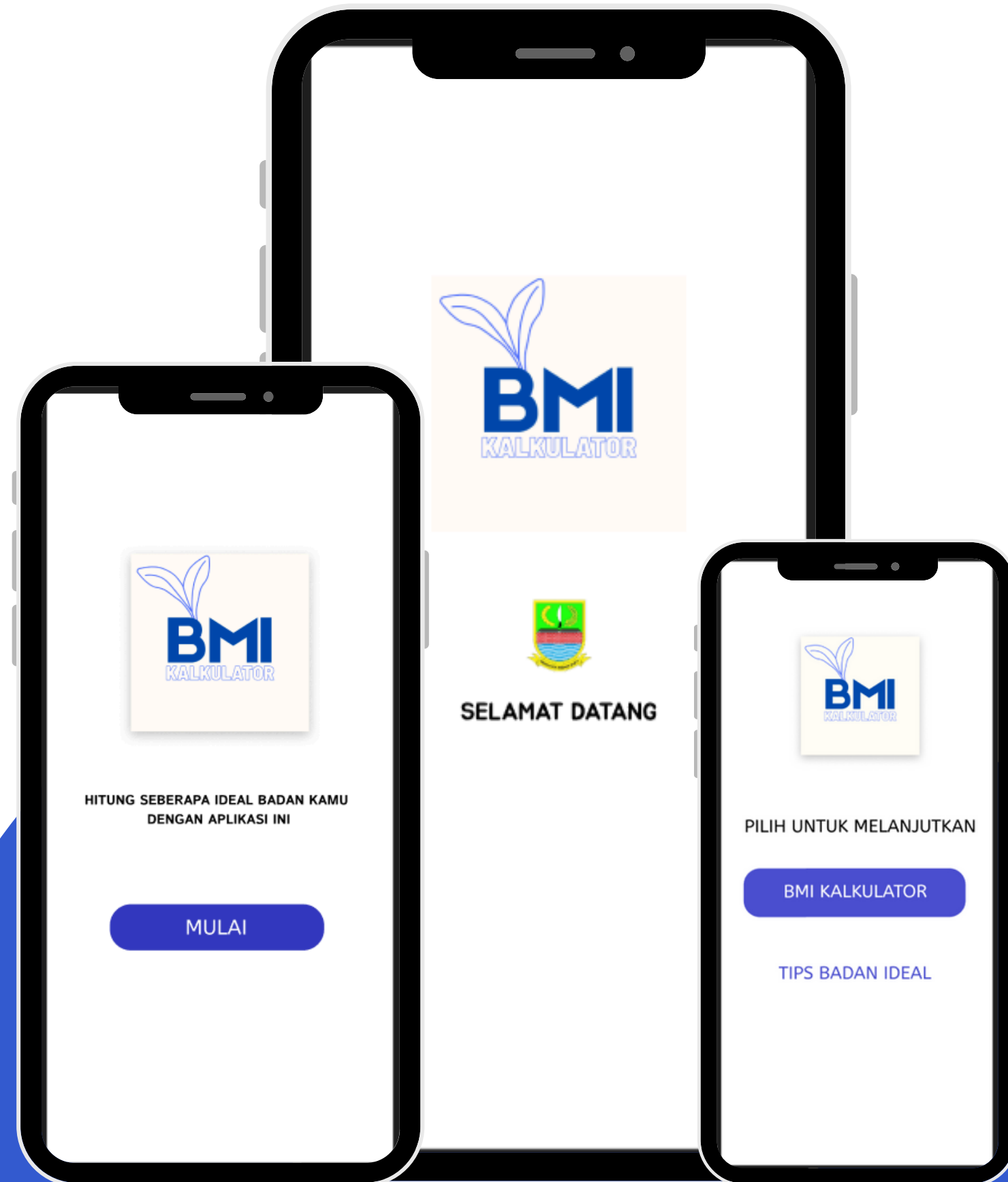
Explore Now



MUHAMAD SAEFUL **RAFII**



SELAMAT DATANG



KENAPA HARUS BMI KALKULATOR?

BMI adalah metrik kesehatan yang diakui secara global (WHO) untuk mengklasifikasikan status berat badan (Normal, Kelebihan, Obesitas). Aplikasi ini memberikan referensi yang objektif dan terstandar.

PENYESUAIAN BAHASA

01

Deteksi Lokasi dan Penentuan Bahasa (LocationLanguageManager)

- Pemicu: Saat aplikasi dimulai di SplashActivity, sistem mengambil koordinat lokasi pengguna.
- Logika: Koordinat dicocokkan dengan batas geografis Karawang.
 - Di Karawang: Bahasa diatur dan disimpan sebagai Sunda (su).
 - Di Luar Karawang: Bahasa diatur sebagai Indonesia (id).



```
8      public class LocationLanguageManager {
18          private static final String LANG_INDONESIA = "id";
19
20          // --- Logika Deteksi Lokasi dan Update ---
21          1 usage
22          public static void updateRegion(Context context) {
23
24              String region = REGION_DEFAULT;
25              String lang = LANG_INDONESIA;
26
27              // Koordinat batas estimasi Karawang (Ini adalah estimasi, mungkin perlu disesuaikan)
28              final double LAT_MIN_KRW = -6.6;
29              final double LAT_MAX_KRW = -5.9;
30              final double LON_MIN_KRW = 107.0;
31              final double LON_MAX_KRW = 107.6;
32
33              try {
34                  LocationManager lm = (LocationManager) context.getSystemService(Context.LOCATION_
35                  // Mendapatkan lokasi menggunakan NETWORK_PROVIDER
36                  Location loc = lm.getLastKnownLocation(LocationManager.NETWORK_PROVIDER);
37
38                  if (loc != null) {
39                      double lat = loc.getLatitude();
40                      double lon = loc.getLongitude();
```

PENYESUAIAN BAHASA

02

Penerapan Bahasa Konsisten (BaseActivity)
Agar bahasa yang terpilih bertahan di setiap halaman, dan saya menggunakan framework khusus:

- Fondasi: Semua layar utama (HomeActivity, BmiInputActivity, dll.) mewarisi dari kelas BaseActivity.
- Aksi: BaseActivity secara otomatis menggunakan fungsi attachBaseContext() untuk memuat preferensi bahasa yang tersimpan (su atau id) sebelum Activity dimuat.
- Hasil: Bahasa yang dipilih di splash screen akan diterapkan secara paksa dan konsisten di seluruh aplikasi.



© BaseActivity.java × M AndroidManifest.xml © HomeActivity.java © TipsActivity.java </ v ⋮

11 public class BaseActivity extends AppCompatActivity { 2 20 ^ v

13 /**

14 * Metode untuk menerapkan Locale (Bahasa) yang tersimpan

15 * ke konteks Activity.

16 */

1 usage

17 protected Context wrapContext(Context context) {

18 // Ambil kode bahasa yang tersimpan ("su" atau "id")

19 String langCode = LocationLanguageManager.getLanguage(context);

20

21 Locale locale = new Locale(langCode);

22 Locale.setDefault(locale);

23

24 Resources res = context.getResources();

25 Configuration config = res.getConfiguration();

26

27 if (Build.VERSION.SDK_INT >= Build.VERSION_CODES.N) {

28 config.setLocale(locale);

29 // Menggunakan createConfigurationContext() untuk mengembalikan konteks baru

30 return context.createConfigurationContext(config);

31 }

32

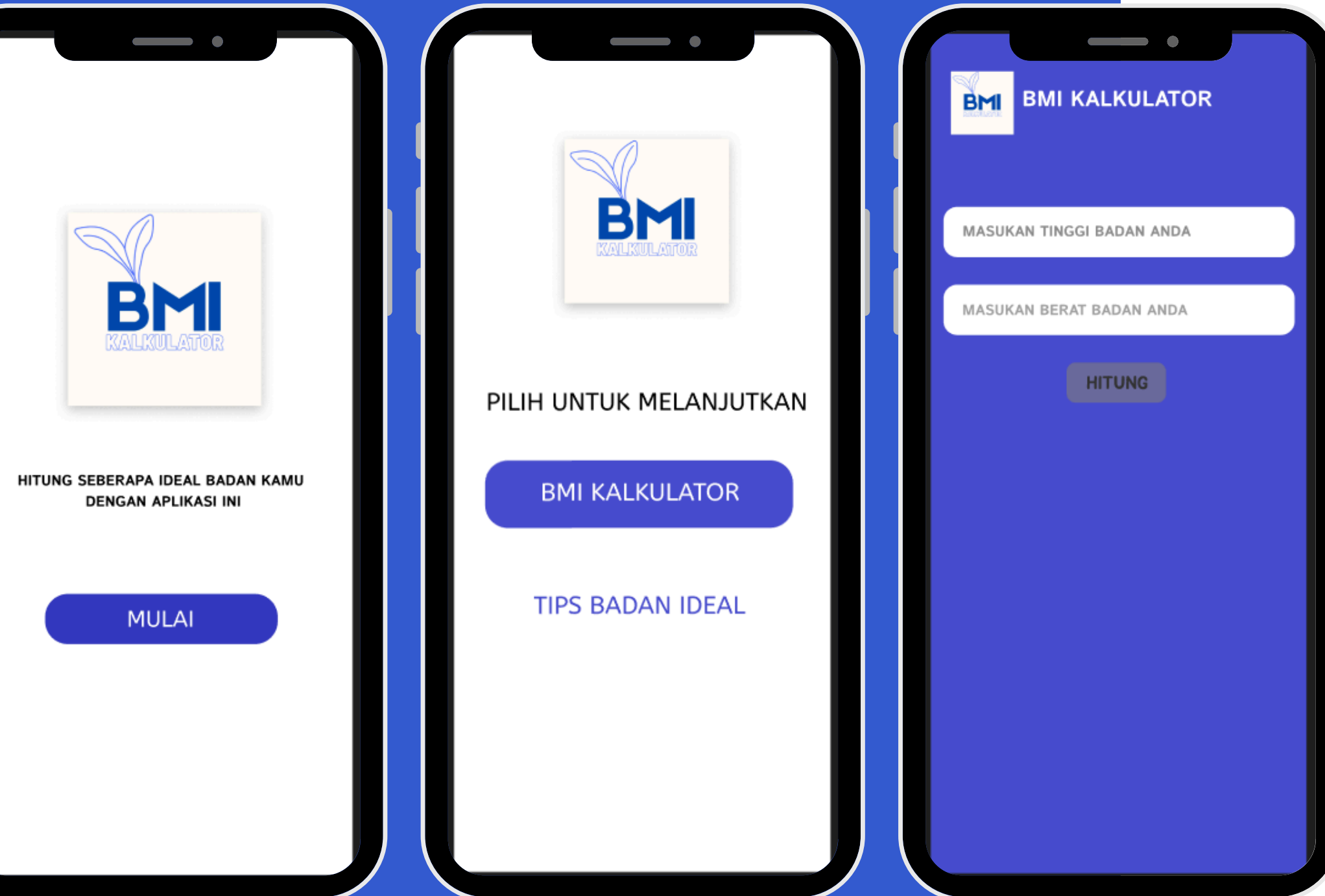
PENYESUAIAN BAHASA

03

Pemanggilan Teks Otomatis (String Resources)
Perubahan visual terjadi karena resource teks telah disiapkan dalam dua versi:

- Set Ganda: saya memiliki dua set file teks:
 - Default: res/values/strings.xml (Bahasa Indonesia).
 - Lokal: res/values-su/strings.xml (Bahasa Sunda).
- Hasil: Ketika BaseActivity mengaktifkan Locale Sunda, sistem Android secara default akan mencari semua teks (@string/xxx) di folder values-su untuk menampilkan terjemahan lokal yang benar.

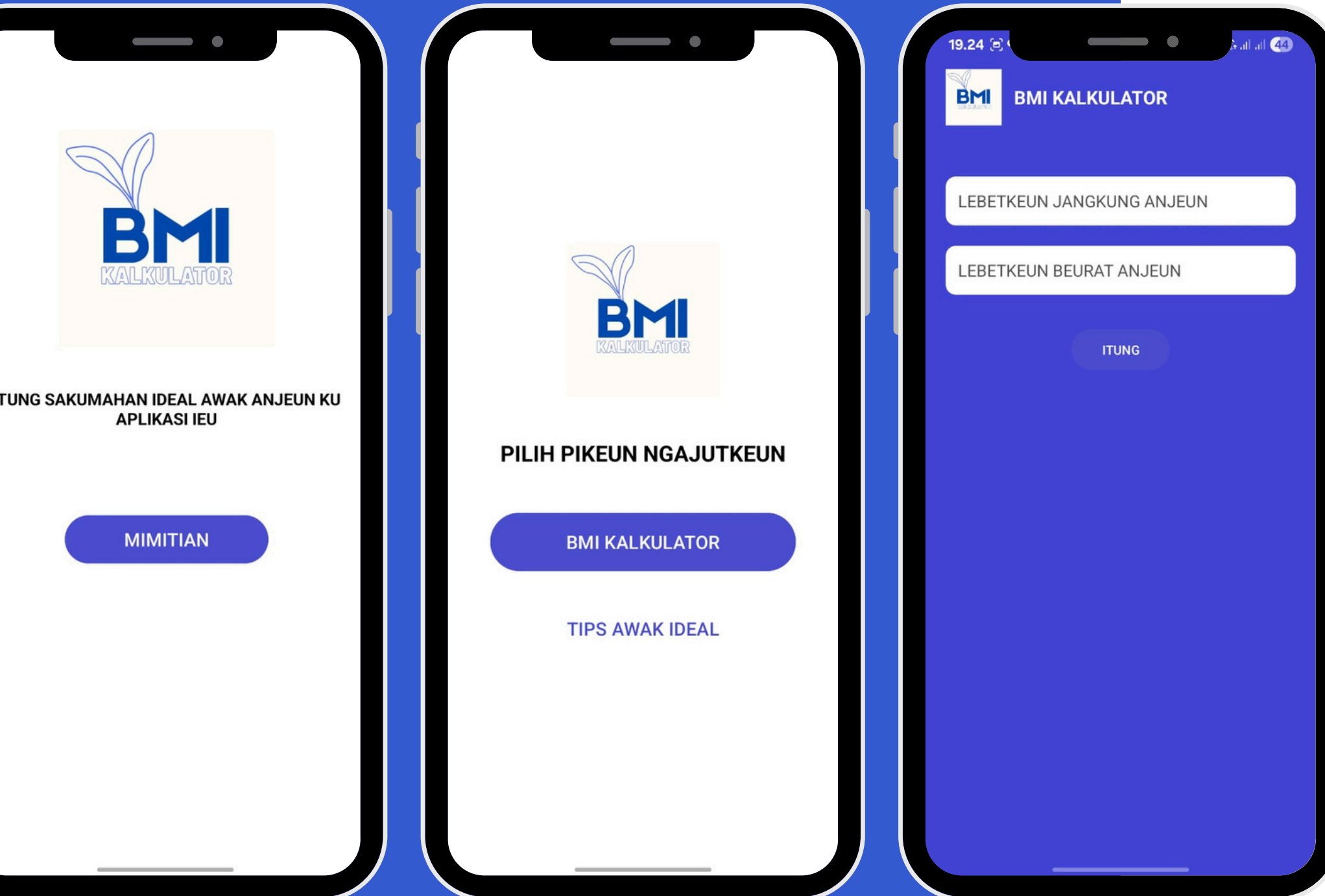




```
<resources>
    <string name="app_name">BMI Kalkulator App</string>
    <string name="intro_message">HITUNG SEBERAPA IDEAL TUBUH ANDA DENGAN APLIKASI INI</string>
    <string name="start_button">MULAI</string>
    <string name="app_title_bmi">BMI KALKULATOR</string>
    <string name="input_tinggi_hint">MASUKAN TINGGI BADAN ANDA</string>
    <string name="input_berat_hint">MASUKAN BERAT BADAN ANDA</string>
    <string name="btn_hitung">HITUNG</string>
    <string name="input_data_kosong">Mohon isi semua data!</string>
    <string name="input_tidak_valid">Input tidak valid</string>

    <string name="welcome_message">SELAMAT DATANG</string>

    <string name="home_pilih">PILIH UNTUK MELANJUTKAN</string>
    <string name="btn_bmi_calculator">BMI KALKULATOR</string>
    <string name="btn_tips_ideal">TIPS BADAN IDEAL</string>
</resources>
```

```
<resources>
    <string name="app_name">BMI Kalkulator App</string>
    <string name="intro_message">ITUNG SAKUMAHAN IDEAL AWAK ANJEUN KU APLIKASI IEU</string>
    <string name="start_button">MIMITIAN</string>
    <string name="app_title_bmi">BMI KALKULATOR</string>
    <string name="input_tinggi_hint">LEBETKEUN JANGKUNG ANJEUN</string>
    <string name="input_berat_hint">LEBETKEUN BEURAT ANJEUN</string>
    <string name="btn_hitung">ITUNG</string>
    <string name="input_data_kosong">Eusian sadaya data!</string>
    <string name="input_tidak_valid">Input teu sah</string>
    <string name="welcome_message">WILUJENG SUMPING</string>

    <string name="home_pilih">PILIH PIKEUN NGAJUTKEUN</string>
    <string name="btn_bmi_calculator">BMI KALKULATOR</string>
    <string name="btn_tips_ideal">TIPS AWAK IDEAL</string>
</resources>
```

Thank You

