

Laporan Praktikum Analisi dan Desain Sistem Informasi
“Sistem Informasi Taman Baca Digital”
“Requirement dan Wireframe”



Kelompok 1 :

- | | |
|--------------------------------|-------------|
| 1. Rafika Rahma Yunita | (015221002) |
| 2. Rheza Novia Ramadhani | (015221008) |
| 3. Ahmadian Zahri Ramadhan | (015221010) |
| 4. Muhamad Ghandi Nur Setiawan | (015221014) |
| 5. Ihtiraam Baswar Isma'il | (015221020) |

TAMAN BACA DIGITAL

Requirement :

1. Tujuan Aplikasi

- Sebagai wisata literasi untuk meningkatkan minat baca masyarakat di era digital 4.0
- Untuk mendukung literasi masyarakat dengan memberikan layanan di bidang bahan bacaan
- Memberikan akses yang mudah dan luas bagi pengguna untuk membaca
- Dalam taman baca digital, pengguna dapat membaca buku dan materi bacaan secara elektronik, mengurangi penggunaan kertas dan limbah yang dihasilkan oleh industri percetakan. Ini membantu dalam menjaga lingkungan dan berkontribusi pada keberlanjutan.

2. Target Audiens

Taman Baca Digital ini ditujukan untuk usia 7 tahun keatas.

3. Konten

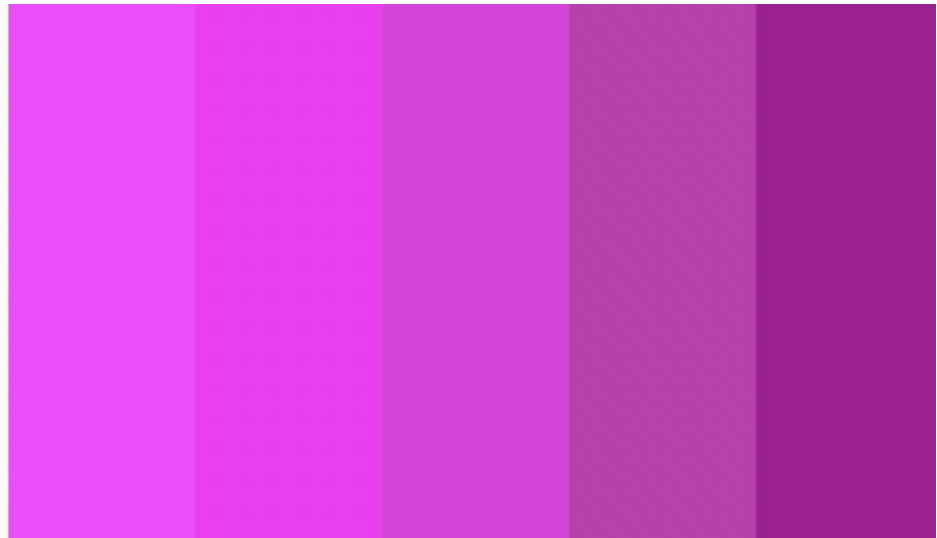
Taman baca digital adalah platform online yang menyediakan akses ke berbagai jenis bahan bacaan dalam format digital. Konten-konten yang dapat ditemukan di taman baca digital bervariasi dan mencakup berbagai bidang pengetahuan dan genre. Berikut ini beberapa contoh konten yang umum ditemukan di taman baca digital :

- Buku bacaan anak-anak
- Buku elektronik (e-book)

4. Fungsionalitas

Fungsionalitas dari taman bacaan digital melibatkan berbagai aspek yang memungkinkan akses, pengelolaan, dan pengembangan konten digital untuk membaca serta promosi mengenai literasi.

5. Desain Aplikasi



Aplikasi kami menggunakan color pallete seperti pada gambar di atas. Aplikasi kami menggunakan layout mobile app interface ditujukan untuk perangkat seluler seperti smartphome dan tablet. Layout ini dirancang untuk memberikan pengalaman pengguna yang optimal dalam mengoperasikan aplikasi di layar kecil dan menggunakan sentuhan. Dalam layout mobile app interface, perhatian utama diberikan pada tata letak yang responsif dan intuitif. Hal ini memungkinkan pengguna untuk dengan mudah menavigasi melalui aplikasi dan mengakses fitur-fitur yang disediakan. Pengguna dapat menggunakan ikon navigasi yang dikenal, seperti ikon pencarian atau tab navigasi, untuk mempermudah akses ke berbagai bagian aplikasi.

Cara kami untuk memperkenalkan aplikasi yang kami buat dengan cara yaitu Pertama, kami akan menciptakan logo dan identitas visual yang mencerminkan aplikasi yang kami buat. Kedua, menggunakan gambar dan grafik berkualitas tinggi pada konten aplikasi yang nantinya akan mendukung kenyamanan pengguna. Ketiga, menciptakan layout atau tata letak dan desain yang ramah bagi pengguna dan interaktif. Keempat, menciptakan pengalaman pengguna yang baik dengan fokus pada navigasi yang mudah, tampilan yang responsif, dan antarmuka yang intuitif. Terakhir, digunakan untuk menunjang pembelajaran pada program kerja mahasiswa perpustakaan.

6. Navigasi Aplikasi

Untuk melakukan navigasi di aplikasi taman baca ini, berikut adalah langkah-langkah yang dapat diikuti :

1. Buka aplikasi
2. Login ke akun yang dimiliki. Jika belum memiliki akun, daftarlal terlebih dahulu untuk membuat akun baru.
3. Setelah masuk ke akun Anda, akan muncul tampilan Beranda atau Halaman Utama dari aplikasi. Di sini, Anda akan menemukan rekomendasi cerita terbaru, cerita yang diikuti, dan penulis favorit.
4. Gunakan fitur pencarian yang tersedia di bagian atas halaman untuk mencari cerita atau penulis tertentu. Anda dapat mencari berdasarkan judul cerita, genre, atau nama penulis.
5. Setelah menemukan cerita yang ingin Anda baca, klik judul cerita tersebut. Anda akan diarahkan ke halaman cerita.
6. Di halaman cerita, Anda dapat membaca bab-bab cerita secara berurutan. Gulir ke bawah untuk melanjutkan membaca bab berikutnya.
7. Beberapa cerita mungkin memiliki bab-bab yang diatur dalam daftar putar atau buku yang terpisah. Anda dapat memilih bab yang ingin Anda baca dengan mengklik judul bab tersebut.
8. Selain membaca, Anda juga dapat memberikan suara seperti memberikan bintang, mengomentari cerita, atau berbagi cerita dengan teman melalui media sosial.
9. Jika Anda ingin menjelajahi cerita lainnya, Anda dapat menggunakan menu atau kategori yang tersedia. Beberapa kategori populer di perpustakaan meliputi Romansa, Fantasi, Fiksi Ilmiah, Misteri/Thriller, dan banyak lagi. Klik pada kategori yang diminati untuk menemukan cerita dalam genre tersebut.
10. Jelajahi fitur-fitur lainnya di aplikasi ini, seperti membaca cerita dari penulis-penulis terkenal, berpartisipasi dalam komunitas penulis atau pembaca melalui forum, dan mencari cerita-cerita yang sedang populer.

Wireframe :

- **Link Tampilan User :**

<https://www.figma.com/file/vltLqkhrFBTO41S8bwMzTQ/PENGGUNA?type=design&t=FxH9Pdn8XSHXaFK2-6>

- **Link Tampilan Admin**

<https://www.figma.com/file/wg1Yyok57cBW0X4vT6Vdo3/Untitled?type=design&node-id=1%3A20&t=FxH9Pdn8XSHXaFK2-1>