

Laporan Praktikum Analisi dan Desain Sistem Informasi

“Sistem Informasi Taman Baca Digital”

“Survei”



Kelompok 1 :

- | | |
|--------------------------------|-------------|
| 1. Rafika Rahma Yunita | (015221002) |
| 2. Rheza Novia Ramadhani | (015221008) |
| 3. Ahmadian Zahri Ramadhan | (015221010) |
| 4. Muhamad Ghandi Nur Setiawan | (015221014) |
| 5. Ihtiraam Baswar Isma'il | (015221020) |

Praktikum 1

Minggu 1 Pertemuan 1

Tema Proyek : Pendidikan

PERAN	TANGGUNG JAWAB	PIC
Analisis Bisnis	<ul style="list-style-type: none"> - Menganalisis proses bisnis - Mengidentifikasi masalah yang ada dalam proses bisnis dan mencari solusi terhadap user experience - Membantu dalam perencanaan proyek. - Berkomunikasi dengan tim proyek. - Mengevaluasi solusi yang diusulkan. 	Rheza Novia Ramadhani (015221008)
Analisis Sistem	<ul style="list-style-type: none"> - Merekomendasikan sistem yang sesuai dengan kebutuhan bisnis - Melakukan riset tren teknologi - Membantu perencanaan proyek. - Mengidentifikasi masalah yang ada dalam sistem - Monitoring dan mengevaluasi keberhasilan sistem. 	Muhamad Ghandi Nur Setiawan (015221014)
Analisis infrastruktur	<ul style="list-style-type: none"> - Menyiapkan bahan koordinasi perencanaan program dan kegiatan - Menyiapkan bahan usulan program dan kegiatan pembangunan untuk menyusun rencana pembangunan - Menyiapkan bahan laporan hasil pelaksanaan program dan kegiatan - Membantu perencanaan proyek - Memastikan bahwa sistem bekerja dengan baik dan memenuhi kebutuhan bisnis 	Ahmadian Zahri Ramadhan (015221010)
Analisis Manajemen Perubahan	<ul style="list-style-type: none"> - Menilai perubahan yang akan datang dalam system - Menyusun rencana implementasi yang terperinci - Memastikan bahwa semua stakeholder memahami perubahan dalam sistem. 	Ihtiraam Baswar Isma'il (015221020)

	<ul style="list-style-type: none"> - Memantau implementasi perubahan dan evaluasi untuk memastikan sesuai rencana - Memberi dukungan dan pelatihan kepada stakeholder untuk membantu mengatasi perubahan 	
Manajer Proyek	<ul style="list-style-type: none"> - Menyusun rencana proyek, jadwal, anggaran, dan melacak kemajuan. - Berkoordinasi dengan stakeholder dan anggota tim untuk memastikan tujuan proyek tercapai. - Mengelolas resiko, masalah, dan perubahan proyek. - Memfasilitasi komunikasi dan Kerjasama antar anggota tim dan stakeholder. - Memantau kinerja proyek dan memberikan laporan status. Memastikan bahwa hasil proyek memenuhi harapan pelanggan dan memiliki kualitas tinggi. 	Rafika Rahma Yunita (015221002)

Minggu 1 Pertemuan 2

2. Tuliskan deskripsi proyek yang akan didesain satu semester kedepan sesuai dengan studycase masing-masing kelompok!

- Judul Proyek : Sistem Informasi Taman Baca Digital Guna Meningkatkan Minat Baca Siswa
- Deskripsi singkat :
 - Definisi : Sistem informasi penggunaan taman baca digital adalah suatu proses pengembangan dan implementasi sistem teknologi informasi yang memfasilitasi penggunaan bahan pustaka secara digital oleh pengguna. Sistem ini dirancang untuk memudahkan pengguna menemukan, mengakses, dan menggunakan bahan pustaka yang tersedia secara online.
 - Tujuan dan manfaat sistem : meningkatkan efisiensi, aksesibilitas, dan kenyamanan pengguna dalam menemukan dan menggunakan informasi. Hal ini dicapai dengan menyediakan interface yang intuitif dan mudah digunakan, serta sistem pencarian yang efektif dan akurat serta meningkatkan minat baca para siswa.
 - Ruang lingkup : Sistem Informasi penggunaan taman baca digital ini dapat diakses oleh seluruh masyarakat khususnya Siswa yang ada pada Kegiatan Taman Bacaan Masyarakat yang di Kelola oleh Mahasiswa D3 Perpustakaan Universitas Airlangga
- Proses (minimal 3 proses) : Sebagai gambaran terhadap “Sistem Informasi Perpustakaan Digital” terdapat proses :
 1. Administrator masuk ke aplikasi sebagai pengatur aplikasi
 2. Administrator melakukan update mengenai ketersediaan buku
 3. Customer dapat melakukan registrasi akun terlebih dahulu yaitu dengan melakukan pengisian data diri berupa nama, umur, kelas, dan sekolah.
 4. Setelah melakukan registrasi akun, customer akan diarahkan ke halaman utama.
 5. Kemudian di halaman utama tersebut, muncul fitur pencarian buku. Di dalamnya terdapat pilihan – pilihan buku yang tersedia sesuai kategorinya.
 6. Customer dapat memilih buku yang ingin dibaca
 7. Customer juga dapat menambahkan buku yang dipilih ke menu koleksi
 8. System akan otomatis menyimpan histori terakhir kamu membaca buku sampai halaman berapa.
 9. Customer dapat men-Donwload buku digital tersebut tanpa harus tersimpan di Penyimpanan HP dan hanya akan tersimpan pada web/aplikasi.

- Role (minimal 2 aktor) : Sebagai gambaran terhadap “Sistem Informasi Taman BacaDigital” ada dua yaitu Administrator, Anggota
- Fitur Berdasarkan Pembagian Hak Akses :
Sebagai gambaran terhadap “Sistem Informasi Taman Baca Digital”
 - a. Administrator bertugas :
 - Mengelola data buku dan siswa
 - Menambah, mengubah, dan menghapus data dan buku dalam sistem
 - Memberikan dan membagi hak akses kepada user
 - Mengatur konfigurasi dan setting sistem
 - Mengatur akses dan keamanan sistem
 - Menambahkan fitur pada sistem informasi Taman Baca Digital
 - Mengelola backup dan recovery data
 - b. Anggota bertugas :
 - Melakukan pencarian buku berdasarkan judul, penulis, dan kategori. Mengakses buku
 - Memberikan ulasan dan rating terhadap buku yang dipinjam
- Fitur Fitur
 1. Pencarian Buku: Fitur ini memungkinkan pengguna untuk mencari bukuberdasarkan kategori, judul, penulis, atau subjek tertentu.
 2. Kategorisasi Buku: Fitur ini memungkinkan buku untuk diklasifikasikanberdasarkan genre, tema, atau subjek tertentu.
 3. Review Buku: Fitur ini memungkinkan pengguna untuk memberikan rating dankomentar pada buku yang sudah di baca.
 4. Download Buku: Fitur ini memungkinkan pengguna untuk mengunduh bukudigital dan membacanya tanpa harus terhubung ke internet.
 5. Koleksi Buku Terbaru: Fitur ini memungkinkan pengguna untuk melihat koleksibuku terbaru yang telah ditambahkan ke perpustakaan digital.
 6. Rekomendasi Buku: Fitur ini memungkinkan pengguna untuk menerimarekomendasi buku berdasarkan genre atau subjek yang sedang populer.
 7. Pembatalan Download: Fitur ini memungkinkan pengguna untuk membatalakandownload buku yang sedang berlangsung.
 8. Pencarian Lanjutan: Fitur ini memungkinkan pengguna untuk melakukan pencarian buku yang lebih spesifik, termasuk pengaturan tanggal publikasi, harga,atau bahasa.
 9. Ulasan Buku: Fitur ini memungkinkan pengguna untuk memposting ulasan bukudan membaca ulasan dari pengguna lain

- Temuan Masalah :
 1. Siswa Kurang berminat terhadap membaca buku.
 2. Para orang tua kurang menanamkan rasa suka membaca terhadap anak sejak kecil.
 3. Menurunnya para siswa dalam dating ke kegiatan tersebut dikarenakan kegiatannya kurang menarik bagi para siswa

Laporan Praktikum Analisi dan Desain Sistem Informasi

“Sistem Informasi Taman Baca Digital”

“Wawancara”



Kelompok 1 :

- | | |
|--------------------------------|-------------|
| 1. Rafika Rahma Yunita | (015221002) |
| 2. Rheza Novia Ramadhani | (015221008) |
| 3. Ahmadian Zahri Ramadhan | (015221010) |
| 4. Muhamad Ghandi Nur Setiawan | (015221014) |
| 5. Ihtiraam Baswar Isma'il | (015221020) |

Praktikum Minggu 2

Minggu 2 pertemuan 2

1. Buatlah contoh jadwal wawancara pada studi kasus masing-masing kelompok seperti Tabel.1 pada modul ini!

Nama	Posisi	Tujuan Wawancara	Waktu Pertemuan
Putri Marcella Aditya	ketua divisi kepastakawanan	Untuk mengetahui lebih detail apa itu TBM dan masalah apa yang timbul di kegiatan TBM tersebut.	Jum'at, 17 Februari 2023, 11.00 – 12.00 WIB

2. Buatlah contoh rancangan pertanyaan wawancara pada studi kasus masing-masing kelompok seperti Tabel.2 pada modul ini!

Jenis Pertanyaan	Pertanyaan
1. Pertanyaan Tertutup	<ul style="list-style-type: none">- Berapa banyak buku yang tersedia dalam Taman Bacaan Masyarakat?- Bagaimana cara masyarakat atau siswa dalam meminjam buku?- Informasi apa yang tidak diperoleh dari laporan peminjaman buku?- Apakah jenis-jenis buku di situ hanya terdapat buku untuk para siswa sekolah dasar saja?- Apakah sebelumnya sudah pernah memiliki perpustakaan digital?
2. Pertanyaan Terbuka	<ul style="list-style-type: none">- Apa pendapat anda tentang cara meminjam buku dalam Taman Bacaan sekarang?- Apa masalah yang anda hadapi dalam menjalankan Taman Bacaan?- Perbaiki apa saja yang anda inginkan dalam Taman Bacaan ini?- usaha apa saja yang dilakukan dalam upaya mengaktifkan TBM ini di lingkungan masyarakat- khususnya para siswa sekolah dasar?
3. Pertanyaan Menyelidik (Menggali)	<ul style="list-style-type: none">- Mengapa TBM ini diadakan?- Dapatkah anda memberikan contoh kegiatan yang dilakukan pada kegiatan TBM tersebut?- Jelaskan lebih detail tentang TBM ini !

Catatan Wawancara Disetujui oleh: Putri Marcella Aditya	
Orang yang diwawancarai	Putri Marcella Aditya ketua divisi kepastakawanan
Pewawancara	1. Rafika Rahma Yunita 2. Rheza Novia Ramadhani
Tujuan Wawancara	
- Untuk mengetahui lebih detail terkait kegiatan TBM ini dan apa saja masalah yang ada, serta menanyakan kepada client hal apa yang dapat kami bantu.	
Ringkasan Wawancara	
- TBM tersebut memiliki sekitar 250 buku yang dapat dipinjam oleh masyarakat atasiswa tanpa izin terlebih dahulu. Meskipun proker yang bagus, TBM masih menghadapi kendala seperti kurangnya minat baca dari anak-anak, izin kepala desa yang sulit, kurangnya branding, kurangnya partisipasi masyarakat setempat, dan kurangnya izin orangtua. TBM belum memiliki sistem perpustakaan digital dan buku yang tersedia tidak hanya untuk siswa sekolah dasar. Beberapa upaya telah dilakukan untuk mengaktifkan TBM, seperti mengadakan lomba untuk siswa dan memberikan hadiah menarik. TBM diadakan untuk membangkitkan dan meningkatkan minat baca, serta sebagai wadah kegiatan belajar masyarakat. Kegiatan yang dilakukan di TBM termasuk belajar membaca, berstory telling, menulis, menggambar, menghitung, dan membuat kerajinan tangan. TBM bekerjasama dengan daerah setempat dan biasanya mendapatkan buku dari sumbangan atau pembelian.	
Item Terbuka	
-	
Catatan Rinci	: Lihat Transkrip Lampiran

Narasumber :Hj. Maniati	Pewawancara : M.herumpoko z
Lokasi : Kampus C Universitas Airlangga	Waktu Appointment : Tanggal Wawancara : 17, Februari 2023 Start Time : 11.00 End Time : 12.00
Tujuan Wawancara : Mencari informasi lebih detail tentang TBM	Pengingat : Proses Pembelajaran.
Agenda : Latar Belakang Proyek : Pendahuluan : Topik 1 : Mengetahui tetang informasi TBM : Topik 2	Perkiraan Waktu : 3 menit 3 menit 7 menit 10 menit

Mengetahui proses pembelajaran pada : kegiatan TBM Topik 3 Kendala : Kesimpulan : Pertanyaan dari narasumber : Penutup :	5 menit 3 menit 6 menit 10 menit 1 menit
Observasi Secara Umum : Taman Bacaan Masyarakat Pintar “CAHAYA JOJORAN”	
Isu/topik yang belum terselesaikan : Meningkatkan minat baca para siswa	
Naasumber : Putri Marcella Aditya	Date : 17 Februari 2023
Questions :	Notes :
Pertanyaan : 1	Observasi : tenang,ragu
Berapa jumlah buku yang tersedia dalam TBM tersebut?	Jumlah buku yang tersedia kurang lebih 250 buku
Pertanyaan : 2	Observasi : Tenang lancar
Bagaimana cara masyarakat atau siswa dalam meminjam buku?	Masyarakat/siswa dapat langsung ke lokasi dan meminjam buku tanpa harus izin terlebih dahulu asalkan tetap dikembalikan
Pertanyaan : 3	Observasi : tenang, lancar
Apa pendapat anda tentang TBM ini?	Pendapat tentang TBM ini adalah proker yang sangat bagus tetapi masih ada banyak kendala kendala yang ada pada kegiatan TBM ini, padahal dari divisi kepastakawanan juga sudah melakukan bagaimana agar TBM ini tetap berjalan dan minat para siswa semakin meningkat.
Pertanyaan : 4	Observasi : tenang, lancar
Apa masalah yang anda hadapi dalam menjalankan TBM ini?	<ul style="list-style-type: none"> - Izin dari kepala desa setempat sedikit sulit - Kurangnya minat baca dr anak anak - Kurangnya izin dr orangtua - Kurangnya antusias atau partisipasi dari masyarakat setempat - Kurangnya branding
Pertanyaan : 5	Observasi : tenang, lancar
Apakah sebelumnya sudah memiliki sistem perpustakaan digital ?	Belum ada

<p>Pertanyaan : 6</p> <p>Apakah buku yang ada hanya terdiri dari buku untuk siswa sekolah dasar saja?</p>	<p>Observasi : tenang,lancar</p> <p>Tidak, terdapat banyak buku dan dikelompokkan di setiap jenis bukunya.</p>
<p>Pertanyaan : 7</p> <p>Perbaiki apa saja yang ingin anda lakukan untuk TBM ini agar para siswa serta masyarakat tertarik untuk datang?</p>	<p>Observasi : tenang,lancar</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Menciptakan inovasi baru yang dapat memudahkan masyarakat atau siswa dapat membaca buku tanpa harus datang ke lokasi TBM 2. Membuat lokasi tersebut lebih menarik
<p>Pertanyaan : 8</p> <p>Usaha apa saja yang sudah dilakukan dalam upaya mengaktifkan tbm ini di lingkungan masyarakat khususnya para siswa sekolah dasar?</p>	<p>Observasi : tenang,lancar</p> <p>Mengajak para siswa di lingkungan tersebut untuk ikut serta lomba yang telah disediakan oleh divisi kepastakawanan dan menyiapkan beberapa hadiah menarik.</p>
<p>Pertanyaan : 9</p> <p>Mengapa TBM ini diadakan?</p>	<p>Observasi : tenang, lancar</p> <p>Karena dengan adanya TBM ini dapat membantu membangkitkan dan meningkatkan minat baca sehingga terciptanya masyarakat serta anak" yang cerdas, selain itu adanya tbm juga dapat menjadi wadah kegiatan belajar masyarakat serta dapat dijadikan sebagai tempat untuk bekegiatan produktif.</p>
<p>Pertanyaan : 10</p> <p>dapatkan anda memberikan contoh kegiatan yang dilakukan di tbm tersebut?</p>	<p>Observasi : tenang,lancar</p> <p>Kegiatan yang dilaksanakan pada saat tbm diantaranya yaitu belajar membaca, belajar berstory telling, belajar menulis, menggambar dan menghitung, dan terkadang di tbm juga diajarkan untuk membuat kerajinan tangan guna untuk meningkatkan kreatifitas anak", tidak hanya itu kita di tbm juga mengadakan permainan dimana permainan itu bersifat mengedukasi.</p>

<p>Pertanyaan : 11</p> <p>Jelaskan lebih detail tentang TBM ini</p>	<p>Observasi : tenang, lancar</p> <p>TBM ini berlokasi di Jojoran, TBM ini bersifat bebas dan terbuka untuk umum. TBM ini nbekerja sama dengan daerah setempat, dan untuk mendapatkan buku buku tersebut biasanya hasil dari sumbangan dan juga membeli.</p>
---	--

Laporan Praktikum Analisi dan Desain Sistem Informasi

“Sistem Informasi Taman Baca Digital”

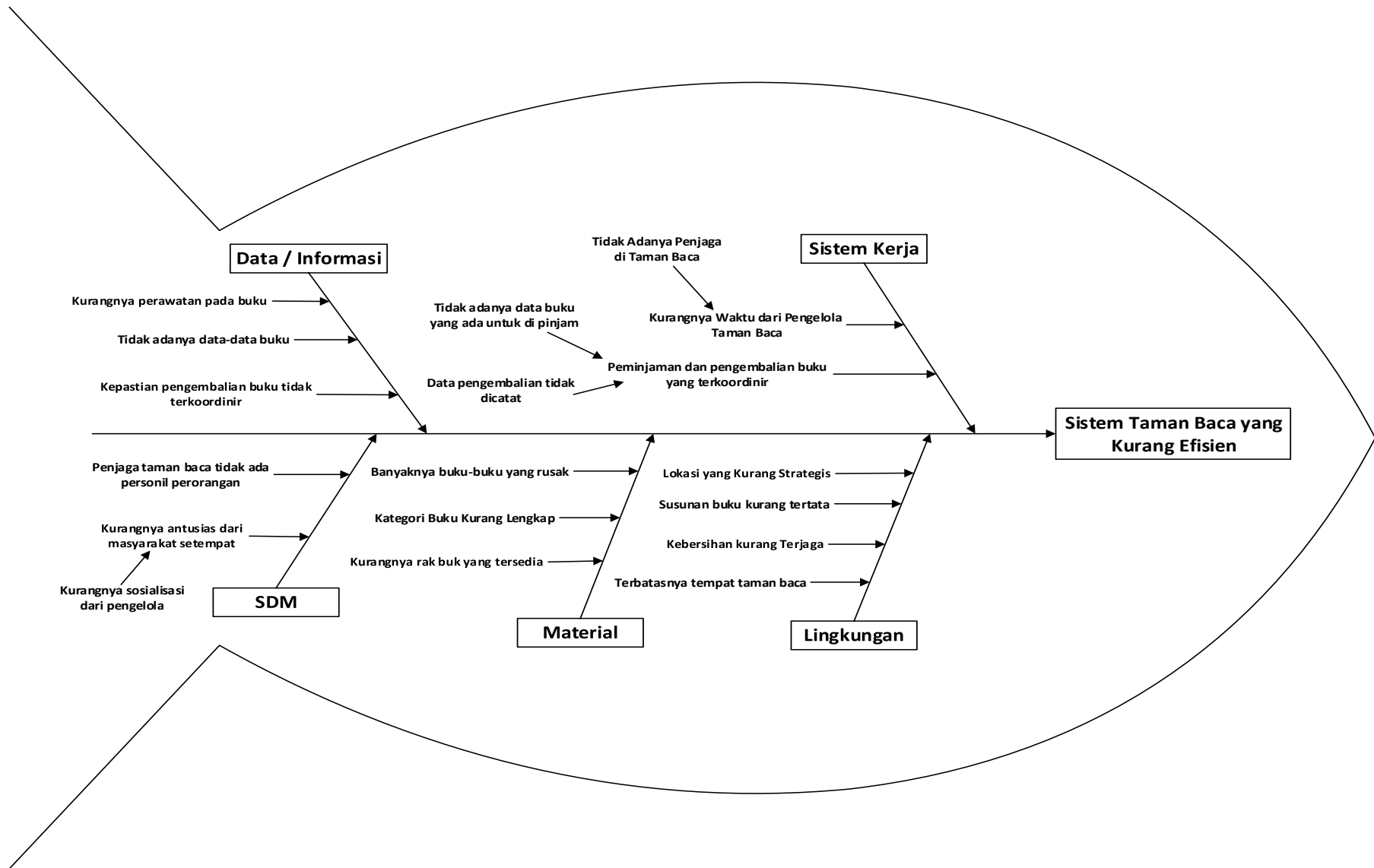
“Fishbone Diagram”



Kelompok 1 :

- | | |
|--------------------------------|-------------|
| 1. Rafika Rahma Yunita | (015221002) |
| 2. Rheza Novia Ramadhani | (015221008) |
| 3. Ahmadian Zahri Ramadhan | (015221010) |
| 4. Muhamad Ghandi Nur Setiawan | (015221014) |
| 5. Ihtiraam Baswar Isma'il | (015221020) |

Fishbone Diagram



Laporan Praktikum Analisi dan Desain Sistem Informasi

“Sistem Informasi Taman Baca Digital”

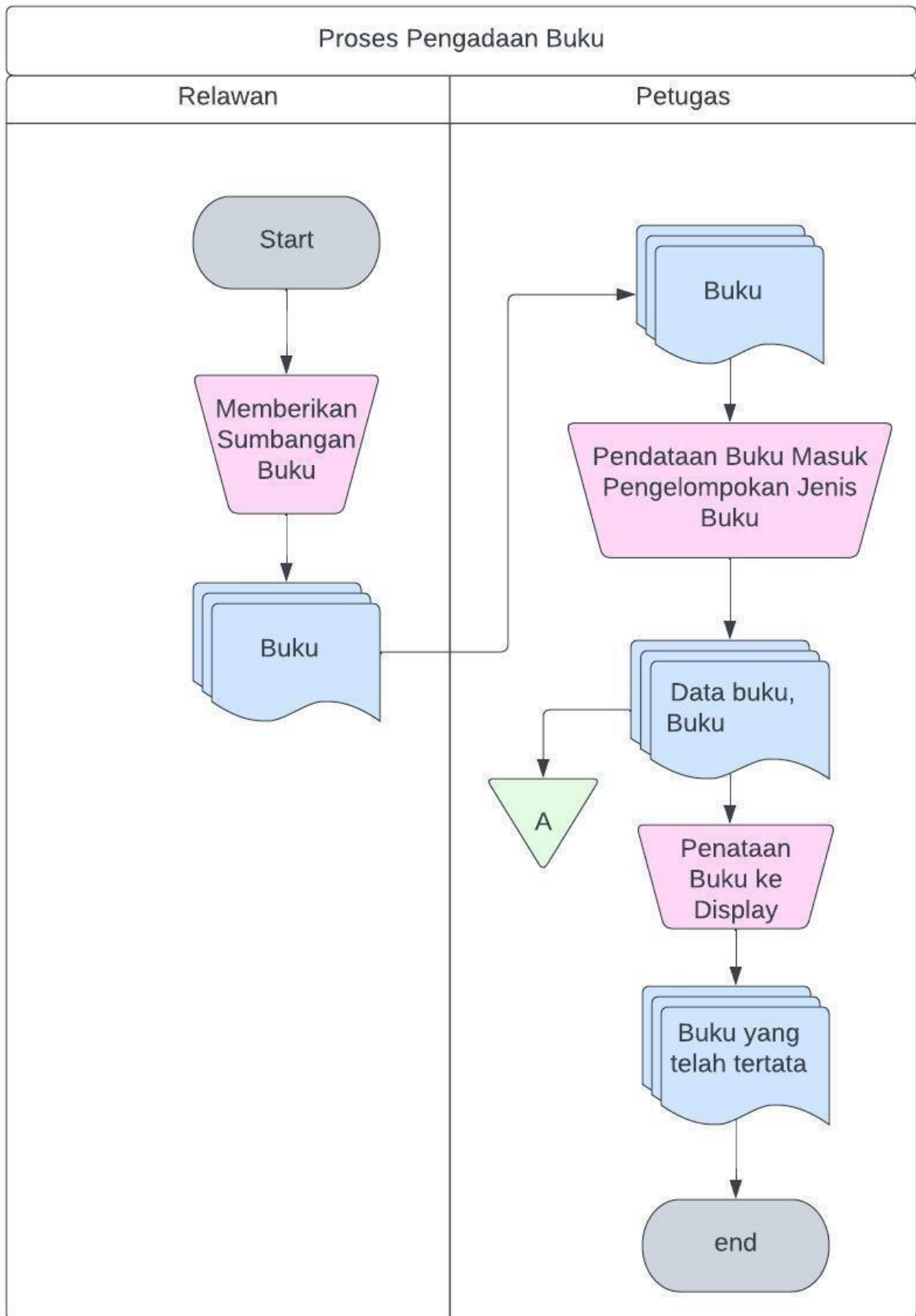
“Document Flow Diagram”

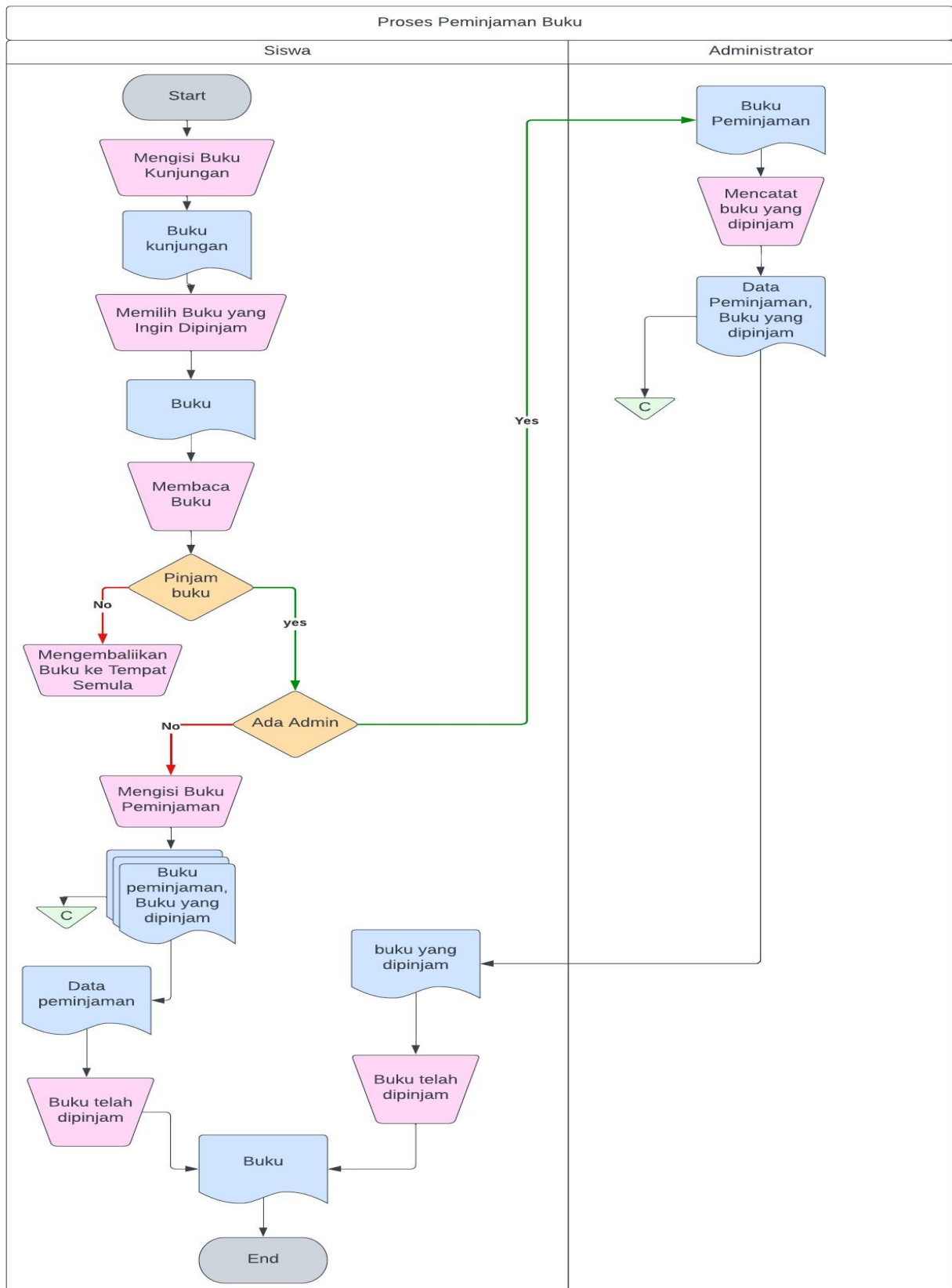


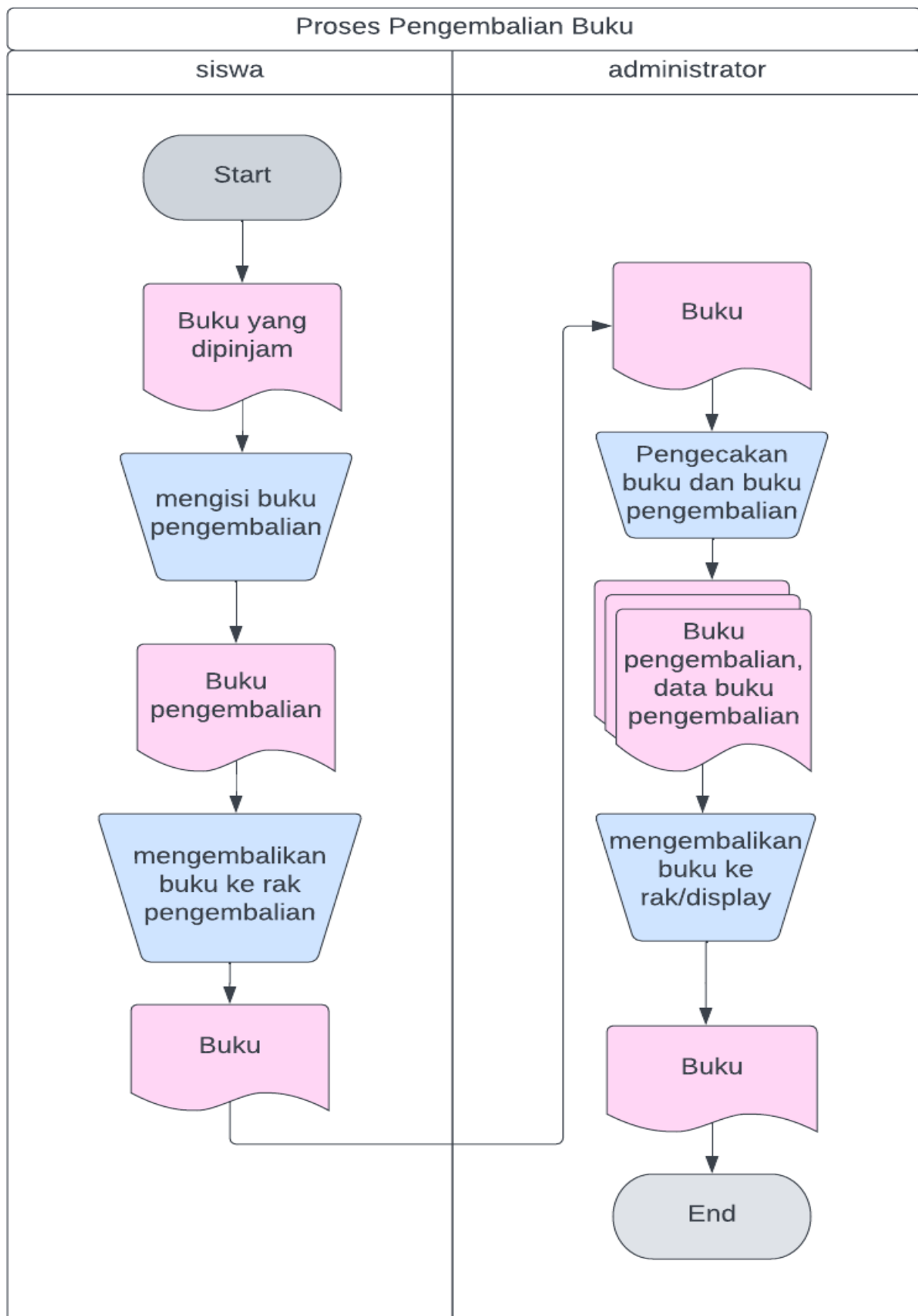
Kelompok 1 :

- | | |
|--------------------------------|-------------|
| 1. Rafika Rahma Yunita | (015221002) |
| 2. Rheza Novia Ramadhani | (015221008) |
| 3. Ahmadian Zahri Ramadhan | (015221010) |
| 4. Muhamad Ghandi Nur Setiawan | (015221014) |
| 5. Ihtiraam Baswar Isma'il | (015221020) |

Document Flow Diagram Assignment







Laporan Praktikum Analisi dan Desain Sistem Informasi

“Sistem Informasi Taman Baca Digital”

“USE CASE DIAGRAM”



Kelompok 1 :

- | | |
|--------------------------------|-------------|
| 1. Rafika Rahma Yunita | (015221002) |
| 2. Rheza Novia Ramadhani | (015221008) |
| 3. Ahmadian Zahri Ramadhan | (015221010) |
| 4. Muhamad Ghandi Nur Setiawan | (015221014) |
| 5. Ihtiraam Baswar Isma'il | (015221020) |

Nama Aplikasi : Taman Bacamu

Deskripsi :

Taman Bacamu adalah sebuah platform yang berisi buku yang bersifat digital, sehingga para pembaca dapat mengakses buku dari mana saja dan kapan saja. Platform ini diharapkan bisa memberikan kemudahan dan aksesibilitas untuk membaca bagi semua orang.

Aturan penggunaan aplikasi Digital Baca akan dimodelkan sebagai berikut

1. Setiap pengguna hanya bisa memiliki satu akun
2. Proses pendaftaran pengguna dapat dilakukan melalui mobile dan mengikuti Langkah Langkah pendaftaran
3. Pengguna hanya bisa mengakses buku secara offline maksimal 2 buku saja melalui fitur perpustakaan yang ada dalam aplikasi tersebut
4. Setiap admin bisa mengecek identitas pengguna sudah benar atau belum sehingga admin bisa melakukan persetujuan sebagai anggota atau tidak

Aktor yang terlibat dalam sistem informasi Taman Baca Digital

1. **Siapa saja aktor yang terlibat dan use case-use case yang akan diimplementasikan pada sistem :**

No.	Aktor	Deskripsi
1.	Administrator	Administrator adalah orang yang bertugas dan memiliki tanggung jawab untuk memantau siapa saja yang membaca buku di taman bacadigital. Mereka harus memastikan bahwa setiap orang yang membacabuku di platform taman baca digital telah terdaftar sebagai pengguna yang sah, serta memverifikasi identitas mereka untuk memastikan bahwa pengguna tersebut memiliki hak akses untuk membaca buku diplatform taman baca digital. Administrator juga harus mengelola data tentang aktivitas membaca buku di platform taman baca digital. Mereka dapat menggunakan dataini untuk memahami lebih baik minat dan preferensi pembaca.
2.	Anggota	Orang yang menggunakan platform digital untuk membaca buku secara online. Mereka dapat mengakses koleksi buku yang beragam dan memilih buku sesuai dengan minat dan kebutuhan mereka. merekadapat membaca buku secara online atau mengunduh buku untuk dibaca offline. Pengguna juga dapat memanfaatkan fitur rekomendasi buku untuk menemukan buku baru yang sesuai dengan minat dan preferensi mereka. Selain itu, Mereka dapat memanfaatkan fitur pencarian untuk menemukan buku tertentu. Sebagai pengguna, mereka juga dapat memberikan umpan balik atau saran kepada administrator platform taman baca digital untuk meningkatkan pengalaman mereka dalam menggunakan layanan tersebut.

2. Pendefinisian use case pada Sistem Informasi Taman Baca Digital

No.	Use Case	Deskripsi
1.	Registrasi Akun	Merupakan proses pembuatan akun pengguna dan menaaftarkan data diri.
2.	Login	Merupakan proses untuk melakukan login pengguna dan petugas perpustakaan yang akan mengelola data Sistem Informasi.
3.	Mencari Buku Pustaka	Merupakan proses untuk melakukan pencarian jenis buku berdasarkan judul, pengarang, dan kategori.
4.	Mereview Buku pustaka	Merupakan proses yang dimana pengguna dapat memberikan rating berupa bintang maupun saran dankritik
5.	Mendownload Buku pustaka	Merupakan proses pengguna dimana pengguna dapat mengunduh buku digital dan membacanya tanpa harus terhubung ke internet atau membaca secara offline.
6.	Membatalkan Download	Merupakan proses pengguna dimana pengguna dapat membatalkan download buku yang sedang berlangsung.
7.	Pencarian Lanjutan	Merupakan proses pengguna dimana pengguna dan admin dapat melakukan pencarian buku yang lebih spesifik, termasuk pengaturan tanggal publikasi, harga, atau bahasa.
8.	Membaca Buku	Merupakan proses untuk dapat membaca buku dalam bentuk digital
9.	Menambahkan buku ke dalam list baca atau favorit	Merupakan proses menambahkan buku kedalam list bacaan atau halaman favorit.
10.	Mengupdate buku	Merupakan proses untuk memasukkan data-data buku pustaka baru ke dalam basis data.

11.	Mengelola Anggota	Merupakan proses pengelolaan data anggota yang meliputi memasukkan anggota, melihat anggota, mengubah anggota.
12.	Mengedit Anggota	Merupakan proses memasukkan data anggota ke dalam basis data.
13.	Melihat Anggota	Merupakan proses menampilkan data anggota yang ada di dalam basis data.
14.	Menghapus Anggota	Merupakan proses menghapus anggota maupun data diri anggota yang sudah lama tidak aktif
15.	Mengelola Buku	Merupakan proses mengubah data buku yang ada di dalam basis data.
16.	Menghapus Buku	Merupakan proses menghapus buku Pustaka yang sudah lama
17.	Menampilkan Buku	Merupakan proses menampilkan buku berdasarkan sampul serta sedikit cuplikan dan jumlah halaman
18.	Menampilkan anggota aktif	Merupakan proses dimana administrator dapat melihat siapa saja yang aktif untuk membaca buku, serta administrator juga dapat melihat data siapa saja yang berkunjung
19.	Melihat update buku baru	Merupakan proses dimana anggota dapat melihat update buku baru yang telah di update oleh admin melalui fitur notifikasi pada aplikasi

3. Use Case Skenario Sistem Informasi Taman Baca Digital:

Nama Use Case : Registrasi AkunScenario :

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Memasukkan data diri serta username dan password	
	2. Sistem menampilkan pesan bahwa data sudah disimpan
	3. mengarahkan anggota ke halaman login

Use Case Skenario Nama Use Case : LoginScenario :

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Memasukkan username dan password	
	2. Memeriksa valid atau tidaknya data masukan dengan memeriksa ke tabel petugas.
	3. Masuk ke aplikasi pengelolaan data perpustakaan.
Skenario Alternatif	
1. Memasukkan username dan password	
	2. Memeriksa valid atau tidaknya data masukan dengan memeriksa ke tabel petugas
	3. Menampilkan pesan login tidak valid
4. Memasukkan username dan password yang valid	

	5. Memeriksa valid atau tidaknya data yang telah dimasukkan
	6. Masuk ke aplikasi pengelolaan data perpustakaan

Use Case Skenario

Nama Use Case : Pencarian Buku Scenario :

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
	1. Menampilkan data pustaka yang dicari (belum detail, missal hanya judulnya saja dan tampil dalam bentuk list)
2. Memilih pustaka yang dicari	
	3. Menampilkan data pustaka (detail sebuah data pustaka) dari pustaka yang dipilih
Skenario Alternatif	
1. Pustaka yang dicari tidak ada	
	2. Tidak memunculkan hasil apapun

Use Case Skenario

Nama Use Case : Mengkategorikan Buku Pustaka Scenario :

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Admin masuk ke halaman manajemen buku Pustaka.	
	2. Sistem informasi perpustakaan digital menampilkan daftar buku yang tersedia di perpustakaan.
3. Admin memilih buku yang ingin dikategorikan	

	4. Sistem menampilkan halaman detail buku.
5. admin memilih opsi "Edit Kategori" pada halaman detail buku dan menambahkan kategori pada buku.	
6. Petugas perpustakaan menekan tombol "Simpan"	
	7. Sistem memvalidasi data yang dimasukkan oleh admin.
	8. Sistem mengubah kategori buku sesuai dengan data yang dimasukkan oleh admin.
	9. Sistem menampilkan pesan sukses

Use Case Skenario

Nama Use Case : Review Buku pustaka Scenario :

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Memasukkan rating berupa bintang dan juga kritik dan saran	
	2. sistem mengupdate rating buku dan mengupdate komentar kritik buku
	3. sistem menampilkan pesan sukses
4. Skenario Alternatif	
1. Tidak memberikan review pada buku	
	2. sistem tidak mengupdate rating buku dan komentar buku

Use Case Skenario

Nama Use Case : Download Buku pustaka Scenario :

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Klik tombol download	
	2. Sistem akan mengirimkan file buku ke dari database ke halaman perpustakaan
3. Anggota menerima buku yang telah di download	
Skenario Alternatif	
1. Anggota klik download	
	2. Sistem mengirimkan file buku
	3. Sistem gagal untuk mengirimkan file buku
	4. Sistem menampilkan pesan untuk mendownload ulang buku

Use Case Skenario

Nama Use Case : Pembatalan Download Scenario :

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Anggota klik 'batal unduh'	
	2. Sistem membatalkan pengunduhan
	3. Sistem menampilkan pesan bahwa pembatalan pengunduhan sukses

Use Case Skenario

Nama Use Case : Pencarian Lanjutan Scenario :

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. User memilih opsi "Pencarian Lanjutan".	
	2. Sistem menampilkan halaman pencarian lanjutan yang memungkinkan pengguna memasukkan lebih banyak kriteria pencarian
3. Anggota memasukkan kriteria pencarian seperti judul buku, pengarang, kategori, tahun terbit, atau kata kunci lainnya.	
	4. Sistem melakukan pencarian dan menampilkan daftar buku yang sesuai dengan kriteria pencarian aktor.

Use Case Skenario

Nama Use Case : Baca Buku Scenario :

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. memilih buku yang ingin dibaca dan menekan tombol "baca".	
	2. Sistem membuka buku dalam format digital dan menampilkan halaman pertama dari buku tersebut.
3. Anggota dapat membaca buku dengan menggulir halaman ke bawah atau ke atas atau dengan menekan tombol navigasi yang tersedia.	

Use Case Skenario

Nama Use Case : Menambahkan buku ke dalam list baca atau favorit Scenario :

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Anggota menambahkan buku ke halaman favorit	
	2. Sistem menambahkan buku ke halaman faavorit
	3. Sistem menampilkan pesan bahwa buku telah berhasil ditambahkan ke halaman favorit

Use Case Skenario

Nama Use Case : Memasukkan Buku Baru Scenario :

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
	1. Memeriksa status login
2. Memasukkan data pustaka sesuai kolom yang ada	
	3. Memeriksa valid tidaknya data masukan
	4. Menyimpan data pustaka ke basis data
	5. Menampilkan pesan sukses disimpan
Skenario Alternatif	

	1. Memeriksa status login
2. Memasukkan data pustaka sesuai kolom yang ada	
	3. Memeriksa valid tidaknya data masukan
	4. Mengeluarkan pesan bahwa data masukan tidak valid
5. Memperbaiki data masukan yang tidak valid	
	6. Memeriksa valid tidaknya data masukan

Use Case Skenario

Nama Use Case : Mengelola Anggota Scenario :

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. membuka halaman "Daftar user" di sistem informasi taman baca digital.	
	2. Sistem informasi perpustakaan digital menampilkan daftar anggota yang terdaftar di taman baca digital.
3. Memilih salah satu anggota dari daftar yang ditampilkan.	
	4. Sistem informasi perpustakaan digital menampilkan detail anggota yang dipilih, termasuk nama, email, dan status keanggotaan.
5. Admin dapat mengelola data anggota	

Use Case Skenario

Nama Use Case : Memasukkan Anggota Scenario :

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
	1. Memeriksa status login
2. Memasukkan data anggota yang akan dimasukan	
	3. memeriksa valid tidaknya data anggota
	4. menyimpan data anggota ke basis data
	5. menampilkan pesan sukses disimpan
Skenario Alternatif	
	1. memeriksa status login
2. memasukan data anggota sesuai dengan yang di input	
	3. memeriksa valid tidaknya data yang dimasukan
	4. mengeluarkan pesan bahwa data masuka tidak valid atau tidak sesuai
5. memperbaiki data masukan yang tidak valid	
	6. memeriksa valid tidaknya data masukan
	7. menyimpan data anggota ke basis data

	8. menampilkan pesan sukses disimpan
--	--------------------------------------

Use Case Skenario

Nama Use Case : Melihat Anggota Scenario :

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. memilih membuka opsi melihat anggota	
	2. Sistem menampilkan halaman pencarian anggota perpustakaan.
3. memasukkan kata kunci pencarian seperti nama anggota.	
	4. Sistem melakukan pencarian dan menampilkan daftar anggota perpustakaan yang sesuai dengan kriteria pencarian.

Use Case Skenario

Nama Use Case : Mengubah Buku pustaka Scenario :

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
	1. Memeriksa status login
2. Memasukkan kata kunci dan kategori pencarian	
	3. Mencari data pustaka yang akan diubah
	4. Menampilkan data pustaka yang dicari (belum detail, missal hanya judulnya saja dan tampil dalam bentuk list)
5. Memilih data pustaka yang akan diubah	

	6. Menampilkan data pustaka (detail sebuah data pustaka) dari pustaka yang akan diubah
7. Mengubah data pustaka	
	8. Memeriksa valid tidaknya data masukan
	9. Menyimpan data yang telah diubah ke basis data
	10. Menampilkan pesan bahwa data sukses disimpan
Skenario Alternatif	
	1. Memeriksa status login
2. Memasukkan kata kunci dan kategori pencarian	
	3. Mencari data pustaka yang akan diubah
	4. Menampilkan data pustaka yang dicari (belum detail, missal hanya judulnya saja dan tampil dalam bentuk list)
5. Memilih data pustaka yang akan diubah	
	6. Menampilkan data pustaka (detail sebuah data pustaka) dari pustaka yang akan diubah
7. Mengubah data pustaka	
	8. Memeriksa valid tidaknya data masukan
	9. Menampilkan pesan bahwa data masukan tidak valid
10. Memperbaiki data masukan yang diubah dan tidak valid	
	11. Memeriksa valid tidaknya data masukan

	12. Menyimpan data yang telah diubah ke basis
--	---

Use Case Skenario

Nama Use Case : Menampilkan anggota aktif Scenario :

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Administrator memilih opsi 'melihat anggota yang sedang aktif'	
	2. System menampilkan anggota yang sedang aktif pada system maupun yang sudah aktif dalam 24 jam terakhir

Use Case Skenario :

Nama Use Case : Menampilkan Buku Scenario :

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Anggota membuka halaman pencarian buku di fitur aplikasi	
	2. Sistem menampilkan buku berdasarkan judul dan cover
3. Anggota dapat mengklik list buku yang sudah ditampilkan	

Use Case Skenario

Nama Use Case : Menghapus Buku Scenario :

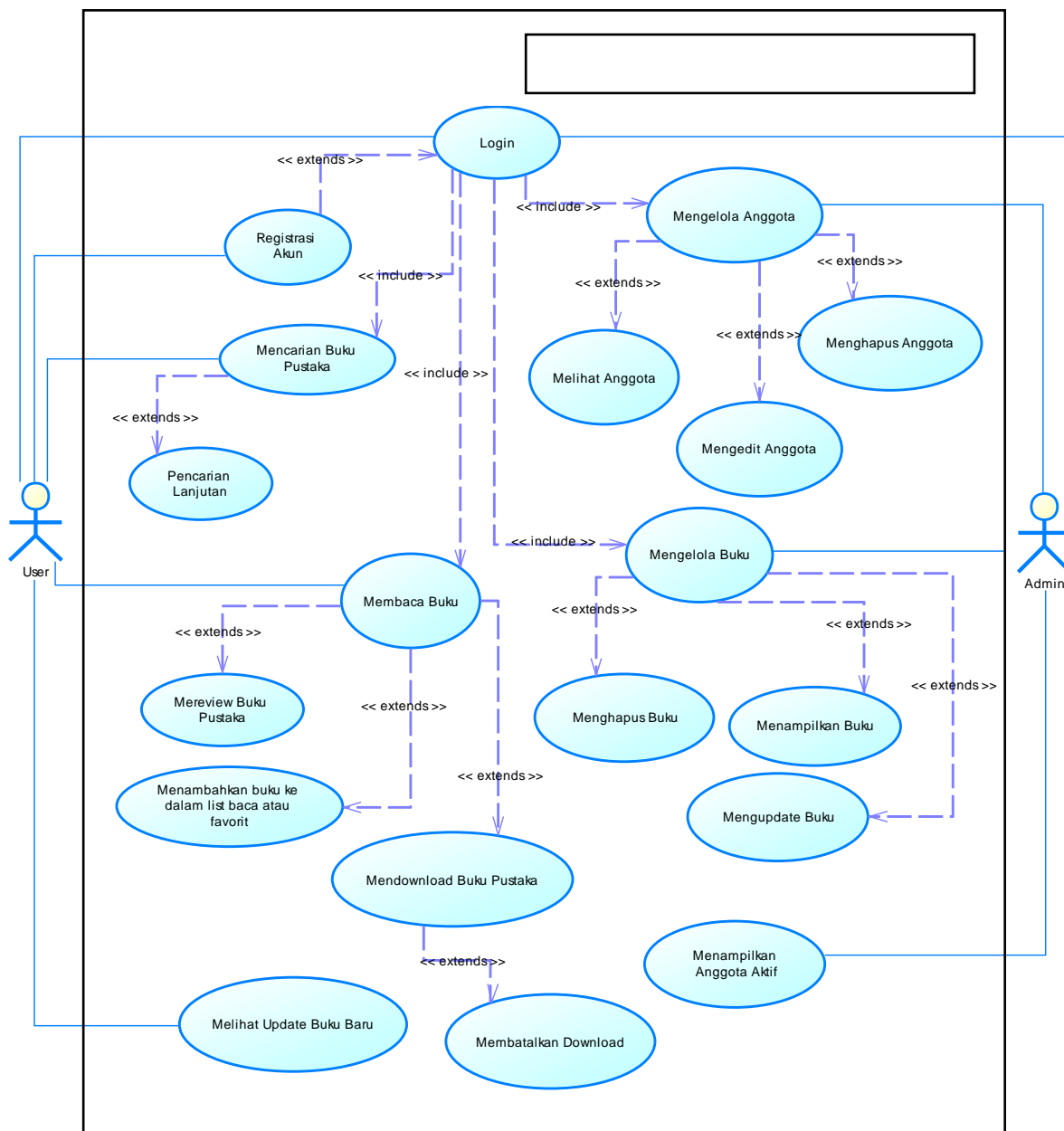
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Admin membuka halaman pengaturan buku	
2. Admin memilih buku Pustaka yang akan dihapus	
	3. System memvalidasi bahwa admin memiliki izin untuk menghapus buku Pustaka tersebut.
4. Admin mengkonfirmasi bahwa dia ingin menghapus buku Pustaka tersebut	
	5. Sistem menghapus buku Pustaka dari database

Use Case Skenario

Nama Use Case : Melihat update buku baru Scenario :

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Anggota membuka menu notifikasi pada aplikasi	
	2. Sistem menampilkan notifikasi update buku baru

4. Use Case Diagram Sistem Informasi Taman Baca Digital :



Laporan Praktikum Analisi dan Desain Sistem Informasi

“Sistem Informasi Taman Baca Digital”

“HIPO, Analisis Input Output, Diagram Konteks”



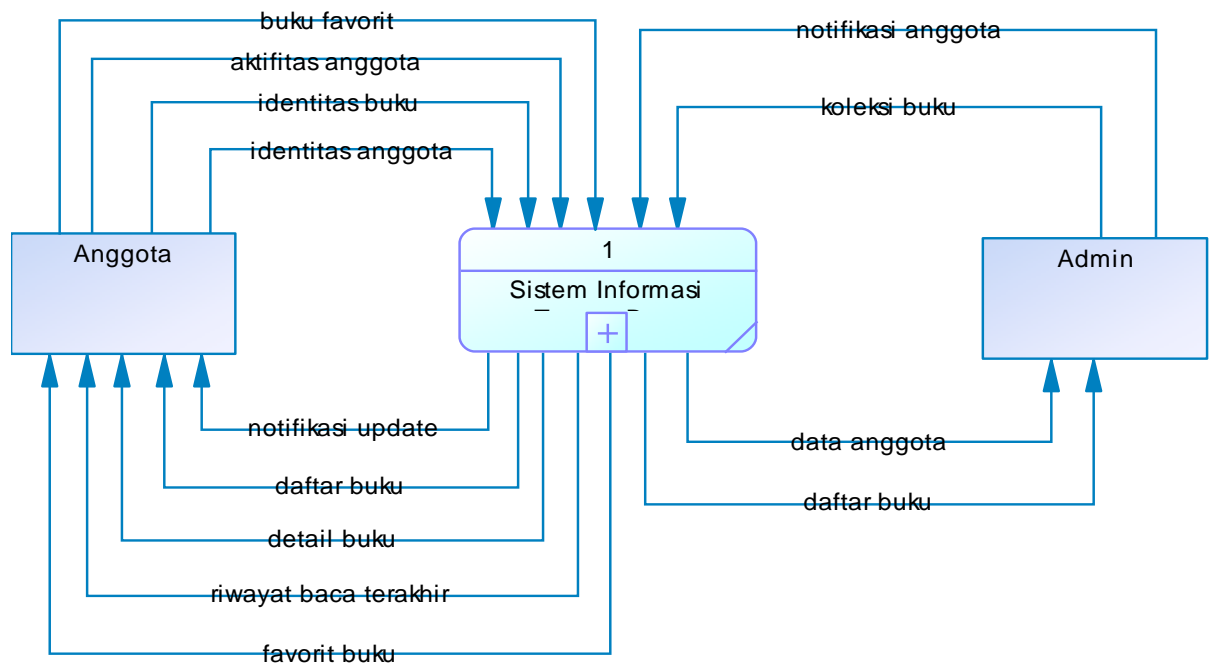
Kelompok 1 :

- | | |
|--------------------------------|-------------|
| 1. Rafika Rahma Yunita | (015221002) |
| 2. Rheza Novia Ramadhani | (015221008) |
| 3. Ahmadian Zahri Ramadhan | (015221010) |
| 4. Muhamad Ghandi Nur Setiawan | (015221014) |
| 5. Ihtiraam Baswar Isma'il | (015221020) |

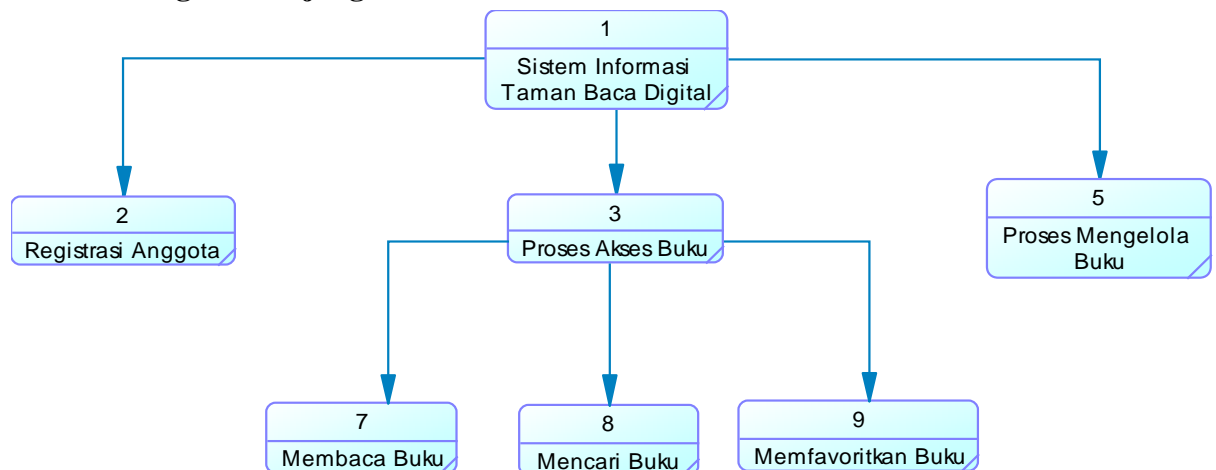
1. Identifikasi semua input dan output yang terlibat dengan entitas luar seperti pada Tabel.1 modul praktikum !

Entitas Luar	Input Sistem	Output Sistem
Admin	Koleksi buku, notifikasi anggota	Data Anggota, Daftar buku
Anggota	Identitas anggota, Identitas buku, Aktivitas anggota, Buku favorit	Daftar Buku, Detail Buku, Riwayat baca terakhir, favorit buku, notifikasi update

2. Buatlah Konteks Diagram



3. Buatlah Diagram Jenjang



Laporan Praktikum Analisi dan Desain Sistem Informasi

“Sistem Informasi Taman Baca Digital”

“HIPO, Analisis Input Output, Diagram Konteks, DFD”



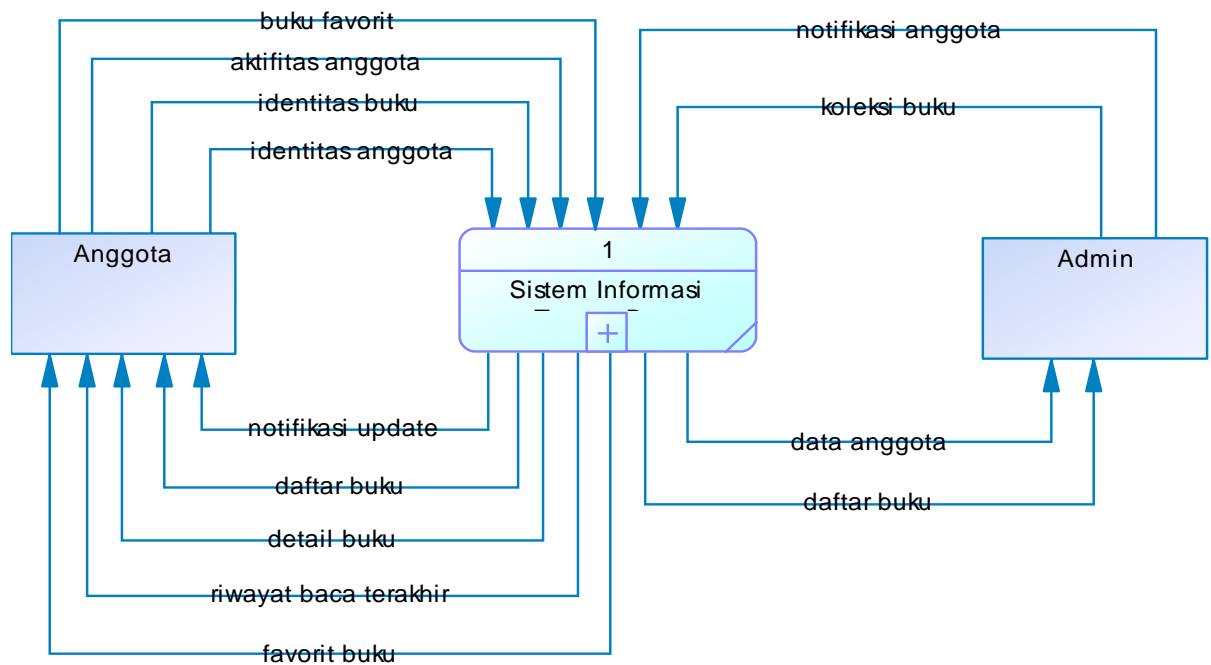
Kelompok 1 :

- | | |
|--------------------------------|-------------|
| 1. Rafika Rahma Yunita | (015221002) |
| 2. Rheza Novia Ramadhani | (015221008) |
| 3. Ahmadian Zahri Ramadhan | (015221010) |
| 4. Muhamad Ghandi Nur Setiawan | (015221014) |
| 5. Ihtiraam Baswar Isma'il | (015221020) |

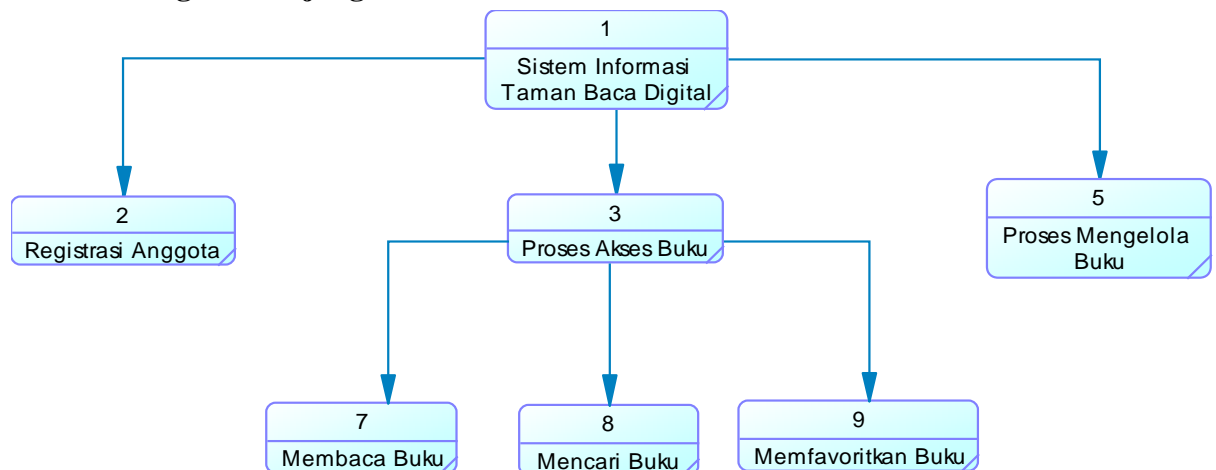
4. Identifikasi semua input dan output yang terlibat dengan entitas luar seperti pada Tabel.1 modul praktikum !

Entitas Luar	Input Sistem	Output Sistem
Admin	Koleksi buku, notifikasi anggota	Data Anggota, Daftar buku
Anggota	Identitas anggota, Identitas buku, Aktivitas anggota, Buku favorit	Daftar Buku, Detail Buku, Riwayat baca terakhir, favorit buku, notifikasi update

5. Buatlah Konteks Diagram

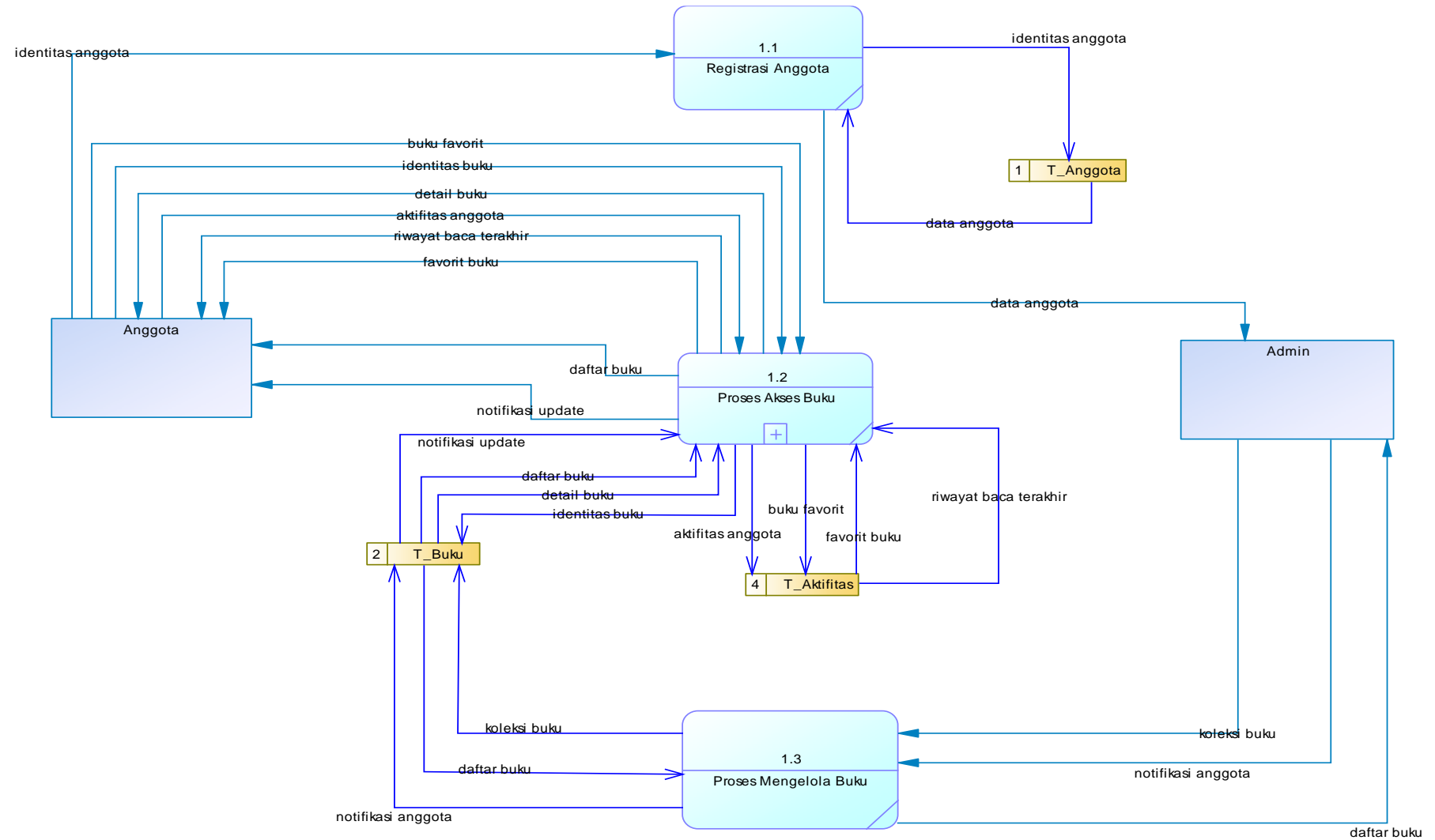


6. Buatlah Diagram Jenjang

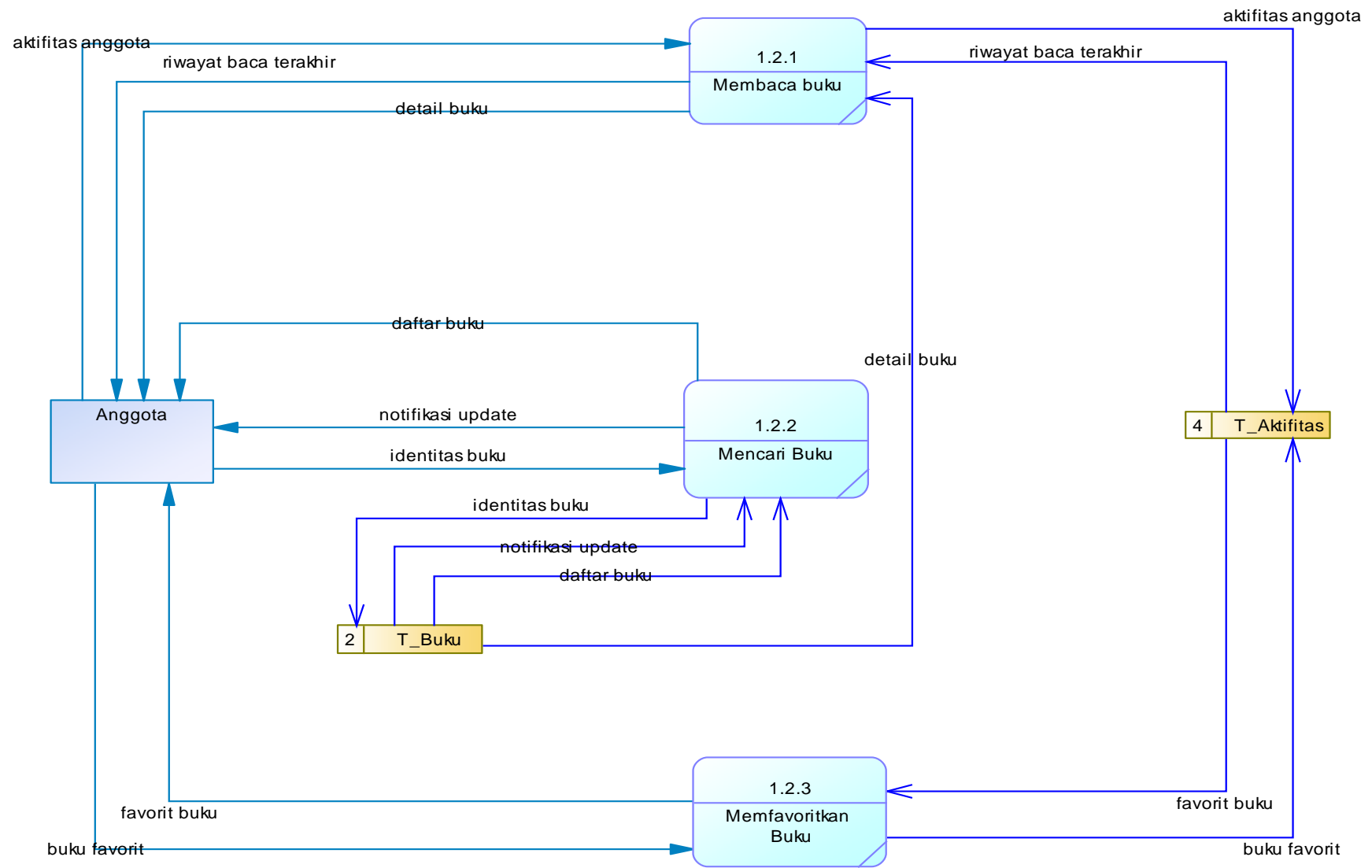


7. DFD

Level 0



Level 1



Laporan Praktikum Analisi dan Desain Sistem Informasi

“Sistem Informasi Taman Baca Digital”

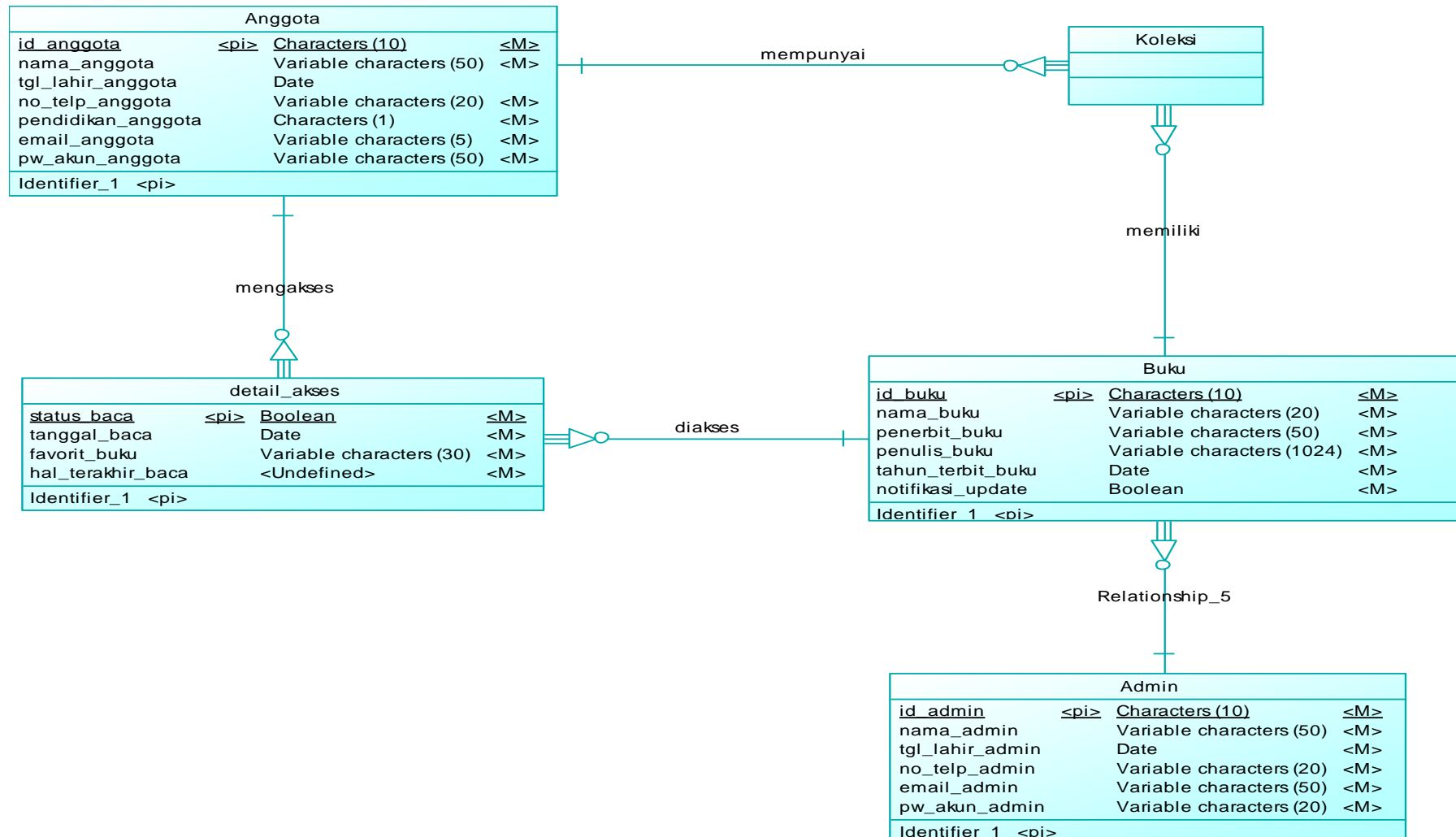
“CDM dan PDM”



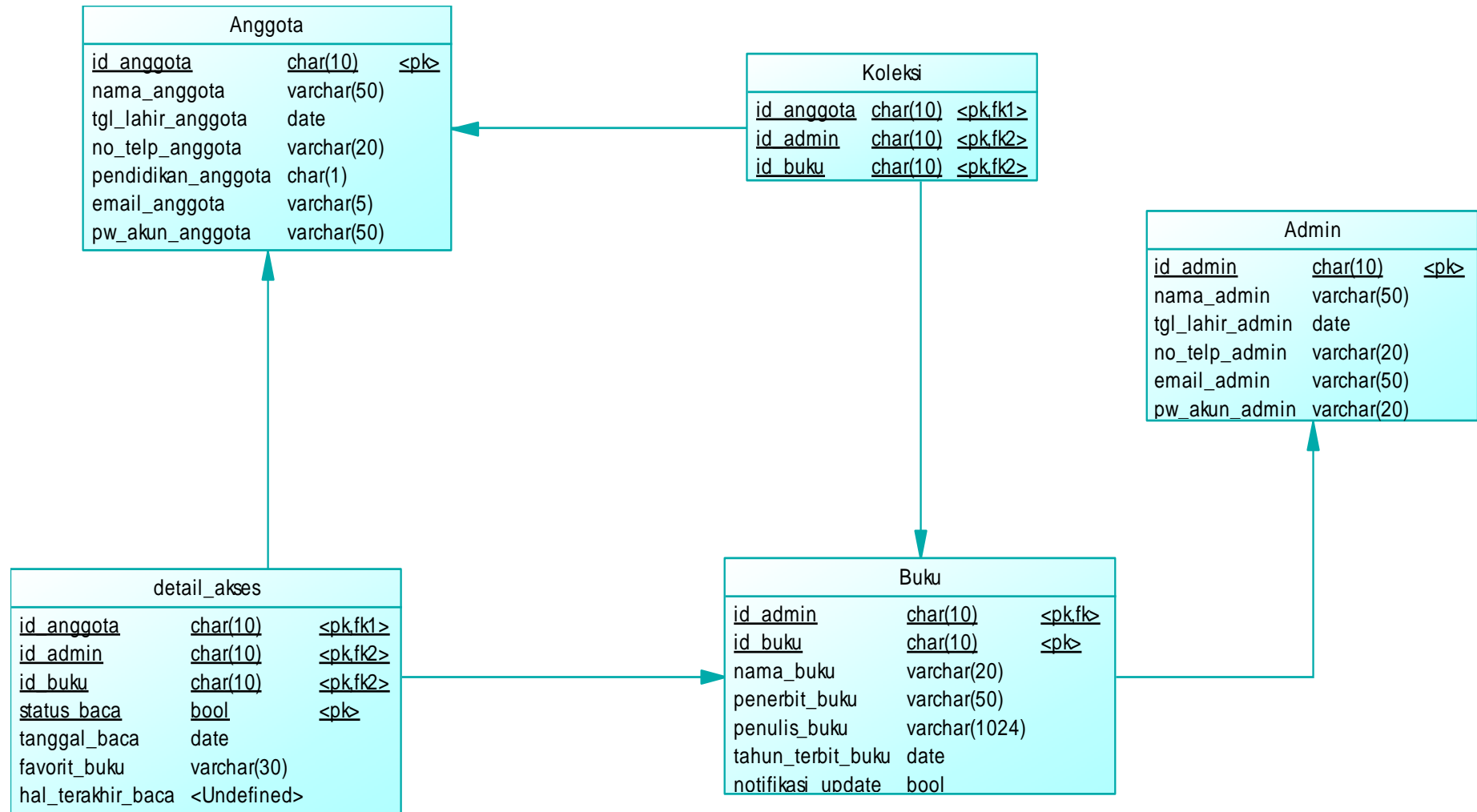
Kelompok 1 :

- | | |
|--------------------------------|-------------|
| 1. Rafika Rahma Yunita | (015221002) |
| 2. Rheza Novia Ramadhani | (015221008) |
| 3. Ahmadian Zahri Ramadhan | (015221010) |
| 4. Muhamad Ghandi Nur Setiawan | (015221014) |
| 5. Ihtiraam Baswar Isma'il | (015221020) |

CDM



PDM



Laporan Praktikum Analisi dan Desain Sistem Informasi

“Sistem Informasi Taman Baca Digital”

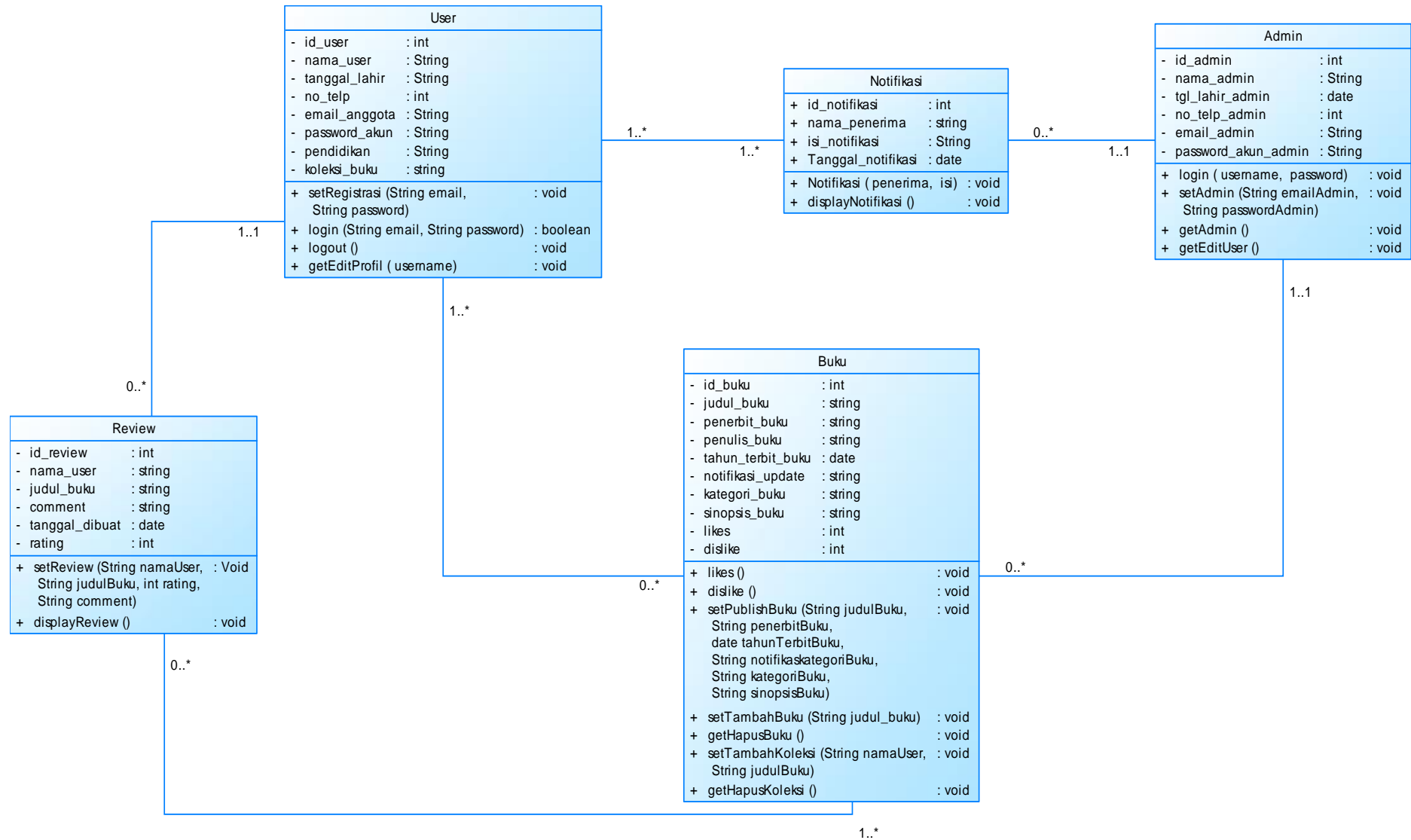
“CLASS DIAGRAM”



Kelompok 1 :

- | | |
|--------------------------------|-------------|
| 1. Rafika Rahma Yunita | (015221002) |
| 2. Rheza Novia Ramadhani | (015221008) |
| 3. Ahmadian Zahri Ramadhan | (015221010) |
| 4. Muhamad Ghandi Nur Setiawan | (015221014) |
| 5. Ihtiraam Baswar Isma'il | (015221020) |

Class Diagram



Laporan Praktikum Analisi dan Desain Sistem Informasi

“Sistem Informasi Taman Baca Digital”

“Requirement dan Wireframe”



Kelompok 1 :

- | | |
|--------------------------------|-------------|
| 1. Rafika Rahma Yunita | (015221002) |
| 2. Rheza Novia Ramadhani | (015221008) |
| 3. Ahmadian Zahri Ramadhan | (015221010) |
| 4. Muhamad Ghandi Nur Setiawan | (015221014) |
| 5. Ihtiraam Baswar Isma'il | (015221020) |

TAMAN BACA DIGITAL

Requirement :

1. Tujuan Aplikasi

- Sebagai wisata literasi untuk meningkatkan minat baca masyarakat di era digital 4.0
- Untuk mendukung literasi masyarakat dengan memberikan layanan di bidang bahan bacaan
- Memberikan akses yang mudah dan luas bagi pengguna untuk membaca
- Dalam taman baca digital, pengguna dapat membaca buku dan materi bacaan secara elektronik, mengurangi penggunaan kertas dan limbah yang dihasilkan oleh industri percetakan. Ini membantu dalam menjaga lingkungan dan berkontribusi pada keberlanjutan.

2. Target Audiens

Taman Baca Digital ini ditujukan untuk usia 7 tahun keatas.

3. Konten

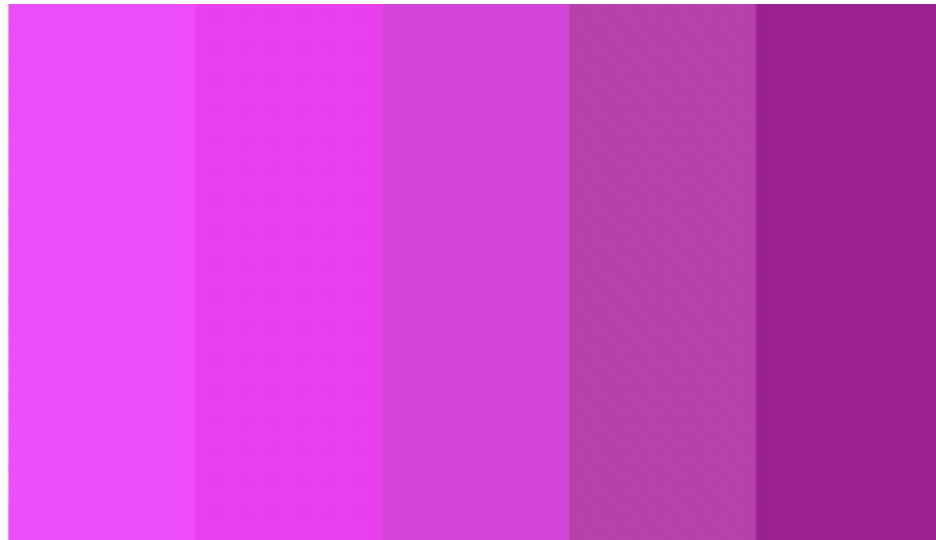
Taman baca digital adalah platform online yang menyediakan akses ke berbagai jenis bahan bacaan dalam format digital. Konten-konten yang dapat ditemukan di taman baca digital bervariasi dan mencakup berbagai bidang pengetahuan dan genre. Berikut ini beberapa contoh konten yang umum ditemukan di taman baca digital :

- Buku bacaan anak-anak
- Buku elektronik (e-book)

4. Fungsionalitas

Fungsionalitas dari taman bacaan digital melibatkan berbagai aspek yang memungkinkan akses, pengelolaan, dan pengembangan konten digital untuk membaca serta promosi mengenai literasi.

5. Desain Aplikasi



Aplikasi kami menggunakan color pallete seperti pada gambar di atas. Aplikasi kami menggunakan layout mobile app interface ditujukan untuk perangkat seluler seperti smartphone dan tablet. Layout ini dirancang untuk memberikan pengalaman pengguna yang optimal dalam mengoperasikan aplikasi di layar kecil dan menggunakan sentuhan. Dalam layout mobile app interface, perhatian utama diberikan pada tata letak yang responsif dan intuitif. Hal ini memungkinkan pengguna untuk dengan mudah menavigasi melalui aplikasi dan mengakses fitur-fitur yang disediakan. Pengguna dapat menggunakan ikon navigasi yang dikenal, seperti ikon pencarian atau tab navigasi, untuk mempermudah akses ke berbagai bagian aplikasi.

Cara kami untuk memperkenalkan aplikasi yang kami buat dengan cara yaitu Pertama, kami akan menciptakan logo dan identitas visual yang mencerminkan aplikasi yang kami buat. Kedua, menggunakan gambar dan grafik berkualitas tinggi pada konten aplikasi yang nantinya akan mendukung kenyamanan pengguna. Ketiga, menciptakan layout atau tata letak dan desain yang ramah bagi pengguna dan interaktif. Keempat, menciptakan pengalaman pengguna yang baik dengan fokus pada navigasi yang mudah, tampilan yang responsif, dan antarmuka yang intuitif. Terakhir, digunakan untuk menunjang pembelajaran pada program kerja mahasiswa perpustakaan.

6. Navigasi Aplikasi

Untuk melakukan navigasi di aplikasi taman baca ini, berikut adalah langkah-langkah yang dapat diikuti :

1. Buka aplikasi
2. Login ke akun yang dimiliki. Jika belum memiliki akun, daftarlal terlebih dahulu untuk membuat akun baru.
3. Setelah masuk ke akun Anda, akan muncul tampilan Beranda atau Halaman Utama dari aplikasi. Di sini, Anda akan menemukan rekomendasi cerita terbaru, cerita yang diikuti, dan penulis favorit.
4. Gunakan fitur pencarian yang tersedia di bagian atas halaman untuk mencari cerita atau penulis tertentu. Anda dapat mencari berdasarkan judul cerita, genre, atau nama penulis.
5. Setelah menemukan cerita yang ingin Anda baca, klik judul cerita tersebut. Anda akan diarahkan ke halaman cerita.
6. Di halaman cerita, Anda dapat membaca bab-bab cerita secara berurutan. Gulir ke bawah untuk melanjutkan membaca bab berikutnya.
7. Beberapa cerita mungkin memiliki bab-bab yang diatur dalam daftar putar atau buku yang terpisah. Anda dapat memilih bab yang ingin Anda baca dengan mengklik judul bab tersebut.
8. Selain membaca, Anda juga dapat memberikan suara seperti memberikan bintang, mengomentari cerita, atau berbagi cerita dengan teman melalui media sosial.
9. Jika Anda ingin menjelajahi cerita lainnya, Anda dapat menggunakan menu atau kategori yang tersedia. Beberapa kategori populer di perpustakaan meliputi Romansa, Fantasi, Fiksi Ilmiah, Misteri/Thriller, dan banyak lagi. Klik pada kategori yang diminati untuk menemukan cerita dalam genre tersebut.
10. Jelajahi fitur-fitur lainnya di aplikasi ini, seperti membaca cerita dari penulis-penulis terkenal, berpartisipasi dalam komunitas penulis atau pembaca melalui forum, dan mencari cerita-cerita yang sedang populer.

Wireframe :

- **Link Tampilan User :**

<https://www.figma.com/file/vltLqkhrFBTO41S8bwMzTQ/PENGGUNA?type=design&t=FxH9Pdn8XSHXaFK2-6>

- **Link Tampilan Admin**

<https://www.figma.com/file/wg1Yyok57cBW0X4vT6Vdo3/Untitled?type=design&node-id=1%3A20&t=FxH9Pdn8XSHXaFK2-1>

Laporan Praktikum Analisi dan Desain Sistem Informasi

“Sistem Informasi Taman Baca Digital”

“High Fidelity Design”



Kelompok 1 :

- | | |
|--------------------------------|-------------|
| 1. Rafika Rahma Yunita | (015221002) |
| 2. Rheza Novia Ramadhani | (015221008) |
| 3. Ahmadian Zahri Ramadhan | (015221010) |
| 4. Muhamad Ghandi Nur Setiawan | (015221014) |
| 5. Ihtiraam Baswar Isma'il | (015221020) |

High Fidelity Design

“TAMAN BACAMU”

Berikut Link Tampilan Aplikasi Taman Baca Digital :

- Tampilan User (Pengguna):

<https://www.figma.com/file/ux8ulCepezDXH3B2ZTl2DK/USER?type=design&node-id=0%3A1&t=y5oLCisQaVjZHVNj-1>

- Tampilan Admin :

<https://www.figma.com/file/YHOJ8DuwR2Be0HEMw0xmfd/ADMIN?type=design&node-id=0%3A1&t=sWn6dv5bOhKwPTZK-1>