

Especialização WEB, Móveis e Embarcados
Disciplina: Desenvolvimento Mobile com Android
Professor Frank Willian

Atividade Avaliativa: Desenvolvimento de APP.

Equipe:

Mauricio Bruning
Rafael Marcelo dos Santos

Objetivo do Aplicativo

O aplicativo tem por objetivo auxiliar as pessoas que costumam fazer apostas em loterias com frequência.

Nesse app o usuário cadastra as apostas feitas nos concursos nas diversas opções de jogos da Loteria da Caixa Econômica Federal, após os sorteios o aplicativo tem a opção de consultar o resultado onde será apresentado o resultado do sorteio e validará a quantidade de acertos da aposta feita.

Tela Inicial

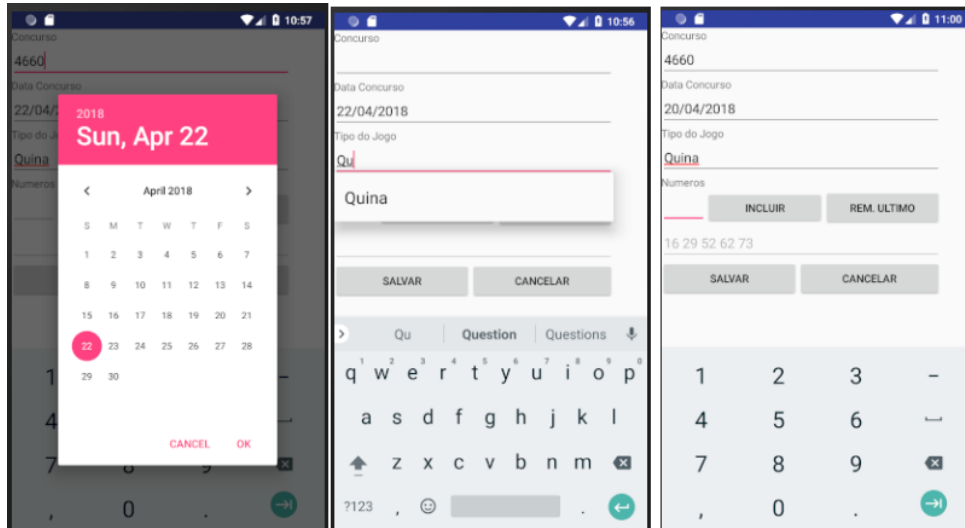


Na tela inicial é apresentado a relação de todos os jogos cadastrados pelo usuário.

Cadastro de Jogo

Ao clicar no botão “Novo Jogo” na tela inicial será aberta a tela para que seja cadastrado o jogo (aposta).

Nessa tela é informado o concurso, a data do sorteio do concurso, o tipo de jogo (Loteria) e os números da aposta.



Após a inclusão do jogo o mesmo será listado na tela inicial.

Consultar Jogo



Através de um clique longo sobre o jogo cadastrado será apresentado um menu com duas opções:

- Consultar Concurso;
- Excluir;

Ao clicar em “Excluir” o jogo será deletado.

Clicado em “Consultar Concurso” o sistema acionará um serviço onde será consultado o resultado do concurso referente ao jogo cadastrado no app. Essa consulta retornará o resultado do concurso e mostrará a quantidade de acertos que o usuário teve na aposta.



Todos os resultados dos jogos serão dispostos na tela inicial do app.

