

Tugas Besar IF2121 Logika Komputasional

Global Conquest: Battle for Supremacy

Semester I Tahun 2023/2024



KELOMPOK : G29

Hugo Sabam Augusto Sianturi 13522129

Muhammad Zaki 13522136

Ahmad Rafi Maliki 13522137

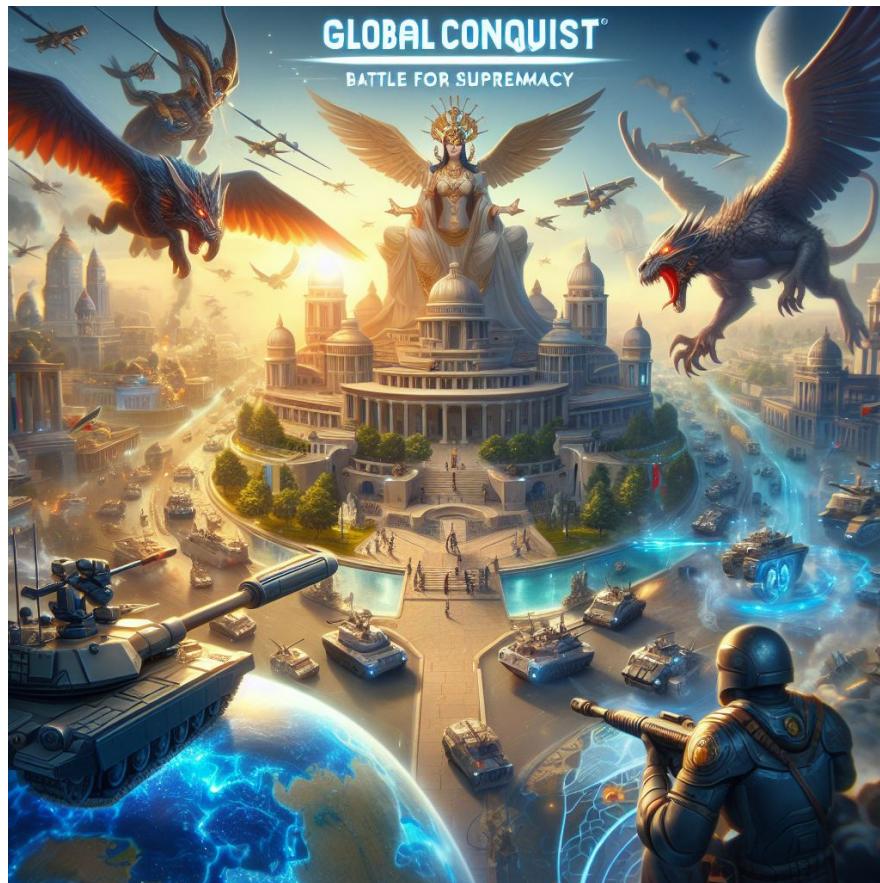
Andi Marihot Sitorus 13522138

SEKOLAH TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA INSTITUT TEKNOLOGI

BANDUNG TAHUN AJARAN 2023/2024

BAB I

Deskripsi



Sebuah game strategi sebagai seorang programmer yang ingin mendominasi dunia dengan menggunakan bahasa pemrograman deklaratif Prolog (GNU Prolog).

Benamkan diri Anda dalam dunia di mana 2 hingga 4 pemain sungguhan berjuang untuk mendominasi. Bangun kekuatanmu dari jumlah pasukan, jumlah wilayah, dan risk card. Sesuaikan jumlah pasukan di tiap wilayah untuk menciptakan benteng yang akan menghalau semua serangan dan dapat menaklukkan wilayah sekitarnya. Gerakkan pasukanmu melintasi Peta Dunia dan kuasai semua wilayah.

BAB II

Implementasi

1. Kegunaan command tersebut
 2. Skenario-skenario penggunaannya (beserta contoh)
 3. Tidak perlu menjelaskan cara kerja *command*

2.1 Map

Nama Command	Penjelasan
printTroop(X)	<ul style="list-style-type: none"> - Command ini digunakan untuk menampilkan jumlah troops yang ada pada territory - Command ini digunakan pada fungsi displayMap untuk menampilkan ada berapa troops pada masing masing wilayah - Contoh penggunaan : <pre> ?- printTroop(na1). 01</pre> Dimana 01 adalah jumlah troop pada na1
displayMap	<ul style="list-style-type: none"> - Command ini digunakan untuk menampilkan map yang digunakan pada game ini - Command ini digunakan pada saat awal turn. Map ini ditampilkan agar memudahkan pada saat player akan mengatur strategi untuk melakukan penyerangan - Contoh penggunaan: <pre> ?- displayMap.</pre> <pre>##### # North America # Europe # Asia # # [NA1(01)]-[NA2(01)] # # # # [NA3(02)]-[NA4(04)] # # # # [SA1(06)] # # # # [SA2(05)] # # # # South America # Africa # Australia # # [AU1(01)]---[AU2(04)]---# ##### # [E1(02)]---[E2(02)]---[A1(01)] [A2(01)] [A3(04)]---# # [E3(01)]-[E4(04)] # # # # [AF1(01)]-[AF2(01)] # # # # [AF3(01)] # # # # [AU1(01)]---[AU2(04)]---# ##### # [AS1(01)]-[AS2(02)]---[AS3(03)]---[AS4(04)]---[AS5(05)]---[AS6(06)]---# # [AS7(07)]-[AS8(08)]---[AS9(09)]---[AS10(010)]---[AS11(011)]---[AS12(012)]---# # [AS13(013)]-[AS14(014)]---[AS15(015)]---[AS16(016)]---[AS17(017)]---[AS18(018)]---# # [AS19(019)]-[AS20(020)]---[AS21(021)]---[AS22(022)]---[AS23(023)]---[AS24(024)]---# # [AS25(025)]-[AS26(026)]---[AS27(027)]---[AS28(028)]---[AS29(029)]---[AS30(030)]---# # [AS31(031)]-[AS32(032)]---[AS33(033)]---[AS34(034)]---[AS35(035)]---[AS36(036)]---# # [AS37(037)]-[AS38(038)]---[AS39(039)]---[AS40(040)]---[AS41(041)]---[AS42(042)]---# # [AS43(043)]-[AS44(044)]---[AS45(045)]---[AS46(046)]---[AS47(047)]---[AS48(048)]---# # [AS49(049)]-[AS50(050)]---[AS51(051)]---[AS52(052)]---[AS53(053)]---[AS54(054)]---# # [AS55(055)]-[AS56(056)]---[AS57(057)]---[AS58(058)]---[AS59(059)]---[AS60(060)]---# # [AS61(061)]-[AS62(062)]---[AS63(063)]---[AS64(064)]---[AS65(065)]---[AS66(066)]---# # [AS67(067)]-[AS68(068)]---[AS69(069)]---[AS70(070)]---[AS71(071)]---[AS72(072)]---# # [AS73(073)]-[AS74(074)]---[AS75(075)]---[AS76(076)]---[AS77(077)]---[AS78(078)]---# # [AS79(079)]-[AS80(080)]---[AS81(081)]---[AS82(082)]---[AS83(083)]---[AS84(084)]---# # [AS85(085)]-[AS86(086)]---[AS87(087)]---[AS88(088)]---[AS89(089)]---[AS90(090)]---# # [AS91(091)]-[AS92(092)]---[AS93(093)]---[AS94(094)]---[AS95(095)]---[AS96(096)]---# # [AS97(097)]-[AS98(098)]---[AS99(099)]---[AS100(0100)]---[AS101(0101)]---[AS102(0102)]---# # [AS103(0103)]-[AS104(0104)]---[AS105(0105)]---[AS106(0106)]---[AS107(0107)]---[AS108(0108)]---# # [AS109(0109)]-[AS110(0110)]---[AS111(0111)]---[AS112(0112)]---[AS113(0113)]---[AS114(0114)]---# # [AS115(0115)]-[AS116(0116)]---[AS117(0117)]---[AS118(0118)]---[AS119(0119)]---[AS120(0120)]---# # [AS121(0121)]-[AS122(0122)]---[AS123(0123)]---[AS124(0124)]---[AS125(0125)]---[AS126(0126)]---# # [AS127(0127)]-[AS128(0128)]---[AS129(0129)]---[AS130(0130)]---[AS131(0131)]---[AS132(0132)]---# # [AS133(0133)]-[AS134(0134)]---[AS135(0135)]---[AS136(0136)]---[AS137(0137)]---[AS138(0138)]---# # [AS139(0139)]-[AS140(0140)]---[AS141(0141)]---[AS142(0142)]---[AS143(0143)]---[AS144(0144)]---# # [AS145(0145)]-[AS146(0146)]---[AS147(0147)]---[AS148(0148)]---[AS149(0149)]---[AS150(0150)]---# # [AS151(0151)]-[AS152(0152)]---[AS153(0153)]---[AS154(0154)]---[AS155(0155)]---[AS156(0156)]---# # [AS157(0157)]-[AS158(0158)]---[AS159(0159)]---[AS160(0160)]---[AS161(0161)]---[AS162(0162)]---# # [AS163(0163)]-[AS164(0164)]---[AS165(0165)]---[AS166(0166)]---[AS167(0167)]---[AS168(0168)]---# # [AS169(0169)]-[AS170(0170)]---[AS171(0171)]---[AS172(0172)]---[AS173(0173)]---[AS174(0174)]---# # [AS175(0175)]-[AS176(0176)]---[AS177(0177)]---[AS178(0178)]---[AS179(0179)]---[AS180(0180)]---# # [AS181(0181)]-[AS182(0182)]---[AS183(0183)]---[AS184(0184)]---[AS185(0185)]---[AS186(0186)]---# # [AS187(0187)]-[AS188(0188)]---[AS189(0189)]---[AS190(0190)]---[AS191(0191)]---[AS192(0192)]---# # [AS193(0193)]-[AS194(0194)]---[AS195(0195)]---[AS196(0196)]---[AS197(0197)]---[AS198(0198)]---# # [AS199(0199)]-[AS200(0200)]---[AS201(0201)]---[AS202(0202)]---[AS203(0203)]---[AS204(0204)]---# # [AS205(0205)]-[AS206(0206)]---[AS207(0207)]---[AS208(0208)]---[AS209(0209)]---[AS210(0210)]---# # [AS211(0211)]-[AS212(0212)]---[AS213(0213)]---[AS214(0214)]---[AS215(0215)]---[AS216(0216)]---# # [AS217(0217)]-[AS218(0218)]---[AS219(0219)]---[AS220(0220)]---[AS221(0221)]---[AS222(0222)]---# # [AS223(0223)]-[AS224(0224)]---[AS225(0225)]---[AS226(0226)]---[AS227(0227)]---[AS228(0228)]---# # [AS229(0229)]-[AS230(0230)]---[AS231(0231)]---[AS232(0232)]---[AS233(0233)]---[AS234(0234)]---# # [AS235(0235)]-[AS236(0236)]---[AS237(0237)]---[AS238(0238)]---[AS239(0239)]---[AS240(0240)]---# # [AS241(0241)]-[AS242(0242)]---[AS243(0243)]---[AS244(0244)]---[AS245(0245)]---[AS246(0246)]---# # [AS247(0247)]-[AS248(0248)]---[AS249(0249)]---[AS250(0250)]---[AS251(0251)]---[AS252(0252)]---# # [AS253(0253)]-[AS254(0254)]---[AS255(0255)]---[AS256(0256)]---[AS257(0257)]---[AS258(0258)]---# # [AS259(0259)]-[AS260(0260)]---[AS261(0261)]---[AS262(0262)]---[AS263(0263)]---[AS264(0264)]---# # [AS265(0265)]-[AS266(0266)]---[AS267(0267)]---[AS268(0268)]---[AS269(0269)]---[AS270(0270)]---# # [AS271(0271)]-[AS272(0272)]---[AS273(0273)]---[AS274(0274)]---[AS275(0275)]---[AS276(0276)]---# # [AS277(0277)]-[AS278(0278)]---[AS279(0279)]---[AS280(0280)]---[AS281(0281)]---[AS282(0282)]---# # [AS283(0283)]-[AS284(0284)]---[AS285(0285)]---[AS286(0286)]---[AS287(0287)]---[AS288(0288)]---# # [AS289(0289)]-[AS290(0290)]---[AS291(0291)]---[AS292(0292)]---[AS293(0293)]---[AS294(0294)]---# # [AS295(0295)]-[AS296(0296)]---[AS297(0297)]---[AS298(0298)]---[AS299(0299)]---[AS300(0300)]---# # [AS301(0301)]-[AS302(0302)]---[AS303(0303)]---[AS304(0304)]---[AS305(0305)]---[AS306(0306)]---# # [AS307(0307)]-[AS308(0308)]---[AS309(0309)]---[AS310(0310)]---[AS311(0311)]---[AS312(0312)]---# # [AS313(0313)]-[AS314(0314)]---[AS315(0315)]---[AS316(0316)]---[AS317(0317)]---[AS318(0318)]---# # [AS319(0319)]-[AS320(0320)]---[AS321(0321)]---[AS322(0322)]---[AS323(0323)]---[AS324(0324)]---# # [AS325(0325)]-[AS326(0326)]---[AS327(0327)]---[AS328(0328)]---[AS329(0329)]---[AS330(0330)]---# # [AS331(0331)]-[AS332(0332)]---[AS333(0333)]---[AS334(0334)]---[AS335(0335)]---[AS336(0336)]---# # [AS337(0337)]-[AS338(0338)]---[AS339(0339)]---[AS340(0340)]---[AS341(0341)]---[AS342(0342)]---# # [AS343(0343)]-[AS344(0344)]---[AS345(0345)]---[AS346(0346)]---[AS347(0347)]---[AS348(0348)]---# # [AS349(0349)]-[AS350(0350)]---[AS351(0351)]---[AS352(0352)]---[AS353(0353)]---[AS354(0354)]---# # [AS355(0355)]-[AS356(0356)]---[AS357(0357)]---[AS358(0358)]---[AS359(0359)]---[AS360(0360)]---# # [AS361(0361)]-[AS362(0362)]---[AS363(0363)]---[AS364(0364)]---[AS365(0365)]---[AS366(0366)]---# # [AS367(0367)]-[AS368(0368)]---[AS369(0369)]---[AS370(0370)]---[AS371(0371)]---[AS372(0372)]---# # [AS373(0373)]-[AS374(0374)]---[AS375(0375)]---[AS376(0376)]---[AS377(0377)]---[AS378(0378)]---# # [AS379(0379)]-[AS380(0380)]---[AS381(0381)]---[AS382(0382)]---[AS383(0383)]---[AS384(0384)]---# # [AS385(0385)]-[AS386(0386)]---[AS387(0387)]---[AS388(0388)]---[AS389(0389)]---[AS390(0390)]---# # [AS391(0391)]-[AS392(0392)]---[AS393(0393)]---[AS394(0394)]---[AS395(0395)]---[AS396(0396)]---# # [AS397(0397)]-[AS398(0398)]---[AS399(0399)]---[AS400(0400)]---[AS401(0401)]---[AS402(0402)]---# # [AS403(0403)]-[AS404(0404)]---[AS405(0405)]---[AS406(0406)]---[AS407(0407)]---[AS408(0408)]---# # [AS409(0409)]-[AS410(0410)]---[AS411(0411)]---[AS412(0412)]---[AS413(0413)]---[AS414(0414)]---# # [AS415(0415)]-[AS416(0416)]---[AS417(0417)]---[AS418(0418)]---[AS419(0419)]---[AS420(0420)]---# # [AS421(0421)]-[AS422(0422)]---[AS423(0423)]---[AS424(0424)]---[AS425(0425)]---[AS426(0426)]---# # [AS427(0427)]-[AS428(0428)]---[AS429(0429)]---[AS430(0430)]---[AS431(0431)]---[AS432(0432)]---# # [AS433(0433)]-[AS434(0434)]---[AS435(0435)]---[AS436(0436)]---[AS437(0437)]---[AS438(0438)]---# # [AS439(0439)]-[AS440(0440)]---[AS441(0441)]---[AS442(0442)]---[AS443(0443)]---[AS444(0444)]---# # [AS445(0445)]-[AS446(0446)]---[AS447(0447)]---[AS448(0448)]---[AS449(0449)]---[AS450(0450)]---# # [AS451(0451)]-[AS452(0452)]---[AS453(0453)]---[AS454(0454)]---[AS455(0455)]---[AS456(0456)]---# # [AS457(0457)]-[AS458(0458)]---[AS459(0459)]---[AS460(0460)]---[AS461(0461)]---[AS462(0462)]---# # [AS463(0463)]-[AS464(0464)]---[AS465(0465)]---[AS466(0466)]---[AS467(0467)]---[AS468(0468)]---# # [AS469(0469)]-[AS470(0470)]---[AS471(0471)]---[AS472(0472)]---[AS473(0473)]---[AS474(0474)]---# # [AS475(0475)]-[AS476(0476)]---[AS477(0477)]---[AS478(0478)]---[AS479(0479)]---[AS480(0480)]---# # [AS481(0481)]-[AS482(0482)]---[AS483(0483)]---[AS484(0484)]---[AS485(0485)]---[AS486(0486)]---# # [AS487(0487)]-[AS488(0488)]---[AS489(0489)]---[AS490(0490)]---[AS491(0491)]---[AS492(0492)]---# # [AS493(0493)]-[AS494(0494)]---[AS495(0495)]---[AS496(0496)]---[AS497(0497)]---[AS498(0498)]---# # [AS499(0499)]-[AS500(0500)]---[AS501(0501)]---[AS502(0502)]---[AS503(0503)]---[AS504(0504)]---# # [AS505(0505)]-[AS506(0506)]---[AS507(0507)]---[AS508(0508)]---[AS509(0509)]---[AS510(0510)]---# # [AS511(0511)]-[AS512(0512)]---[AS513(0513)]---[AS514(0514)]---[AS515(0515)]---[AS516(0516)]---# # [AS517(0517)]-[AS518(0518)]---[AS519(0519)]---[AS520(0520)]---[AS521(0521)]---[AS522(0522)]---# # [AS523(0523)]-[AS524(0524)]---[AS525(0525)]---[AS526(0526)]---[AS527(0527)]---[AS528(0528)]---# # [AS529(0529)]-[AS530(0530)]---[AS531(0531)]---[AS532(0532)]---[AS533(0533)]---[AS534(0534)]---# # [AS535(0535)]-[AS536(0536)]---[AS537(0537)]---[AS538(0538)]---[AS539(0539)]---[AS540(0540)]---# # [AS541(0541)]-[AS542(0542)]---[AS543(0543)]---[AS544(0544)]---[AS545(0545)]---[AS546(0546)]---# # [AS547(0547)]-[AS548(0548)]---[AS549(0549)]---[AS550(0550)]---[AS551(0551)]---[AS552(0552)]---# # [AS553(0553)]-[AS554(0554)]---[AS555(0555)]---[AS556(0556)]---[AS557(0557)]---[AS558(0558)]---# # [AS559(0559)]-[AS560(0560)]---[AS561(0561)]---[AS562(0562)]---[AS563(0563)]---[AS564(0564)]---# # [AS565(0565)]-[AS566(0566)]---[AS567(0567)]---[AS568(0568)]---[AS569(0569)]---[AS570(0570)]---# # [AS571(0571)]-[AS572(0572)]---[AS573(0573)]---[AS574(0574)]---[AS575(0575)]---[AS576(0576)]---# # [AS577(0577)]-[AS578(0578)]---[AS579(0579)]---[AS580(0580)]---[AS581(0581)]---[AS582(0582)]---# # [AS583(0583)]-[AS584(0584)]---[AS585(0585)]---[AS586(0586)]---[AS587(0587)]---[AS588(0588)]---# # [AS589(0589)]-[AS590(0590)]---[AS591(0591)]---[AS592(0592)]---[AS593(0593)]---[AS594(0594)]---# # [AS595(0595)]-[AS596(0596)]---[AS597(0597)]---[AS598(0598)]---[AS599(0599)]---[AS600(0600)]---# # [AS601(0601)]-[AS602(0602)]---[AS603(0603)]---[AS604(0604)]---[AS605(0605)]---[AS606(0606)]---# # [AS607(0607)]-[AS608(0608)]---[AS609(0609)]---[AS610(0610)]---[AS611(0611)]---[AS612(0612)]---# # [AS613(0613)]-[AS614(0614)]---[AS615(0615)]---[AS616(0616)]---[AS617(0617)]---[AS618(0618)]---# # [AS619(0619)]-[AS620(0620)]---[AS621(0621)]---[AS622(0622)]---[AS623(0623)]---[AS624(0624)]---# # [AS625(0625)]-[AS626(0626)]---[AS627(0627)]---[AS628(0628)]---[AS629(0629)]---[AS630(0630)]---# # [AS631(0631)]-[AS632(0632)]---[AS633(0633)]---[AS634(0634)]---[AS635(0635)]---[AS636(0636)]---# # [AS637(0637)]-[AS638(0638)]---[AS639(0639)]---[AS640(0640)]---[AS641(0641)]---[AS642(0642)]---# # [AS643(0643)]-[AS644(0644)]---[AS645(0645)]---[AS646(0646)]---[AS647(0647)]---[AS648(0648)]---# # [AS649(0649)]-[AS650(0650)]---[AS651(0651)]---[AS652(0652)]---[AS653(0653)]---[AS654(0654)]---# # [AS655(0655)]-[AS656(0656)]---[AS657(0657)]---[AS658(0658)]---[AS659(0659)]---[AS660(0660)]---# # [AS661(0661)]-[AS662(0662)]---[AS663(0663)]---[AS664(0664)]---[AS665(0665)]---[AS666(0666)]---# # [AS667(0667)]-[AS668(0668)]---[AS669(0669)]---[AS670(0670)]---[AS671(0671)]---[AS672(0672)]---# # [AS673(0673)]-[AS674(0674)]---[AS675(0675)]---[AS676(0676)]---[AS677(0677)]---[AS678(0678)]---# # [AS679(0679)]-[AS680(0680)]---[AS681(0681)]---[AS682(0682)]---[AS683(0683)]---[AS684(0684)]---# # [AS685(0685)]-[AS686(0686)]---[AS687(0687)]---[AS688(0688)]---[AS689(0689)]---[AS690(0690)]---# # [AS691(0691)]-[AS692(0692)]---[AS693(0693)]---[AS694(0694)]---[AS695(0695)]---[AS696(0696)]---# # [AS697(0697)]-[AS698(0698)]---[AS699(0699)]---[AS700(0700)]---[AS701(0701)]---[AS702(0702)]---# # [AS703(0703)]-[AS704(0704)]---[AS705(0705)]---[AS706(0706)]---[AS707(0707)]---[AS708(0708)]---# # [AS709(0709)]-[AS710(0710)]---[AS711(0711)]---[AS712(0712)]---[AS713(0713)]---[AS714(0714)]---# # [AS715(0715)]-[AS716(0716)]---[AS717(0717)]---[AS718(0718)]---[AS719(0719)]---[AS720(0720)]---# # [AS721(0721)]-[AS722(0722)]---[AS723(0723)]---[AS724(0724)]---[AS725(0725)]---[AS726(0726)]---# # [AS727(0727)]-[AS728(0728)]---[AS729(0729)]---[AS730(0730)]---[AS731(0731)]---[AS732(0732)]---# # [AS733(0733)]-[AS734(0734)]---[AS735(0735)]---[AS736(0736)]---[AS737(0737)]---[AS738(0738)]---# # [AS739(0739)]-[AS740(0740)]---[AS741(0741)]---[AS742(0742)]---[AS743(0743)]---[AS744(0744)]---# # [AS745(0745)]-[AS746(0746)]---[AS747(0747)]---[AS748(0748)]---[AS749(0749)]---[AS750(0750)]---# # [AS751(0751)]-[AS752(0752)]---[AS753(0753)]---[AS754(0754)]---[AS755(0755)]---[AS756(0756)]---# # [AS757(0757)]-[AS758(0758)]---[AS759(0759)]---[AS760(0760)]---[AS761(0761)]---[AS762(0762)]---# # [AS763(0763)]-[AS764(0764)]---[AS765(0765)]---[AS766(0766)]---[AS767(0767)]---[AS768(0768)]---# # [AS769(0769)]-[AS770(0770)]---[AS771(0771)]---[AS772(0772)]---[AS773(0773)]---[AS774(0774)]---# # [AS775(0775)]-[AS776(0776)]---[AS777(0777)]---[AS778(0778)]---[AS779(0779)]---[AS780(0780)]---# # [AS781(0781)]-[AS782(0782)]---[AS783(0783)]---[AS784(0784)]---[AS785(0785)]---[AS786(0786)]---# # [AS787(0787)]-[AS788(0788)]---[AS789(0789)]---[AS790(0790)]---[AS791(0791)]---[AS792(0792)]---# # [AS793(0793)]-[AS794(0794)]---[AS795(0795)]---[AS796(0796)]---[AS797(0797)]---[AS798(0798)]---# # [AS799(0799)]-[AS800(0800)]---[AS801(0801)]---[AS802(0802)]---[AS803(0803)]---[AS804(0804)]---# # [AS805(0805)]-[AS806(0806)]---[AS807(0807)]---[AS808(0808)]---[AS809(0809)]---[AS810(0810)]---# # [AS811(0811)]-[AS812(0812)]---[AS813(0813)]---[AS814(0814)]---[AS815(0815)]---[AS816(0816)]---# # [AS817(0817)]-[AS818(0818)]---[AS819(0819)]---[AS820(0820)]---[AS821(0821)]---[AS822(0822)]---# # [AS823(0823)]-[AS824(0824)]---[AS825(0825)]---[AS826(0826)]---[AS827(0827)]---[AS828(0828)]---# # [AS829(0829)]-[AS830(0830)]---[AS831(0831)]---[AS832(0832)]---[AS833(0833)]---[AS834(0834)]---# # [AS835(0835)]-[AS836(0836)]---[AS837(0837)]---[AS838(0838)]---[AS839(0839)]---[AS840(0840)]---# # [AS841(0841)]-[AS842(0842)]---[AS843(0843)]---[AS844(0844)]---[AS845(0845)]---[AS846(0846)]---# # [AS847(0847)]-[AS848(0848)]---[AS849(0849)]---[AS850(0850)]---[AS851(0851)]---[AS852(0852)]---# # [AS853(0853)]-[AS854(0854)]---[AS855(0855)]---[AS856(0856)]---[AS857(0857)]---[AS858(0858)]---# # [AS859(0859)]-[AS860(0860)]---[AS861(0861)]---[AS862(0862)]---[AS863(0863)]---[AS864(0864)]---# # [AS865(0865)]-[AS866(0866)]---[AS867(0867)]---[AS868(0868)]---[AS869(0869)]---[AS870(0870)]---# # [AS871(0871)]-[AS872(0872)]---[AS873(0873)]---[AS874(0874)]---[AS875(0875)]---[AS876(0876)]---# # [AS877(0877)]-[AS878(0878)]---[AS879(0879)]---[AS880(0880)]---[AS881(0881)]---[AS882(0882)]---# # [AS883(0883)]-[AS884(0884)]---[AS885(0885)]---[AS886(0886)]---[AS887(0887)]---[AS888(0888)]---# # [AS889(0889)]-[AS890(0890)]---[AS891(0891)]---[AS892(0892)]---[AS893(0893)]---[AS894(0894)]---# # [AS895(0895)]-[AS896(0896)]---[AS897(0897)]---[AS898(0898)]---[AS899(0899)]---[AS900(0900)]---# # [AS901(0901)]-[AS902(0902)]---[AS903(0903)]---[AS904(0904)]---[AS905(0905)]---[AS906(0906)]---# # [AS907(0907)]-[AS908(0908)]---[AS909(0909)]---[AS910(0910)]---[AS911(0911)]---[AS912(0912)]---# # [AS913(0913)]-[AS914(0914)]---[AS915(0915)]---[AS916(0916)]---[AS917(0917)]---[AS918(0918)]---# # [AS919(0919)]-[AS920(0920)]---[AS921(0921)]---[AS922(0922)]---[AS923(0923)]---[AS924(0924)]---# # [AS925(0925)]-[AS926(0926)]---[AS927(0927)]---[AS928(0928)]---[AS929(0929)]---[AS930(0930)]---# # [AS931(0931)]-[AS932(0932)]---[AS933(0933)]---[AS934(0934)]---[AS935(0935)]---[AS936(0936)]---# # [AS937(0937)]-[AS938(0938)]---[AS939(0939)]---[AS940(0940)]---[AS941(0941)]---[AS942(0942)]---# # [AS943(0943)]-[AS944(0944)]---[AS945(0945)]---[AS946(0946)]---[AS947(0947)]---[AS948(0948)]---# # [AS949(0949)]-[AS950(0950)]---[AS951(0951)]---[AS952(0952)]---[AS953(0953)]---[AS954(0954)]---# # [AS955(0955)]-[AS956(0956)]---[AS957(0957)]---[AS958(0958)]---[AS959(0959)]---[AS960(0960)]---# # [AS961(0961)]-[AS962(0962)]---[AS963(0963)]---[AS964(0964)]---[AS965(0965)]---[AS966(0966)]---# # [AS967(0967)]-[AS968(0968)]---[AS969(0969)]---[AS970(0970)]---[AS971(0971)]---[AS972(0972)]---# # [AS973(0973)]-[AS974(0974)]---[AS975(0975)]---[AS976(0976)]---[AS977(0977)]---[AS978(0978)]---# # [AS979(0979)]-[AS980(0980)]---[AS981(0981)]---[AS982(0982)]---[AS983(0983)]---[AS984(0984)]---# # [AS985(0985)]-[AS986(0986)]---[AS987(0</pre>

2.2 Initiating

Nama Command	Penjelasan
startGame	<ul style="list-style-type: none"> - Command ini digunakan untuk memulai permainan baru, command ini juga akan mengatur inisialisasi dari permainan - Command ini hanya dipanggil pada saat dimulainya permainan baru - Contoh penggunaan: ?- startGame.
placeTroops(Territory,Count)	<ul style="list-style-type: none"> - Command ini digunakan untuk menyimpan sejumlah tentara pada territory yang dipilih - Command ini dipanggil jika player ingin mengatur banyaknya troops yang ada pada wilayah yang dimilikinya, command ini hanya bisa digunakan pada saat setup awal permainan - Contoh penggunaan: ?- placeTroops(na1,2). <p>scott meletakan 2 tentara di wilayah na1 Terdapat 10 tentara yang tersisa.</p>
takeLocation(Territory)	<ul style="list-style-type: none"> - Command ini digunakan untuk memilih territory pada saat awal mula permainan - Command ini dijalankan setelah kita menginput nama pemain dan diberikan perintah untuk memilih wilayah - Contoh penggunaan: ?- takeLocation(na1).

	<p>scott mengambil wilayah na1.</p>
placeAutomatic	<ul style="list-style-type: none"> - Command ini akan meletakkan troops pada wilayah yang kita miliki secara otomatis - Command ini bisa kita gunakan ketika kita ingin meletakkan troops yang kita miliki secara otomatis pada saat awal inisiasi. - Contoh penggunaan : <pre> ?- placeAutomatic.</pre> scott meletakkan 9 tentara di wilayah na3. scott meletakkan 1 tentara di wilayah e2. Seluruh tentara scott sudah diletakkan.

2.3 Turn

Nama Command	Penjelasan
endTurn	<ul style="list-style-type: none"> - Command ini digunakan ketika pemain saat ini memutuskan untuk menyudahi gilirannya. - Begitu command ini dipanggil, pemain selanjutnya akan mendapatkan giliran dan tambahan tentara yang jumlahnya tergantung dari banyaknya wilayah dan benua yang dimiliki. - Tak hanya itu, ‘counter’ attack,move,dan risk juga akan direset. - Contoh Penggunaan: <pre> ?- endTurn.</pre>

	<p>Player hugo mengakhiri giliran Sekarang giliran Player zaki! Player zaki mendapatkan 3 tentara tambahan. ?- endTurn.</p> <p>Player hugo mengakhiri giliran Sekarang giliran Player andi! Player andi mendapatkan 5 tentara tambahan. /* player andi mendapatkan bonus dari benua australia (+1) dan wikayah +(8 / 2) */</p>
move(T1,T2,X)	<ul style="list-style-type: none"> - Command ini dipanggil apabila pemain saat ini ingin memindahkan X troops dari wilayah T1 ke T2. - Command ini maksimal dipanggil 3 kali untuk turn pemain saat itu juga. - Command ini akan mengembalikan false apabila wilayah T1 bukan milik pemain saat ini, sama halnya juga dengan wilayah T2 - Command ini juga akan mengembalikan false apabila X kurang dari tentara tambahan yang dimiliki pemain saat itu - Contoh penggunaan: ?- move(a1,a2,1). zaki tidak punya daerah a2 Move dibatalkan <p> ?- move(e2,a1,10). Jumlah tentara tidak mencukupi Move dibatalkan</p>

	<p> ?- move(sa2,e2,1). zaki memindahkan 1 tentara dari sa2 ke e2</p> <p>Jumlah tentara di sa2: 4 Jumlah tentara di e2: 2</p>
draft(Territory,Count)	<ul style="list-style-type: none"> - Command ini akan menambahkan troops tambahan ke troops yang aktif pada wilayah atau territory yang dipilih - Command ini dipanggil jika pemain ingin memasukkan troops tambahannya ke troops yang aktif pada suatu wilayah - Contoh penggunaan : ?- draft(na2,10). <p>Player zaki meletakkan 10 tentara tambahan di na2 Tentara total di na2: 11 Jumlah Pasukan Tambahan zaki: 13</p>
attack	<ul style="list-style-type: none"> - Command ini dipanggil ketika pemain saat itu ingin melakukan penyerangan terhadap wilayah pemain - Command ini hanya dapat dipanggil 1 kali, dan ini terhitung apabila berhasil melakukan penyerangan, baik kalah maupun menang. -
risk	<ul style="list-style-type: none"> - Command ini untuk mendapatkan risk card secara acak. Perintah risk bersifat opsional dan pemain hanya

dapat memanggilnya sekali tiap giliran.

- Player bisa memanggil ini untuk mendapatkan kartu risk yang bisa menambah benefit ataupun malah memperburuk situasi
- Contoh penggunaanya :
| ?- risk.
You have drawn a risk card!

Player zaki mendapat risk card
Rebellion

Terdapat wilayah pemain yang tentaranya memilih untuk bergabung dengan pihak lawan.
Wilayah a4 melakukan pemberontakan!

Wilayah a4 sekarang dikuasai oleh player andi

2.4 Wilayah

Nama Command	Penjelasan
checkLocationDetail(Territory)	<ul style="list-style-type: none">- Command ini digunakan untuk melihat detail dari sebuah territory- Contoh Penggunaan : ?- checkLocationDetail(na1). Kode : na1 Nama : Alaska Nama Pemilik : hugo Total Tentara : 1 Nama Tetangga : Canada, America, Mongolia

2.5 Player

Nama Command	Penjelasan
checkPlayerDetail(P)	<ul style="list-style-type: none">- Command ini digunakan untuk mengetahui kondisi pemain- Player bisa memanggil ini jika ingin melihat detail dari diri sendiri atau detail pemain lain- Contoh penggerjaan : ?- checkPlayerDetail(p1). PLAYER p1 Nama : rafi Benua : Total Wilayah : 6 Total Tentara Aktif : 12 Total Tentara Tambahan : 0
checkPlayerTerritories(P)	<ul style="list-style-type: none">- Command ini digunakan untuk

	<p>melihat territory apa saja yang dimiliki atau dikuasai player</p> <ul style="list-style-type: none"> - Contoh penggunaan : <pre> ?- checkPlayerTerritories(p1).</pre> <p>Nama : rafi</p> <p>Benua Amerika Utara (1/5)</p> <p>na4</p> <p>Nama : Mexico</p> <p>Jumlah Tentara : 4</p> <p>Benua Eropa (1/5)</p> <p>e3</p> <p>Nama : France</p> <p>Jumlah Tentara : 1</p> <p>Benua Asia (2/7)</p> <p>a2</p> <p>Nama : North Korea</p> <p>Jumlah Tentara : 1</p> <p>a6</p> <p>Nama : Indonesia</p> <p>Jumlah Tentara : 1</p> <p>Benua Afrika (1/3)</p> <p>af1</p> <p>Nama : Israel</p> <p>Jumlah Tentara : 1</p> <p>Benua Australia (1/2)</p> <p>au2</p> <p>Nama : New Zealand</p> <p>Jumlah Tentara : 4</p>
checkIncomingTroops(P)	<ul style="list-style-type: none"> - Command ini digunakan untuk memeriksa jumlah tentara yang akan masuk pada giliran selanjutnya - Contoh penggunaan :

| ?- checkIncomingTroops(p3).

Nama :
andi

Total wilayah :
7

Jumlah tentara tambahan dari
wilayah : 3

Total tentara tambahan
: 3

BAB III

Pengujian

1. StartGame

Inisiasi atau awal mula permainan dengan memilih jumlah pemain dan

```
| ?- startGame.  
| Masukkan jumlah pemain: 2.  
| Masukan nama pemain 1: maul.  
| Masukan nama pemain 2: kecap.  
| maul melempar dadu dan mendapatkan 7.  
| kecap melempar dadu dan mendapatkan 3.  
| Urutan pemain: maul - kecap  
| maul dapat memulai terlebih dahulu.  
| Setiap pemain mendapatkan 24 tentara.  
| Giliran maul untuk memilih wilayahnya.  
| true ?  
| yes .
```

setelah command *startGame* dipanggil, permainan Global Conquest: Battle for Supremacy akan dimulai. Program akan meminta jumlah pemain yang akan bermain dengan maksimal 4 pemain. Setelah itu program akan meminta input nama-nama pemain sejumlah n kali. Setelah itu, program akan mengacak suatu angka/dadu(dalam bentuk integer) untuk tiap pemain. Pemain yang mendapatkan angka terbesar memulai duluan, di urut hingga ke yang terkecil. Setelah itu akan dilakukan pembagian jumlah tentara sebesar 48 / n kepada tiap pemain.

2. Memilih Wilayah

```
| ?- takeLocation(au1).  
Wilayah sudah dikuasai. Tidak bisa mengambil.  
Giliran kecap untuk memilih wilayahnya.  
  
yes  
| ?- takeLocation(jatinangor).  
Wilayah tidak valid!  
Giliran kecap untuk memilih wilayahnya.  
  
yes  
| ?- takeLocation(au2).  
kecap mengambil wilayah au2.  
Seluruh wilayah telah diambil pemain.  
Memulai pembagian sisa tentara.  
Giliran maul untuk meletakan tentaranya.  
  
yes  
| ?-
```

Setelah pembagian jumlah tentara, program akan melakukan fase pembagian wilayah. Tiap pemain akan mengambil wilayah yang disediakan oleh program dengan syarat belum pernah diambil oleh pemain lain. Pergantian pengambilan wilayah ini akan bergantian sesuai urutan yang sudah dilakukan di inisialisasi.

3. Menyimpan Troops pada wilayah

```
| ?- placeTroops(au1,4).  
  
maul meletakan 4 tentara di wilayah au1  
Terdapat 8 tentara yang tersisa.  
  
Giliran maul untuk meletakan tentaranya.  
  
yes  
| ?- placeAutomatic.  
  
maul meletakkan 6 tentara di wilayah e2.  
maul meletakkan 1 tentara di wilayah na5.  
maul meletakkan 1 tentara di wilayah a1.  
Seluruh tentara maul sudah diletakkan.  
  
Giliran kecap untuk meletakkan tentaranya.  
  
(16 ms) yes
```

Setelah pemilihan wilayah, program akan memasuki fase penempatan sejumlah tentara di wilayah yang dimiliki pemain tersebut. Program menyediakan 2 cara untuk menaruh troops di fase ini: cara satu-satu *placeTroops* ,dimana player harus memilih wilayah secara manual namun dapat mengatur jumlah tentaranya. sedangkan *placeAutomatic* pemain tidak perlu memilih wilayah secara manual karena jumlah tentara akan diacak oleh program.

MEMULAI PERMAINAN

```
Seluruh pemain telah meletakkan sisa tentara.  
  
.d8888b. d8888 888b d888 8888888888 .d8888b. 888888888888 d8888 8888888b. 888888888888  
d88P Y88b d88888 8888b d8888 888 d88P Y88b 888 d88888 888 Y88b 888  
888 888 d88P888 888888b.d88888 888 Y88b. 888 d88P888 888 888 888  
888 d88P 888 888Y88888P888 8888888 "Y888b. 888 d88P 888 888 d88P 888  
888 88888 d88P 888 888 Y888P 888 888 "Y88b. 888 d88P 888 8888888P" 888  
888 888 d88P 888 888 Y8P 888 888 "888 888 d88P 888 888 T88b 888  
Y88b d88P d8888888888 888 " 888 888 Y88b d88P 888 d8888888888 888 T88b 888  
"Y8888P88 d88P 888 888 8888888888 "Y8888P" 888 d88P 888 888 T88b 888
```

4. Attack

| ``- attack.

Sekarang giliran Player kecap menyerang

```
#####
#      North America      #      Europe      #      Asia      #
#      #      #      #
#      [NA1(02)]-[NA2(01)]  #      #      #
-----|      |---[NA5(08)]---[E1(01)]-[E2(01)]-----[A1(05)] [A2(01)] [A3(01)]-----
#      [NA3(01)]-[NA4(12)]  #      |      #      |      |
#      |      #      [E3(02)]-[E4(01)]  #      |      |
#####|#####|#####|#####|#####|#####|#####|#####|#####|#####|#####|#####|#####|#
#      #####|#####|#####|#####|#####|#####|#####|#####|#####|#####|#####|#
#      [SA1(01)]  #      #      #      |
#      |      #      [AF2(01)]  #      [A6(01)]---[A7(01)]  #
#      |---[SA2(01)]-----|[AF1(01)]---|      #      |
#      |      #      [AF3(01)]  #      |      |
#      |      #      #      |      [AU1(01)]---[AU2(01)]-----#
#      |      #      #      |
#      South America      #      Africa      #      Australia     #
#####
Wilayah milik kecap: [na2,na4,e1,e3,e5,a2,a4,a6,sal,af1,af3,au2]
Pilihlah daerah yang ingin Anda mulai untuk melakukan penyerangan:au1.
```

Pilihlah daerah yang ingin Anda mulai untuk melakukan penyerangan:e1.

Daerah tidak valid.Silahkan input kembali.

Pilihlah daerah yang ingin Anda mulai untuk melakukan penyerangan:na4.

Player kecap ingin memulai penyerangan dari daerah na4.
Dalam daerah na4, Anda memiliki sebanyak 12 tentara

Masukkan banyak tentara yang akan bertempur:11.

Player kecap mengirim sebanyak 11 tentara untuk berperang.

Pilihlah daerah yang ingin Anda serang.

1. na3
2. na5

Pilih:2.

Perang telah dimulai.

Player kecap
Dadu 1: 2
Dadu 2: 6
Dadu 3: 1
Dadu 4: 1
Dadu 5: 5
Dadu 6: 2
Dadu 7: 6
Dadu 8: 2
Dadu 9: 3
Dadu 10: 1
Dadu 11: 5
Total: 34

Player maul
Dadu 1: 6
Dadu 2: 5
Dadu 3: 4
Dadu 4: 5
Dadu 5: 2
Dadu 6: 1
Dadu 7: 1
Dadu 8: 1
Total: 25

Player kecap menang! Wilayah na5 sekarang dikuasai oleh Player kecap.
na5 dimiliki maul sekarang diakuisisi oleh kecap

Command ini merupakan command optional yang dimiliki pemain. Command ini dapat dipanggil apabila pemain turn tersebut ingin menyerang wilayah yang dimiliki player lain. Pertama, program akan meminta daerah awal sebagai markas penyerangan untuk wilayah lain. Tentunya, markas wilayah awal ini hanya bisa di wilayah yang dimiliki pemain tersebut. Begitu memilih, selanjutnya akan dipilih wilayah target, dimana yang bisa target hanyalah daerah yang bertetanggaan dengan wilayah markas awal.

Setelah itu, program akan meminta sejumlah tentara yang akan dikirim untuk berperang, dengan syarat setidaknya ada 1 tentara di wilayah awal. Selanjutnya perang akan dimulai, di sini, tiap tentara akan melakukan dadu acak dari 1-6 lalu akan dijumlahkan. Di akhir, jumlah dadu penyerang dan yang bertahan akan dibandingkan. Apabila penyerang menang, maka wilayah yang bertahan akan diakuisisi oleh penyerang dan semua troops bertahan akan mati. Setelah itu, program akan meminta masukkan sejumlah troops yang ikut berperang untuk pindah ke wilayah yang berhasil diakuisisi, dengan syarat setidaknya 1 tentara. Apabila yang bertahan menang, maka seluruh tentara yang ikut berperang untuk penyerang akan hangus, dan terakhir bila seri maka perang akan diulang.

5. Move

```
| ?- move(na4,na5,2).  
| kecap memindahkan 2 tentara dari na4 ke na5  
| Jumlah tentara di na4: 8  
| Jumlah tentara di na5: 4  
| yes .
```

‘move’ merupakan salah satu command yang dapat dipanggil di tiap turn pemain dengan maksimal 3 kali. Pemain dapat memindahkan sejumlah tentara dari wilayah asal ke wilayah tujuan dengan syarat kedua wilayah dimiliki oleh pemain tersebut dan jumlah tentara yang aktif di daerah asal SETIDAKNYA 1.

6. End Turn

```
| ?- endTurn.  
  
Player kecap mengakhiri giliran  
Sekarang giliran Player maul!  
Player maul mendapatkan 5 tentara tambahan.  
  
yes
```

Command ini digunakan ketika seorang pemain memutuskan untuk mengakhiri gilirannya dalam permainan. Ketika perintah ini diaktifkan, giliran akan beralih ke pemain berikutnya dengan urutan yang sudah di atur di inialisasi, sementara tambahan tentara akan diberikan berdasarkan jumlah wilayah dan benua yang dimiliki oleh pemain tersebut. Selain itu, perintah ini juga mengulang/reset 'counter' untuk move, risk dan attack.

7. Risk

```
| ?- risk.  
You have drawn a risk card!  
  
Player maul mendapat risk card Disease Outbreak  
  
Hingga giliran berikutnya semua hasil lemparan dadu saat penyerangan dan pertahanan akan bernilai 1.  
yes .
```

Risk merupakan salah satu command opsional di turn pemain. Command ini menambah *plot twist* yang dapat mempengaruhi cara bermain di turn pemain tersebut. Kebetulan, di uji coba kali ini didapatkan risk Disease Outbreak(di spesifikasi ada 5 lainnya). Risk ini menyebabkan dampak buruk untuk giliran pemain tersebut karena apabila player ini akan melakukan *attack*, dadu yang dikeluarkan tiap tentara hanya akan menghasilkan 1 saja.

Berikut risk Super Soldier Serum:

Perang telah dimulai.Tentara rafi dalam pengaruh SEUPER SOLDIER SERUM.

Player rafi
Dadu 1: 6
Dadu 2: 6
Dadu 3: 6
Total: 18

Player andi
Dadu 1: 2
Dadu 2: 1
Total: 3

Player rafi menang! Wilayah a3 sekarang dikuasai oleh Player rafi.
a3 dimiliki andi sekarang diakuisisi oleh rafi

Berikut risk Auxiliary Troops:

Player rafi mengakhiri giliran
Sekarang giliran Player andi!
Player andi mendapatkan 4 tentara tambahan karena memiliki kartu Auxiliary Troops.
(16 ms) yes

Berikut risk Rebellion

| ?- risk.
You have drawn a risk card!

Player zaki mendapat risk card Rebellion

Terdapat wilayah pemain yang tentaranya memilih untuk bergabung dengan pihak lawan.
Wilayah a4 melakukan pemberontakan!
Wilayah a4 sekarang dikuasai oleh player andi

Berikut risk Supply Chain Issue:

Player zaki mengakhiri giliran
Sekarang giliran Player andi!
Player andi mendapatkan 0 tentara tambahan karena memiliki kartu Supply Chain Issue.

yes
| ?- |

Berikut risk Ceasefire Order:

```
Pilihlah daerah yang ingin Anda serang.  
1. af1  
2. af2  
  
Pilih: 1.  
  
Tidak bisa menyerang!  
Wilayah ini dalam pengaruh CEASEFIRE ORDER.
```

8. Draft

```
| ?- draft(na1,2).  
  
Player maul meletakkan 2 tentara tambahan di na1  
Tentara total di na1: 4  
Jumlah Pasukan Tambahan maul: 3  
  
yes
```

Draft merupakan fungsi opsional yang dapat dipanggil pengguna di turn tersebut. Command ini berfungsi apabila pemain ingin menambahkan sejumlah tentara ke daerah yang diinginkan, dengan syarat, Tentara tambahannya memenuhi untuk ditaruh menjadi tentara aktif.

9. Check Location Detail

```
| ?- checkLocationDetail(na1).  
  
Kode : na1  
Nama : Alaska  
Nama Pemilik : maul  
Total Tentara : 4  
Nama Tetangga : Canada, America, Mongolia  
  
yes
```

Menampilkan informasi mengenai wilayah tersebut berupa kode,nama,nama pemilik, total tentara, nama tetangga.

10. Win

Menampilkan Informasi berikut setelah seorang player memenangkan permainan.
kecap telah memenangkan permainan.

```
## || #HH| ## || ## || #| ## || ##HH|| |  
## || ## || ## || ## || #HH| ## || #  
#HH| ## || ## || ##HH| ## || ## || ##HH|  
#| ## || ## || ## || ## || ##HH| ##HH| ##  
#| #HH| #HH| ## || ## || #| ##HH|| |  
  
#HH| #HH| ## || #HH| ## || ##HH| ##HH| ##HH| ##HH|  
## || ## || ##H || ## || ## || #| ## || #| ## || |  
## || ## || ##HH| ## || ## || ##HH| ##HH| ##HH| ##  
## H| ## || ##H| ## || ## || ## || ## H| ## || ##  
#HHH| #HH| ## || #HHH| #HH| ##HH| ## || ##HH| ##HH|  
  
##HH| ## || ##HH| | ## || #HH| ##HH| ## || ##HH|  
#| ## || #| ## || H | ## || ## || ## || ## || |  
#| ##HH| ##HH| ##HH| ## || ##HH| ## || ## || |  
#| ## || ## || ##HH| ## || ## || ##H | ## || ## ||  
#| ## || ## || ##HH| | ## || #HH| ## || ##HH| ##HH|
```

BAB IV

Pembagian Tugas

Anggota	Tugas
Hugo Sabam Augusto	move,endTurn,laporan,cheat wilayah,turn.pl
Muhammad Zaki	Wilayah.pl, mekanisme risk, risk rebellion, draft ,cheat
Ahmad Rafi Maliki	initiate.pl, player.pl, risk auxiliary troops dan supply chain issue
Andi Marihot Sitorus	displayMap.pl, Attack System(Semua attack Specification dan Risk Effect di attack).