












# FUNDAMENTOS DE PROGRAMAÇÃO

Prof. Marcos Roberto dos Santos  
marcos.santos@imed.edu.br

## QUESTÕES DE ESTUDO

```
print('hello world!')
```

- 1) Quais são as etapas para o desenvolvimento de um programa? 
- 2) Descreva Algoritmo? 
- 3) O que você entende por Algoritmo Descrição Narrativa? 
- 4) O que você entende por Algoritmo Fluxograma? 
- 5) O que é uma variável e como esta funciona no meio computacional? 
- 6) Cite três tipos de dados de variáveis? 
- 7) Cite 3 regras básicas para a criação de variáveis? 
- 8) O que você entende por Portugol ou PSEUDOCÓDIGO? 
- 9) Descreva a Arquitetura Básica de um Computador? 
- 10) Onde um software em execução fica armazenado? 