Nama: Fakhriyatuz Zahro’

NIM: 23106050014

Role: Developer

Tentang Role Developer

Dalam proyek pengembangan aplikasi BengkelPC, saya berperan sebagai Developer. Peran ini berfokus pada implementasi teknis dan penulisan kode untuk mewujudkan fitur-fitur aplikasi.

Tugas & Tanggung Jawab Developer di BengkelPC

Sebagai developer, tugas saya meliputi:

* Mengembangkan Fitur: Menulis kode program untuk mengimplementasikan fitur-fitur yang telah dirancang (misalnya, pengembangan katalog produk, keranjang belanja, atau fitur *chat*).
* Mengimplementasikan Desain UI/UX: Menerjemahkan desain antarmuka pengguna (UI) dan pengalaman pengguna (UX) yang dibuat oleh UI/UX Designer menjadi kode yang berfungsi.
* Integrasi Backend dan Frontend: Membangun API untuk menghubungkan bagian *frontend* dan *backend* aplikasi, atau mengonsumsi API yang sudah ada.
* Melakukan Unit Testing: Menguji bagian-bagian kode yang dikembangkan secara individual untuk memastikan fungsinya berjalan sesuai harapan.
* Debugging: Mengidentifikasi dan memperbaiki *bug* atau *error* dalam kode yang saya kembangkan atau yang ditemukan oleh *tester*.
* Menulis Kode Bersih dan Terstruktur: Memastikan kode yang ditulis mudah dibaca, dipelihara, dan sesuai dengan standar *coding* proyek.
* Berkontribusi pada Dokumentasi: Membantu dalam penulisan atau pembaruan dokumentasi teknis yang relevan dengan bagian yang saya kembangkan.

Kolaborasi dengan Role Lain

Untuk memastikan pengembangan aplikasi BengkelPC berjalan lancar dan terintegrasi, saya berkolaborasi aktif dengan anggota tim lainnya:

* Dengan Project Owner (Radinka Rafi’ie Achmad Pradipta):
  + Menerima dan memahami prioritas fitur yang telah ditentukan oleh Project Owner untuk *Minimum Viable Product* (MVP).
  + Melakukan penyesuaian atau perubahan pada implementasi teknis berdasarkan keputusan atau *feedback* dari Project Owner.
  + Memberikan *update* mengenai progres pengembangan fitur kepada Project Owner untuk pengujian dan validasi berkala.
* Dengan UI/UX Designer (Diva Ahmad Pradana):
  + Bekerja sama secara erat untuk memastikan desain aplikasi yang dibuat oleh UI/UX Designer menggunakan Figma (termasuk *wireframe* dan prototipe) dapat diimplementasikan dengan baik ke dalam kode.
  + Menyampaikan kendala teknis yang mungkin muncul saat mengimplementasikan desain, mencari solusi bersama agar tampilan aplikasi tetap menarik dan mudah digunakan.
* Dengan Maintainer (Fauzan Zacky Firmansyah):
  + Mengirimkan kontribusi kode (melalui *pull request*) kepada Maintainer untuk ditinjau dan diperbarui.
  + Merespons *feedback* dari Maintainer terkait kualitas kode, perbaikan *bug* , atau struktur proyek agar tetap rapi dan konsisten.
  + Berkomunikasi untuk sinkronisasi tugas dan memahami *roadmap* pengembangan yang ditentukan oleh Maintainer.

Tujuan Utama

Tujuan saya sebagai developer adalah membangun fungsionalitas aplikasi BengkelPC yang stabil, efisien, dan sesuai dengan spesifikasi desain, sehingga dapat memberikan pengalaman terbaik bagi pengguna.