Kelas : 03

Nama Kelompok : yukkelarin

- 1. 13519111 / Febriawan Ghally Ar Rahman
- 2. 13519123 / Muhammad Rifky Muthahhari
- 3. 13519126 / Alvin Rizqi Alfisyahrin
- 4. 13519148 / Muhammad Atthaumar Rifqy
- 5. 13519154 / Rafi Raihansyah Munandar
- 6. 13519161 / Harith Fakhiri Setiawan

Asisten Pembimbing : Jan Meyer Saragih

1. Konten Diskusi

Kalo lifes pake di mana?

di battle, jadi kalo kalah bekurang dulu Lifesnya, harus 3 kali kalah dulu baru mati

- Kalo yang generic jadi addnya gimana?

Gaboleh pake instanceof atau extends, nanti gajadi generic

- Spawn engimon kan levelnya minimal selevel sama engimon kita yang paling tinggi, tapi gapapa kan kalau kebalap?

Gapapa, tapi dia akan level up juga yang setelah beberapa turn

- Kalo lifesnya berkurang, terus diswap, apakah lifenya bisa tertambah?

Tidak, tetap dua

- Pada breeding, breeding skill dapat mewariskan skill unik dari tiap spesies, itu maksudnya gimana?

Jadi, breeding skill inherit dari parent, nah mungkin ada elemen yang ga berhubungan terus anaknya jadi elemen lain, nah, terus walopun skillnya gasesuai sama elemen anak nantinya, tapi skillnya tetep dimasukin (jadi constraintnya diabaikan)

- Terkait GUI, apakah tidak apa-apa apabila dalam bentuk 2 dimensi saja?
 Tidak apa-apa
- Setiap engimon di masing-masing areanya, berarti harus spawn di area itu juga? Iya

2. Screenshot Bukti

