



GUIDE BOOK

LEMON 2021 TINGKAT NASIONAL

LEMON

2021

ENGLISH
MATH AND
SCIENCE
COMPETITION



@lemonabbs



www.lemonabbs.com




0813-2943-4386



DAFTAR ISI

A.	Pengenalan	01
B.	Tujuan	02
C.	Persyaratan peserta	02
D.	Peraturan saat lomba	03
	• Lomba akademik	
	• Storytelling	
E.	Bentuk kegiatan	04
	• Lomba akademik	
	• Mekanisme kegiatan	
	• Storytelling	
F.	Tahap pelaksanaa lomba	06
	• Lomba akademik	
	• Storytelling	
G.	Hadiah dan penghargaan	06
H.	Layanan informasi	07
I.	Pendaftaran	07



A. Pengenalan



LEMON 2021 merupakan ajang perlombaan bidang Sains, Sosial, Matematika dan Bahasa Inggris yang menjadi program tahunan SMA ABBS Surakarta. Kegiatan ini diselenggarakan oleh OSIS SMA ABBS dan bekerja sama dengan sponsor yang ada. LEMON 2021 merupakan ajang untuk eksplorasi bakat dan minat siswa dalam kemampuan berbahasa Inggris dan berkompetensi dalam bidang sains, matematika serta sosial. Selain itu dengan diselenggarakannya LEMON 2021, kecakapan siswa dalam bidang menulis, membaca, menghitung, dan penggunaan Bahasa Inggris dapat terasah melalui berbagai lomba yang diselenggarakan.

LEMON telah sukses terselenggara 5 tahun terakhir ini, yaitu pada tahun 2015- 2019 dan menuai banyak antusiasme serta minat peserta SMP/Mts se-Eks Karesidenan Surakarta. Hal ini terbukti dengan jumlah peserta yang terus meningkat setiap tahunnya. Selain dari peserta, LEMON sendiri juga mengalami peningkatan baik sarana dan prasarana serta jenis lombanya setiap tahunnya, terbukti pada tahun 2018 lalu LEMON sudah menggunakan label “Goes to National”. Tahun 2021 ini, LEMON akan menjangkau seluruh wilayah di Indonesia. LEMON akan tampil lebih meriah dengan adanya kompetisi dalam bidang sains serta sosial yang baru diadakan tahun ini. Kesuksesan acara ini tidak lain merupakan dukungan dari berbagai pihak.

LEMON 2021 ini diharapkan mampu meningkatkan kemampuan siswa dalam bidang berbahasa inggris dan akademik lainnya. Serta memberikan pemahaman dan pengalaman lebih kepada siswa agar siswa mampu mengasah minat dah bakat mereka.



B. Tujuan

1. Meningkatkan kemampuan siswa dalam bidang Sains, Sosial, Matematika dan Bahasa Inggris.
2. Mengembangkan kemampuan dan kecakapan siswa dalam penguasaan di bidang Sosial Sains dan dalam berkomunikasi menggunakan Bahasa Inggris.
3. Meningkatkan kreativitas siswa dalam mengaplikasikan Bahasa Inggris sebagai alat komunikasi.
4. Memotivasi minat siswa dalam memperdalam pemahaman pada bidang Sains, Sosial, Matematika dan Bahasa Inggris.
5. Meningkatkan kepercayaan diri dan menggali potensi siswa.
6. Mengharumkan nama Indonesia dalam kancah internasional.

C. Persyaratan Peserta

1. Berkewarganegaraan Indonesia.
2. Terdaftar sebagai siswa SMP/MTs/ sederajat.
3. Peserta hanya berhak mengikuti satu bidang lomba.
4. Lomba ini adalah lomba perorangan, bukan beregu atau tim.
5. Mematuhi dan menerapkan seluruh tata tertib dengan baik selama berjalannya lomba.



D. Peraturan saat lomba

- **Lomba Akademik (*Mathematics Olympiad, Science Olympiad, Social Science Olympiad, and English Olympiad*)**
 1. Peserta menyediakan peralatan sesuai mapel yang diikuti dan tidak diizinkan menggunakan peralatan yang dilarang saat lomba berlangsung (tertera pada halaman sebelumnya).
 2. Peserta dilarang untuk mengerjakan soal dengan bantuan orang lain baik itu guru/saudara/teman/dll dengan alasan apapun.
 3. Apabila pada waktu pengerjaan peserta mengalami kesalahan dalam segi soal yang diterima, siswa dapat menghubungi helpdesk sesuai dengan mapel yang diikuti peserta.
 4. Peserta mulai mengerjakan soal sesuai dengan waktu yang telah ditentukan.
 5. Apabila peserta mengumpulkan jawaban melebihi waktu yang telah ditentukan, maka jawaban peserta dianggap gugur.
 6. Keputusan panitia terkait pengumuman hasil lomba tidak dapat diganggu gugat dan bersifat mutlak.
 7. Diskualifikasi berlaku kepada peserta yang tidak bisa mengikuti lomba pada hari dan waktu yang telah ditentukan.
 8. Peserta diharapkan mengutamakan kejujuran selama lomba berlangsung (dilarang membuka buku, artikel, dll)
- **Storytelling**
 1. Peserta wajib mengirimkan video *storytelling* maksimal tanggal 22 Januari 2021.
 2. Peserta diperbolehkan menggunakan alat bantu pada saat menyampaikan cerita, seperti properti pendukung, set panggung, *sound effect*, dan kostum penunjang cerita.
 3. Peserta wajib memakai nomor urut peserta selama video berjalannya *storytelling* (di berikan saat pendaftaran)
 4. Peserta yang mengumpulkan link video terlambat dari jatuh tempo yang telah ditentukan dinyatakan gugur.
 5. Audio video harus murni dari suara peserta, tidak diperbolehkan *dubbing*, dan full dari awal sampai akhir tanpa di-cut. Posisi kamera wajib *landscape*.



E. Bentuk kegiatan

- **Lomba Akademik** (*Mathematics Olympiad, Science Olympiad, Social Science Olympiad, and English Olympiad*)

Untuk pelaksanaan lomba sendiri akan dilaksanakan melalui 2 tahapan. Tahap pertama merupakan seleksi bersama dengan teknis seluruh peserta membuka link yang telah disediakan panitia. Sedangkan tahap kedua akan diikuti oleh para peserta dengan nilai 10 terbesar dari tahap pertama untuk selanjutnya mengikuti tahap seleksi yang akan diberitahukan oleh panitia melalui surel masing-masing. Tahapan pengujian soal yaitu:


Tahap 1 : Soal akan disediakan dalam bentuk pilihan ganda berjumlah 100 butir soal untuk Matematika, 100 butir soal untuk IPA, 100 butir soal untuk mapel IPS, dan 100 butir soal untuk mapel Bahasa Inggris. Soal soal tersebut disajikan dalam bahasa Indonesia (kecuali *English Olympiad*). Siswa akan mengisi jawaban melalui form pengisian yang telah disediakan panitia sebelumnya.

Tahap 2 : Soal akan disediakan dalam bentuk uraian singkat yang berjumlah 50 butir soal untuk mapel Matematika, IPA, Bahasa Inggris, dan 75 butir soal untuk IPS. Soal soal tersebut disajikan dalam bahasa Indonesia (kecuali *English Olympiad*). Siswa akan mengisi jawaban melalui form pengisian yang telah disediakan panitia sebelumnya.

Mekanisme pengerjaan lomba :

Tahap 1 : Saat lomba berlangsung, siswa diharapkan mempersiapkan diri dengan kebutuhan teknis; alat tulis, kamus kecuali mapel Bahasa Inggris, dan perangkat elektronik yang digunakan untuk menjawab soal. Kemudian peserta akan mengisi soal pilihan ganda sesuai waktu pengerjaan yaitu 120 menit. Ketika waktu pengerjaan habis, server akan otomatis tertutup.

Tahap 2 : Siswa mempersiapkan kebutuhan teknis lomba : Alat tulis, kamus, dan perangkat elektronik yang digunakan untuk menjawab soal. (Untuk IPA dan Matematika dilarang menggunakan kalkulator dan tidak diperbolehkan menggunakan kamus untuk mapel Bahasa Inggris). Waktu pengerjaan lomba pada tahap 2 adalah 60 menit. Ketika waktu pengerjaan habis, server akan otomatis tertutup.



Storytelling

1. Tema storytelling adalah “*Indonesian Folklore*”.
2. Lomba dilakukan dengan mengupload video storytelling ke YouTube, dengan ketentuan :
 - a. Menyertakan hastag #lemon2021 dan #lemonabbs.
 - b. Pengaturan viewers dengan setting *public*.
 - c. Menyantumkan logo lemon 2021 pada bagian awal video.
 - d. Jumlah like dan viewers tidak mempengaruhi penilaian.
 - e. Format pengumpulan video adalah MP4.
3. Pengumpulan video hanya pada tanggal 22 Januari 2020 melalui link google form berikut : <https://forms.gle/yU6RGS2iwiN5WxPt5>
4. Peserta diperbolehkan menggunakan alat bantu atau property penunjang cerita.
5. Peserta wajib memakai nomor urut peserta selama berjalannya video storytelling (di berikan saat pendaftaran).
6. Peserta yang mengumpulkan link video terlambat dari jatuh tempo yang telah di tentukan dinyatakan gugur atau didiskualifikasi.
7. Durasi waktu penyampaian cerita adalah 5-7 menit.
8. Lomba dilaksanakan hanya dalam satu babak.
9. Video harus *pure*, tidak di perbolehkan *dubbing*, dan full dari awal sampai akhir tanpa cutting. Posisi kamera wajib *landscape*.

F. Penilaian

- **Lomba Akademik** (*Mathematics Olympiad, Science Olympiad, Social Science Olympiad, and English Olympiad*)

Penilaian pada kategori lomba akademik memiliki poin penilaian yang berbeda pada setiap tahapnya sebagai berikut :

Penilaian Tahap 1 (penyisihan) :

Jawaban benar = +1

Jawaban salah = 0

Apabila tidak menjawab maka nilai yang didapatkan adalah 0.

Penilaian Tahap 2 (final) :

Jawaban benar = +4

Jawaban salah = -1

Apabila tidak menjawab maka nilai yang didapatkan adalah 0.

- **Storytelling**

Penilaian pada kategori lomba storytelling memiliki kriteria penilaian sebagai berikut :

a. Aspek kebahasaan (30%)

- 1) Intonasi
- 2) Pengucapan
- 3) Diksi

b. Penampilan (40%)

- 1) Percaya diri
- 2) Ekspresi
- 3) Gesture
- 4) Penghayatan
- 5) Tempo dan ketepatan waktu
- 6) Volume suara

c. Kreativitas (30%)

- 1) Dekorasi
- 2) Keniatan
- 3) Kostum / Property

G. Tahap pelaksanaan lomba

- **Lomba Akademik** (*Mathematics Olympiad, Science Olympiad, Social Science Olympiad, and English Olympiad*)

Lomba akan dilaksanakan pukul 08.00-10.00 WIB.

Tahap I : Seleksi untuk seluruh peserta 4 mapel (16 Januari 2021) hari pertama.

Lomba akan dilaksanakan pukul 11.00-13.00 WIB.

Tahap II : Seleksi peserta skor 10 besar terbaik 4 mapel (18 Januari 2021) hari kedua.

- **Storytelling**

Lomba akan dilaksanakan dalam satu babak. Video dapat dikumpulkan pada tanggal 22 Januari 2021 melalui link google form yang telah tercantum diatas.

Pemenang akan diumumkan melalui media sosial LEMON.

H. Hadiah dan Penghargaan

Hadiah dan penghargaan diberikan kepada peserta LEMON 2021 sebagai bentuk motivasi untuk meningkatkan prestasi, semangat belajar bagi para peserta. Pengaturan hadiah dan penghargaan untuk para pemenang adalah sebagai berikut:

a. Setiap peserta LEMON 2021 akan mendapatkan sertifikat, soal dan pembahasan yang akan diberikan setelah penutupan acara.

b. Juara I memperoleh : Rp1.000.000+beasiswa+sertifikat +piala

Juara II memperoleh : Rp750.000+beasiswa+sertifikat+piala

Juara III memperoleh : Rp500.000+beasiswa+sertifikat+piala



I. Layanan Informasi

Instagram : @lemonabbs

Website : www.lemonabbs.com

Surel : osissmaabbs@gmail.com

Contact Person

IPA : Sakti (0856-0126-0295)

IPS : Rama (0856-5582-0418)

Matematika : Naila (0811-2711-270)

Bahasa Inggris : Farah (0811-5522-504)

Story Telling : Nisak (0815-7588-3329)

J. Pendaftaran

Apabila akan mengikuti lomba, silahkan untuk melakukan konfirmasi melalui link pendaftaran yang tersedia di website.

Website : www.lemonabbs.com

Helpdesk : Fifi (0814-6673-7325)

Ilham (0813-2943-4386)

Rana (0819-1852-5971)

Faiq (0896-2728-6277)