

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL VI
INTERAKSI PENGGUNA**



**Disusun Oleh :
Muhammad Ralfi / 2211104054
SE-06-2**

**Asisten Praktikum :
Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru
Aisyah Hasna Aulia**

**Dosen Pengampu :
Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

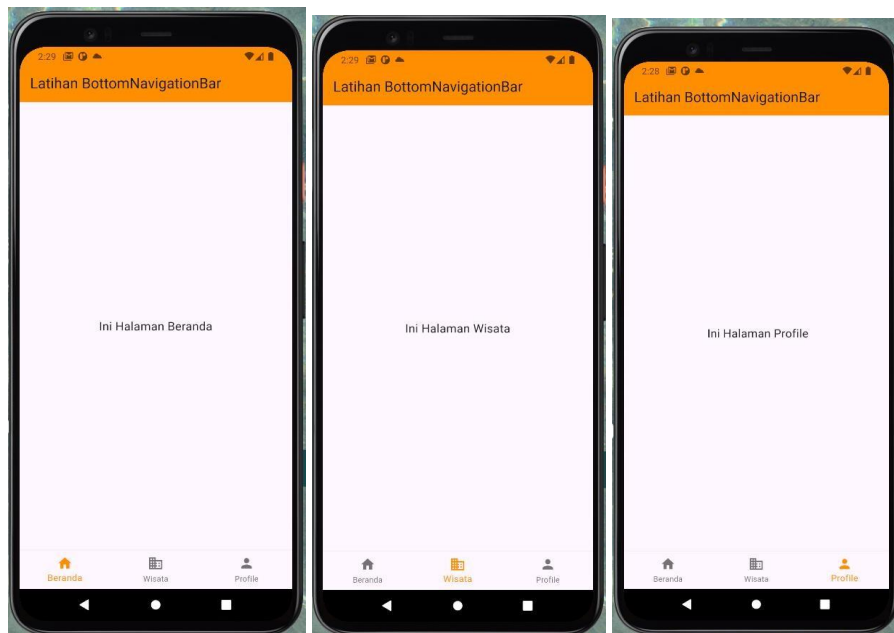
**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024**

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL NOMOR 1

- a) Pada tugas pendahuluan ini, buat project Flutter baru
- b) Implementasi Bottom Navigation Bar:
 - Tambahkan BottomNavigationBar pada halaman aplikasi.
 - BottomNavigationBar memiliki 3 item menu dengan label: "Home", "Wisata", dan "Profil".
 - Setiap kali memilih salah satu menu di BottomNavigationBar, halaman yang ditampilkan berubah sesuai menu yang dipilih.
 - Home: Menampilkan teks "Ini adalah halaman Home".
 - Wisata: Menampilkan teks "Ini adalah halaman Wisata".
 - Profile: Menampilkan teks "Ini adalah halaman Profil".
- c) Referensi
 - Website : <https://api.flutter.dev/flutter/material/BottomNavigationBar-class.html>
 - Youtube : https://www.youtube.com/watch?v=xKeyCJgK_MM

Contoh Output



Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(const MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      debugShowCheckedModeBanner: false,
      title: 'Flutter Demo',
      theme: ThemeData(
        colorScheme: ColorScheme.fromSeed(seedColor: Colors.deepPurple),
        useMaterial3: true,
      ),
      home: const MyHomePage(title: 'Flutter Demo Home Page'),
    );
  }
}

class MyHomePage extends StatefulWidget {
  const MyHomePage({super.key, required this.title});
  final String title;

  @override
  State<MyHomePage> createState() => _MyHomePageState();
}

class _MyHomePageState extends State<MyHomePage> {
  int _currentIndex = 0;
  List<Widget> body = const [
    Text("Ini Halaman Homepage"),
    Text("Ini Halaman Wisata"),
    Text("Ini Halaman Profile"),
  ];

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        backgroundColor: Colors.orange,
        title: Text('Latihan BottomNavigationBar'),
      ),
      body: Center(
        child: body[_currentIndex],
      ),
      bottomNavigationBar: BottomNavigationBar(
        currentIndex: _currentIndex,
        selectedItemColor: Colors.amber,
        onTap: (int newIndex) {
```

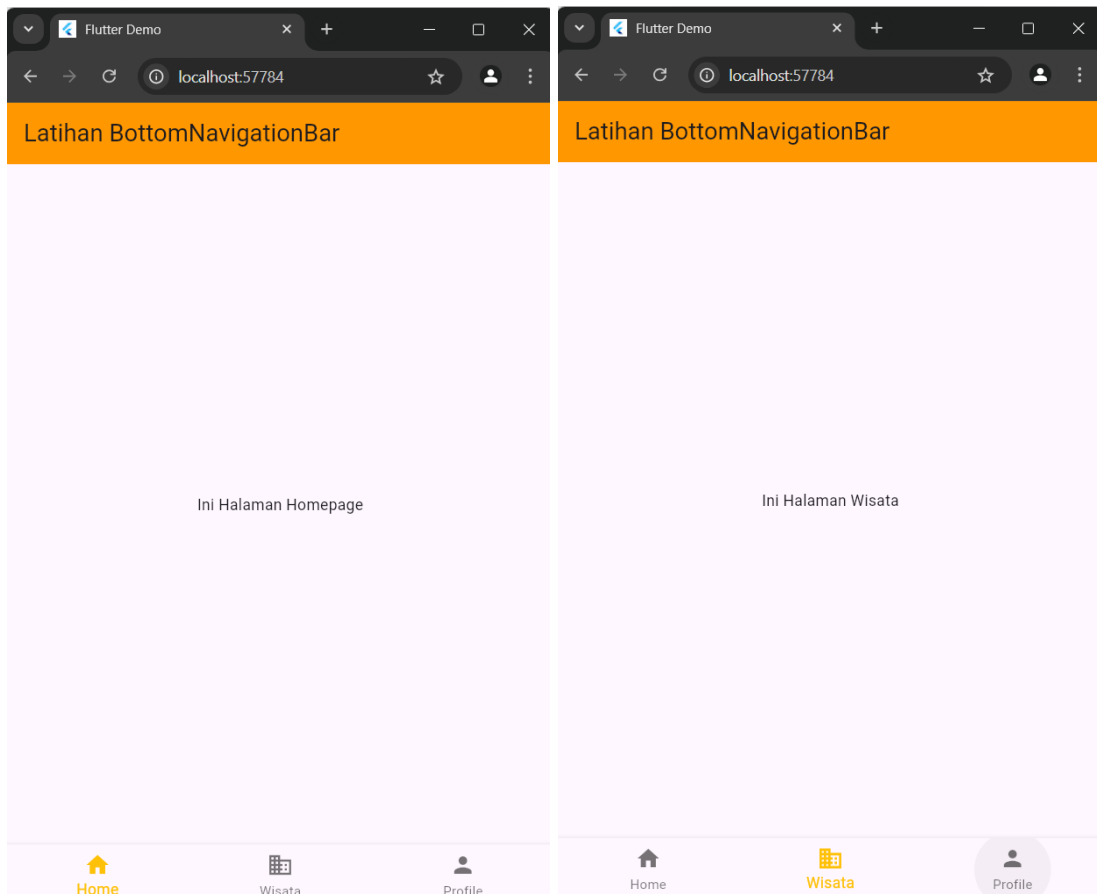
```

        setState(() {
          _currentIndex = newIndex;
        });
      },
      items: const[
        BottomNavigationBarItem(
          label: 'Home',
          icon: Icon(Icons.home),
        ),
        BottomNavigationBarItem(
          label: 'Wisata',
          icon: Icon(Icons.business),
        ),
        BottomNavigationBarItem(
          label: 'Profile',
          icon: Icon(Icons.person),
        ),
      ],
    ),
  );
}
}

```

Screenshoot Output

(lampirkan bukti screenshoot output dari sourcecode)





Deskripsi Program

Program di atas merupakan aplikasi **Flutter** yang memanfaatkan navigasi bawah (bottom navigation bar) untuk memungkinkan pengguna berpindah antara tiga halaman sederhana. Aplikasi ini terdiri dari kelas utama `MyApp` yang menjalankan aplikasi serta halaman utama yang ditampilkan melalui `MyHomePage`, sebuah stateful widget. Pada halaman ini, terdapat tiga konten berbeda, yaitu "Home", "Wisata", dan "Profile", yang masing-masing ditampilkan ketika pengguna memilih item yang sesuai pada **BottomNavigationBar**. Navigasi bawah ini memiliki tiga ikon yang merepresentasikan halaman-halaman tersebut, dan setiap perubahan pilihan pengguna akan memperbarui tampilan konten di layar. Aplikasi ini juga menampilkan AppBar berwarna oranye di bagian atas dengan judul "Latihan BottomNavigationBar". Secara keseluruhan, aplikasi ini merupakan implementasi dasar dari penggunaan **BottomNavigationBar** dalam **Flutter** untuk menavigasi di antara beberapa halaman.