

**TUGAS PENDAHULUAN  
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IX  
API PERANGKAT KERAS**



**Disusun Oleh :  
MUHAMMAD RALFI  
SE-06-2**

**Asisten Praktikum :  
Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru  
Aisyah Hasna Aulia**

**Dosen Pengampu :  
Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING  
FAKULTAS INFORMATIKA  
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO  
2024**

## TUGAS PENDAHULUAN

### A. SOAL NOMOR 1

- a) Buatlah satu project baru, yang mana di dalamnya memuat container berisi Icons.image\_outlined, button camera, button gallery dan button hapus gambar. Button tidak harus berfungsi.

Contoh tampilan



## Tambahkan image\_picker plugin ke pubspec.yml

**image\_picker: ^1.1.2**

### Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:image_picker/image_picker.dart';
import 'dart:io';

void main() {
  runApp(MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      debugShowCheckedModeBanner: false,
      home: ImagePickerScreen(),
    );
  }
}

class ImagePickerScreen extends StatefulWidget {
  @override
  _ImagePickerScreenState createState() => _ImagePickerScreenState();
}

class _ImagePickerScreenState extends State<ImagePickerScreen> {
  File? _image;

  final ImagePicker _picker = ImagePicker();

  Future<void> _pickImageFromGallery() async {
    final pickedFile = await _picker.pickImage(source: ImageSource.gallery);

    if (pickedFile != null) {
      setState(() {
        _image = File(pickedFile.path);
      });
    }
  }

  Future<void> _pickImageFromCamera() async {
    final pickedFile = await _picker.pickImage(source: ImageSource.camera);

    if (pickedFile != null) {
      setState(() {
        _image = File(pickedFile.path);
      });
    }
  }

  void _clearImage() {
    setState(() {
      _image = null;
    });
  }

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Text('Latihan Memilih Gambar'),
        centerTitle: true,
        backgroundColor: Colors.yellow[700],
      ),
      body: Center(
        child: Padding(
          padding: const EdgeInsets.symmetric(horizontal: 16.0, vertical: 8.0),
          child: Column(
            mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.start,
            children: [
              SizedBox(height: 10), // Atur jarak kecil dari AppBar ke gambar
              Container(
                height: 150,
                width: 150,

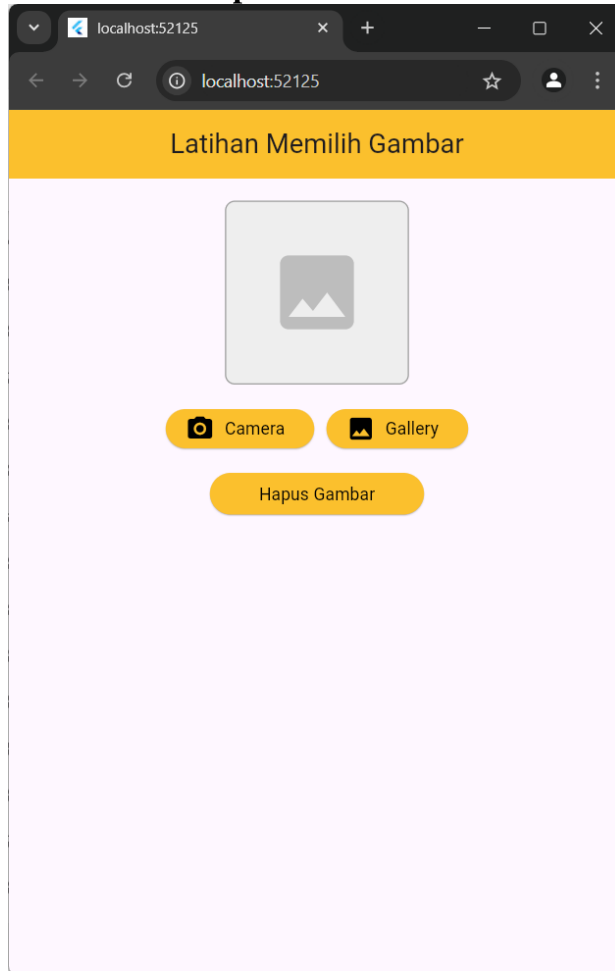
```

```

        decoration: BoxDecoration(
          border: Border.all(color: Colors.grey),
          borderRadius: BorderRadius.circular(8),
          color: Colors.grey[200],
        ),
        child: _image != null
          ? Image.file(_image!, fit: BoxFit.cover)
          : Icon(
              Icons.image,
              color: Colors.grey[400],
              size: 80,
            ),
      ),
      SizedBox(height: 20),
      Row(
        mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
        children: [
          ElevatedButton.icon(
            onPressed: _pickImageFromCamera,
            icon: Icon(Icons.camera_alt, color: Colors.black),
            label: Text("Camera", style: TextStyle(color: Colors.black)),
            style: ButtonStyle(
              backgroundColor: WidgetStateProperty.all(Colors.yellow[700]),
            ),
          ),
          SizedBox(width: 10),
          ElevatedButton.icon(
            onPressed: _pickImageFromGallery,
            icon: Icon(Icons.photo, color: Colors.black),
            label: Text("Gallery", style: TextStyle(color: Colors.black)),
            style: ButtonStyle(
              backgroundColor: WidgetStateProperty.all(Colors.yellow[700]),
            ),
          ),
        ],
      ),
      SizedBox(height: 20),
      ElevatedButton(
        onPressed: _clearImage,
        child: Text("Hapus Gambar", style: TextStyle(color: Colors.black)),
        style: ButtonStyle(
          backgroundColor: WidgetStateProperty.all(Colors.yellow[700]),
          padding: WidgetStateProperty.all(
            EdgeInsets.symmetric(horizontal: 40, vertical: 15),
          ),
        ),
      ),
    ],
  ),
),
);
}
}

```

## Screenshoot Output



## Deskripsi Program

Program ini menggunakan paket `image_picker` untuk menangani pengambilan gambar dari kamera atau galeri perangkat. Antarmuka aplikasi terdiri dari sebuah `AppBar` dengan judul, diikuti oleh sebuah area yang akan menampilkan gambar yang dipilih. Jika belum ada gambar yang dipilih, area ini akan menampilkan ikon placeholder. Di bawahnya, terdapat dua tombol—"Camera" dan "Gallery"—yang memungkinkan pengguna untuk memilih sumber gambar. Setelah gambar dipilih, gambar akan ditampilkan di dalam area tersebut. Selain itu, terdapat tombol "Hapus Gambar" untuk menghapus gambar yang ditampilkan dan mengembalikan ikon placeholder. Program ini diatur agar tata letak komponen berada di bagian atas layar dengan jarak yang konsisten antara elemen-elemen antarmuka.