

DOCUMENTO DE VISÃO DO NEGÓCIO

Rafael Kastelic Cezarino

FINALIDADE

O presente documento de visão de negócio, foi elaborado como a finalidade de exibir uma visibilidade caracterizada e personalizada do projeto Games Mania, cujo a estrutura e design foi totalmente desenvolvida de acordo com as especificações dadas pelo cliente.

ESCOPO

O presente documento teve sua formação no primeiro contato com o cliente, através de reunião, cujo os objetivos bem como também os requisitos estipulados pelo cliente foram definidos para o desenvolvimento do projeto.

VISÃO GERAL

O presente projeto foi desenvolvido de acordo com as especificações dadas pelo cliente. A ideia era um site e-commerce voltada para o mundo gamer, site esse que simples, prático e responsivo com desenvolvimento para diferentes plataformas. Neste sentido seus benefícios visam facilitar o contato com os clientes e ampliar as vendas, com baixo custo. Sua utilidade visa ampliar as vendas de um modo geral e amplo mantendo a fidelidade com os clientes.

O público alvo são pessoas com interesses por games tendo sua faixa etária como base entre 14-35 anos.

POSICIONAMENTO NO MERCADO

Nome	Site Games Mania
Público-alvo	Jovens e adultos entre 14-35, que se interessam pelo mundo gamer
Objetivo	Proporcionar funcionalidades rápidas e oferecer produtos com qualidade voltadas para o mundo gamer.

Oportunidade de negócios

Este projeto visa proporcionar oportunidade de negócio no setor tecnológico, trazendo como vantagens aos consumidores das classes A, B e C, que se interessam pelo mundo gamer, maior confiabilidade e a facilidade ao comprar seus produtos.

Descrição do problema

Desenvolver um site completamente do zero para atingir o público alvo da empresa e, ampliar as vendas no ramo, com grande impacto na divulgação de produtos do mundo gamer nos meios digitais. Neste contexto uma boa solução é um site e-commerce, voltado para o mundo game do qual o público alvo já mencionado pode interagir de forma rápida e simples sem burocracia e sem anúncios.

DESCRIÇÃO DA EQUIPE DESENVOLVEDORA E DOS CLIENTE

Cliente

Nome	Descrição	Responsabilidade
Cliente	Diretores e sócios-administradores da Games Mania	Fornecer informações para a equipe de desenvolvimento; realizar o pagamento; validar e solicitar melhorias.

Usuário

Nome	Descrição	Responsabilidade	Envolvidos
Cliente	Jovens e Adultos, das classes A, B e C.	Utilizar o site, obter, comprar e informações sobre os produtos.	Cadeia de vendas e pós-vendas.

Desenvolvedor

Representante	Rafael Kastelic Cezarino
Descrição	Responsável pela criação e construção do documento de engenharia de software.
Tipo de Formação	Desenvolvedor Full Stack.
Responsabilidade	Manter o site da empresa sempre atualizado bem como também fornecer dados estatísticos sobre os usuários.
Critérios de Sucesso	Concluir o desenvolvimento de todas as funcionalidades referente ao projeto da Games Mania bem como suas documentações.
Envolvimento	Dedicado integralmente ao projeto.
Produtos Liberados	Site e-commerce da empresa Games Mania.

ALTERNATIVAS E CONCORRÊNCIAS

Os principais concorrentes da empresa são lojas do mesmo ramo cujo objetivo é a venda voltada pra o mundo gamer. Neste contexto a Games Mania terá como objetivo principio a diferenciação em suas vendas, apresentando um site simples e pratico sem anúncios e sem burocracia na realização de sua compra.

RESTRIÇÕES

Não há qualquer tipo de restrição, o site funciona bem em todos os navegadores. Uma boa sugestão seria o uso do Google Chrome, uma vez que o mesmo apresenta melhor compatibilidade.

REQUISITOS DO PRODUTO

Padrões	O sistema se comunica através de TCP/IP.
Requisitos de Sistema	Todos os dispositivos, podem acessar o website sem qualquer tipo de problema. O Website foi desenvolvido para todos os tipos de sistemas operacionais (Windows, Linux, Mac, IOS, Android, etc...
Requisitos de desempenho	Todo o sistema foi desenvolvido para apresentar um tempo rápido de resposta e execução. As variações podem ocorrer devido à vários acessos simultâneos no site, ocasionando lentidão.
Requisitos de usabilidade	O Website foi todo desenvolvido para facilitar o usuário, seja para interagir com o site, através de notícias sobre o mundo gamer, bem como também para o principal foco que é a compra facilitando sua navegação na hora da escolha do produto e pagamento.
Requisitos de design	O projeto foi desenvolvido com intuito de melhor UI e UX, dos quais, cores, botões e a interatividade foi desenvolvida pensando no usuário, oferecendo a ele uma experiencia diferenciada de navegação. aplicadas ao desenvolvimento do produto.
Requisitos de suporte	O sistema é compatível com todos os sistemas operações. O suporte será realizado em horário comercial ou em sistema de plantão.

DEFINIÇÃO, ACRÔNIMOS E ABREVIações

Sem definições.

REFERÊNCIAS

SENAI – Curso Full Stack. Plataforma EaD SENAI – SP – Livro Digital SA3 – Disponível em <https://senaiead.senai.br/sp/Launcher?assignment=4414&group=331&ref=https%3A%2F%2Fsenaiead.senai.br%2Fsp%2F%23master%2F4403%26group%3D331%2F4414>. Acesso em: 19 de março de 2022.