

Proyecto Final: Conversor de Unidades en JavaScript

Laboratorio de Multimedia e Internet

Entrega: 27 de junio de 2025

Descripción del Proyecto

Como proyecto final, cada estudiante deberá implementar la lógica en **JavaScript** para un convertidor de unidades que abarque las siguientes categorías: **longitud**, **volumen**, **peso** y **temperatura**. El HTML y el CSS necesarios para la interfaz gráfica serán proporcionados por el profesor, por lo que el enfoque principal será la escritura de funciones en JavaScript que tomen un valor numérico y una unidad de entrada, y calculen su equivalente en otra unidad predeterminada. Las funciones deberán responder a eventos en la página y actualizar el DOM para mostrar el resultado de la conversión. Se espera el uso correcto de estructuras de control como **switch**, manipulación del DOM con `document.getElementById`, y buenas prácticas de codificación.

Requisitos técnicos

- Uso de funciones separadas para cada tipo de conversión: longitud, volumen, peso y temperatura.
- Uso de `parseFloat()` para manejar entradas numéricas.
- Implementación de **switch-case** para gestionar las diferentes unidades.
- Actualización dinámica del contenido HTML mediante `innerText`.
- Interacción a través de eventos capturados con botones u otros elementos del DOM.

Entrega

El archivo JavaScript con la lógica del convertidor deberá ser entregado a más tardar el día **27 de junio de 2025**. La entrega debe incluir únicamente el archivo de javascript en formato `.txt`, ya que los archivos `.html` y `.css` serán proporcionados por el profesor.